

# 清华自习助手

## 设计文档

机智的程序猿



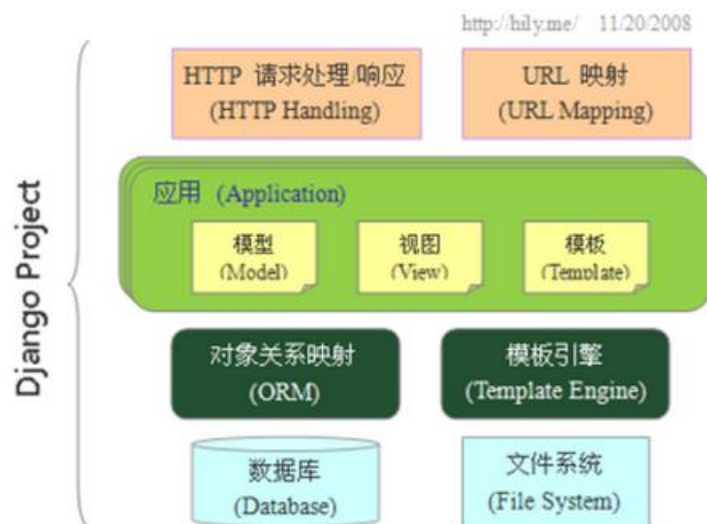
目录

- 一、 总体结构.....2
  - 1. 运行机制.....3
  - 2. 文件结构.....3
  - 3. 扩展方式.....3
- 二、 功能与交互.....4
  - 1. 功能设计.....4
  - 2. 交互设计.....4
  - 3. 具体技术设计.....4
    - (1) 菜单实现 .....4
    - (2) 消息处理 .....4
- 三、 数据库设计.....5
  - 1. 表项设计.....5
  - 2. 数据库的生成.....6
  - 3. 数据库的操作.....8

# 一、 总体结构

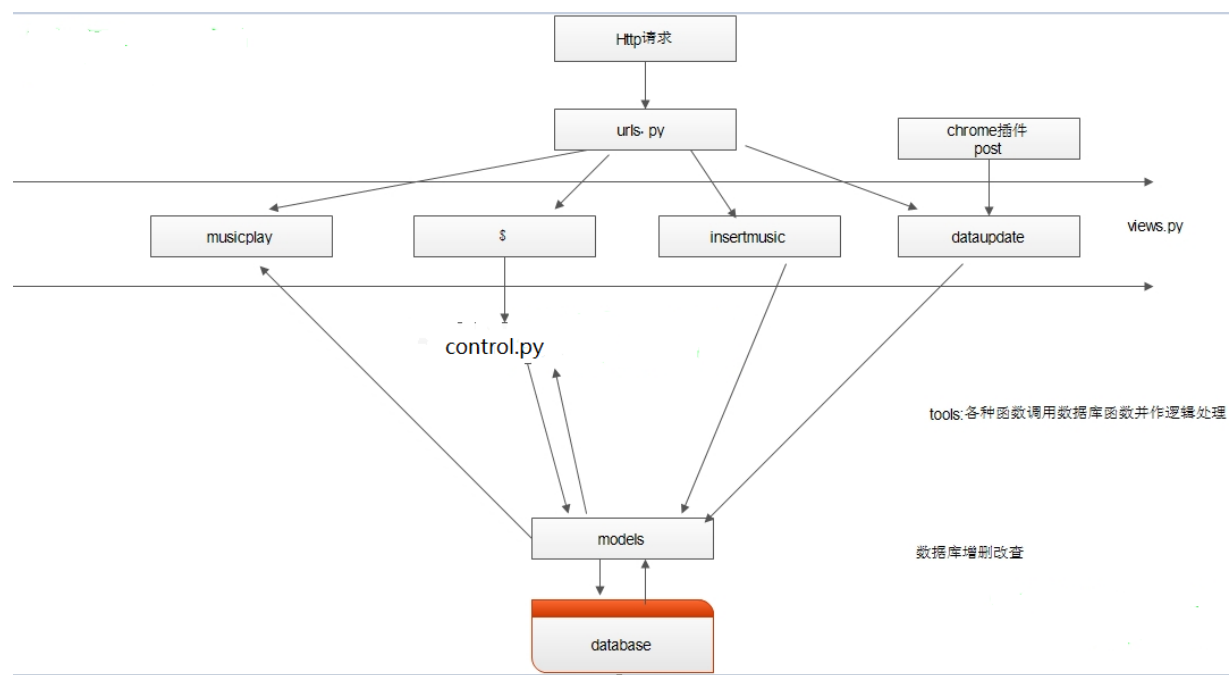
“清华自习助手”是一个搭建 BAE 上的微信公众平台后台。

系统使用 Django 框架。Django 框架的架构特点，使得项目内部的耦合度较小，小组成员可以独立开发，互不影响。



Django 项目结构如上图所示，URL 模块负责路由映射，将请求分配到 view 中对应的函数。View 中的函数对请求进行相应的处理。Model 模块负责与数据库交互。

“清华自习助手”的整体结构如下图所示。其中 control.py 负责解析消息类型和内容，并调用相应的函数（位于其他文件中，图中未表示）。



## 1. 运行机制

用户使用微信客户端向微信服务器发消息，微信服务器收到消息后发消息给 BAE 服务器。搭建在 BAE 上的后台处理消息后，返回给微信服务器。微信服务器再向用户回复消息。

## 2. 文件结构

架构相关文件：

View.py, utils.py, wsgi.py, modols.py, settings.py

功能相关文件：

Classroom.py, Control.py 等

## 3. 扩展方式

要添加新的消息处理，需要在 control.py 中添加判断，并调用相应的函数。处理一类消息的函数位于同一个文件中。

## 二、 功能与交互

### 1. 功能设计

清华自习助手的目标受众是上自习的清华学生。特点是全面周到。包括功能性的全面方便的各类教室、图书馆座位查询和使用帮助。娱乐性的签到、美食推荐、音乐推荐及播放。定位明确，针对性强，方便使用。

### 2. 交互设计

“清华自习助手”注重于用户的交互，美观精致。

“清华自习助手”使用了大量的图文消息和 html 页面，每一条消息都充分考虑了用户体验，精心制作。其中包括关注消息、帮助消息、文图座位查询结果、签到、音乐推荐列表和美食推荐。另外，有四个 HTML 页面，包括文图座位详细信息，帮助页面，美观简洁的播放器页面和关于我们。

### 3. 具体技术设计

#### (1) 菜单实现

Python 语言向微信服务器 post 数据，数据中是一个数组。

#### (2) 消息处理

文字消息和菜单事件由 view 调用 control.py 中的 processMessage 函数进行处理。处理过程包括调用其他逻辑函数，处理逻辑，并对数据库进行访问。之后通过调用 message.py 中的 5 个函数分别构造文字消息，图片消息，音频消息，视频消息和图文消息并返回。

### 三、 数据库设计

#### 1. 表项设计

根据本次项目的需要，共设计了 3 张数据表。这 3 张表之间没有关联。

ThuHelper\_user 表记录的是用户的基本信息，ThuHelper\_onlinemusic 表记录的是音乐的基本信息，ThuHelper\_classroom 表录的是教室的基本信息。具体设计如下：

ThuHelper\_user

字段	数据类型	含义
id	int	用户编号，主键
openid	varchar	微信生成的用户 id
latestsignuptime	double	上一次签到时间的时间戳
signupstatus	varchar	最近一个月的签到情况
sumtime	int	总签到次数

ThuHelper\_onlinemusic

字段	数据类型	含义
id	int	音乐编号，主键
title	varchar	歌名
singer	varchar	歌手
description	varchar	描述
type1	varchar	类型一
type2	varchar	类型二

<b>type3</b>	varchar	类型三
<b>imageURL</b>	varchar	图片 url

ThuHelper\_classroom

字段	数据类型	含义
<b>id</b>	int	教室编号，主 键
<b>building</b>	varchar	教学楼
<b>floor</b>	int	楼层
<b>roomnumber</b>	varchar	教室名称
<b>Monday</b>	varchar	星期一教室使用情况
<b>Tuesday</b>	varchar	星期二教室使用情况
<b>Wednesday</b>	varchar	星期三教室使用情况
<b>Thursday</b>	varchar	星期四教室使用情况
<b>Friday</b>	varchar	星期五教室使用情况
<b>Saturday</b>	varchar	星期六教室使用情况
<b>Sunday</b>	varchar	星期日教室使用情况

## 2. 数据库的生成

本次项目采用 Django 框架，与 mysql 能够很好地配合。数据库的设计就是通过在 Django 框架下执行 python 代码实现的。如下面代码所示：

```

class Classroom(models.Model):
    building = models.CharField(max_length=10)
    floor = models.IntegerField()
    roomnumber = models.CharField(max_length=50)
    Monday = models.CharField(max_length=10)
    Tuesday = models.CharField(max_length=10)
    Wednesday = models.CharField(max_length=10)
    Thursday = models.CharField(max_length=10)
    Friday = models.CharField(max_length=10)
    Saturday = models.CharField(max_length=10)
    Sunday = models.CharField(max_length=10)

    def __unicode__(self):
        return self.roomnumber

class Onlinemusic(models.Model):
    imageURL = models.CharField(max_length=250)
    title = models.CharField(max_length=50)
    singer = models.CharField(max_length=50)
    description = models.CharField(max_length=250)
    type1 = models.CharField(max_length=10)
    type2 = models.CharField(max_length=10)
    type3 = models.CharField(max_length=10)

    def __unicode__(self):
        return self.title

class User(models.Model):
    openid = models.CharField(max_length=250)
    latestsignuptime = models.FloatField()
    signuptimestatus = models.CharField(max_length=50)
    sumtime = models.IntegerField()

    def __unicode__(self):
        return self.openid

```

同时，我们借助 SQLyog 对数据库进行查看和一定的管理。



### 3. 数据库的操作

#### ThuHelper\_user 相关函数

函数声明: `def adduser(openid)`

参数: `openid`, 用户的微信 `openid`

返回值: 无

功能: 当用户关注微信服务号时, 将该用户的信息存入数据库中

函数声明: `def deluser(openid)`

参数: `openid`, 用户的微信 `openid`

返回值: 无

功能: 当用户取消关注微信服务号时, 将该用户的信息从数据库中删除

函数声明: `def getRecentInfobyID(ID)`

参数: `ID`, 用户的微信 `openid`

返回值: 用户最近三十天签到情况的字符串, 字符串长度为 30, 每一位代表一天的签到情况, 0 表示未签到, 1 表示已签到

功能: 根据用户的 `openid` 获取该用户最近三十天签到的情况

函数声明: `def changeRecentInfo(ID, info)`

参数: `ID`, 用户的微信 `openid`; `info`, 新的用户最近三十天签到情况字符串

返回值: 若修改成功, 则没有返回值; 若修改失败, 则返回字符串 “Error”

功能: 根据用户的 `openid` 修改该用户最近三十天的签到情况为 `info`

函数声明: `def getLastTimebyID(ID)`

参数: `ID`, 用户的微信 `openid`

返回值: 若获取成功, 则返回用户最近一次签到时间的时间戳; 若获取失败, 则返回 0

功能: 根据用户的 `openid` 获取该用户上一次签到时间的时间戳

函数声明: `def changeLastTime(ID, now)`

参数: ID, 用户的微信 openid; now, 当前时间

返回值: 若修改成功, 则没有返回值; 若修改失败, 则返回字符串 “Error”

功能: 根据用户的 openid 将该用户上一次签到时间的时间戳改为 now

函数声明: `def addsignintime(ID)`

参数: ID, 用户的微信 openid

返回值: 若修改成功, 则没有返回值; 若修改失败, 则返回字符串 “Error”

功能: 根据用户的 openid 将该用户的总签到时间加一

函数声明: `def getsignintimebyID(ID)`

参数: ID, 用户的微信 openid

返回值: 若获取成功, 则返回用户总的签到次数; 若获取失败, 则返回 0

功能: 根据用户的 openid 获取该用户的总签到次数

函数声明: `def getrankbyID(ID)`

参数: ID, 用户的微信 openid

返回值: 类型为 dict, 其中 “rank” 字段表示的是用户的签到次数排名, “total”

字段表示的是总的用户数量

功能: 根据用户的 openid 获取该用户的签到次数排名和总用户数量

## **ThuHelper\_onlinemusic 相关函数**

函数声明: `def insertonlinemusic(music)`

参数: music, dict 类型, 包含一首音乐的所有信息

返回值: 无

功能: 将 music 插入到数据库中

函数声明: `def getOneMusicByType(dict)`

参数: dict, dict 类型, “type1” 字段表示的是音乐类型一限制, “type2” 字段表示的是音乐类型二限制, “type3” 字段表示的是音乐类型三限制

返回值: 若获取到符合条件的音乐, 则返回一个 dict 类型的值, 包括这首歌的所有信息; 若没有获取到符合条件的音乐, 则返回 None

功能: 根据三个维度的类型限制返回符合条件的一首歌

## **ThuHelper\_classroom 相关函数**

函数声明: `def getclassroomsbyfloor(building, floor, time, weekday)`

参数: building, 教学楼名称; floor, 楼层; time, 取值为 1 到 6, 表示第几节课; weekday, 取值为 1 到 7, 表示星期几

返回值: 一个数组, 数组的每个变量为一个 dict, 其中的 “roomnumber” 存储的是教室名称

功能: 根据教学楼名称、楼层、第几节课、星期几四个条件查找数据库中在该条件下空闲的所有教室

函数声明: `def getcoursebyroom(room)`

参数: room, 教室名称

返回值: 一个 room 一天教室安排的字符串

功能: 根据教室名称和当前时间返回该教室今天的课程安排

函数声明: `def insertclassroom(building, roomnumber, status)`

参数: building, 教学楼名称; roomnumber, 教室名称; status, 教室一个星期课程安排的字符串

返回值: 无

功能: 将某个教室插入数据库中, 用于第一版教室信息初始化程序中

函数声明: `updateclassroombyweek(building, roomnumber, week, status)`

参数: building, 教学楼名称; roomnumber, 教室名称; week, 星期几; status, 教室一天课程安排的字符串

返回值：无

功能：更新某个教室某一天的课程安排信息。如果该教室还不在数据库中，则在数据库中新建这个教室。用于第二版教室信息初始化程序中