```
# -*- coding:utf-8 -*-
#
# written by Shotaro Fujimoto
# 2016-07-12
```

Modules

 $\begin{array}{ccc} \underline{\text{matplotlib.animation}} & \underline{\text{numpy}} & \underline{\text{random}} & \underline{\text{matplotlib.tri}} \\ \underline{\text{numpy.linalg}} & \underline{\text{matplotlib.pyplot}} & \underline{\text{time}} \end{array}$

Classes

<u>Main</u>

class Main

```
Methods defined here:
```

```
__init__(self, Lx=40, Ly=40, N=4, size=[5, 4, 10, 12], interval=50, plot=True)
```

```
create_random_strings(self, N=3, size=[10, 5, 3])
```

Create N strings of each size is specified with 'size'.

This process is equivalent to self-avoiding walk on triangular lattice.

```
get_next_xy(self, x, y, *vec)
```

plot_all(self)

_ 軸の設定,三角格子の描画,線分描画要素の用意などを行う

ここからFuncAnimationを使ってアニメーション表示を行うようにする

plot_string(self)

____self.**strings**内に格納されているStringを参照し,グラフ上に図示する

update(self, num=0)

FuncAnimationから各フレームごとに呼び出される関数

1時間ステップの間に行う計算はすべてここに含まれる。

Functions

 $\boldsymbol{print_debug}(arg)$