Algoritmi e Strutture Dati

Docente: Sabrina De Capitani di Vimercati Appello del 28 Gennaio 2017 - Moduli 6-11

Tempo a disposizione: 2:08 ore

Domanda 1)

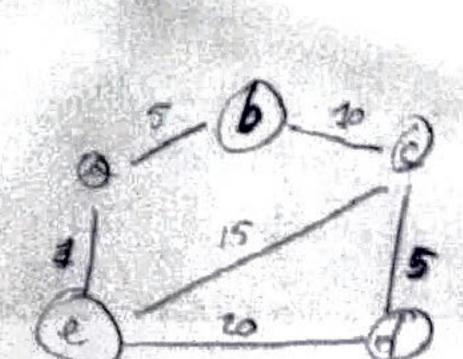
Rispondere brevemente, ma in modo completo, alle seguenti domande.

BULOZ COMBINA

- Dire cosa si intende per minimo albero di copertura e mostrare un esempio.
- 2. Si richiede di descrivere sia i passi di cui si compone la tecnica divide-et-impera sia la relazione di ricorrenza che descrive la complessità di algoritmi basati su tale tecnica.

- 5. Dato il seguente algoritmo, dove M è una matrice di n righe ed m colonne, si richiede di valutarne la complessità computazionale (mostrare in modo dettagliato i calcoli effettuati).

```
Algo (M)
                                 Man Pergione can mim
crea un array A di lunghezza nXm
for i=1 to m M
   A[(i-1)*m+j] = M[i][j] 
MERGE-SORT(A)
for i=1 to n
for j=1 to m
  M[i][j] = A[(i-1)*m+j]
```



Esercizio 1)

Dato il seguente array:

10	1.1	40	10	00		-									
12	14	43	10	80	100	61	32	89	78	44	57	11	68	85	56

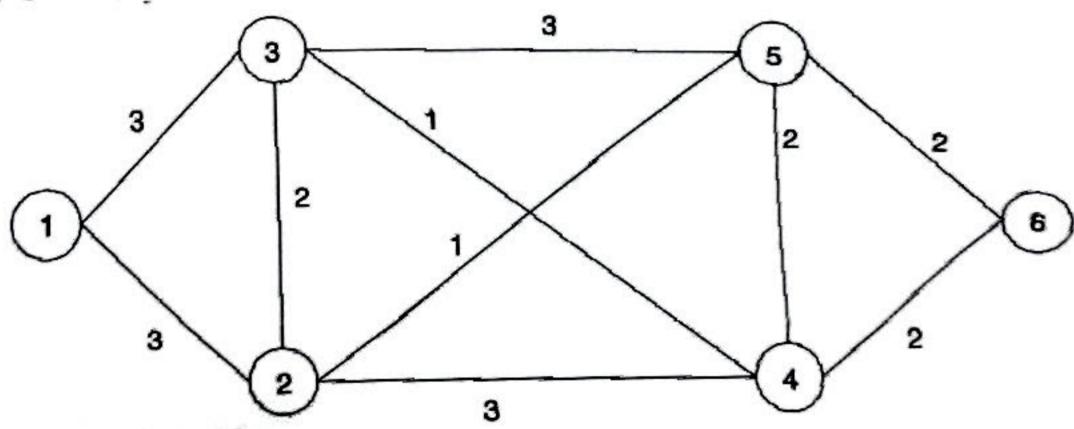
si richiede di ordinarlo applicando l'algoritmo quicksort. Si richiede di mostrare l'esecuzione dell'algoritmo passo passo. Quale è la complessità computazionale del quicksort?

Esercizio 2)

Costruire la tabella hash risultante dall'inserimento dei valori 41, 20, 50, 42, 81, 33 nell'assunzione di hashing interno con funzione primaria di hash $H(k) = k \mod 10$, numero di celle m=10 e gestione delle collisioni tramite scansione lineare (h=1).

Esercizio 3)

Dato il seguente grafo:



si richiede di calcolare i cammini minimi dal vertice 1 applicando l'algoritmo di Dijkstra. Mostrare l'esecuzione dell'algoritmo passo passo. Quale è la complessita computazionale di Dijkstra?