System-Programmierung o: Einführung

CC BY-SA 4.0, T. Amberg, FHNW (Soweit nicht anders vermerkt)
Slides: tmb.gr/syspr-o





Überblick

Diese Lektion ist die *Einführung* bzw. das Drehbuch:

Was Sie vom Modul *syspr* erwarten können.

Was von Ihnen erwartet wird.

Hallo

Thomas Amberg (@tamberg), Software Ingenieur.

FHNW seit 2018 als "Prof. für Internet of Things".

Gründer von Yaler, sicherer Fernzugriff für IoT.

Organisator der IoT Meetup Gruppe in Zürich.

Aufbau Modul syspr

14 * 3 = 42 Stunden vor Ort

Hands-on während der Lektion.

Dazu ca. 48 Stunden Selbststudium.

Total 90 Stunden, d.h. 3 ECTS Punkte.

Lernziele Modul syspr

Programmierung in C, da der Unix/Linux-Kern und Basisanwendungen in der Sprache geschrieben sind.

Praktische Nutzung der System-Call Schnittstelle von Unix/Linux lernen anhand von Beispielprogrammen.

Kommunikation zwischen Prozessen (IPC) und deren Synchronisation verstehen und einsetzen lernen.

Wieso ist C relevant?

C kompiliert auf praktisch jedem Computer, egal ob Server, Desktop, mobile oder embedded System.

Glibc, Linux, OpenSSL, Curl*, Nginx, SQLite, ... sind in C geschrieben, laufen auf Milliarden von Geräten.

Neuere Sprachen haben Vorteile, aber C hat Bestand.

*Curl ist C auf 100 OS mit 20+ Md. Inst., inkl. Mars. 6

Wieso System-Calls?

System-Calls sind *die* Schnittstelle von Programmen im Userspace zum Betriebssystem, in *jeder* Sprache.

Um Ressourcen wie Speicher, Files oder Sockets zu nutzen, ruft ein Programm jeweils System-Calls auf.

Das Linux System-Call API ist in C dokumentiert*.

*in man Pages, z.B. für den System-Call open().

Termine HS25 — Klasse 3ia

| 16.09. | Einführung | 11.11. | IPC mit Pipes |
|--------|----------------------|--------|-----------------|
| 23.09. | Erste Schritte in C | 18.11. | Sockets |
| 30.09. | Funktionen | 25.11. | POSIX IPC |
| 07.10. | File In-/Output | 02.12. | Zeitmessung |
| 14.10. | Prozesse und Signale | 09.12. | Terminals |
| 21.10. | Prozess-Lebenszyklus | 16.12. | Assessment II |
| 28.10. | Threads und Synchr. | 23.12. | Kein Unterricht |
| 04.11. | Assessment I | | |

Termine HS25 — Klasse 3ib

| 16.09. | Einführung | 11.11. | IPC mit Pipes |
|--------|----------------------|--------|-----------------|
| 23.09. | Erste Schritte in C | 18.11. | Sockets |
| 30.09. | Funktionen | 25.11. | POSIX IPC |
| 07.10. | File In-/Output | 02.12. | Zeitmessung |
| 14.10. | Prozesse und Signale | 09.12. | Terminals |
| 21.10. | Prozess-Lebenszyklus | 16.12. | Assessment II |
| 28.10. | Threads und Synchr. | 23.12. | Kein Unterricht |
| 04.11. | Assessment I | | |

Lernzielüberprüfung

Assessment I und Assessment II, beide obligatorisch.

Fliessen zu je 50% in die Gesamtbewertung ein.

Die Schlussnote wird auf Zehntel gerundet.

Assessment I und II, in Präsenz:

1 A4-Blatt* handgeschriebene** Zusammenfassung.

Weitere Unterlagen (Slides, ...) sind nicht erlaubt.

Kommunikation (Smartphone, ...) ist nicht erlaubt.

Das Assessment ist schriftlich, dauert 90 Minuten.

*Beidseitig beschrieben, **ohne Computer.

Betrug und Plagiate

Aus Betrug und Plagiate bei Leistungsnachweisen:

"Wer in Arbeiten im Rahmen des Studiums Eigen-

und Fremdleistung nicht unterscheidet, wer

plagiiert, macht sich strafbar." - M. Meyer

Kommunikation via Teams

Kommunikation via Teams, Einladung per Email.

General Ankündigungen und Fragen

C-Lang Code, Fragen zu C Programmierung

Linux Code, Fragen zu Linux System Calls

Random Entfernt Relevantes, Zufälliges

Unterricht vor Ort, Slides auf GitHub

Unterricht jeweils vor Ort, aber keine Präsenzpflicht.

Slides und verlinkte Code-Beispiele auf GitHub:

https://github.com/tamberg/fhnw-syspr

Hands-on mittels GitHub Classroom

Kurze Hands-on Übungen während den Lektionen.

Private* Repositories via GitHub Classroom Links.

Jeweils Review von zwei, drei Lösungsvorschlägen.

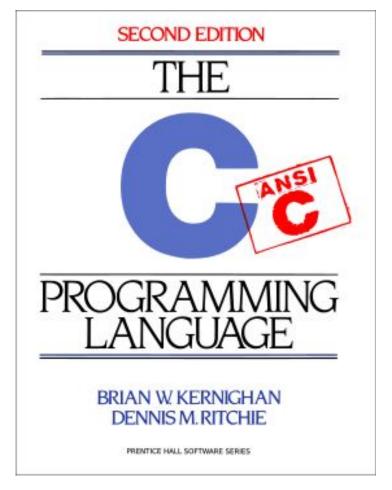
Auch unfertige Lösungen können interessant sein**.

*Sie und ich sehen den Inhalt. **Kein KI Output.

Literatur

https://ddg.co/?q=the+c+ programming+language+k ernighan+ritchie

Absoluter Klassiker für C. 270 Seiten.

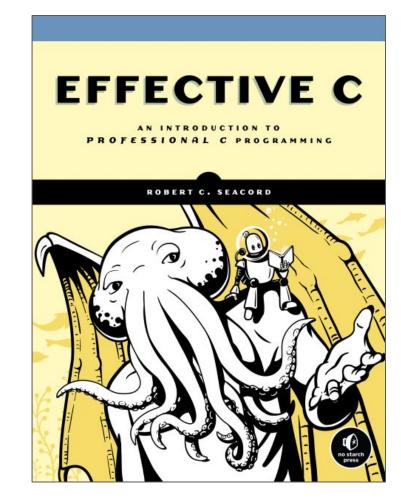


Literatur (optional)

https://nostarch.com/ Effective_C

Sehr gute Einführung in C.

272 Seiten.



Literatur (optional)

https://ddg.co/?q=the+ linux+programming+in terface

Nachschlagwerk zu Linux System Calls.

1500+ Seiten.

THE LINUX PROGRAMMING INTERFACE

A Linux and UNIX* System Programming Handbook

MICHAEL KERRISK



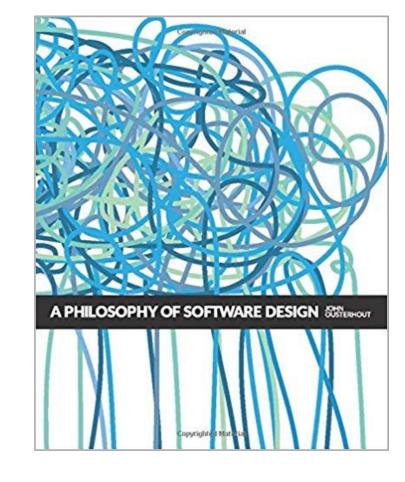


Literatur (optional)

https://ddg.co/?q=a+philo sophy+of+software+design

Software Engineering und Design von Schnittstellen.

180 Seiten.



Tools

Command Line bzw. Shell, via *Terminal*.

Text-Editor, z.B. nano oder VS Code.

C Compiler, gcc mit Flag -std=c99

Code Versionierung mit git.

Linux VM oder Raspberry Pi

System-Programmierung am Beispiel von Linux.

Die Beispiele wurden auf Raspbian entwickelt.

Im Prinzip sollte der C Code portabel sein.

Debian oder Ubuntu funktionieren gut.

Wieso Raspberry Pi?

Günstige Hardware.

Einheitliche Linux Plattform.

Separates System => Sandbox.

SD Card neu schreiben => Factory reset.

Linux Shell Kommandos

```
$ 1s
                            Directory auflisten
$ mkdir my_directory
                            Directory erstellen
$ cd my_directory
                            Directory öffnen
$ echo "my file" > my_file (Datei erstellen)
$ cat my_file
                            Datei anzeigen
                            Datei löschen
$ rm my_file
$ man rm
                            Doku zu rm anzeigen
```

Mehr hier oder auf tldr.sh, auch als PDF.

Hands-on, 30': Setup

Setup einer Linux VM auf dem eigenem Computer.

Oder Setup eines Raspberry Pi via USB, Computer.

"Hello World" als *hello.c* auf VM bzw. Pi speichern.

Den C Source Code mit gcc kompilieren.

```
$ gcc -o hello hello.c
$ ./hello
```

Source Code Versionierung mit Git

Account erstellen auf GitHub.com.

```
=> USER_NAME, USER_EMAIL
```

Auf dem Linux System, git installieren mit apt-get:

```
$ sudo apt-get update
```

```
$ sudo apt-get install git
```

User konfigurieren:

```
$ git config --global user.email "USER_EMAIL"
$ git config --global user.name "USER_NAME" 2
```

SSH Keys konfigurieren (optional)

SSH Key erstellen:

```
$ ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "USER_EMAIL"
$ eval "$(ssh-agent -s)"
$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub
```

SSH Key eintragen auf GitHub:

```
User Icon > Settings > SSH and GPG keys > New SSH key > {SSH Key einfügen}
```

GitHub Repository klonen

GitHub Repository klonen:

```
$ git clone git@github.com:USER_NAME/REPO.git
```

Neue Datei hinzufügen:

```
$ cd REP0
$ nano my.c
$ git add my.c
```

Git verwenden

Geänderte Dateien anzeigen:

```
$ git status
```

Änderungen committen:

```
$ git commit -a -m "fixed all bugs"
```

Änderungen pushen:

```
$ git push
```

Mehr zu git hier.

Hands-on, 20': GitHub

GitHub Account einrichten, falls nicht vorhanden.

Git auf Linux System installieren und konfigurieren.

Dann das Hands-on Repo* auf Linux System klonen.

File hello.c in Hands-on Repo committen, pushen.

*Classroom Link wird im Teams bekannt gegeben.

Hands-on, 5': TLPI Beispiele

TLPI Beispiele (GNU GPLv3) Setup auf VM oder Pi:

```
$ wget http://man7.org/tlpi/code/download/\
tlpi-210511-book.tar.gz
$ tar xfzmv tlpi-210511-book.tar.gz
$ cd tlpi-book
$ sudo apt-get install libcap-dev
$ sudo apt-get install libacl1-dev
$ make
```

Zusammenfassung

Sie haben alle wichtigen Informationen zum Modul.

Sie haben Zugriff per Shell auf ein Linux System*.

Sie haben die Tools *gcc* und *git* eingerichtet*.

Sie sind bereit für Erste Schritte in C.

*Wird ab der nächsten Lektion vorausgesetzt.

Feedback oder Fragen?

Gerne in Teams, oder per Email an

thomas.amberg@fhnw.ch

Danke für Ihre Zeit.

