

1- No tenemos la misma cantidad de mensajes captados, en Wireshark tenemos una cantidad mayor, que los mensajes enviados y recibidos por el código implementado. Esto se debe a que en el modo en que estamos "Adapter for loopback traffic capture", captamos los mensajes de la maquina consigo misma, por lo que el tráfico captado puede que no sea en totalidad del código ejecutado, si no que se incluya también el de un proceso externo corriendo en segundo plano.

2-Los protocolos de intercambio de mensajes que deberíamos captar son UDP y TCP, en las pruebas realizadas solamente encontramos estos 2 tipos de protocolos en la mensajería entro el localhost.

3-La mayoría del contenido de los mensajes no son legibles, como captamos comunicación de las librerías net de Golang, socket de Python y la del sistema operativo, estas cifran los mensajes de conexión entre ellos. Ahora los pocos mensajes legibles captados son los implementados por nosotros en el código, los que nos permitían saber que realizar en función de la respuesta.