

# Timotei Stefan Izbasa

[contact@tste.dev](mailto:contact@tste.dev) | [linkedin.com/in/ste-t](https://linkedin.com/in/ste-t) | [github.com/ste-t](https://github.com/ste-t) | [tste.dev](https://tste.dev)

## ESPERIENZA PROFESSIONALE

### Sviluppatore Web Freelance

2025 – Presente

*Sound Watching Drum*

*Italia*

- Sviluppo e distribuzione di un sito web responsive per un'attività locale con HTML, CSS e JavaScript
- Gestione del dominio e hosting tramite Aruba.it, configurazione DNS personalizzata e email
- Collaborazione diretta con il cliente per definire requisiti, implementare funzionalità e fornire aggiornamenti
- Sito online: [swdrum.com](https://swdrum.com)

### Amministratore Server Linux

2020 – 2021

*Freelance - Cliente Privato*

*Italia*

- Provisioning e configurazione di una VM Linux su cloud per l'hosting di server di gioco
- Gestione di container Docker, Nginx, certificati TLS, database MySQL e configurazioni firewall
- Implementazione di servizi systemd, cronjob e hardening del sistema per sicurezza e automazione
- Fornito un ambiente server stabile e sicuro su misura per il cliente

## PROGETTI

### Visualizzazione Interattiva CNN | TensorFlow, Python, Three.js, TensorFlow.js

2025 – Presente

- Sviluppato un visualizzatore 3D di Reti Neurali Convoluzionali nel browser ([ai.tste.dev](https://ai.tste.dev))
- Rete CNN addestrata con TensorFlow in Python e pesi esportati per la visualizzazione in tempo reale in JavaScript
- Progetto educativo per spiegare il funzionamento interno delle reti CNN agli studenti
- Esposizione didattica sulle tecnologie di computer vision, applicazioni, prospettive future e implicazioni etiche

### Sito Portfolio | Vite.js, Cloudflare, HTML, CSS, JavaScript

2023 – Presente

- Progettazione e sviluppo di sito personale responsivo per presentare progetti e competenze tecniche
- Deploy, ottimizzazione SEO e accessibilità ([tste.dev](https://tste.dev))

### SeaJam Submission | Godot

2021 – 2021

- Creato un videogioco 2D per sensibilizzare sull'inquinamento da plastica durante una Game Jam ([tste.itch.io](https://tste.itch.io))
- Gestione completa dello sviluppo, design e pubblicazione in tempi ristretti ([youtu.be/cPKeTf2BLMg](https://youtu.be/cPKeTf2BLMg))
- Contributo all'iniziativa globale TeamSeas per la rimozione di oltre 34 milioni di libbre di plastica dagli oceani

### Esperimenti Tecnologici e Hobby

2019 – Presente

- Analisi forense su dispositivi Android legacy utilizzando strumenti open-source e tecniche di recupero
- Esperienza in riparazione di dispositivi, saldatura e troubleshooting
- Creazione e pubblicazione di dotfiles Linux per ambienti Arch
- Hosting di server web e Minecraft su Oracle Cloud Infrastructure

## COMPETENZE TECNICHE

**Linguaggi:** Python, JavaScript, HTML, CSS, Bash, Shell, SQL, GDScript, C, C++

**Framework e Librerie:** TensorFlow, TensorFlow.js, Three.js, Playwright, Pygame, Godot

**Strumenti di Sviluppo:** Git, Docker, Nginx, Arduino IDE, VS Code, Visual Studio, Vim

**Piattaforme:** Linux, Google Cloud Platform, Oracle Cloud Infrastructure, Aruba hosting, Cloudflare

**Altro:** Sviluppo web, Amministrazione Linux, Riparazioni hardware, Fondamenti di cybersecurity

## LINGUE

**Italiano:** Madrelingua

**Rumeno:** Madrelingua

**Inglese:** C1 - Padronanza avanzata nella comunicazione accademica e tecnica

## ISTRUZIONE

### Liceo Scientifico Pitagora

Rende, CS

*Diploma di Scuola Superiore (Previsto Giugno 2026)*

- Media costante pari a 10/10 (scala italiana)
- Materie rilevanti: Informatica, Fisica

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).