

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. Tipurile de pizza posibile sunt: carbonara, quattro formaggi, prosciutto, margherita **(R01)**. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu, cantitatea comandata si numarul mesei la care se comanda **(R02)**. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash. Detaliile de plata se vor retine intr-un fisier cu structura: <nr_masa>, <tip_plata> (cash/card), <valoare_achitata> **(R01)**

Cerininte non-functionale: (R07)

Fiecare masa va avea dispus un terminal de pe care clientul poate efectua plasarea comenzii.

Bucatarul are un terminal in bucatarie de pe care preia comanda si notifica finalizarea ei.

Chelnerul are un dispozitiv portabil (aplicatie Android) de pe care vizualizeaza notificarile si inregistreaza platile.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.

~~- Bucataria unde se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti. **(R05)**~~

~~- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa. **(R05)**~~

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.