

# Artisan Testing Results

May 27, 2023

## 1 C++98

	Parsing		Code Generation		Idempotency		Correctness	
	Time	Success	Time	Success	Tries	Success	Time	Success
00_and	0.14	True	0.14	True	0	False	0.289	True
01_and_eq	0.13	True	0.13	True	0	False	0.29	True
02_bitand	0.13	True	0.13	True	0	False	0.277	True
03_bitor	0.13	True	0.14	True	0	False	0.283	True
04_bool	0.01	True	0.01	True	0	False	0.035	True
05_break	0.19	True	0.19	True	0	False	0.405	True
06_case	0.18	True	0.18	True	0	False	0.416	True
07_catch	0.21	True	0.21	True	0	False	0.474	True
08_char	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
09_class	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
10_compl	0.14	True	0.14	True	0	False	0.3	True
11_const	0.02	True	0.02	True	0	False	0.056	True
12_const_cast	0.19	True	0.19	True	0	False	0.393	True
13_continue	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
14_default	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
15_delete	0.01	True	0.01	True	0	False	0.052	True
16_do	0.23	True	0.23	True	0	False	0.437	True
17_double	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
18_dynamic_cast	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
19_else	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
20_enum	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
21_explicit	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
22_extern	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
23_false	0.01	True	0.01	True	0	False	0.051	True
24_float	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
25_for	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
26_friend	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
27_goto	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
28_if	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
29_inline	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
30_int	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
31_long	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True

	Parsing		Code Generation		Idempotency		Correctness	
	Time	Success	Time	Success	Tries	Success	Time	Success
32_mutable	0.03	True	0.03	True	0	False	0.049	True
33_namespace	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
34_new	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
35_not	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
36_not_eq	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
37_operator	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
38_or	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
39_or_eq	0.01	True	0.01	True	0	False	0.043	True
40_private	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
41_protected	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
42_public	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
43_register	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
44_reinterpret_cast	0.02	True	0.02	True	0	False	0.038	True
45_return	0.01	True	0.01	True	0	False	0.041	True
46_short	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
47_signed	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
48_sizeof	0.01	True	0.01	True	0	False	0.035	True
49_static	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
50_static_cast	0.01	True	0.01	True	0	False	0.039	True
51_struct	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
52_switch	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
53_template	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
54_this	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
55_throw	0.19	True	0.19	True	0	False	0.423	True
56_true	0.01	True	0.01	True	0	False	0.035	True
57_try	0.03	True	0.03	True	0	False	0.07	True
58_typedef	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
59_typeid	0.19	True	0.19	True	0	False	0.398	True
60_typename	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
61_union	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
62_unsigned	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
63_using	0.01	True	0.01	True	0	False	0.032	True
64_virtual	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
65_void	0.01	True	0.01	True	0	False	0.035	True
66_volatile	0.02	True	0.02	True	0	False	0.048	True
67_wchar_t	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
68_while	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
69_xor	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
70_xor_eq	0.01	True	0.01	True	0	False	0.035	True

## 2 C++11

	Parsing		Code Generation		Idempotency		Correctness	
	Time	Success	Time	Success	Tries	Success	Time	Success
<b>00_alignas</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.059	True
<b>01_alignof</b>	0.21	True	0.22	True	0	False	0.397	True
<b>02_auto</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.05	True
<b>03_char16_t</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
<b>04_char32_t</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
<b>05_constexpr</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
<b>06_decltype</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
<b>07_noexcept</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.033	True
<b>08_nullptr</b>	0.01	True	0.01	True	0	False	0.034	True
<b>09_static_assert</b>	0.03	True	0.03	True	0	False	0.06	True
<b>10_thread_local</b>	0.26	True	0.26	True	0	False	0.285	True

### 3 C++20

	Parsing		Code Generation		Idempotency		Correctness	
	Time	Success	Time	Success	Tries	Success	Time	Success
<b>00_char8_t</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>01_concept</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>02_consteval</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>03_constinit</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>04_co_await_nf</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>05_co_return_nf</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>06_co_yield</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>07_export</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False
<b>08_requires</b>	0	False	0	False	0	N/A	0	False

## 4 Percentages

Percentage of passed tests: 67.58 %