

# Вячеслав Тамарин

Веб-разработчик / Python-программист

Санкт-Петербург, Россия

+7 (921) 571 4826

✉ [vyacheslav.tamarin@yandex.ru](mailto:vyacheslav.tamarin@yandex.ru)

🌐 [github.com/tamarinvs19](https://github.com/tamarinvs19)

## О себе

Навыки Ответственность, внимательность, тайм-менеджмент  
Интересы Бэкенд, фронтенд, Linux  
Языки Python, JavaScript, C++, Kotlin, Haskell  
Фреймворки, Django, NumPy, Pandas, jQuery, SortableJS  
библиотеки

## Опыт

- Июль 2021–  
настоящее  
время **Веб-интерфейс для выбора элективов**,  
*учебная практика*, СПбГУ МКН,  
[https://github.com/tamarinvs19/choosing\\_electives](https://github.com/tamarinvs19/choosing_electives)
- Сайт для выбора элективов студентами факультета Математики и Компьютерных наук на 3–4 курсы.
  - Разработал интерфейс для выбора курсов
  - Реализовал расширяемую систему управления элективами и хранения данных
  - Python, Django, JS, jQuery, SortableJS, Bootstrap, PostgreSQL
- Май 2021–  
Июнь 2021 **ScreenReaderBot**, *pet-проект*,  
<https://github.com/tamarinvs19/screen-reader-bot>
- Программа, которая распознает текст на скрине, ищет вхождение этого текста в базе и возвращает совпадения. Также поддерживаются дополнительные функции настройки области поиска текста на изображении и поиск непосредственно по тексту.
  - Создал телеграм-бота, реализовал необходимые команды
  - Написал скрипты для работы с изображением и распознаванием текста
  - Python, python-telegram-bot
- Янв 2021–  
Май 2021 **Foreign Words**, *pet-проект*,  
[https://gitlab.com/tamarinvs19/foreign\\_words](https://gitlab.com/tamarinvs19/foreign_words)
- Сайт для повторения иностранных слов, определений или формулировок.
  - Разработал интерфейс и бэкенд
  - Покрыв тестами серверную часть
  - Развернул на Яндекс.Облаке
  - Python, Django, JS, Bootstrap, PostgreSQL
- Янв 2018–  
Июль 2020 **Mister X**, *учебная практика*, ФМЛ 239 и СПбГУ МКН,  
<https://gitlab.com/tamarinvs19/misterX>
- Реализация настольной игры «Мистер X» для 2-5 игроков в формате веб-сайта  
<https://misterx.herokuapp.com>.
  - Разработал интерфейс, имитирующий реальную игру
  - Написал серверную часть, контролирующую игру
  - Развернул на Heroku
  - Python, Django, JS, jQuery, VueJS

---

## Обучение

2019–2023 **Санкт-Петербургский Государственный Университет**, факультет Математики и Компьютерных наук, Современное программирование, Бакалавр

---

## Языки

○ Английский — Средний

---

## Публикации

- Linux. Настройка клавиатуры. <https://habr.com/ru/post/486872/>
- Слияние списков на python. Сравнение скорости. <https://habr.com/ru/post/510970/>