

Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Campo Mourão Bacharelado em Ciência da Computação



Disciplina:	Sistemas distribuídos		
Aluno:	Alan Patriarca	R.A:	1923161
Aluno:	Lucas Souza	R.A:	1858580

Descrição da Arquitetura

1. O usuário faz o envio de uma mensagem de acordo com um número identificador que irá indicar a operação.

Exemplo:

- 1 Inserir a imagem no banco de dados.
- 2 Enviar imagem para identificação e reconhecimento facial.
- 3 Enviar mensagem para iniciar o treinamento do algoritmo de aprendizagem.
- O servidor de detecção facial é responsável por receber a imagem e fazer a detecção de faces, ou seja, verificar se realmente há rostos presentes. Em ambos os casos de identificador, o servidor realiza a identificação de faces.
 - A. Caso haja rostos, o servidor de detecção facial encaminha a imagem para o servidor de reconhecimento facial.
 - B. Caso não encontre faces, retorna para o usuário que nenhuma face foi detectada.
- 3. O servidor de reconhecimento facial receberá apenas as imagens que possuem rostos.

Realiza a operação de acordo com o identificador:

- 1 O servidor insere a imagem no banco de dados.
 - Caso a inserção funcione corretamente, retorna que a inserção foi realizada com sucesso.
 - B. Caso aconteça algum problema na inserção, retorna uma mensagem contendo o erro.
- 2 Executa um algoritmo para tentar encontrar as faces presentes na imagem em um banco de dados.
 - C. Caso reconheça as faces, retorna a identificação das pessoas.



Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Campo Mourão Bacharelado em Ciência da Computação



- D. Caso não reconheça, retorna para o cliente que as pessoas não foram reconhecidas.
- 3. Executa o algoritmo de aprendizagem com base nas imagens adicionadas no banco de dados.

Observação: O Banco de dados é responsável basicamente por guardar imagens com os rostos das pessoas e suas identificações para treinamento.