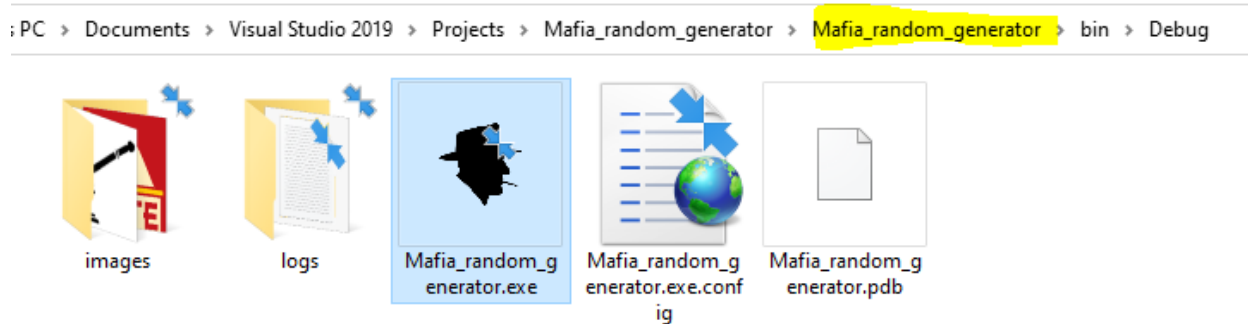
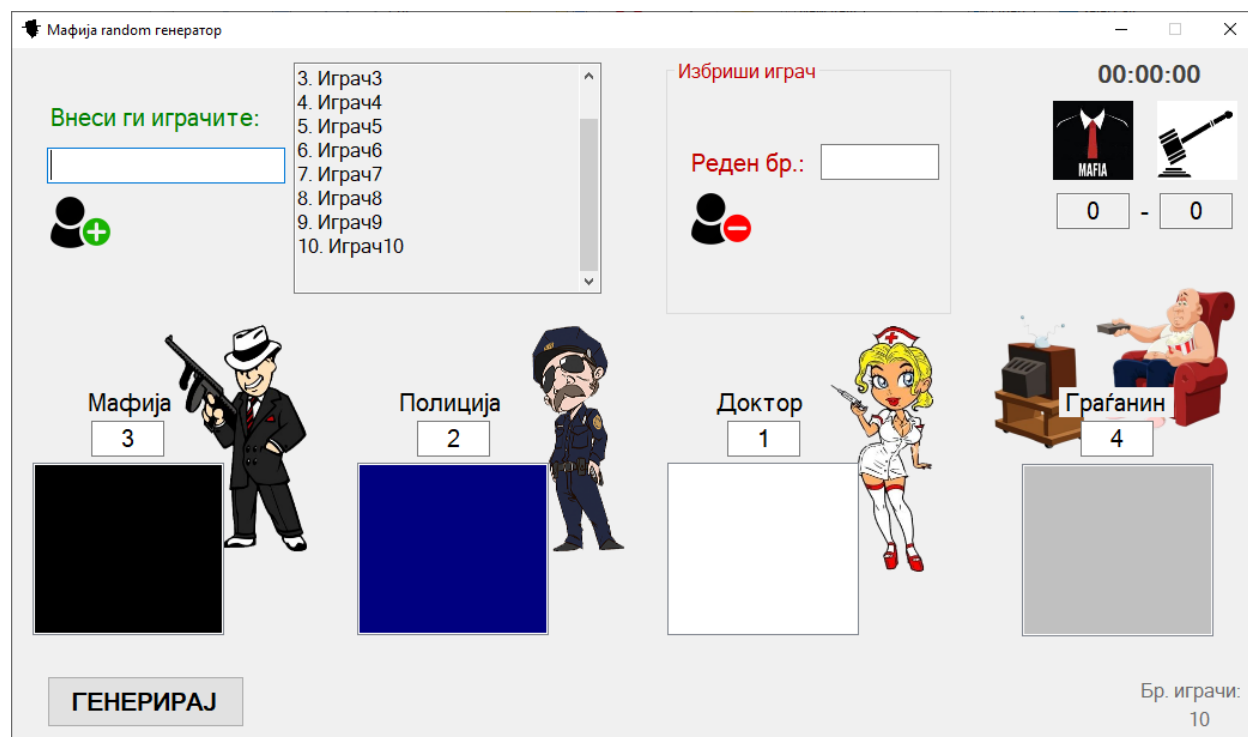


Мафија RANDOM генератор

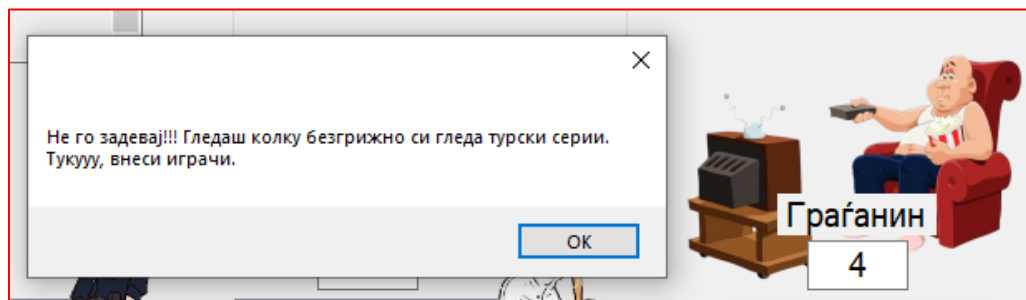
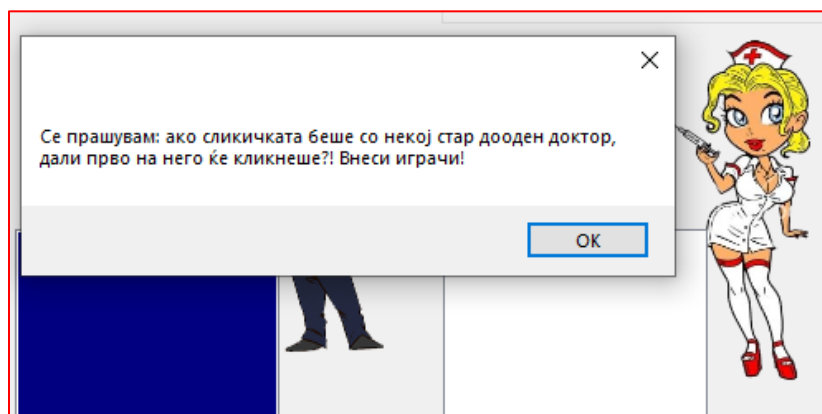
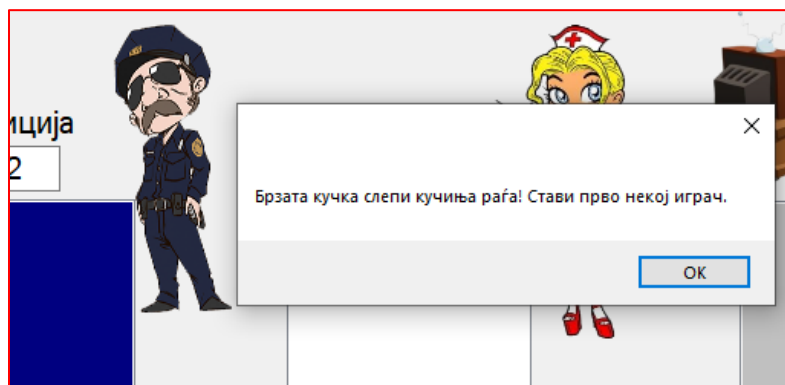
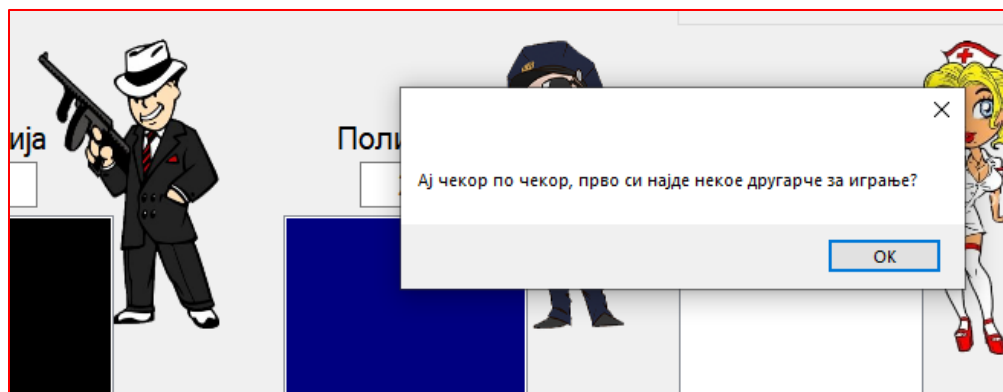
- Алатка наменета за водителот на играта



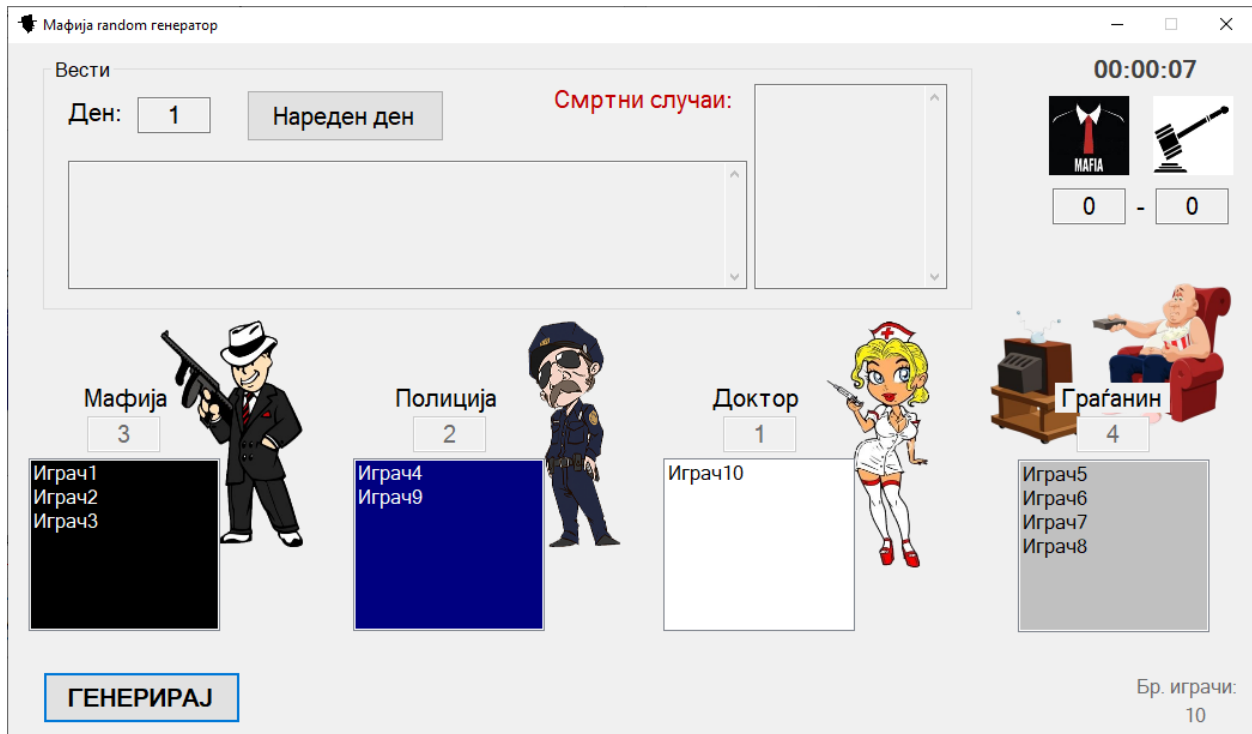
1. Внесување на играчи (бројот на играчи по улоги се распределува автоматски)



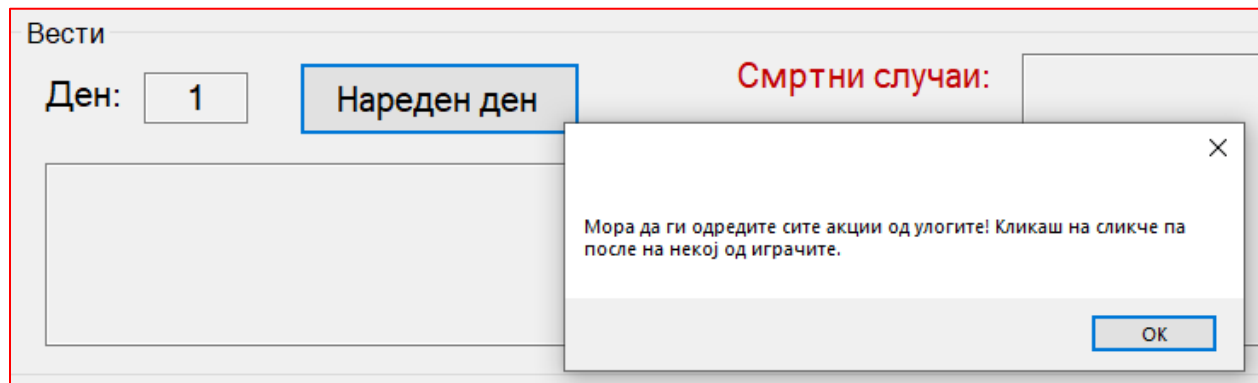
Во првиот чекор не може да се клика на ништо друго освен да се внесат играчите и да се кликне на ГЕНЕРИРАЈ. Доколку се кликне на некој друга сликичка се појавуваат следните пораки:



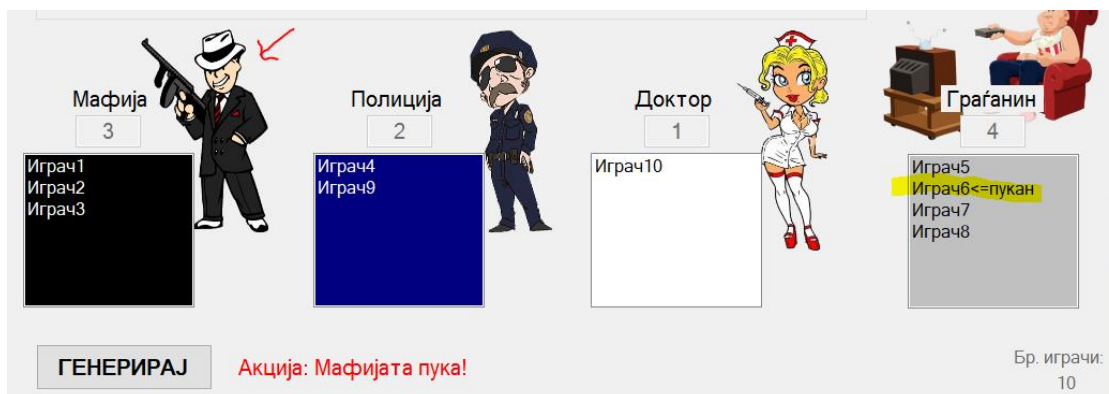
2. ГЕНЕРИРАЈ (распределување улога на секој од играчите) – Само првиот пат може да се клика повеќе пати на Генерирај



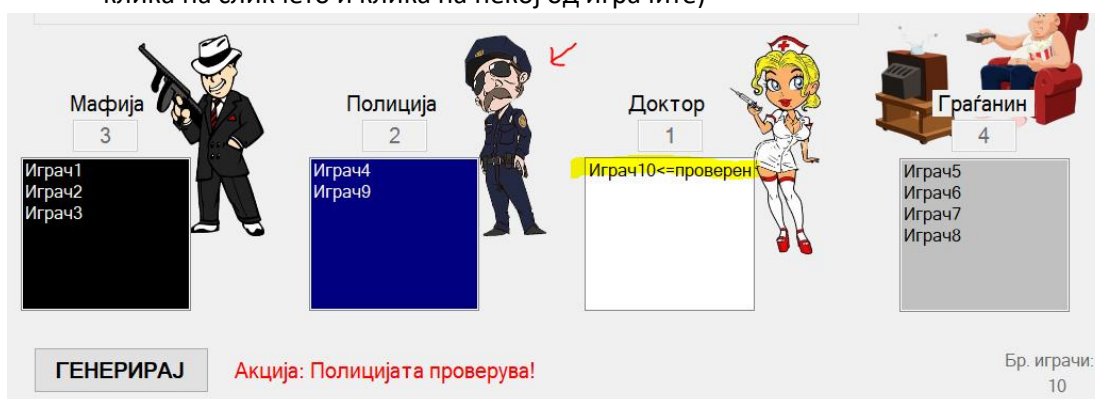
Не може да се кликне нареден ден пред секоја од улогите да се изјасни:



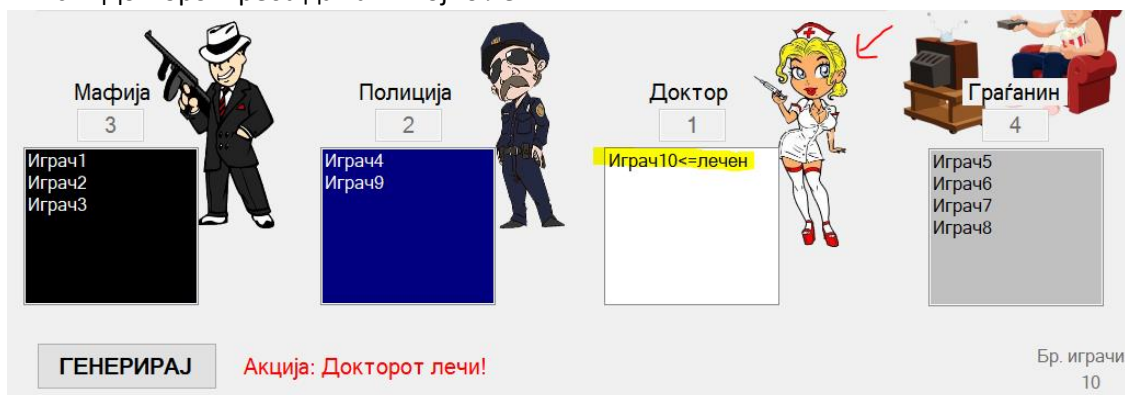
3. По распределувањето на улогите, водителот треба да го извести секој од играчите посебно за неговата улога. Следен чекор би бил „градоот спие“ и водителот ги разбудува главните улоги (мафија, полиција, доктор) и ги прашува за нивната акција:
- Мафијашите треба да кажат во кој сакаат да пукаат (водителот клика на сликчето и клика на некој од играчите)



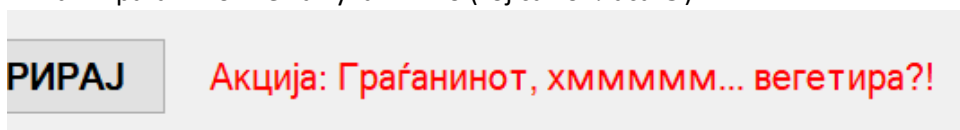
- б. Полицијата треба да кажат кој сакаат да го проверат дали е мафијаш (водителот клика на сликчето и клика на некој од играчите)



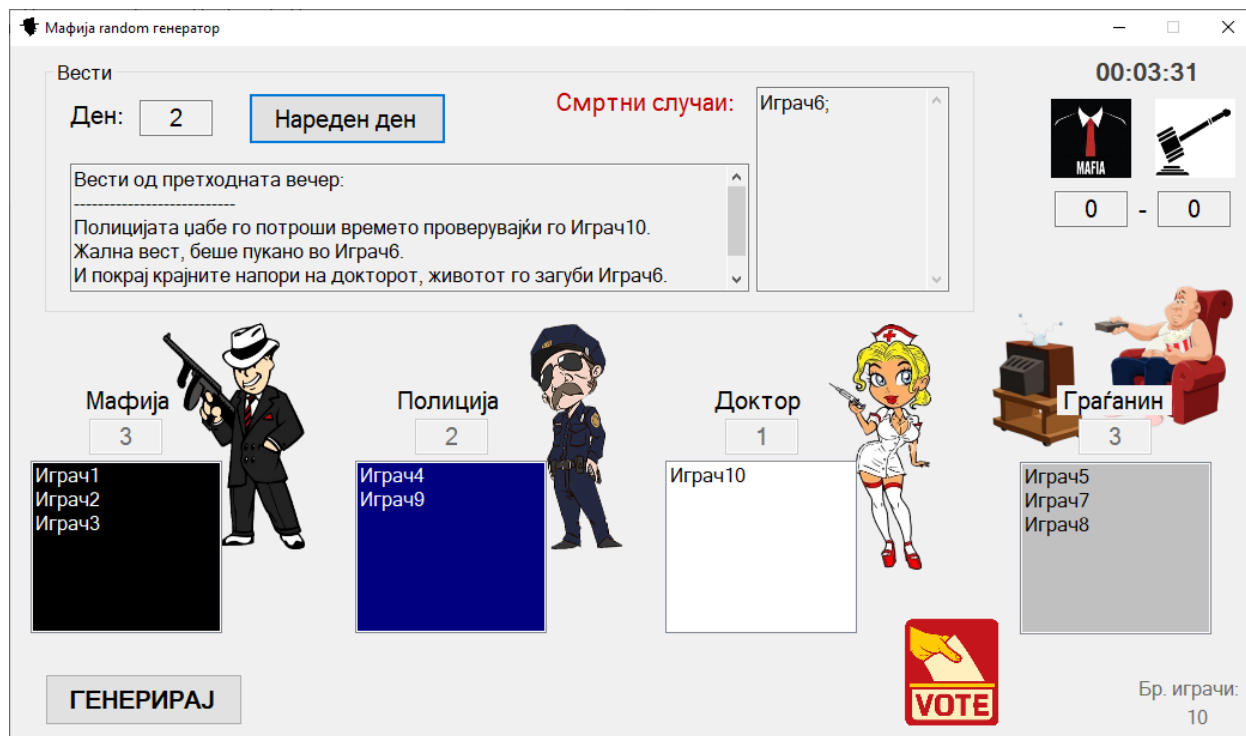
- с. Докторот треба да кажи кој го лечи



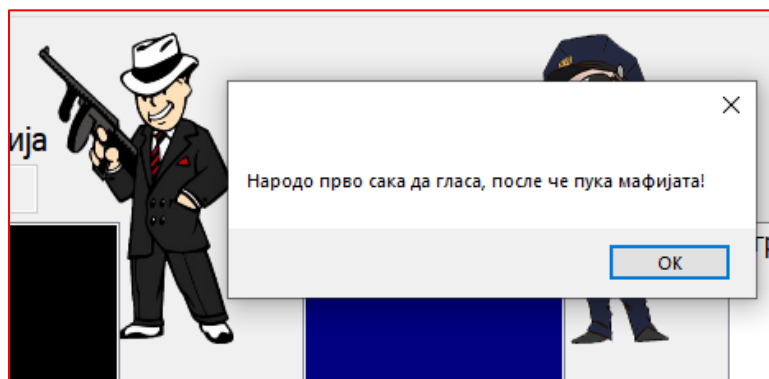
- д. Граѓанинот не кажува ништо (тој само гласа 😊)

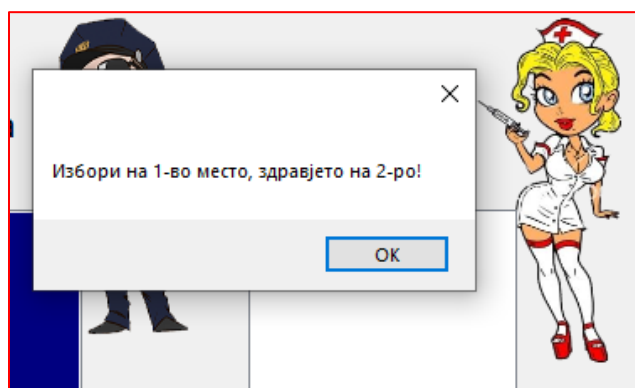
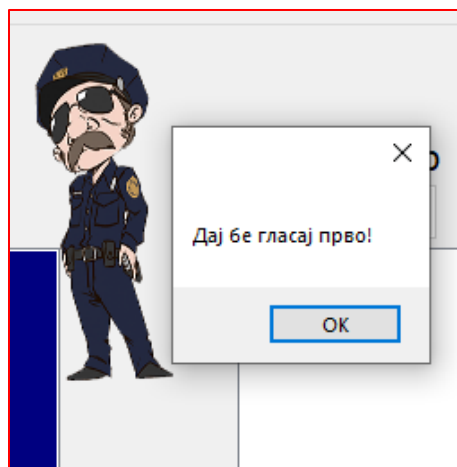


- Откако водителот завршил со сите улоги, градот се буди, водителот клика Нареден ден и ги известува за вестите од претходната вечер (само водителот не треба да известува кој точно го проверувала полицијата, известува само ако тој е мафија)



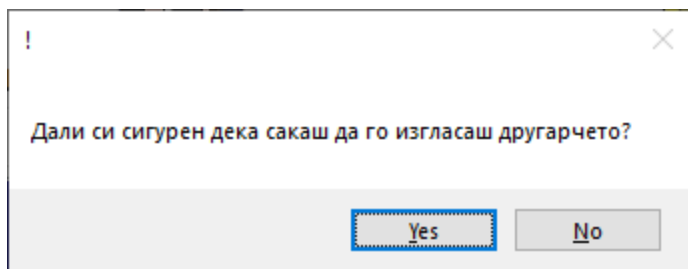
- Потоа следи дискусијата помеѓу играчите и мора да изгласаат некој од останатите играчи
Во овој момент не може да се кликаат други опции:



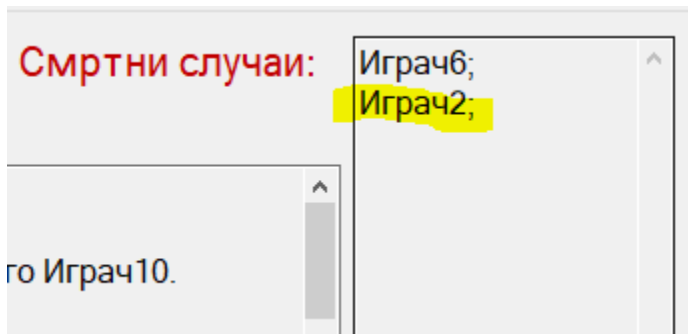


За гласање кликаме на VOTE и на некој од играчите:

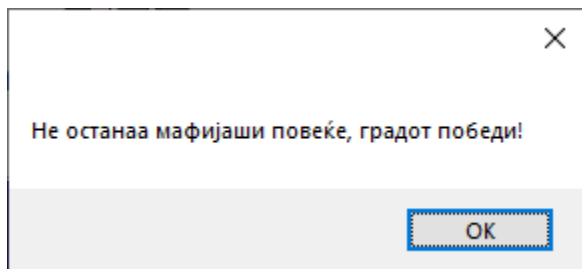




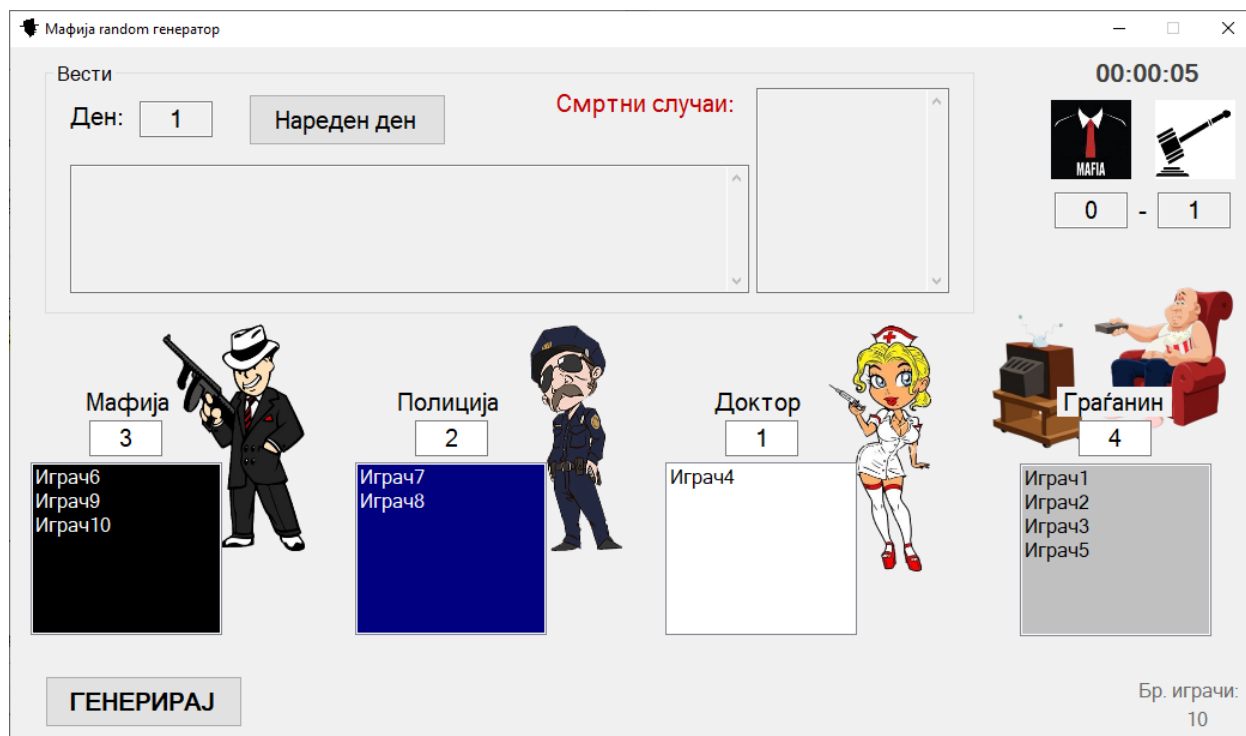
Веднаш по гласањето тој играч ќе се појави во смртни случаи:



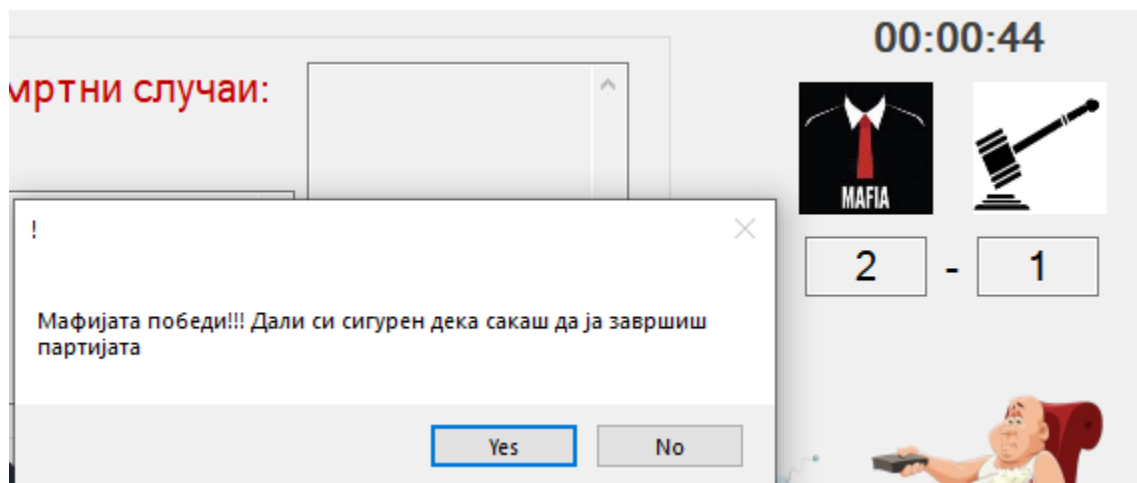
6. Чекорите понатаму се истите: градот спие, водителот ги буди главните улоги една по една, клика нареден ден, ги соопштува вестите, па гласаат...
Доколку се откријат сите мафијаши градот победува:

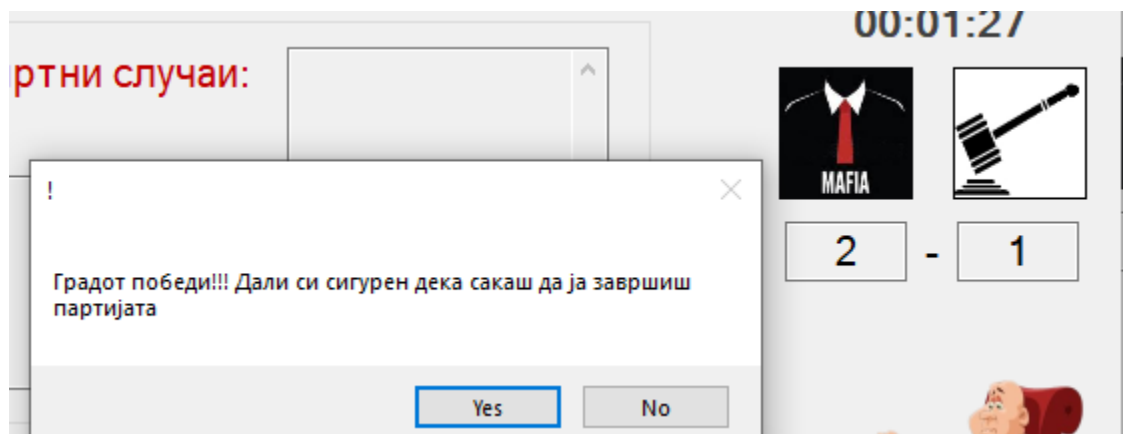


Играчите повторно се распределуваат за нова партија:



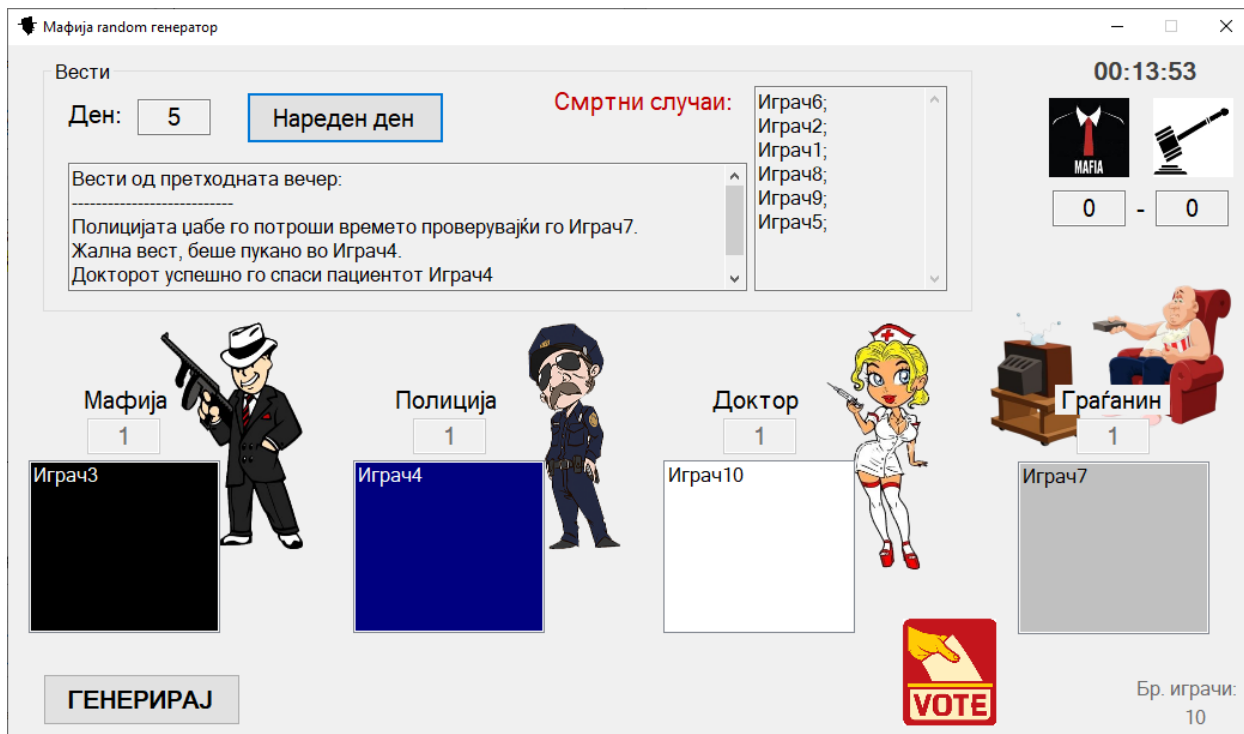
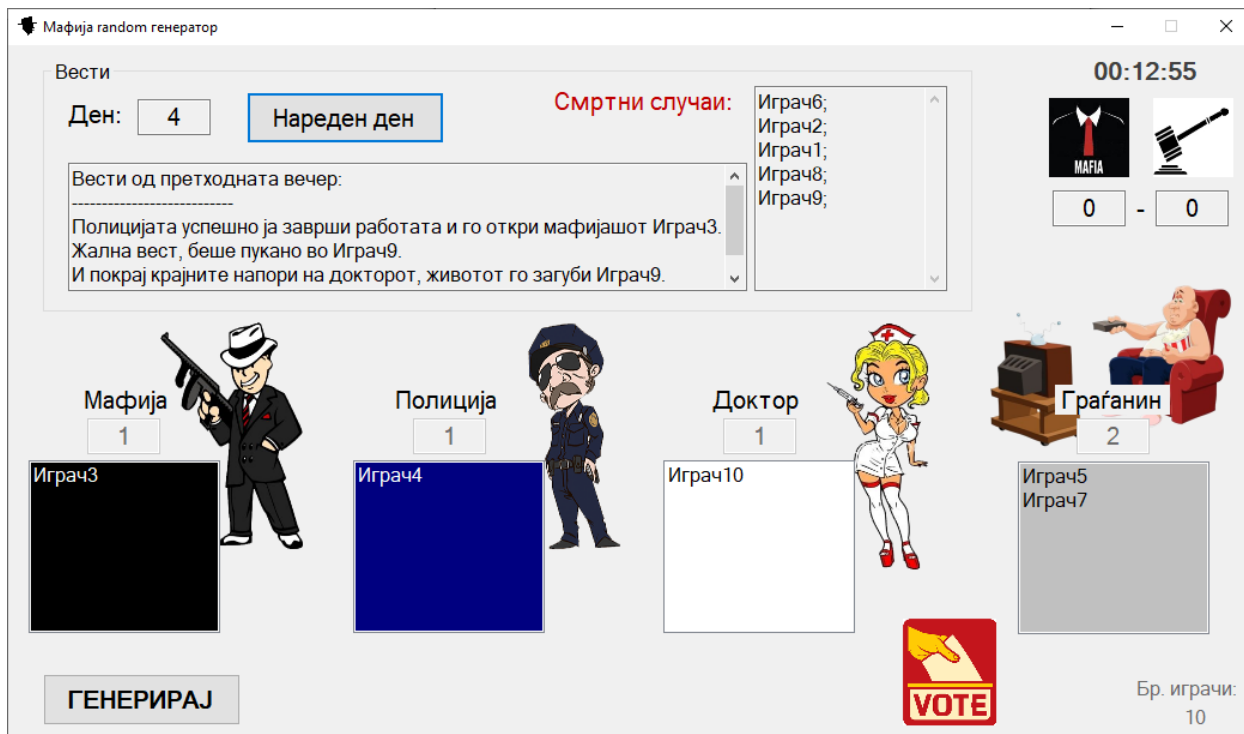
- Секој партија може да биде предадена на мафијата или градот со кликање на копчињата горе десно (за победата на мафијата не е направено автоматски да се појавува порака, треба да одлучи самиот водител и да кликни копчето горе десно дека победила мафијата, бидејќи ако не останат полиција и доктор на пример нема поента играта да продолжи понатаму)



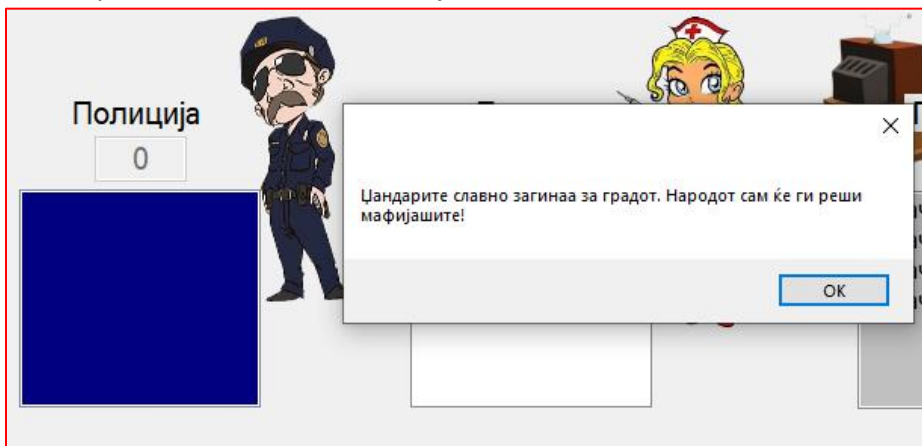


Screenshots како прилог со различни пораки:

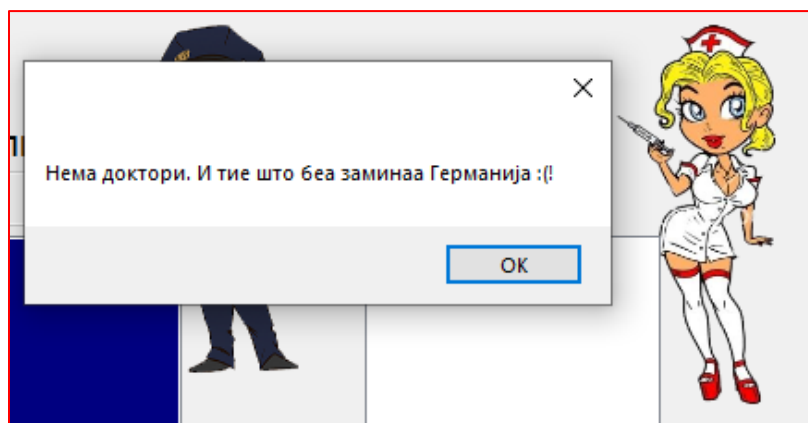
- Пораки од различни денови и ситуации



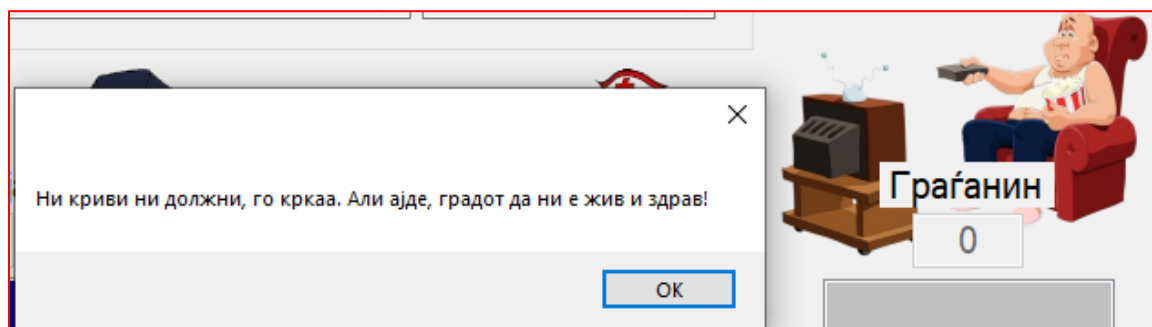
- Доколку не останат повеќе полицајци, не може да се клика на нив



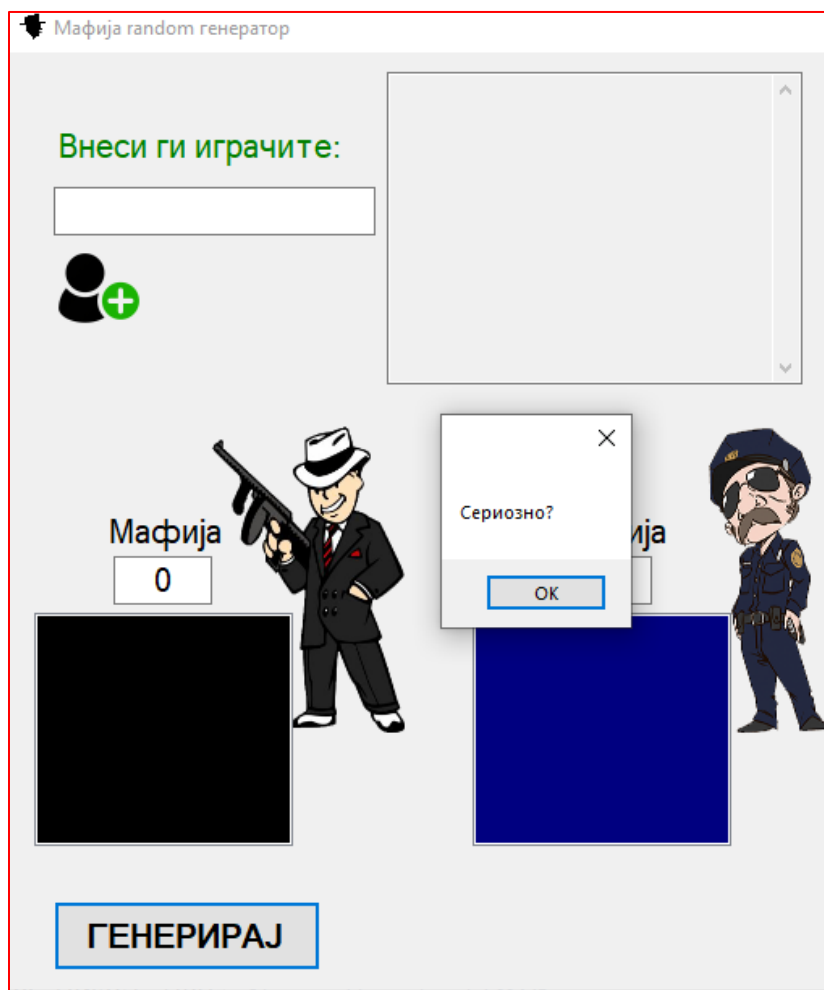
- Доколку не останат повеќе доктори, не може да се клика на нив



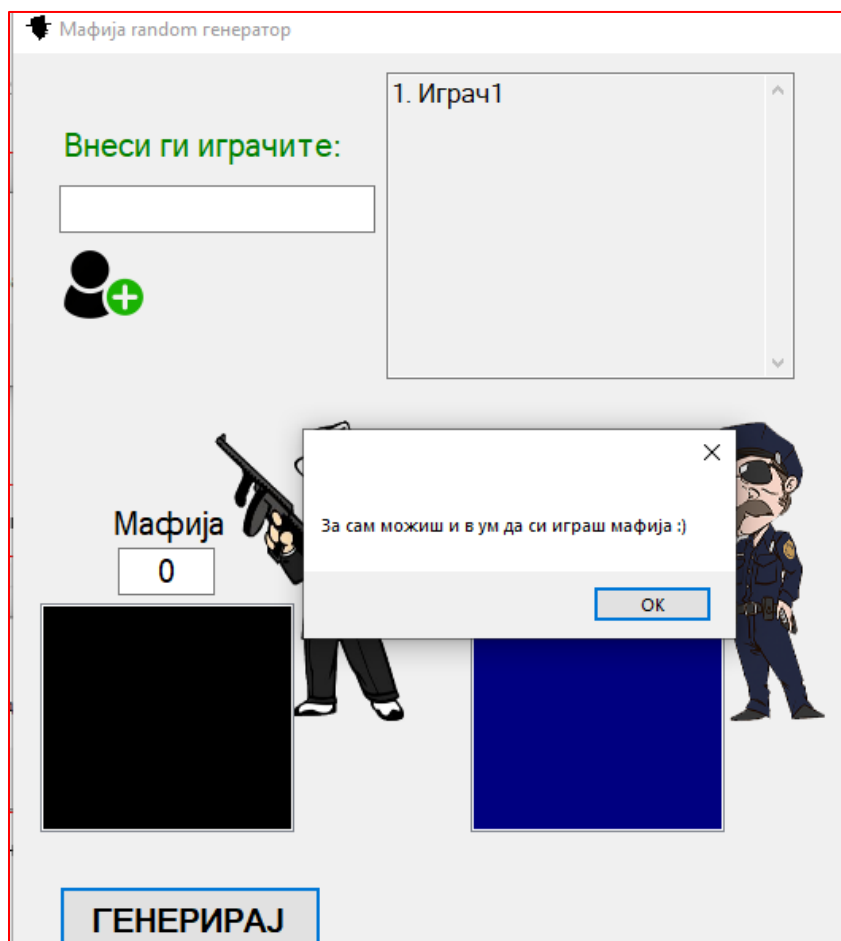
- Доколку не останат повеќе граѓани, не може да се клика на нив



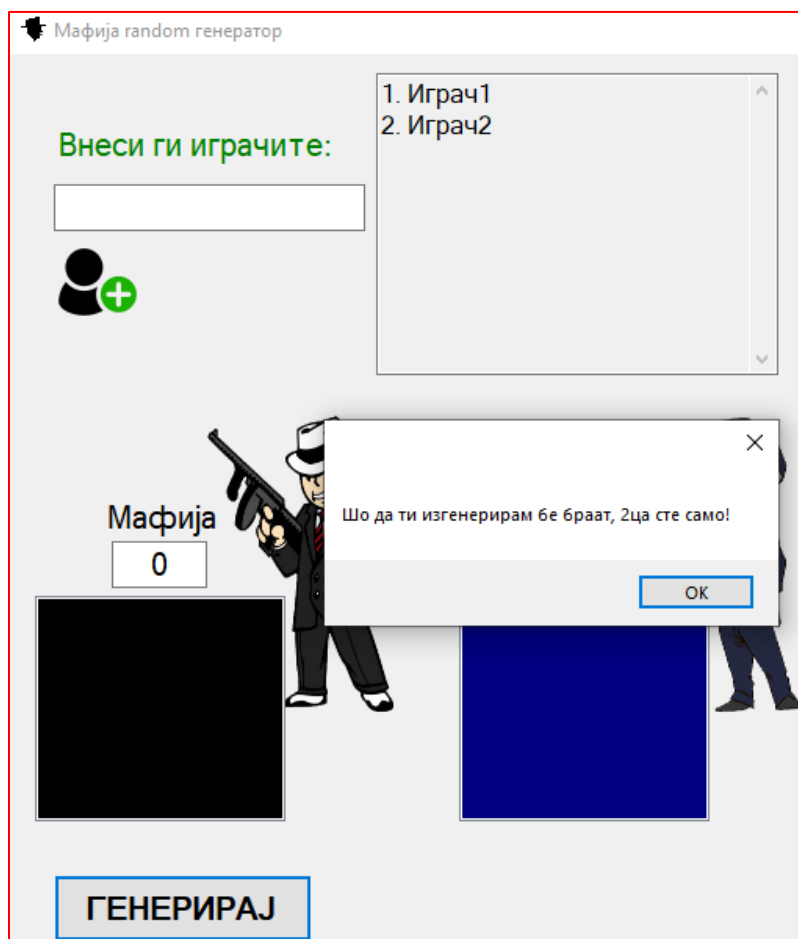
- Доколку се кликне на генерирај без да се внесат играчи:



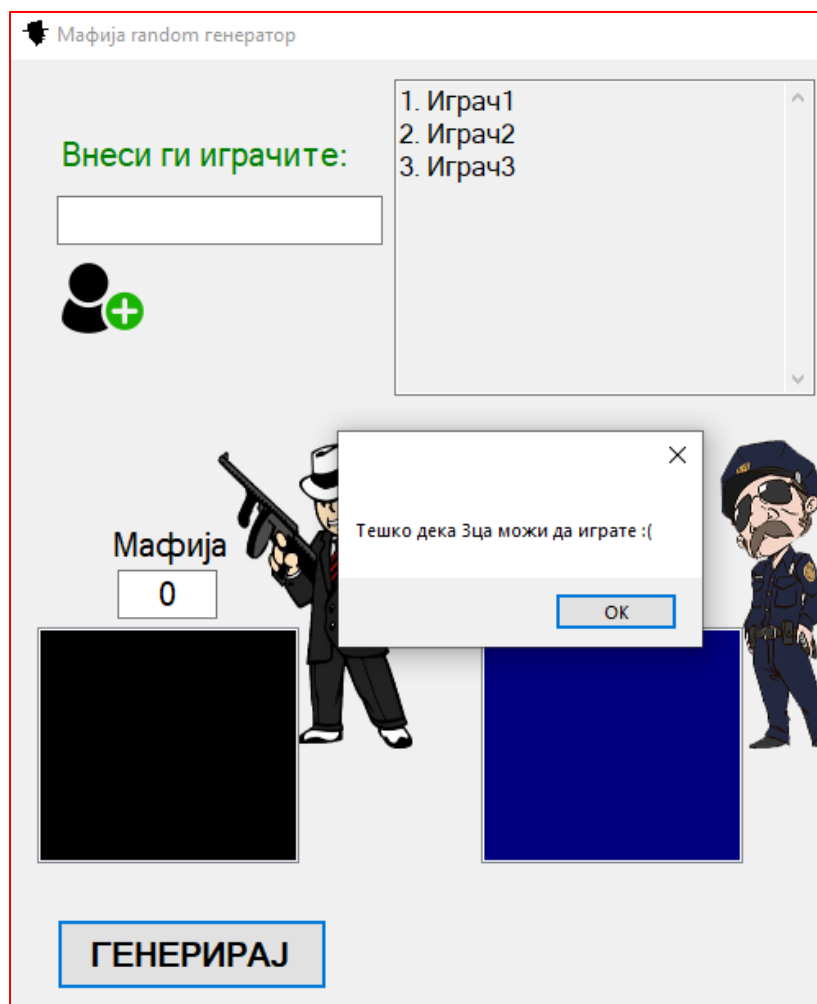
- Доколку се кликне на Генерирај само со 1 играч:



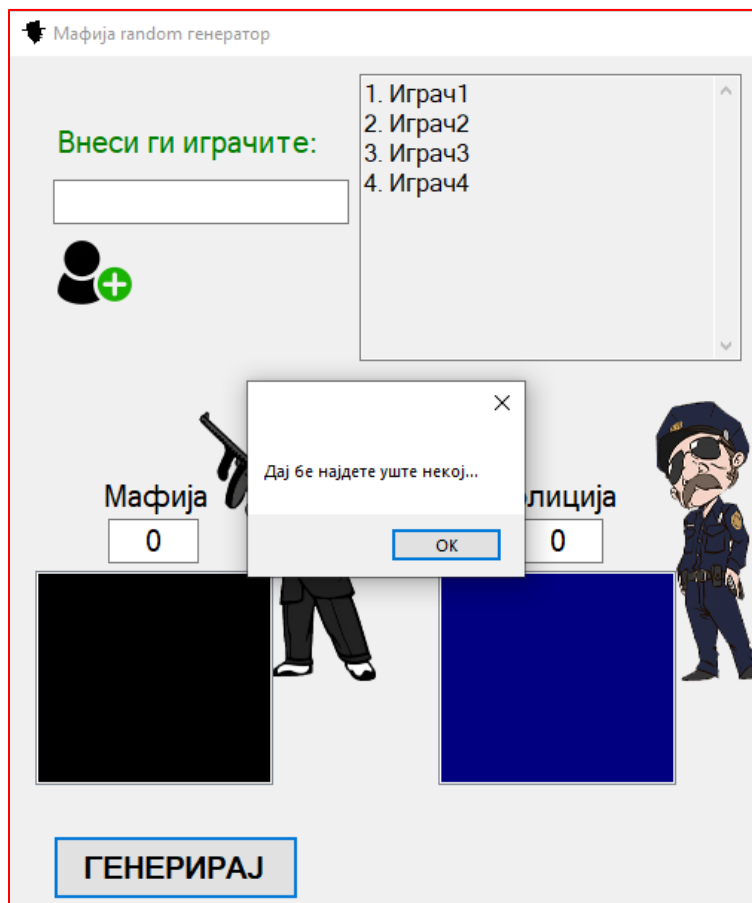
- Доколку се кликне на Генерирај со 2ца играчи:



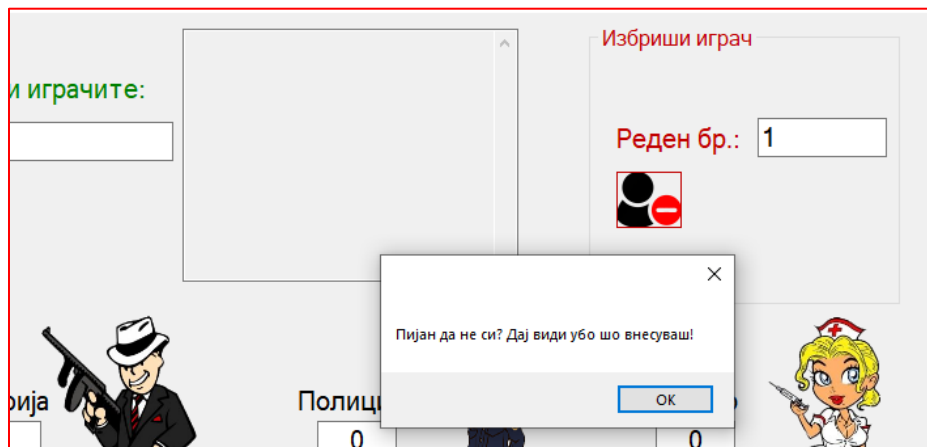
- Доколку се кликне на Генерирај со 3ца играчи:

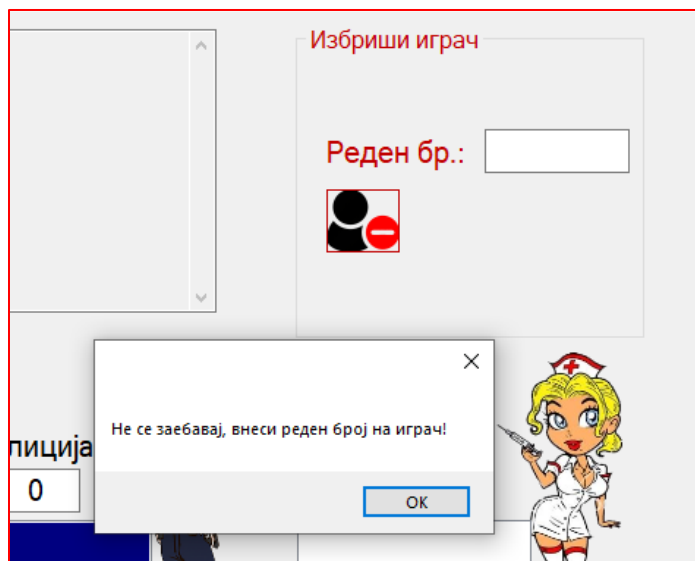


- Доколку се кликне на Генерирај со 4ца играчи:

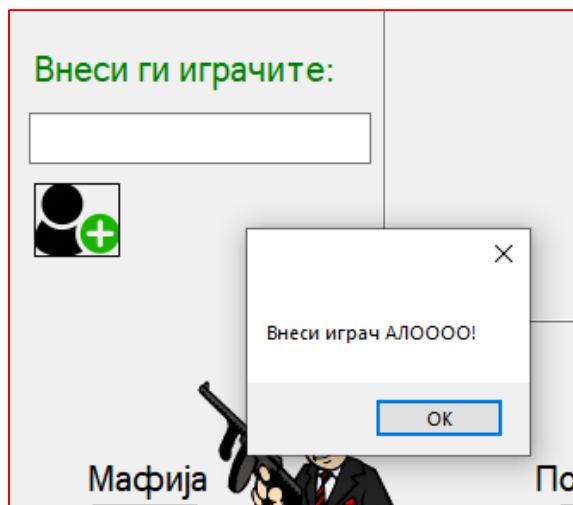


- Доколку пробаш да бришиш непостоечки играч или да пробаш да кликнеш на избриши без внесен реден број

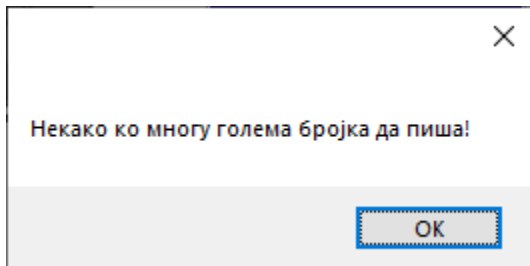




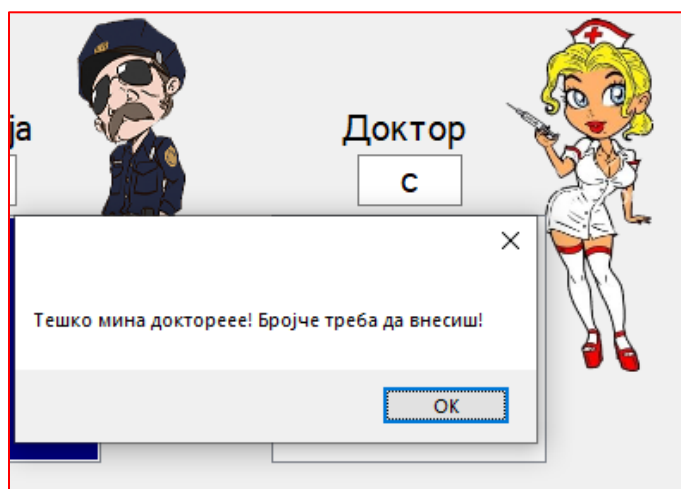
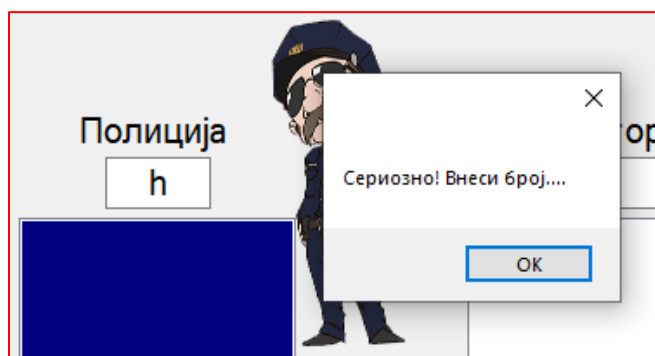
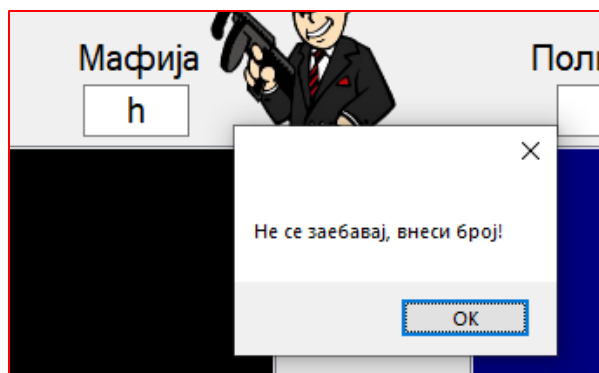
- Доколку не внесеш име на играч и пробаш да кликнеш на копчето за внес

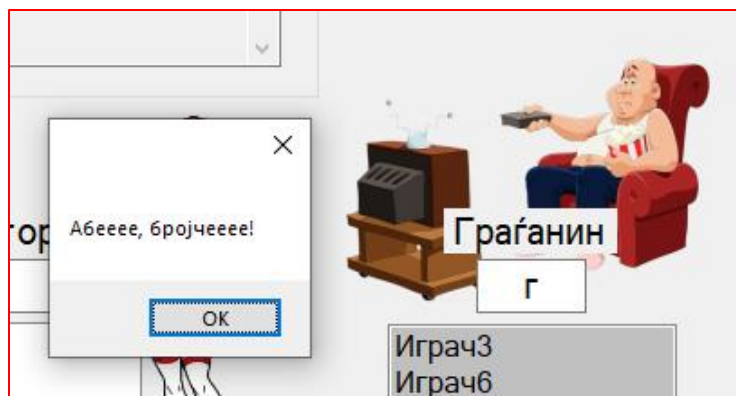


- Генерирањето на улогите може да биде и рачно, со тоа што има поставено контрола при внес на број, доколку се внесе голема бројка:

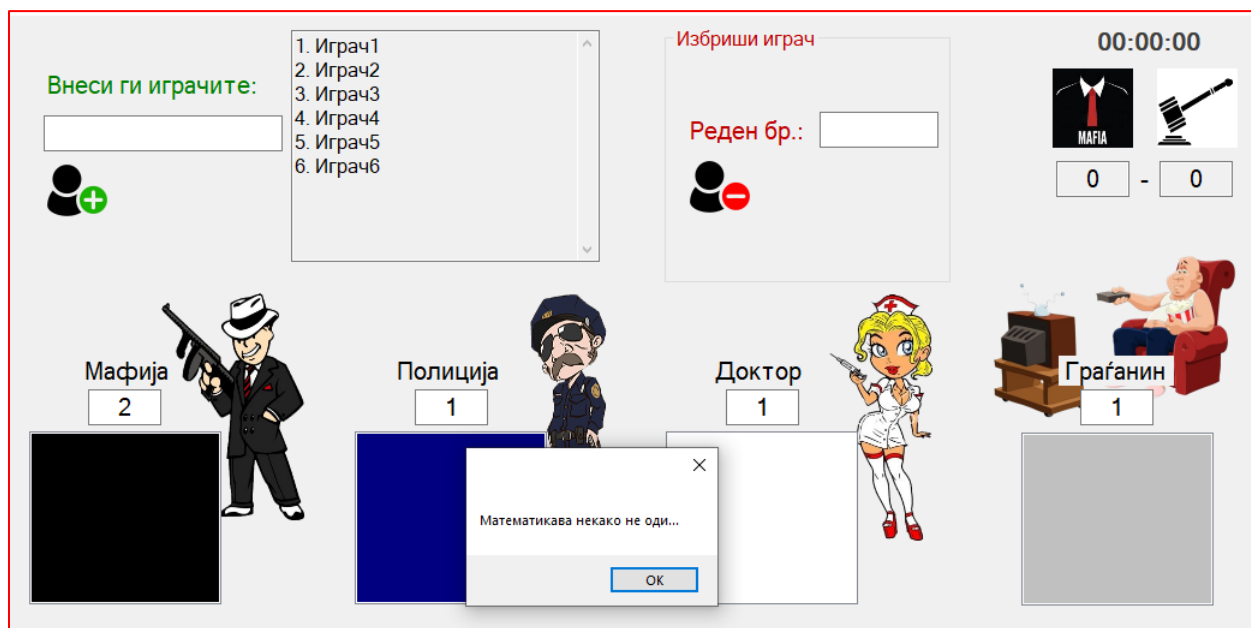


- Доколку се внесе карактер наместо број кај улогите

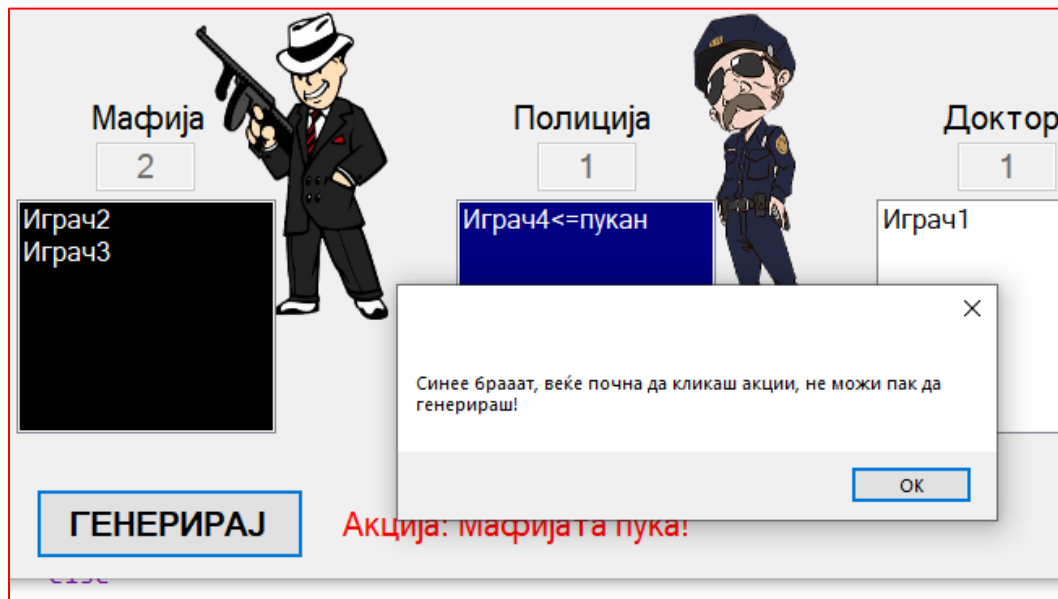




- Постои контрола доколку се распределат помалку играчи отколку што се внесени





- Ако веќе се почни со кликање на акциите, тогаш не може повторно да се генерираат рандом улогите:



- За секоја игра се креира лог фајл

Documents > Visual Studio 2019 > Projects > Mafia_random_generator > Mafia_random_generator > bin > Debug > logs

Name	Date modified	Type	Size
 Rezultati_2_11_2021.txt	02.11.2021 06:52	Text Document	6 KB
 Rezultati_6_6_2020.txt	06.6.2020 19:25	Text Document	3 KB

>>> 02.11.2021 06:20:17

=====

>>> ВРЕМЕ НА ИГРАЊЕ: 00:14:05 <<<

>>> ПОМИНАТИ ДЕНОВИ: 5 <<<

>>> РЕЗУЛТАТ: мафија 0 - 1 градот <<<

>>> ИГРАЧИ: 10 <<<

мафија: 3, полиција: 2, доктори: 1, граѓани: 4

0. Играч1

1. Играч2

2. Играч3

3. Играч4

4. Играч5

5. Играч6

6. Играч7

7. Играч8

8. Играч9

9. Играч10

>>> МЕЃУ ЖИВИТЕ СЕ <<<

МАФИЈА:

ПОЛИЦИЈА:

0. Играч4

ДОКТОРИ:

0. Играч10

ГРАЃАНИ:

0. Играч7

СЛАВНО ЗАГИНАТИ / ИЗБРКАНИ:

Играч6;

Играч2;

Играч1;

Играч8;

Играч9;

Играч5;

Играч3;

=====

>>> 02.11.2021 06:21:41

=====

>>> ВРЕМЕ НА ИГРАЊЕ: 00:00:55 <<<

>>> ПОМИНАТИ ДЕНОВИ: 1 <<<

>>> РЕЗУЛТАТ: мафија 1 - 1 градот <<<

>>> ИГРАЧИ: 10 <<<

мафија: 3, полиција: 2, доктори: 1, граѓани: 4

- 0. Играч1
 - 1. Играч2
 - 2. Играч3
 - 3. Играч4
 - 4. Играч5
 - 5. Играч6
 - 6. Играч7
 - 7. Играч8
 - 8. Играч9
 - 9. Играч10
-

>>> МЕЃУ ЖИВИТЕ СЕ <<<

МАФИЈА:

- 0. Играч6
 - 1. Играч9
 - 2. Играч10
-

ПОЛИЦИЈА:

- 0. Играч7
 - 1. Играч8
-

ДОКТОРИ:

- 0. Играч4
-

ГРАЃАНИ:

- 0. Играч1
- 1. Играч2
- 2. Играч3

3. Играч5

СЛАВНО ЗАГИНАТИ / ИЗБРКАНИ:

=====

>>> 02.11.2021 06:25:27

=====

>>> ВРЕМЕ НА ИГРАЊЕ: 00:03:46 <<<

>>> ПОМИНАТИ ДЕНОВИ: 6 <<<

>>> РЕЗУЛТАТ: мафија 2 - 1 градот <<<

>>> ИГРАЧИ: 10 <<<

мафија: 3, полиција: 2, доктори: 1, граѓани: 4

0. Играч1

1. Играч2

2. Играч3

3. Играч4

4. Играч5

5. Играч6

6. Играч7

7. Играч8

8. Играч9

9. Играч10

>>> МЕЃУ ЖИВИТЕ СЕ <<<

МАФИЈА:

0. Играч2

ПОЛИЦИЈА:

ДОКТОРИ:

ГРАЃАНИ:

СЛАВНО ЗАГИНАТИ / ИЗБРКАНИ:

Играч7;

Играч3;

Играч6;

Играч10;

Играч5;

Играч1;

Играч8;

Играч9;

Играч4;

=====