

# 《接口规范》

为节省沟通成本，减少错误发生，减少前端代码判断，前后端数据交互约定规范如下：

## 一、 后台交互参数规范

后台交互时参数使用数组格式：

## 二、 后端返回规范

1. 返回数据格式统一为 JSON；
2. 返回数据类型为 Object 非 String，如：

```
/* Good example */
{"status": "00000", "result": "内容", "message": "信息"}
/* Bad example */
'{"status": "00000", "result": "内容", "message": "信息"}'
```

3. 返回数据结构为状态码、结果、信息：

```
{
  "status": "00000", //状态码统一 5 位数
  "result": "内容",
  "message": "信息"
}
```

4. 属性命名规范，采用“小驼峰”命名法，如：

```
/* Good example */
{"userName": "hzins"}
/* Bad example */
{"UserName": "hzins"}
{"username": "hzins"}
```

5. 属性名不宜太长，建议 20 个以内；
6. 属性值规范：

- A. 当值为空时：

```
/* Good example */
{"userName": ""}
/* Bad example */
{"userName": null}
```

B. 当值为数字时:

```
/* Good example */  
{ "age": 20 }  
/* Bad example */  
{ "age": "20" }
```

C. 当值为数组且值为空时:

```
/* Good example */  
{ "productList": [] }  
/* Bad example */  
{ "productList": "[]" }  
{ "productList": "" }
```

D. 当值为布尔值时:

```
/* Good example */  
{ "data": true }  
/* Bad example */  
{ "data": "true" }
```

7. 每个接口应提供相应的说明文档;