

System-Programmierung 0: Einführung

CC BY-SA 4.0, T. Amberg, FHNW
(Soweit nicht anders vermerkt)

Slides: tmb.gr/syspr-0



[Source](#) auf GDocs



Überblick

Diese Lektion ist die *Einführung* bzw. das Drehbuch:

Was ihr vom Modul *syspr* erwarten könnt.

Was von euch erwartet wird.

Hallo

Thomas Amberg ([@tamberg](#)), Software Ingenieur.

FHNW seit 2018 als "Prof. für Internet of Things".

Gründer von [Yaler](#), sicherer Fernzugriff für IoT.

Oft im FabLab Zürich und in der Bitwäscherei.

Email thomas.amberg@fhnw.ch

Aufbau Modul *syspr*

14 * 3 = 42 Stunden vor Ort

Hands-on während der Lektion.

Dazu ca. 48 Stunden Selbststudium.

Total 90 Stunden, d.h. 3 ECTS Punkte.

Lernziele Modul *syspr*

Programmierung in C, da der Unix/Linux-Kern und Basisanwendungen in der Sprache geschrieben sind.

Praktische Nutzung der System-Call Schnittstelle von Unix/Linux lernen anhand von Beispielprogrammen.

Kommunikation zwischen Prozessen (IPC) und deren Synchronisation verstehen und einsetzen lernen.

Wieso ist C relevant?

C kompiliert auf praktisch jedem Computer, egal ob Server, Desktop, mobile oder embedded System.

Glibc, Linux, OpenSSL, Curl*, Nginx, SQLite, ... sind in C geschrieben, laufen auf Milliarden von Geräten.

Neuere Sprachen haben Vorteile, aber **C hat Bestand.**

*Curl ist C auf 100 OS mit 20+ Md. Inst., inkl. Mars.

Wieso System-Calls?

System-Calls sind *die* Schnittstelle von Programmen im Userspace zum Betriebssystem, in *jeder* Sprache.

Um Ressourcen wie Speicher, Files oder Sockets zu nutzen, ruft ein Programm jeweils System-Calls auf.

Das Linux System-Call API ist in C dokumentiert*.

*in *man Pages*, z.B. für den System-Call `open()`.

Termine FS26 – Klasse 4ibb1

24.02.	Einführung	21.04.	Assessment I
03.03.	Erste Schritte in C	28.04.	IPC mit Pipes
10.03.	Funktionen	05.05.	Sockets
17.03.	File In-/Output	12.05.	POSIX IPC
24.03.	Prozesse und Signale	19.05.	Zeitmessung
31.03.	Prozess-Lebenszyklus	26.05.	Terminals
07.04.	Kein Unterricht	02.06.	Assessment II
14.04.	Threads und Synchr.		

Termine FS26 – Klasse 4ibb2

26.02.	Einführung	23.04.	Assessment I
05.03.	Erste Schritte in C	30.04.	IPC mit Pipes
12.03.	Funktionen	07.05.	Sockets
19.03.	File In-/Output	14.05.	Kein Unterricht
26.03.	Prozesse und Signale	21.05.	POSIX IPC
02.04.	Prozess-Lebenszyklus	28.05.	Zeitmessung
09.04.	Kein Unterricht	04.06.	Assessment II
16.04.	Threads und Synchr.		

Lernzielüberprüfung

Assessment I und Assessment II, beide obligatorisch.

Fliessen zu je 50% in die Gesamtbewertung ein.

Die Schlussnote wird auf Zehntel gerundet.

Beispiele für **Assessment I** und **Assessment II**.

Assessment I und II, in Präsenz:

Notizen, 1 A4-Blatt*, Font Courier New, >=10 pt.

Weitere Unterlagen (Slides, ...) sind *nicht* erlaubt.

Kommunikation (Smartphone, ...) ist *nicht* erlaubt.

Das Assessment ist schriftlich, dauert 90 Minuten.

*Beidseitig bedruckt.

Betrug und Plagiate

Aus *Betrug und Plagiate bei Leistungsnachweisen:*

"Wer in Arbeiten im Rahmen des Studiums Eigen-

und Fremdleistung nicht unterscheidet, wer

plagiert, macht sich strafbar." - M. Meyer

Kommunikation via Teams

Kommunikation via Teams, Einladung per Email.

General Ankündigungen und Fragen

C-Lang Code, Fragen zu C Programmierung

Linux Code, Fragen zu Linux System Calls

Random Entfernt Relevantes, Zufälliges

Unterricht vor Ort, Slides auf GitHub

Unterricht jeweils vor Ort, aber keine Präsenzpflicht.

Slides und verlinkte Code-Beispiele auf GitHub:

<https://github.com/tamberg/fhnw-syspr>

Slides, Beispiele und Hands-on sind Prüfungsstoff.

Hands-on via privates GitHub Repo

Kurze Hands-on Übungen während den Lektionen.

Privates Repository via Kopie des Template Repos.

Jeweils Review von zwei, drei Lösungsvorschlägen.

Auch unfertige Lösungen können interessant sein**.

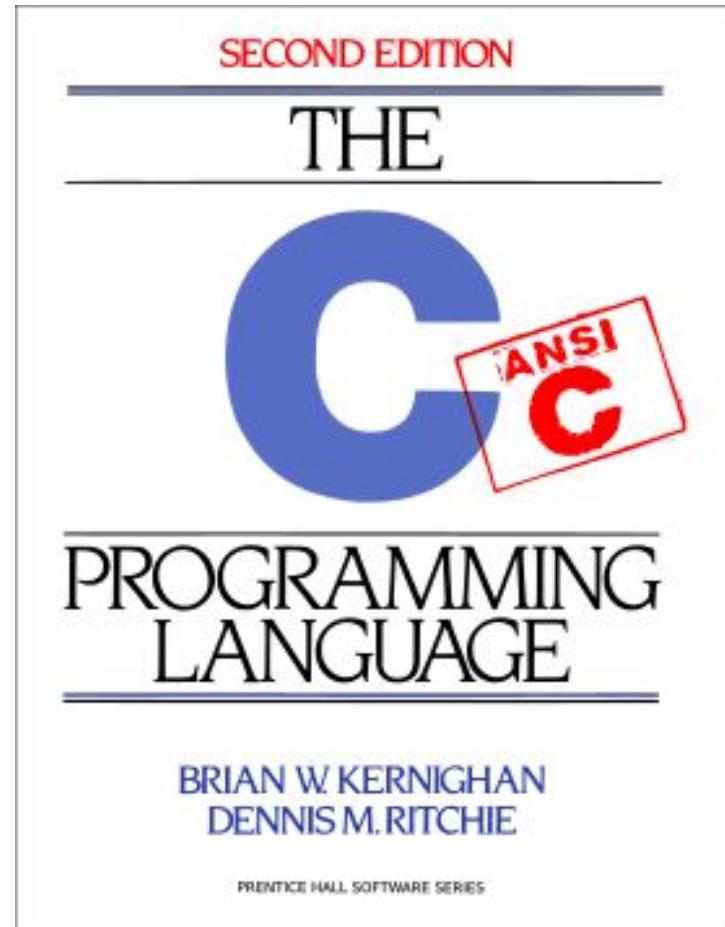
*User und ich sehen den Inhalt. **Kein "KI" Output. 15

Literatur

<https://ddg.co/?q=the+c+programming+language+kernighan+ritchie>

Absoluter Klassiker für C.

270 Seiten.

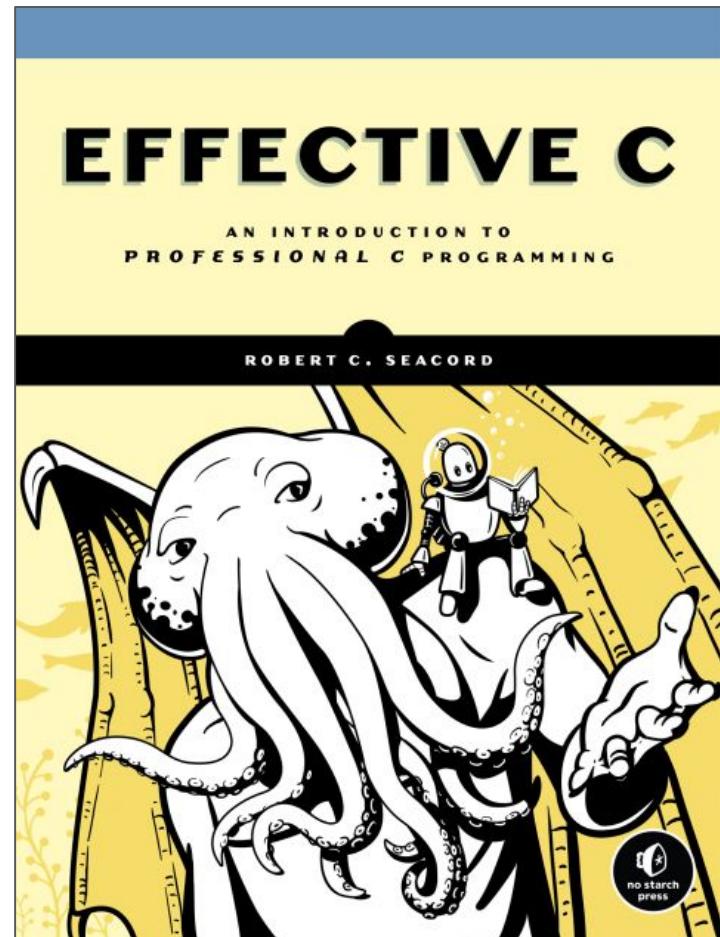


Literatur (optional)

[https://nostarch.com/
Effective_C](https://nostarch.com/Effective_C)

Sehr gute Einführung in C.

272 Seiten.



Literatur (optional)

<https://ddg.co/?q=the+linux+programming+interface>

Nachschlagwerk zu
Linux System Calls.

1500+ Seiten.

THE LINUX PROGRAMMING INTERFACE

A Linux and UNIX® System Programming Handbook

MICHAEL KERRISK

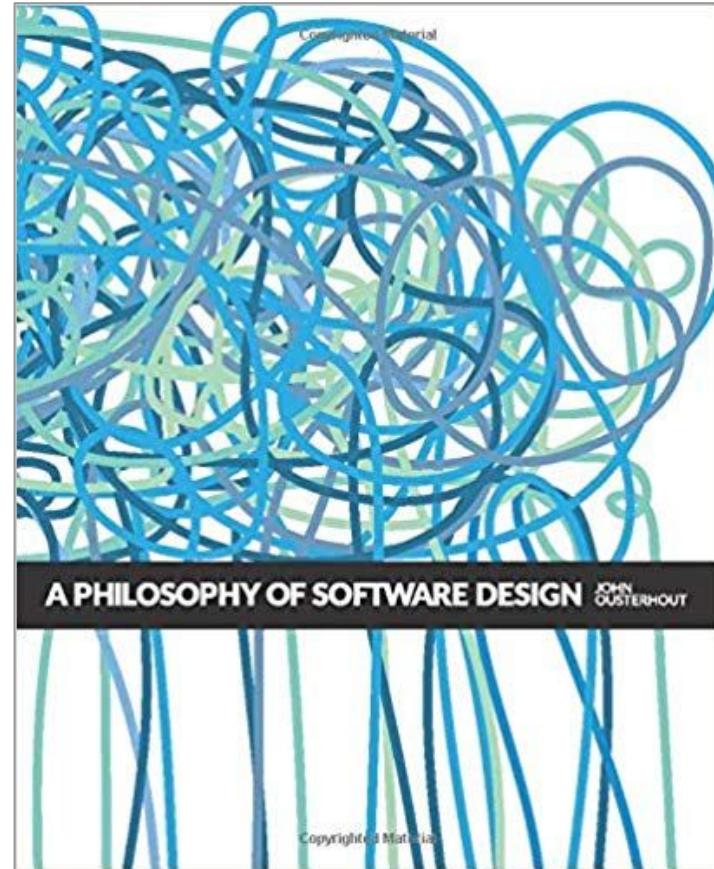


Literatur (optional)

<https://ddg.co/?q=a+philosophy+of+software+design>

Software Engineering und Design von Schnittstellen.

180 Seiten.



Tools

Command Line bzw. Shell, via *Terminal*.

Text-Editor, z.B. *nano* oder [VS Code](#).

C Compiler, *gcc* mit Flag `-std=c99`

Code Versionierung mit *git*.

Einfache Tools, ohne Magie => Verständnis.

Linux VM oder Raspberry Pi

System-Programmierung am Beispiel von Linux.

Die Beispiele wurden auf Raspbian entwickelt.

Im Prinzip sollte der C Code portabel sein.

Empfohlen ist Debian oder Ubuntu.

Ohne Garantie: MacOS native, WSL 2, Docker.

Wieso Raspberry Pi?

Günstige Hardware.

Einheitliche Linux Plattform.

Separates System => Sandbox.

SD Card neu schreiben => Factory reset.

Embedded Linux Systeme sind relevant für IoT.

Linux Shell Kommandos

\$ ls	<i>Directory auflisten</i>
\$ mkdir my_directory	<i>Directory erstellen</i>
\$ cd my_directory	<i>Directory öffnen</i>
\$ echo "my file" > my_file	<i>(Datei erstellen)</i>
\$ cat my_file	<i>Datei anzeigen</i>
\$ rm my_file	<i>Datei löschen</i>
\$ man rm	<i>Doku zu rm anzeigen</i>

Mehr [hier](#) oder auf [tldr.sh](#), auch als [PDF](#).

Hands-on, 30': Setup

Setup einer Linux VM auf dem eigenem Computer.

Oder Setup eines Raspberry Pi via USB, Computer.

"Hello World" als *hello.c* auf VM bzw. Pi speichern.

Den C Source Code mit *gcc* kompilieren.

```
$ gcc -o hello hello.c  
$ ./hello
```

Source Code Versionierung mit Git

Account erstellen auf [GitHub.com](#).

=> USER_NAME, USER_EMAIL

Auf dem Linux System, *git* installieren mit *apt-get*:

```
$ sudo apt-get update
```

```
$ sudo apt-get install git
```

User konfigurieren:

```
$ git config --global user.email "USER_EMAIL"
```

```
$ git config --global user.name "USER_NAME" 25
```

SSH Keys konfigurieren (optional)

SSH Key erstellen:

```
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "USER_EMAIL"  
$ eval "$(ssh-agent -s)"  
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

SSH Key eintragen auf **GitHub**:

User Icon > Settings > SSH and GPG keys >
New SSH key > {SSH Key einfügen}

GitHub Repository klonen

GitHub Repository klonen (read-only):

```
$ git clone git@github.com:USER_NAME/REPO.git
```

GitHub Template Repository kopieren (privat):

- *Use this template > Create a new repo > Private*
- Name *fhnw-syspr-YOUR_GITHUB_USER*

Neue Datei hinzufügen:

```
$ git add my.c
```

Git verwenden

Geänderte Dateien anzeigen:

```
$ git status
```

Änderungen committen:

```
$ git commit -a -m "fixed all bugs"
```

Änderungen pushen:

```
$ git push
```

Mehr zu *git* [hier](#).

Hands-on, 20': GitHub

GitHub Account einrichten, falls nicht vorhanden.

Git auf Linux System installieren und konfigurieren.

Private Kopie des Template Repos erstellen, klonen.

File hello.c in privaten Repo committen, pushen.

Hands-on, 5': TLPI Beispiele

TLPI Beispiele (GNU GPLv3) Setup auf VM oder Pi:

```
$ wget http://man7.org/tlpi/code/download/\\  
tlpi-210511-book.tar.gz  
$ tar xfzmv tlpi-210511-book.tar.gz  
$ cd tlpi-book  
$ sudo apt-get install libcap-dev  
$ sudo apt-get install libacl1-dev  
$ make
```

Zusammenfassung

Du hast alle wichtigen Informationen zum Modul.

Du hast Zugriff per Shell auf ein Linux System*.

Du hast die Tools *gcc* und *git* eingerichtet*.

Du bist bereit für *Erste Schritte in C*.

*Wird ab der nächsten Lektion vorausgesetzt.

Feedback oder Fragen?

Gerne in Teams, oder per Email an

thomas.amberg@fhnw.ch

Danke für eure Zeit.



Tweet



 **The Best Linux Blog In the Unixverse**
@nixcraft

...

Poll: Is C programming language still worth learning in
2020?

yes

79.7%

no

20.3%

10,790 votes · Final results

9:04 PM · Aug 29, 2020 · Twitter Web App

63 Retweets **18 Quote Tweets** **176 Likes**



Lulz4l1f3 @Lulz4l1f3 · Aug 30, 2020

Replying to @nixcraft

Sure, why not? C can be compiled into machine code, so it's one level of

...