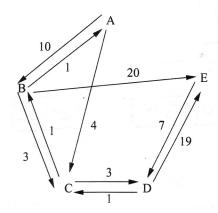
# Esercizio 1)

Costruire il B-albero di ordine 5 (=max 5 puntatori) risultante dell'esecuzione delle seguenti operazioni, mostrando l'albero risulante a seguito di ogni operazione.

- Inserimento in sequenza di: 5, 20, 7, 9, 16, 21, 15, 3, 40, 12, 18, 19 SEGUITA DA
- Cancellazione, in sequenza, di: 15, 18, 12, 3, 20, 21.

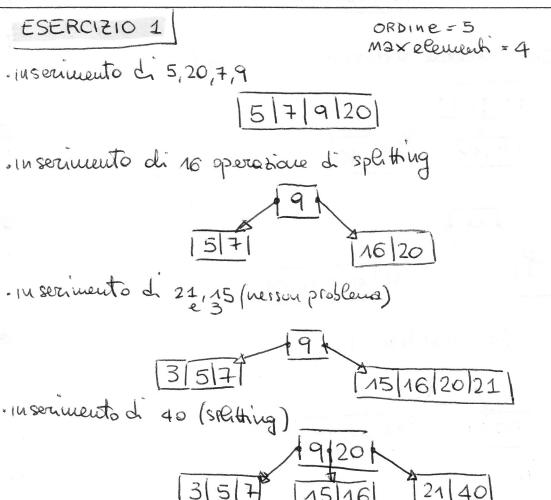
## Esercizio 2) OV

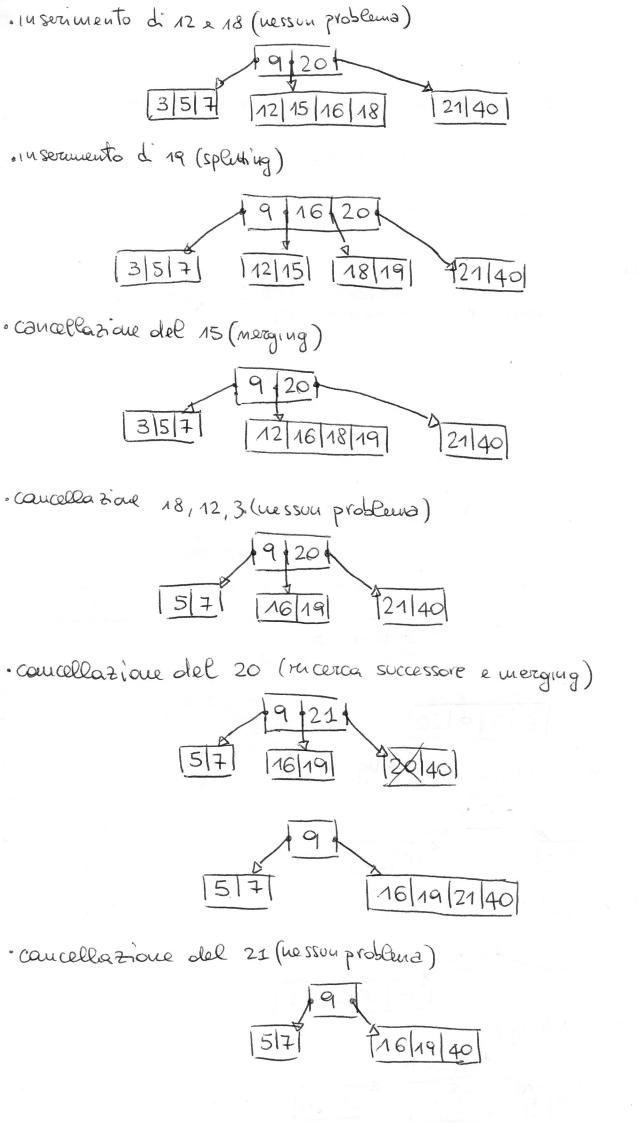
Trovare e mostrare i *cammini minimi* (ed il relativo peso) dalla sorgente A ai vari nodi del grafo utilizzando l'algoritmo di Dijkstra, mostrando lo svolgimento passo passo dell'algoritmo.

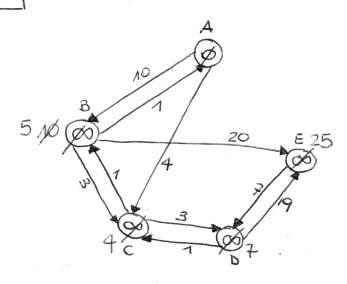


### Esercizio 3)

Sia data una lista L non doppiamente linkata. Scrivere (in pseudocodice) un algoritmo che trova l'elemento minimo, l'elemento massimo e che li scambia di posizione.



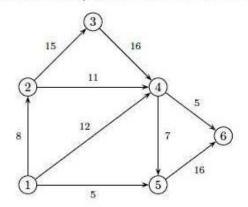




<i>/</i> -	4	В	С	D	€	Q	S
PINI	L	00/NIL	MINIL	00/NIL	00/NIL	A,B,C,D,E	Ø
		10/4	414	∞ IN IL	00/NIL	B, C, D, E	A
		5/C		71C	OPINIL	B, D, E	AC
XI.		Ì	3	71C	25 B	D, E	A,C,B
					25 B	Ē	A,C,B,D
						Ø	A,C,B,D,E

#### Esercizio 3)

Data la seguente rete di flusso calcolare il flusso massimo applicando l'algoritmo di Fork-Fulkerson, illustrando i vari passi (la sorgente è il nodo 1 mentre il pozzo è il nodo 6). In particolare, per ciascun passo si richiede di mostrare il cammino aumentante, di indicare chiaramenente il nuovo flusso e la rete residua.



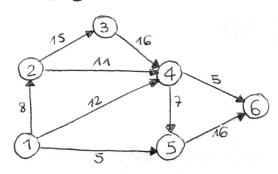
ESERCIZIO 3

FORK-FULKERSON

S=1 L=6

ITERAZIONE 1

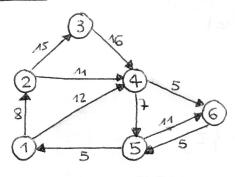
RETE RESIDUA



CAMMINO AUMENTANTE: 1-5-6 CP1=5

ITERAZIONE 2

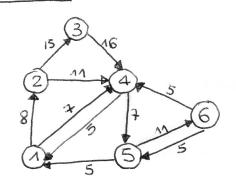
RETE RESIDUA



CAMMINO AUMENTANTE: 1-4-6

CP2 = 5

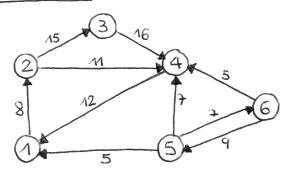
ITERAZIONES RETERESIDUA



CAMMINO AUMENTANTE: 1-4-5-6

CP3=7

ITERAZIONE 4 RETERESIDUA

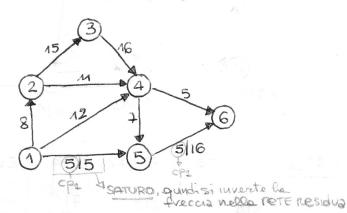


NUOVO FLUSSO

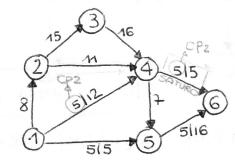
2) NUOVO FLUSSO 3) RETE RESIDUA

OGNI PASSO SCRIVERES

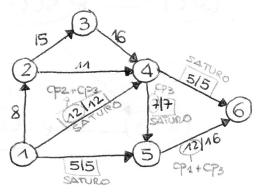
1) CAMMINO AUMENTANTE



NUOVO FLUSSO



NUOVO FLUSSO

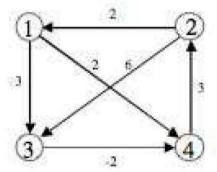


LA RETE NON HA + CAMMINI AUMENTANTI X NON E + POSSIBILE RAGGIUNGERE IL POZZO t=6, QUINDI:

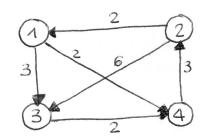
=> FLUSSO MASSIMO = N7 (CP1+CP2+CP3) ED E QUELLO TROVATO NELL'ITERAZIONES

#### Esercizio 2)

Applicare l'algoritmo Floyd-Warshall al grafo in figura. Si richiede di riportare la matrice D e  $\Pi$  ad ogni passo.



SERCIZIO 2 FLOYD - WARSHALL



$$K=1$$
 $A = 2 = 3 = 4$ 
 $A = 3 = 3 = 4$ 
 $A = 3$ 

$$K=2$$

$$D^{(1)} = \begin{bmatrix} \emptyset & \infty & 3 & 2 \\ 2 & \emptyset & 5 & 4 \\ \infty & \infty & \emptyset & 2 \\ \infty & 3 & \infty & \emptyset \end{bmatrix}$$

$$K = 3$$

$$D^{(2)} = \begin{bmatrix} \phi & \infty & 3 & 2 \\ 2 & \phi & 5 & 4 \\ \infty & \infty & \phi & 2 \\ 5 & 3 & 8 & \phi \end{bmatrix}$$

$$K=4$$

$$D^{(3)} = \begin{bmatrix} \phi & 0 & 3 & 2 \\ 2 & \phi & 5 & 4 \\ 0 & 0 & \phi & \phi & 2 \\ \hline 5 & 3 & 8 & \phi \end{bmatrix}$$

$$\begin{pmatrix}
4 \\
5 \\
2 \\
6 \\
5 \\
4 \\
7 \\
5 \\
3 \\
8 \\
4
\end{bmatrix}$$

$$\Pi^{(4)} = \begin{bmatrix}
N_{1} & N_{1} & 1 & 1 \\
2 & N_{1} & 1 & 1
\end{bmatrix}$$

$$N_{1} & N_{1} & N_{1} & 3 \\
N_{1} & A & N_{1} & N_{1} \\
2 & N_{2} & 4 & N_{1} & N_{1} \\
2 & N_{1} & 1 & 1
\end{bmatrix}$$

$$\Pi^{(2)} = \begin{bmatrix} N_{1L} & N_{1L} & 1 & 1 \\ 2 & N_{1L} & 1 & 1 \\ N_{1L} & N_{1L} & N_{1L} & 3 \\ 2 & 4 & 1 & N_{1L} \end{bmatrix}$$

$$\Pi^{(3)} = \begin{bmatrix} N_{1L} & N_{1L} & 1 & 1 \\ 2 & N_{1L} & 1 & 1 \\ N_{1L} & N_{1L} & 1 & 1 \\ N_{1L} & N_{1L} & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 1 & N_{1L} \end{bmatrix}$$

$$T(4) = \begin{bmatrix} N_{1} & 4 & 1 & 1 \\ 2 & N_{1} & 1 & 1 \\ 2 & 4 & N_{1} & 3 \\ 2 & 4 & 1 & N_{1} \end{bmatrix}$$