

پاییز ۱۴۰۱

استاد: محمدحسين رهبان

گردآورندگان: سروش جهان زاد



دانشگاه صنعتی شریف دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

شبکههای عصبی مهلت ارسال: ۱۶ دی

پاسخ تمرین پنجم

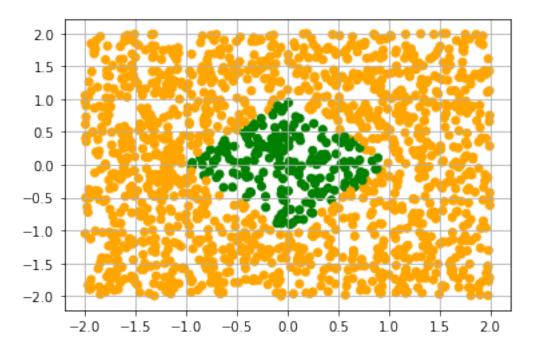
- مهلت ارسال پاسخ تا ساعت ۲۳:۵۹ روز مشخصشده است.
- در طول ترم امکان ارسال با تاخیر پاسخ همهی تمارین تا سقف ۱۰ روز و در مجموع ۲۰ روز، وجود دارد. پس از گذشت این مدت، پاسخهای ارسالشده پذیرفته نخواهند بود. همچنین، به ازای هر روز تأخیر غیر مجاز ۱۰ درصد از نمره تمرین به صورت ساعتی کسر خواهد شد.
- همکاری و همفکری شما در انجام تمرین مانعی ندارد اما پاسخ ارسالی هر کس حتما باید توسط خود او نوشته شده باشد.
- در صورت همفکری و یا استفاده از هر منابع خارج درسی، نام همفکران و آدرس منابع مورد استفاده برای حل سوال مورد نظر را ذکر کنید.
 - لطفا تصویری واضح از پاسخ سوالات نظری بارگذاری کنید. در غیر این صورت پاسخ شما تصحیح نخواهد شد.

سوالات نظری (۱۰۰ نمره)

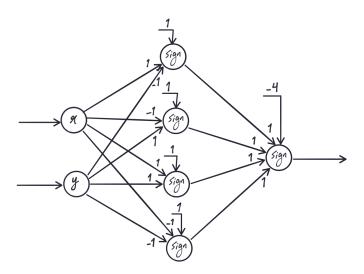
۱. (۱۶ نمره) چرا در شبکههای عصبی از تابعهای اکتیویشن غیرخطی استفاده میکنیم؟ (به طور خاص اهمیت این موضوع برای شبکههای عصبی چند لایه چیست؟)

حل. توابع اکتیویشن غیرخطی به مدل اجازه میدهند بتواند شرایط پیچیدهتر را هم یاد بگیرد و به حالتهای خطی محدود نشود. اگر در شبکهای چندلایه تنها از توابع خطی برای اکتیویشن استفاده کنیم در نهایت میتوانیم آنها را با یک پرسپترون تکلایهی معادل جایگزین کنیم و پیچیدگی آن در همان حد خواهد بود.

۲. (۲۱ نمره) برای تشخیص دادههای سبز از نارنجی در شکل زیر یک شبکهی عصبی طراحی کنید.

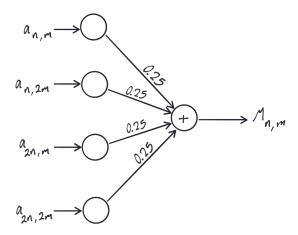


حل. در تصویر مشاهده می کنیم که اگر خطهای y=x+1 و y=x-1 و y=x+1 و y=x+1 و y=x+1 و بقیه ی و ادر تصویر مشاهده می کنیم که در محدوده ی محصور بین این چهار خط قرار دارند باید سبز و بقیه ی داده ها باید نارنجی تشخیص داده شوند. بنابراین کافی است شبکه ای طراحی کنیم که با دریافت x و y برای هر نقطه ابتدا تشخیص دهد که آن نقطه کدام سمت هر کدام از این چهار خط قرار دارد و سپس اگر در سمت درست از تمام خطها قرار داشت عدد y=x+1 به معنی سبز و در غیر این صورت عدد y=x+1 به معنی نارنجی را خروجی دهد. برای این کار می توانیم شبکه ی زیر را در نظر بگیریم. (ورودی ها پس از جمع شدن با یکدیگر به تابع اکتیویشن داده می شوند.)

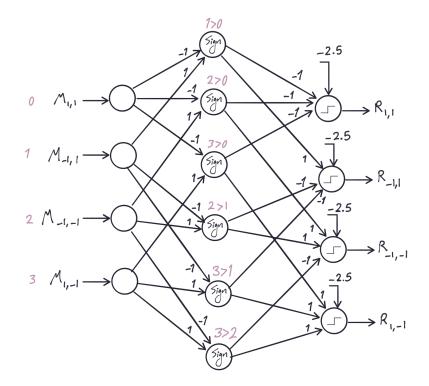


۳. (۲۱ نمره) یک نمایشگر با ابعاد ۴ پیکسل در ۴ پیکسل را در نظر بگیرید. فرض کنید مبدا مختصات را در وسط این نمایشگر قرار دهیم و آن را به چهار محدوده ی چهار پیکسلی تقسیم کنیم. مقدار روشنایی هر پیکسل میتواند بین • و ۱ داشته باشد. یک شبکه ی عصبی طراحی کنید که محدوده ی با بیش ترین میانگین روشنایی پیکسل ها را مشخص کند (نیازی به در نظر گرفتن حالتی که تساوی پیش بیاید نیست).

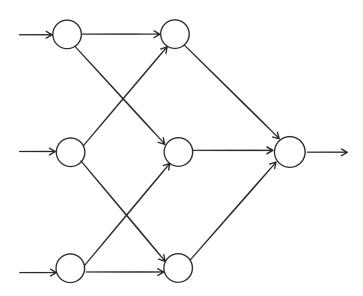
حل. فرض کنید مقدار مربوط به پیکسل سطر i ام و ستون j ام را با $a_{i,j}$ نمایش دهیم. میتوانیم میانگین هر محدوده را با ساختاری مانند شکل زیر به دست بیاوریم.



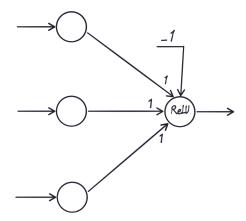
حال می توانیم با ساختار زیر به یک بردار one-hot برسیم که محدوده ی مدنظر را مشخص میکند. توجه کنید که تابع اکتیویشن طبقه ی میانی و نهایی به ترتیب تابع sign و پله (Heaviside) هستند. (ورودی ها پس از جمع شدن با یکدیگر به تابع اکتیویشن داده می شوند.)



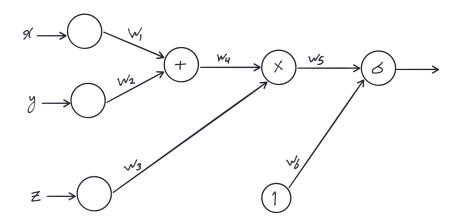
۴. (۲۱ نمره) شبکه ی زیر یک تابع بولین را (که هر ورودی آن میتواند مقدار ۱ یا ۱ را داشته باشد) شبیه سازی کرده است. تمامی وزنها برابر ۱ هستند. خروجی نورونهای لایه ی میانی و پایانی به ترتیب از اعمال تابعهای کرده است. تمامی وزنها برابر ۱ هستند. خروجی ورودی ها به دست میآید. تابع بولین پیاده سازی شده را به دست بیاورید و در صورت امکان شبکه ی ساده تری برای آن ارائه کنید.



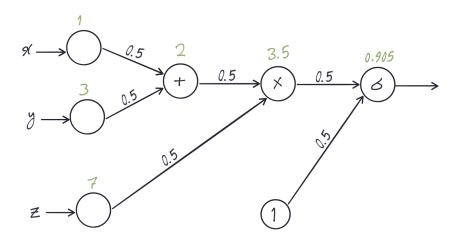
حل. این شبکه تابع اکثریت را پیادهسازی میکند. تصویر زیر یک شبکهی سادهتر برای این تابع ارائه میدهد. (ورودی ها پس از جمع شدن با یکدیگر به تابع اکتیویشن داده می شوند.)



0. (teed forward) و رو به عقب (feed forward) را برای (لا نمره) یک دور از محاسبات رو به جلو (feed forward) و رو به عقب (ایم تابع موجود در شبکه ی زیر انجام دهید. در ابتدا همه ی وزنها برابر $\frac{1}{7}$ هستند و داریم x=1,y=7,z=7 تابع موجود در نورون نهایی تابع سیگمویید است. (پیشنهاد می شود درباره ی مشتق تابع سیگمویید جست وجو کنید.)



حل. اعداد حاصل پس از محاسبات رو به جلو مطابق تصویر زیر خواهند بود.



محاسبات رو به عقب به صورت زیر هستند. فرض کنید ورودی نهایی تابع سیگمویید که از جمع دو ورودی

شکل به دست میآید را با a نمایش بدهیم. همچنین فرض کنید خروجی نورونها را با حرف z_i نمایش دهیم که i متناظر با i ای است که در آن ضرب میشوند.