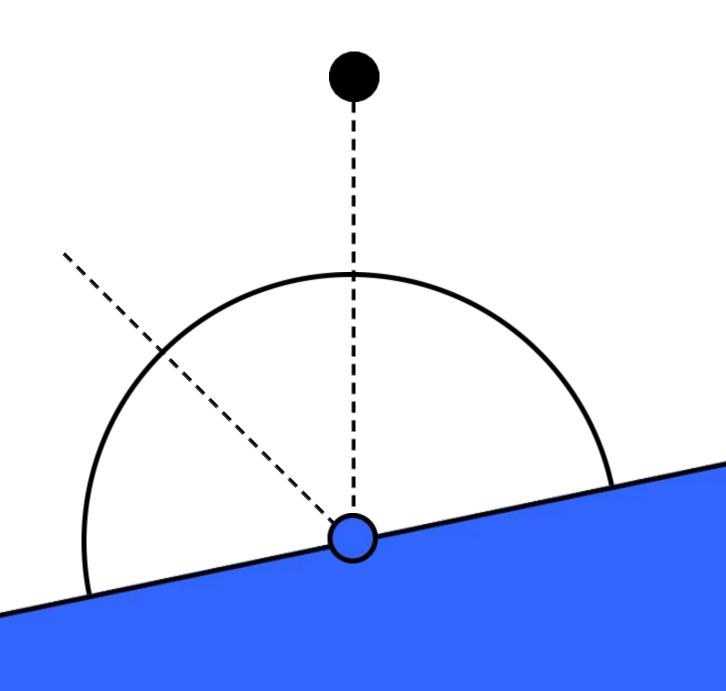
답 러닝을 이용한 자 연어 처리 입문



RNN에 기반한 seq2seq 모델 두가지 문제

첫째, 하나의 고정된 크기의 벡터에 모든 정보를 압축하려고 하니까 정보 손실이 발생

둘째, RNN의 고질적인 문제인 기울기 소실(vanishing gradient) 문제

1. 어텐션(Attention)의 아이디어

인코더- 입력 문장을 고정된 크기의 벡터로 변환 디코더- 이 벡터를 활용하여 출력 문장을 한 단어씩 생성

디코더에서 출력 단어를 예측하는 매 시점(time step)마다, 인코더에서의 전체 입력 문장을 다시 한 번 참고

단, 전체 입력 문장을 전부 다 동일한 비율로 참고하는 것이 아니라, 해당 시점에서 예측해야할 단어와 연관이 있는 입력 단어 부분을 좀 더 집중(attention)

2. 어텐션 함수(Attention Function)

Attention(Q, K, V) = Attention Value

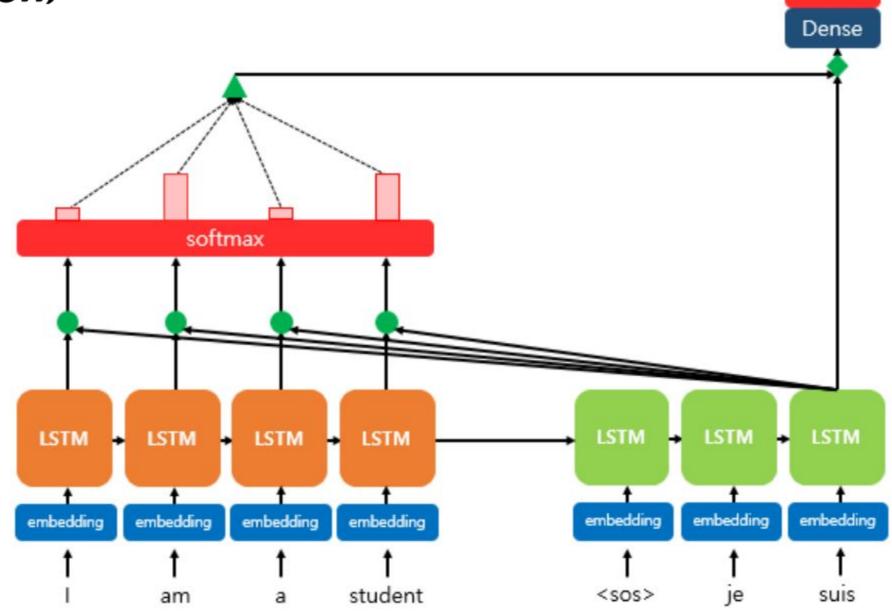
Q = Query : t 시점의 디코더 셀에서의 은닉 상태
K = Keys : 모든 시점의 인코더 셀의 은닉 상태들
V = Values : 모든 시점의 인코더 셀의 은닉 상태들

'쿼리(Query)'와 '키(Key)'의 유사도를 각각 구하기 > 구해낸 이 유사도를 키와 맵핑되어있는 각각의 '값(Value)'에 반영 >그리고 유사도가 반영된 '값(Value)'을 모두 더해서 리턴

3. 닷-프로덕트 어텐션(Dot-Product Attention)

쿼리 벡터와 키 벡터 사이의 내적을 이용하여 유사도를 계산

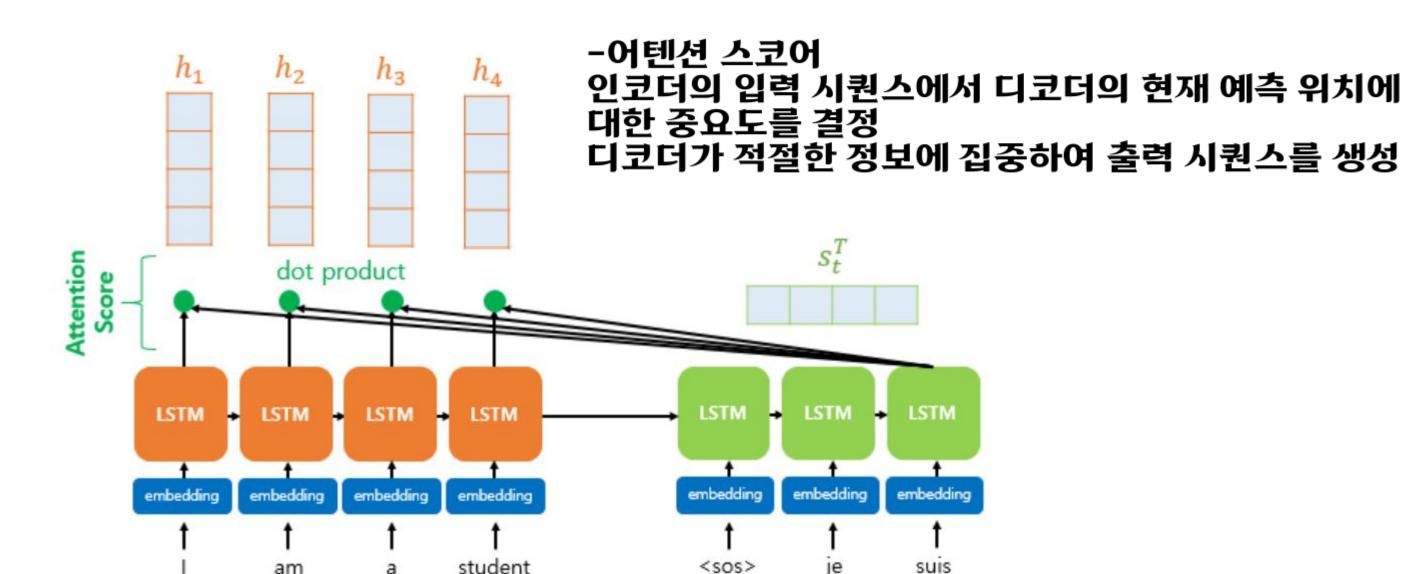
내적은 두 벡터가 얼마나 비슷한 방향을 가지고 있는지를 나타내는 값으로 사용



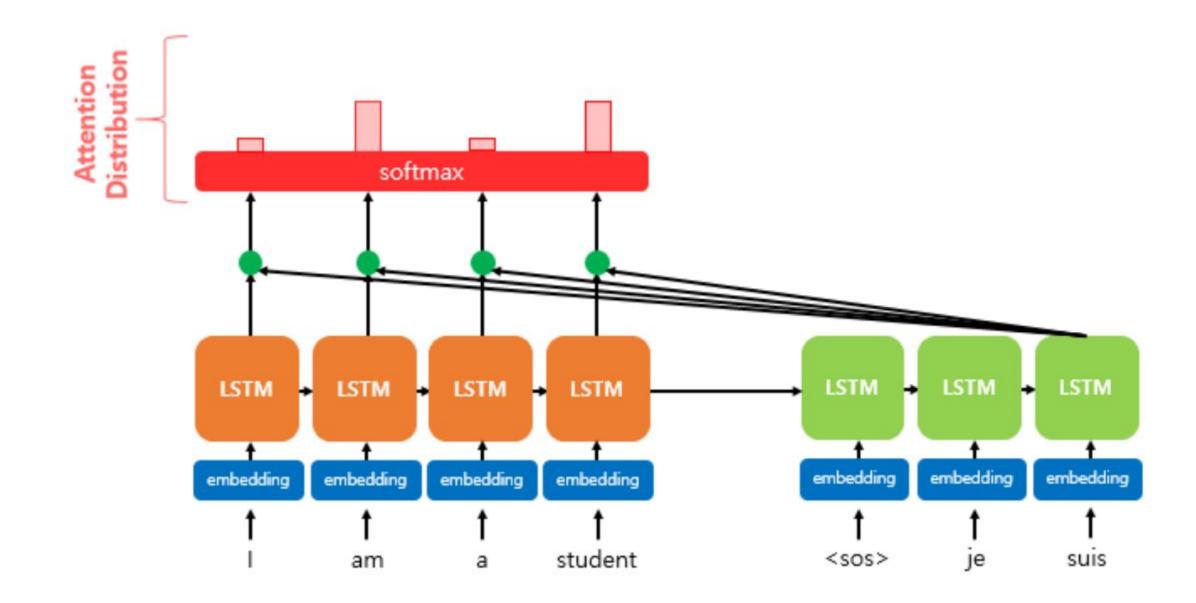
étudiant

softmax

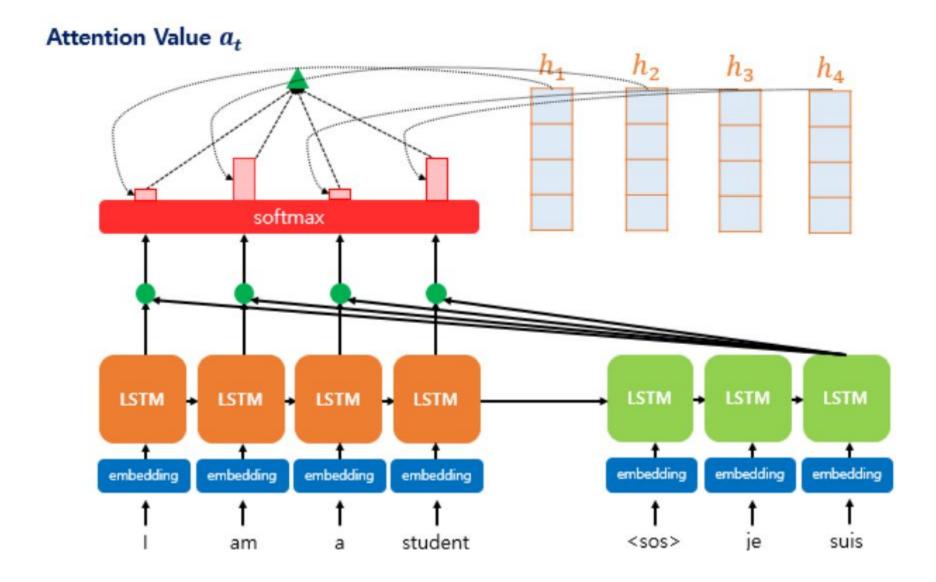
- 3. 닷-프로덕트 어텐션(Dot-Product Attention)
- 1) 어텐션 스코어(Attention Score)를 구한다.



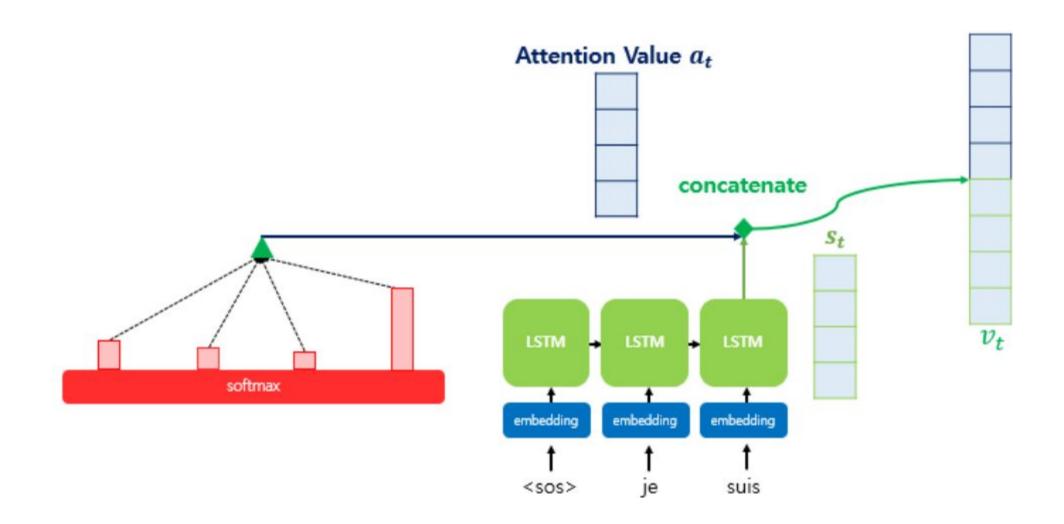
- 3. 닷-프로덕트 어텐션(Dot-Product Attention)
- 2) 소프트맥스(softmax) 함수를 통해 어텐션 분포(Attention Distribution)를 구한다.



- 3. 닷-프로덕트 어텐션(Dot-Product Attention)
- 3) 각 인코더의 어텐션 가중치와 은닉 상태를 가중합하여 어텐션 값(Attention Value)을 구한다.



- 3. 닷-프로덕트 어텐션(Dot-Product Attention)
- 4) 어텐션 값과 디코더의 t 시점의 은닉 상태를 연결한다.(Concatenate)



15-02 바다나우 어텐션 (Bahdanau Attention)

1. 바다나우 어텐션 함수(Bahdanau Attention Function)

Attention(Q, K, V) = Attention Value

t = 어텐션 메커니즘이 수행되는 디코더 셀의 현재 시점을 의미.

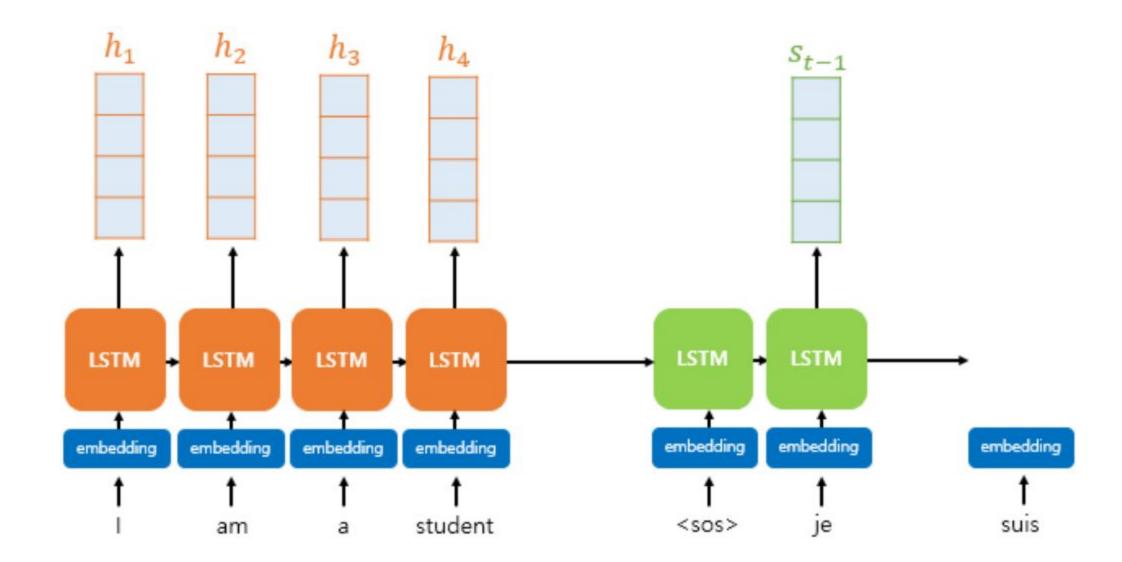
Q = Query : t-1 시점의 디코더 셀에서의 은닉 상태

K = Keys : 모든 시점의 인코더 셀의 은닉 상태들

V = Values : 모든 시점의 인코더 셀의 은닉 상태들

15-02 바다나우 어텐션 (Bahdanau Attention)

1. 바다나우 어텐션 함수(Bahdanau Attention Function)



15-02 바다나우 어텐션 (Bahdanau Attention)

2. 바다나우 어텐션(Bahdanau Attention)

```
class BahdanauAttention(tf.keras.Model):
 def __init__(self, units):
   super(BahdanauAttention, self).__init__()
   self.W1 = Dense(units)
   self.W2 = Dense(units)
   self.V = Dense(1)
 def call(self, values, query): # 단, key와 value는 같음
   # query shape == (batch_size, hidden size)
   # hidden with time axis shape == (batch size, 1, hidden size)
   # score 계산을 위해 뒤에서 할 덧셈을 위해서 차원을 변경해줍니다.
   hidden_with_time_axis = tf.expand_dims(query, 1)
   # score shape == (batch_size, max_length, 1)
   # we get 1 at the last axis because we are applying score to self.V
   # the shape of the tensor before applying self.V is (batch_size, max_length, units)
   score = self.V(tf.nn.tanh(
       self.W1(values) + self.W2(hidden_with_time_axis)))
   # attention weights shape == (batch size, max length, 1)
   attention_weights = tf.nn.softmax(score, axis=1)
   # context_vector shape after sum == (batch_size, hidden_size)
   context_vector = attention_weights * values
   context_vector = tf.reduce_sum(context_vector, axis=1)
   return context_vector, attention_weights
```

15-03 양방향 LSTM과 어텐션 메커니즘(BiLSTM with Attention mechanism)

텍스트 분류에서 어텐션 메커니즘을 사용하는 이유

RNN은 시퀀스 데이터를 처리할 수 있는 모델로, 각 단어를 순차적으로 입력으로 받아들이고 이전 단계의 은닉 상태를 활용하여 현재 단계의 출력을 생성

> RNN의 마지막 은닉 상태는 전체 시퀀스를 요약하는 정보로 사용되며, 이를 통해 텍스트 분류 작업을 수행

그러나 RNN은 시퀀스가 길어질수록 문제가 발생! > 이를 해결하기 위해 어텐션 메커니즘 어텐션 메커니즘은 입력 시퀀스의 모든 단어를 참고하여 출력 시퀀스를 생성 = 모델이 입력 시퀀스의 모든 정보를 중요한 부분부터 차례대로 집중하여 활용