

Praca Inżynierska
Politechnika Śląska

Szymon Ciemała

2021

Spis treści

1	Wstęp	2
1.1	Wykorzystane technologie	2
2	Założenia projektowe	3
2.1	Budowa modułu	3
2.2	Dostęp	3
3	Część techniczna/praktyczna	4
3.1	Biblioteka MediaPipe - możliwości	4
3.2	SciKit Learn - uczenie maszynowe	4
4	Możliwości wykorzystania	5

Rozdział 1

Wstęp

1.1 Wykorzystane technologie

Praca przedstawia wykorzystanie bibliotek OpenCV, MediaPipe oraz metod uczenia maszynowego biblioteki SciKit Learn.

Rozdział 2

Założenia projektowe

2.1 Budowa modułu

Moduł powinien zostać napisany przy pomocy paradygmatu programowania obiektowego.

2.2 Dostęp

Całość projektu będzie dostępna na platformie GitHub wraz z możliwością pobrania przy pomocy programu pip ze zdłanego repozytorium, dzięki czemu pozwoli to na sprawne i stosunkowo proste wykorzystanie modułu w dowolnym projekcie.

Rozdział 3

Część techniczna/praktyczna

3.1 Biblioteka MediaPipe - możliwości

3.2 SciKit Learn - uczenie maszynowe

Rozdział 4

Możliwości wykorzystania