

بهار ۱۴۰۰

استاد: محمدحسین رهبان گردآورندگان: کیمیا یزدانی _ نیما فتحی



دانشگاه صنعتی شریف دانشکدهی مهندسی کامپیوتر

مهلت ارسال: ۱۷ تیر

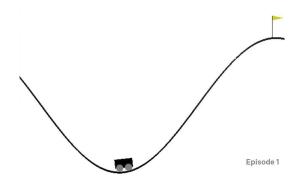
Reinforcement Learning

تمرين عملي پنجم

- مهلت ارسال پاسخ تا ساعت ۲۳:۵۹ روز مشخص شده است.
- همکاری و همفکری شما در انجام تمرین مانعی ندارد اما پاسخ ارسالی هر کس حتما باید توسط خود او نوشته شده باشد.
- در صورت همفکری و یا استفاده از هر منابع خارج درسی، نام همفکران و آدرس منابع مورد استفادهبرای حل سوال مورد نظر را ذکرکنید.
 - لطفا تصویری واضح از پاسخ سوالات نظری بارگذاری کنید. در غیر این صورت پاسخ شما تصحیح نخواهد شد.

سوالات عملي (١٢٥ نمره)

1. (۱۰۰ + ۲۵ نمره) در این سوال شما باید با استفاده از دانشتان در زمینه ی RL یکی از مسائل Open AI Gym یکی از مسائل RL یک ماشین در درهای را پیاده سازی کنید. مسئله یک ماشین در درهای است. در این مسئله یک ماشین در درهای وسط دو کوه قرار دارد. شما باید بتوانید ماشین را از شیب سمت راست بالا ببرید و به پرچم برسانید، اما ماشین نمی تواند به طور مستقیم شتاب لازم برای این صعود را کسب کند. پس برای این کار لازم است ماشین شروع به عقب و جلو رفتن کند تا تکانه ی لازم ایجاد شود و درنهایت بتواند از شیب بالا برود.



توضيحات مسئله:

- (آ) در این محیط برای ماشین دو ویژگی تعریف شده است، ویژگی مکان و ویژگی سرعت. ویژگی سرعت در ابتدا صفر و بر اساس انتخابهای کد شما تغییر میکند و ویژگی دیگر مختصات x ماشین است که در ابتدا بین 9.7 1 تا 9.7 1 مقداری را به صورت رندوم توسط کد پایه اتخاذ میکند.
- (ب) کد شما در هر لحظه سه نوع انتخاب دارد که با سه شمارهی صفر، یک و دو تعیین شدهاند. به ترتیب انتخاب هر یک به معنی شتاب گرفتن به چپ، شتاب نگرفتن و شتاب گرفتن به راست است.
- (ج) پاداش در که پایه به این صورت تعریف می شود که در صورت رسیدن به پرچم صفر و در غیر این صورت 1 است.
- (د) شرط پایان هر اپیزود شبیه سازی رسیدن به پرچم (به معنی بیشتر شدن x از x از x او لانی شدن زمان به بیش از x واحد است.

- (ه) نمره دهی کد شما با استفاده از دو محدوده تعیین می شود. امتیاز نهایی، میانگین امتیاز اجرای تست است که پس از حداکثر پانزده دقیقه training در یک اجرای جداگانه اندازه گیری می شود. اگر امتیاز نهایی شما بیش از ۱۵۰ باشد نمره ی کامل کد را از سوال دریافت می کنید. اگر بتوانید امتیازی بیشتر از ۱۴۰ هم بگیرید، علاوه بر نمره ی کامل کد، ۰/۲۵ نمره امتیازی دریافت می کنید. بخشی از نمره تمرین به نحوه ی تحویل اختصاص دارد که در ادامه توضیح داده شده است.
- (و) نحوه ی تحویل تمرین به این صورت است که باید کد خود را در دو قالب فایل تکمیل شده و جوپیتر نوتبوک تحویل دهید. در جوپیتر نوتبوک کد را بخش بخش وارد کرده تا توضیحات لازم و نتیجه ی اجرای هر بخش جداگانه قابل مشاهده باشد. همچنین از شبیه سازی اسکرین شاتهای گویا تهیه کنید و در فلدر نهایی ارسال کنید. زمان training هم در کد چاپ کنید.
 - (ز) برای استفاده از کتابخانهی gym برای این سوال از این قطعه کد استفاده کنید:

```
import gym
env = gym.make('MountainCar-v0')
env.reset()
```