6. Szkeleton beadás [Csapat neve]

6. Szkeleton beadás

6.1 Fordítási és futtatási útmutató

6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Bank.java	238	2010.03.16.	A bankot megvalósító osztály.
Building.java	434	2010.03.16.	Az épületeket összefogó
			osztály.
Car.java	2474	2010.03.16.	Az autókat összefogó osztály.
City.java	1360	2010.03.16.	A várost reprezentáló osztály.
Game.java	110	2010.03.16.	Az elemeket összefogó
			osztály.
Hideout.java	246	2010.03.16.	A menedéket megvalósító
			osztály.
ITraffic.java	133	2010.03.16.	A jelzőrendszert összefogó
			osztály.
Police.java	2178	2010.03.16.	A rendőrt megvalósító
			osztály.
RoadBlock.java	3268	2010.03.16.	A útelemet megvalósító
			osztály.
Robber.java	2051	2010.03.16.	A rablót megvalósító osztály.
Skeleton.java	569	2010.03.16.	A tesztelést segítő osztály.
TrafficSign.java	382	2010.03.16.	A jelzőlámpát megvalósító
			osztály.
TrafficTable.java	382	2010.03.16.	A jelzőtáblát megvalósító
			osztály.
Compile.bat	52	2010.03.16.	A szkeleton fordításához
			szükséges batch fájl.
Run.bat	11	2010.03.16.	A szkeleton indításához
			szükséges batch fájl.

6.1.2 Fordítás

Az src.zip fájl ki kell csomagolni a C:\ meghajtóra, ezután a compile.bat futtatásával elkészülnek a .class fájlok. Amennyiben a javac alkalmazás nem a C:\Program Files\Java\jdk1.6.0_17\bin elérési úton található, úgy paranccsorból a javac fájl elérési útját begépelve a C:\elérési út\javac c:\src*.java paranccsal fordíthatóak le a fájlok.

6.1.3 Futtatás

A futtatás a Run.bat fájllal végezhető el, hiba esetén a C:\src\java game parancs begépelésével

6.2 Értékelés

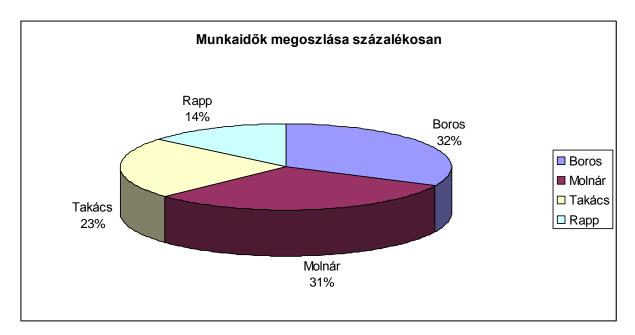
A csoport munkája során különös fontosságúnak bizonyult a kommunikáció, mivel a csoportmunka ezt megköveteli. A csapattagok személyes találkozókat ritkán tudnak szervezni,

2010-05-12

6. Szkeleton beadás [Csapat neve]

interneten tartják a kapcsolatot, saját levelezőlistával és Windows Messenger programmal. Ötletek gyűjtésére használjuk a levelező listát, és szinkron kommunikációra a Windows Messengert. Ez a módszer megfelelőnek bizonyult, és hatékonyságával is meg vagyunk elégedve.

A csapatban a tagok tudásuk szerint megpróbálják legtöbbet adni a projekt előrehaladásáért, ám eddigi feladatokban nem mindig tudtuk felosztani a részfeladatokat megfelelő arányban a tagok között.



Tag neve	Munka	Munka	Aláírás
	órában	százalékban	
Boros Dávid	21	30	
Molnár László	20	30	
Takács Rajmund	15	25	
Rapp Gábor	9	15	

2010-05-12

6. Szkeleton beadás [Csapat neve]

6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2010.03.13. 18:00	0,5 óra	Takács	Értekezlet.
		Rapp	Döntés: Molnár
		Molnár	elkészíti a
		Boros	szkeletont és a
			futtatással
			kapcsolatos
			dokumentációt,
			Rapp elkészíti az
			értékelést, Boros
			elkészíti a fájllistát
2010.03.16. 19:30	0,5 óra	Rapp	Tevékenység:
			elkészíti az
			értékelést.
2010.03.17. 17:30	0,5 óra	Boros	Tevékenység:
			elkészíti az fájllistát.
2010.03.16. 19:30	6,5 óra	Molnár	Tevékenység:
			elkészíti szkeletont
			és a futtatással
			kapcsolatos
			dokumentációt

2010-05-12 3