QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

Analisi dei Requisiti 2.0

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	2.0
Uso	Esterno
Data Creazione	20 dicembre 2015
Data Ultima Modifica	14 maggio 2016
Redazione	A. Beccaro - L. Alessio - M.Crivellaro
Verifica	Andrea Multineddu
Approvazione	Davide Bortot
Committente	Zucchetti SPA

Lista di distribuzione Prof. Vardanega Tullio

TEAM404



Registro delle modifiche

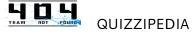
Versione	Autore	Data	Descrizione
2.0	Andrea Multined-	11/05/2016	Verifica e revisione documento.
	du (Verificatore)		
1.0.5	Alex Beccaro	10/05/2016	Modificati casi d'uso 1.6, 1.6.2. Modificate mappature
	(Analista)		per riflettere i cambiamenti recenti.
1.0.4	Alex Beccaro	09/05/2016	Modificati casi d'uso 1.8, modificati requisiti relativi e
	(Analista)		aggiunti 4.6 e 4.7. Aggiunte priorità dei requisiti.
1.0.3	Alex Beccaro	07/05/2016	Modificati requisiti 8.x, aggiornate le versioni dei
	(Analista)		documenti a cui sono presenti riferimenti.
1.0.2	Alex Beccaro	02/05/2016	Correzione e ampliamento requisiti.
	(Analista)		
1.0.1	Alex Beccaro	28/04/2016	Ampliamento contesto d'uso. Correzione e ampliamento
	(Analista)		casi d'uso.
1.0	Davide Bortot	16/03/2016	Approvazione del documento.
	(Responsabile)		
0.3	Andrea Multined-	15/03/2016	Revisione del documento completo.
	du (Verificatore)		
0.2.3	Alex Beccaro	15/03/2016	Controllo generale.
	(Analista)		
0.2.2	Martin Mbouenda	14/03/2016	Modificata struttura del documento per rispettare il
	(Amministratore)		nuovo template.
0.2.1	Martin Mbouenda	10/03/2016	Segnalata incongruenza col nuovo template dei documen-
	(Amministratore)		ti.
0.2	Andrea Multined-	22/01/2016	Prima revisione del documento.
	du (Verificatore)		
0.1.3	Alex Beccaro	21/01/2016	Redazione mappatura dei requisiti e dei casi d'uso.
	(Analista)		
0.1.2	Marco Crivellaro	19/01/2016	Modifica e completamento della sezione dei requisiti.
	(Analista)		
0.1.1	Alex Beccaro	18/01/2016	Correzioni problemi trovati nell'ultima verifica. Redazione
	(Analista)		parziale dei requisiti
0.1.0	Andrea Multined-	15/01/2016	Prima revisione del documento. Segnalati problemi da
	du (Verificatore)		sistemare.
0.0.5	Alex Beccaro	13/01/2016	Controllo, correzione e completamento della sezione dei
	(Analista)		casi d'uso.
0.0.4	Marco Crivellaro	9/01/2016	Inserimento casi d'uso e descrizione parziale di questi.
	(Analista)		· · ·
0.0.3	Alex Beccaro	23/12/2015	Redazione paragrafo "Descrizione del problema".
	(Analista)		
0.0.2	Luca Alessio	22/12/2015	Redazione paragrafo "Introduzione".
	(Analista)		
0.0.1	Alex Beccaro	20/12/2015	Prima stesura del documento. Impostazione del
	(Analista)		documento e redazione sommario.
	1,5	<u> </u>	

Tabella 1: Versionamento del documento



Indice

1 Introduzione			
		Scopo del Documento	1
	1.2	· ·	1
		Glossario	1
	1.4	Riferimenti	1
		1.4.1 Normativi	1
		1.4.2 Informativi	1
2		crizione del Problema	2
		Contesto d'uso	2
		Funzioni del Prodotto	2
	2.3	Vincoli di Utilizzo	2
3		i d'uso	3
		Attori	3
		Sistema Quizzipedia	4
	3.3	UC 1 - Login	5
		3.3.1 UC 1.1 - Inserimento email	6
		3.3.2 UC 1.2 - Inserimento password	6
		3.3.3 UC 1.3 - Password dimenticata	7
		3.3.3.1 UC 1.3.1 - Inserimento email	7
		3.3.3.2 UC 1.3.2 - Invio email recupero password	8
		3.3.4 UC 1.4 - Invio dati login	8
	3.4	UC 2 - Registrazione	9
		3.4.1 UC 2.1 - Inserimento email	10
		3.4.2 UC 2.2 - Inserimento password	10
	a =	3.4.3 UC 2.4 - Invio dati registrazione	10
	3.5	UC 3 - Visualizzazione categorie	11
		3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria	
	2.6	3.5.2 UC 3.2 - Visualizzazione numero questionari categoria	
	3.6	UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria	12
		3.6.1 UC 4.1 - Visualizzazione nome questionario	13
		3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande	
	2 7	3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore	13
		UC 5 - Scelta questionario	
	3.0	UC 6 - Compilazione questionario	14
		3.8.1 UC 6.1 - Visualizzazione domande	15 15
		3.8.1.1 UC 6.1.1 - Visualizzazione testo domanda	16
		3.8.1.2 UC 6.1.2 - Visualizzazione risposte preimpostate	
		3.8.1.3 UC 6.1.3 - Visualizzazione risposta data	16
		3.8.2 UC 6.2 - Compilazione domanda	17
		3.8.2.1 UC 6.2.1 - Selezione risposta tra le presenti	17
		3.8.2.2 UC 6.2.2 - Inserimento risposta come testo	18
		3.8.2.3 UC 6.2.3 - Associazione tra elementi di due insiemi	18 18
		3.8.2.4 UC 6.2.4 - Scelta di una parola per il completamento del testo .	19
		3.8.2.5 UC 6.2.5 - Associazione tra avvenimento e data	
		3.8.3 UC 6.3 - Consegna questionario	19



	3.8.4 UC 6.5 - Valutazione questionario
	3.9.1 UC 7.1 - Inserimento categorie domanda
	3.10 UC 8 - Creazione questionario23.10.1 UC 8.1 - Inserimento nome questionario23.10.2 UC 8.2 - Inserimento categoria questionario23.10.3 UC 8.3 - Visualizzazione lista domande23.10.4 UC 8.4 - Selezione domanda23.10.5 UC 8.5 - Conferma questionario23.11 UC 9 - Logout2
4	Requisiti24.1 Requisiti funzionali24.2 Requisiti di qualità34.3 Vincoli di sistema3
5	Mappature35.1 Mappatura casi d'uso - requisiti



Elenco delle figure

1	Gerarchia attori	3
2	Sistema Quizzipedia	4
3	Login	5
4	Login	7
5	Registrazione	9
6	Visualizzazione categorie	11
7	Visualizzazione lista questionari categoria	12
8	Compilazione questionario	14
9	Visualizzazione domande	15
10	Compilazione domanda	17
11	Valutazione questionario	20
12	Creazione domanda	22
13	Creazione questionario	24
Elenc	o delle tabelle	
1	Versionamento del documento	Ш
2	Requisiti funzionali	27
3	Requisiti di qualità	35
4	Vincoli di sistema	35
5	Mappatura casi d'uso - requisiti	37
6	Mappatura requisiti - casi d'uso	40



Sommario

Questo documento descrive l'analisi dei requisiti derivati dallo studio del capitolato d'appalto **Quizzipedia** commissionato da **Zucchetti S.p.A.**.



1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Nelle sezioni successive del presente documento, dopo una rapida visione d'insieme del prodotto che il gruppo Team 404 si prefigge di sviluppare, verranno individuati e chiaramente definiti i requisiti che faranno da cardine alla piattaforma **Quizzipedia**.

1.2 Scopo del Prodotto

Il progetto **Quizzipedia** ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript, Node.js, HTML5, CSS3) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file "glossario_2.0.pdf" nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono sottolineati.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf
- Norme di Progetto: "norme_di_progetto_2.0.pdf"

1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Regole del progetto didattico:

```
http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/PD01b.html
```



2 Descrizione del Problema

2.1 Contesto d'uso

Il capitolato Quizzipedia ha come scopo quello della realizzazione di una piattaforma web. L'utente che accede al sito di Quizzipedia avrà la possibilità di svolgere questionari su vari argomenti e (se autenticato) di crearne di propri utilizzando una sintassi apposita: QML. Il lato front-end verrà realizzato utilizzado HTML5, CSS e Javascript mentre il server verrà gestito attraverso l'impiego della tecnologia Nodejs.

Il prodotto Quizzipedia è pensato per essere adatto a vari contesti, semplice ed intuitivo, fruibile da parte di qualsiasi fascia di utente, anche quelle un po' carenti di conoscenze informatiche. Quizzipedia è perciò atto a sopperire, il più possibile, alla necessità di tecnici informatici per la gestione di quiz, rendendo qualsiasi utente capace di costruire questionari e inserirci domande scelte appositamente

2.2 Funzioni del Prodotto

Quizzipedia permette essenzialmente la compilazione questionari preconfezionati su un argomento scelto. Inoltre il sistema valuta le risposte date e fornisce un responso.

2.3 Vincoli di Utilizzo

Per poter usufruire dell'applicazione Quizzipedia è necessario disporre di una connessione di rete, un browser web compatibile con HTML5 CSS3 e Javascript attivato.

3 Casi d'uso

3.1 Attori

Gli attori del sistema sono gli utenti, che possono essere di due tipologie: autenticati o non autenticati.

L'utente non autenticato rappresenta un utente che non ha effettuato l'accesso. Inizialmente ogni attore è in questo stato, tuttavia può diventare autenticato eseguendo la registrazione o, nel caso l'abbia già fatta precedentemente, accedendo con la procedura di login. Oltre a questo ha la possibilità di sfogliare i questionari presenti per categoria e compilarli.

L'utente autenticato è un utente che ha effettuato l'accesso al sistema tramite il form di login. Può tornare allo stato di utente non autenticato effettuando il logout. Inoltre, oltre a sfogliare e compilare questionari, ha la capacità di poter creare nuove domande e nuovi questionari.

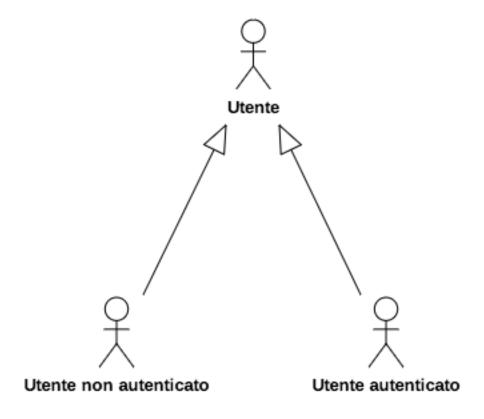


Figura 1: Gerarchia attori

3.2 Sistema Quizzipedia

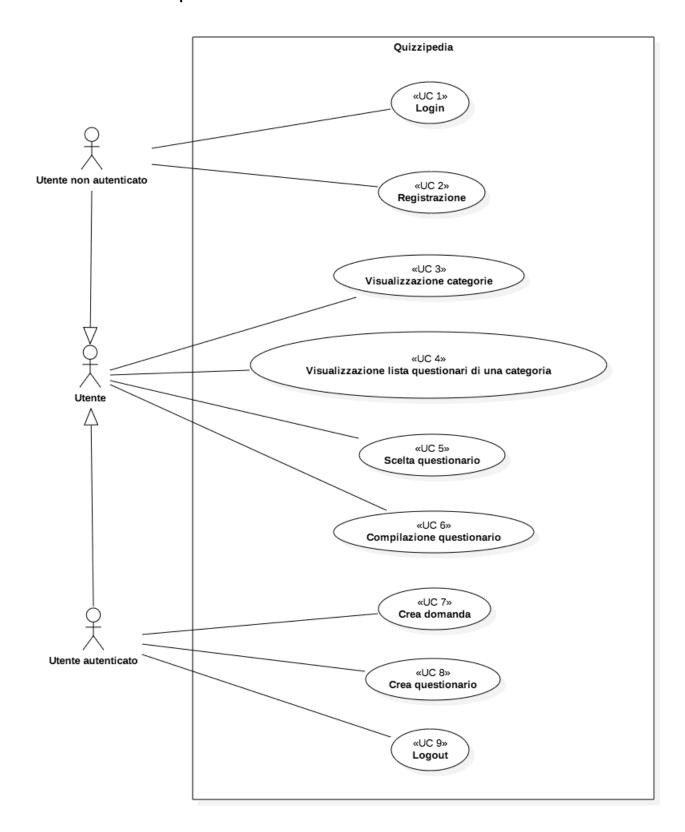


Figura 2: Sistema Quizzipedia

Attori: utente non autenticato, utente autenticato

Descrizione: caso d'uso generale che descrive le operazioni che i vari tipi di utenti possono effettuare all'interno del sistema.

3.3 UC 1 - Login

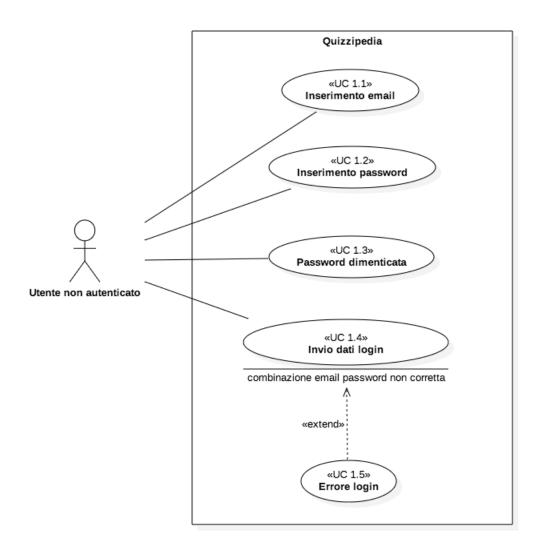


Figura 3: Login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'operazione di autenticazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, una procedura per il recupero della password e l'effettiva autenticazione.

Precondizioni: il sistema può ricevere richieste di accesso da parte dell'utente non autenticato.



Postcondizioni: l'utente che ora è autenticato.

Scenario: l'utente inserisce i dati di accesso per effettuare il login al sistema (UC 1.1 e 1.2). Nel caso avesse dimenticato la password può accedere ad un form di recupero della stessa (UC 1.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema riconosce e autentica l'utente (UC 1.4) mentre se sono sbagliati viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5).

3.3.1 UC 1.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.3.2 UC 1.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria password.

Scenario: l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

3.3.3 UC 1.3 - Password dimenticata

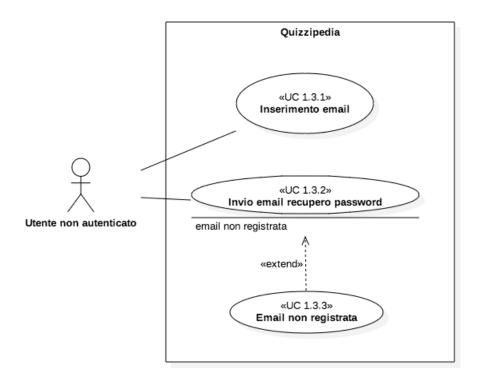


Figura 4: Login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la procedura di recupero password in caso di dimenticanza.

Precondizioni: l'utente non ricorda più la propria password.

Postcondizioni: l'utente ha recuperato la propria password.

Scenario: l'utente segue la procedura di recupero password e il sistema provvede a mandare una email con la password all'utente.

3.3.3.1 UC 1.3.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della email nella procedura di recupero password.

Precondizioni: l'utente è nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.



Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.3.3.2 UC 1.3.2 - Invio email recupero password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio al sistema della email nella procedura di recupero password.

Precondizioni: l'utente ha inserito la propria email nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente riceve una email con la propria password dimenticata.

Scenario: l'utente invia la propria email e il sistema manda una mail con la password dimenticata.

Extension points:

• Email non registrata: La email inviata al sistema non corrisponde a nessun utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.3.3)

3.3.4 UC 1.4 - Invio dati login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'autenticazione di un utente nel sistema.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per l'autenticazione.

Postcondizioni: l'utente è stato autenticato dal sistema.

Scenario: l'utente invia i propri dati e il sistema lo autentica.

Extension points:

• Combinazione email password non corretta: I dati inseriti e inviati al sistema non sono corretti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5)



3.4 UC 2 - Registrazione

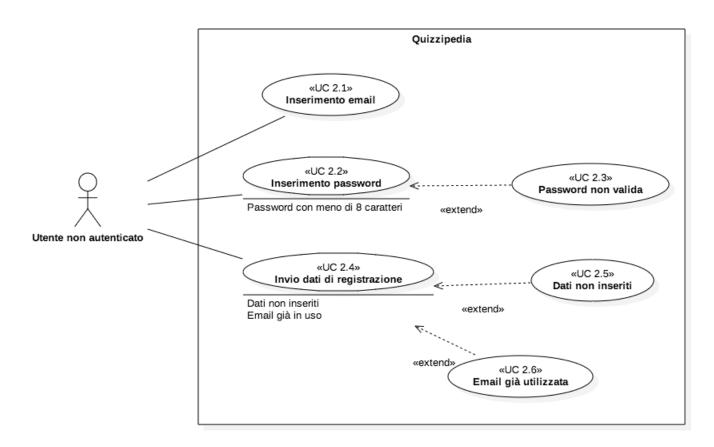


Figura 5: Registrazione

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'operazione di registrazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, l'effettiva registrazione e l'autenticazione.

Precondizioni: il sistema può registrare un nuovo utente.

Postcondizioni: l'utente che ora è registrato e autenticato.

Scenario: l'utente inserisce i dati di registrazione per effettuare il login al sistema (UC 2.1 e 2.2). Nel caso la password non abbia almeno 8 caratteri viene visualizzato un messaggio che avvisa l'utente che non è valida (UC 2.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema registra e autentica l'utente (UC 2.4). Se invece non sono stati inseriti alcuni campi viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5). Nel caso in cui la email inserita sia già utilizzata da un altro utente viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6).



3.4.1 UC 2.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.4.2 UC 2.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria password.

Scenario: l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

Extension points:

• Password non valida: La password non è valida in quanto è formata da meno di 8 caratteri, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.3)

3.4.3 UC 2.4 - Invio dati registrazione

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la registrazione e l'autenticazione di un utente nel sistema.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per la registrazione.

Postcondizioni: l'utente è stato registrato e autenticato dal sistema.

Scenario: l'utente invia i propri dati e il sistema lo registra come nuovo utente e lo autentica

Extension points:

• **Dati non inseriti:** alcuni dati richiesti non sono stati inseriti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5)



3 CASI D'USO

• Email già in uso: l'email inserita è già stata registrata da un utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6)

3.5 UC 3 - Visualizzazione categorie

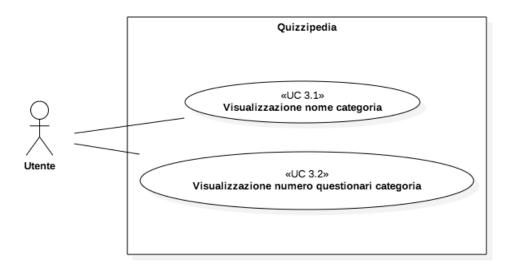


Figura 6: Visualizzazione categorie

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle categorie di questionari. Per ogni categoria vengono visualizzati il nome e il numero di questionari relativi.

Precondizioni: il sistema può accedere alla lista categorie.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista delle categorie presenti.

Scenario: l'utente accede alla sezione "Categorie". Per ogni categoria vengono visualizzati il nome (UC 3.1) e il numero di questionari relativi (UC 3.2).

3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza i nomi delle categorie.



3.5.2 UC 3.2 - Visualizzazione numero questionari categoria

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di questionari delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

Postcondizioni: il sistema visualizza il numero di questionari delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza il numero di questionari delle categorie.

3.6 UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria

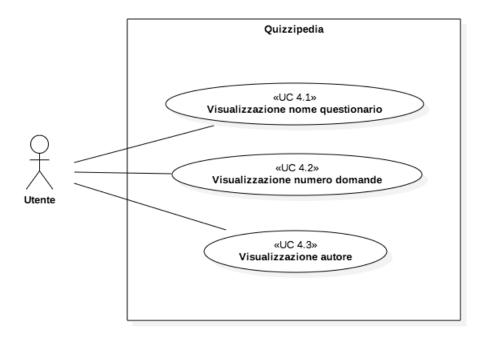


Figura 7: Visualizzazione lista questionari categoria

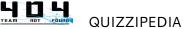
Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della lista dei questionari di una categoria. Per ogni questionario vengono visualizzati il nome, il numero di domande e l'autore.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Scenario: l'utente seleziona una categoria e visualizza i questionari relativi. Per ogni questio-



3 CASI D'USO

nario vengono visualizzati il nome (UC 4.1), il numero di domande (UC 4.2) e l'autore (UC 4.3).

3.6.1 UC 4.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi dei questionari.

Precondizioni: L'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza i nomi dei questionari.

3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di domande dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza il numero di domande dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza il numero di domande dei questionari.

3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione degli autori dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza gli autori dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza qli autori dei questionari.

3.7 UC 5 - Scelta questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la scelta di un questionario.

Precondizioni: il sistema permette la selezione di questionari.

3 CASI D'USO

Postcondizioni: l'utente ha selezionato un questionario e può procedere con la compilazio-

Scenario: l'utente seleziona un questionario. Il sistema entra in modalità compilazione del questionario.

3.8 UC 6 - Compilazione questionario

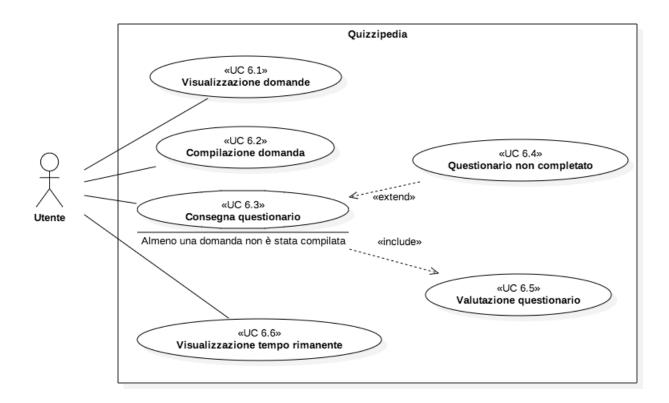


Figura 8: Compilazione questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la compilazione di un questionario. Comprende la visualizzazione e compilazione delle domande, la consegna e la valutazione del questionario.

Precondizioni: l'utente può compilare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha compilato un questionario e ne vede la valutazione.

Scenario: l'utente compila il questionario. Questo comprende la compilazione delle domande (UC 6.2) e la consegna (UC 6.3). In caso alla consegna ci siano domande non compilate viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4). Dopo la consegna avviene la valutazione del questionario e la visualizzazione dei risultati (UC 6.5).



3.8.1 UC 6.1 - Visualizzazione domande

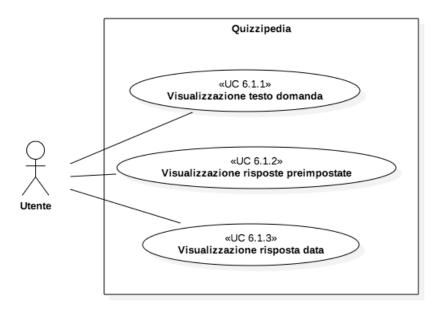


Figura 9: Visualizzazione domande

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle domande di un questionario.

Precondizioni: l'utente visualizza un questionario.

Postcondizioni: il sistema visualizza le domande del questionario.

Scenario: l'utente visualizza le domande del questionario.

3.8.1.1 UC 6.1.1 - Visualizzazione testo domanda

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del testo delle domande.

Precondizioni: l'utente visualizza una lista di domande.

Postcondizioni: il sistema visualizza il testo delle domande.

Scenario: l'utente visualizza il testo delle domande.



3.8.1.2 UC 6.1.2 - Visualizzazione risposte preimpostate

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle risposte.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda. La domanda ha delle risposte preimpostate di qualsiasi tipo.

Postcondizioni: il sistema visualizza le risposte della domanda.

Scenario: l'utente visualizza le risposte nel formato relativo alla domanda.

3.8.1.3 UC 6.1.3 – Visualizzazione risposta data

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della risposta data.

Precondizioni: l'utente ha risposto ad una domanda.

Postcondizioni: il sistema visualizza la risposta data.

Scenario: l'utente visualizza la risposta data.



3.8.2 UC 6.2 - Compilazione domanda

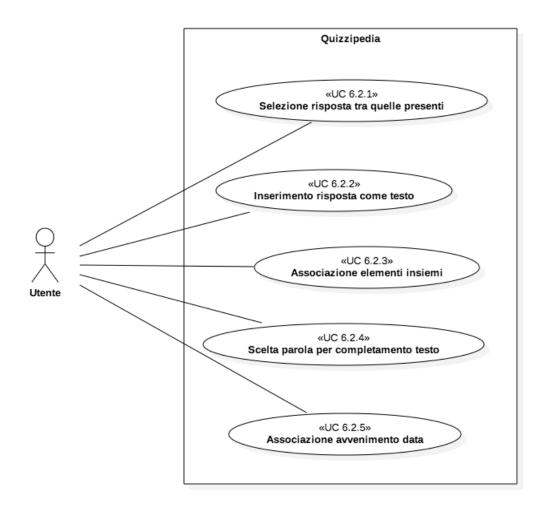


Figura 10: Compilazione domanda

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la compilazione di una domanda.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha compilato una domanda.

Scenario: l'utente visualizza una domanda e la compila.

3.8.2.1 UC 6.2.1 - Selezione risposta tra le presenti

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la selezione di una delle risposte preimpostate.



Precondizioni: l'utente visualizza una domanda con risposte preimpostate.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato una risposta.

Scenario: l'utente seleziona una delle risposte preimpostate.

3.8.2.2 UC 6.2.2 - Inserimento risposta come testo

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della risposta.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda a risposta testuale. Il sistema permette l'inserimento della risposta.

Postcondizioni: l'utente ha inserito una risposta.

Scenario: l'utente inserisce una risposta nel campo apposito.

3.8.2.3 UC 6.2.3 - Associazione tra elementi di due insiemi

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'associazione di elementi di due insiemi.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda di associazione tra insiemi.

Postcondizioni: l'utente ha associato due elementi.

Scenario: l'utente associa due elementi di due insiemi.

3.8.2.4 UC 6.2.4 - Scelta di una parola per il completamento del testo

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la scelta di una parola tra le presenti per il completamento del testo.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda in cui si deve completare un testo utilizzando le parole fornite.

Postcondizioni: l'utente ha completato il testo o parte di esso utilizzando una parola tra quelle fornite.

Scenario: l'utente completa il testo o parte di esso inserendo una parola tra quelle forni-



3 CASI D'USO

te.

3.8.2.5 UC 6.2.5 - Associazione tra avvenimento e data

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'associazione tra un avvenimento e una data.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda di tipo timeline.

Postcondizioni: l'utente ha associato un avvenimento ad una data.

Scenario: l'utente associa un avvenimento ad una data sulla timeline.

3.8.3 UC 6.3 - Consegna questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la consegna di un questionario.

Precondizioni: l'utente ha compilato un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha consegnato il questionario e ne ha ricevuto una valutazione.

Scenario: l'utente consegna il questionario. Il sistema lo valuta e visualizza i risultati (UC 6.5).

Extension points:

• Domanda non compilata: almeno una domanda non è stata compilata, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4)

3.8.4 UC 6.5 - Valutazione questionario

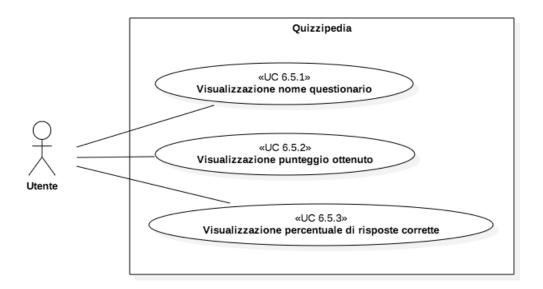


Figura 11: Valutazione questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la valutazione di un questionario consegnato.

Precondizioni: l'utente ha compilato e consegnato un questionario.

Postcondizioni: l'utente visualizza la valutazione del questionario.

Scenario: il sistema valuta il questionario e visualizza i risultati.

3.8.4.1 UC 6.5.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del nome del questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il nome del questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza il nome del questionario valutato.

3.8.4.2 UC 6.5.2 - Visualizzazione punteggio ottenuto

Attori: utente



QUIZZIPEDIA

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del punteggio ottenuto nel questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

3.8.4.3 UC 6.5.3 - Visualizzazione percentuale risposte corrette

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

3.8.5 UC 6.6 - Visualizzazione tempo rimanente

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del tempo rimanente per la compilazione del questionario.

Precondizioni: l'utente sta compilando un questionario.

Postcondizioni: l'utente visualizza il tempo rimanente per la compilazione del questionario.

Scenario: il sistema visualizza il tempo rimanente per la compilazione.

3.9 UC 7 - Creazione domanda

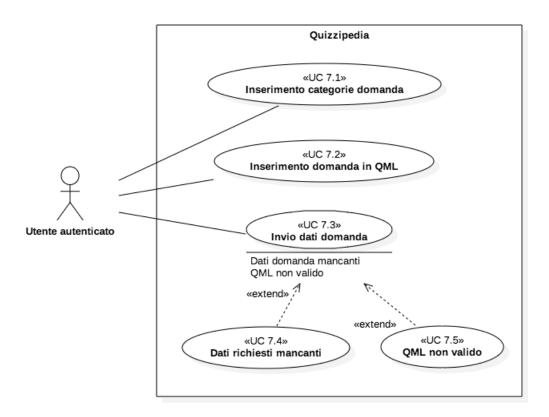


Figura 12: Creazione domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la creazione di una nuova domanda.

Precondizioni: l'utente può creare una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha creato una nuova domanda.

Scenario: l'utente inserisce i dati della domanda (UC 7.1, UC 7.2) e li invia al sistema che memorizza la nuova domanda (UC 7.3). Se all'invio alcuni dati essenziali mancano o il codice QML inserito non è valido viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.4, UC 7.5).

3.9.1 UC 7.1 - Inserimento categorie domanda

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento delle categorie della domanda.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una o più categorie.

QUIZZIPEDIA 3 CASI D'USO

Postcondizioni: l'utente ha inserito almeno una categoria.

Scenario: l'utente inserisce una o più categorie nell'apposito campo.

3.9.2 UC 7.2 - Inserimento QML domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del codice QML che descrive la doman-

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di codice QML.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il codice QML che descrive la domanda.

Scenario: l'utente inserisce il codice QML che descrive la domanda nell'apposita area di testo.

3.9.3 UC 7.3 - Invio dati domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio dei dati della nuova domanda.

Precondizioni: l'utente ha inserito i dati della domanda.

Postcondizioni: l'utente ha inviato i dati della domanda e il sistema l'ha memorizzata nel database.

Scenario: l'utente invia i dati della domanda. Il sistema memorizza nel database la nuova domanda.

Extension points:

- Dati domanda mancanti: almeno un dato richiesto non è stato inserito dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.4)
- QML non valido: il codice QML inserito dall'utente non rispetta la sintassi del QML, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.5)

3.10 UC 8 - Creazione questionario

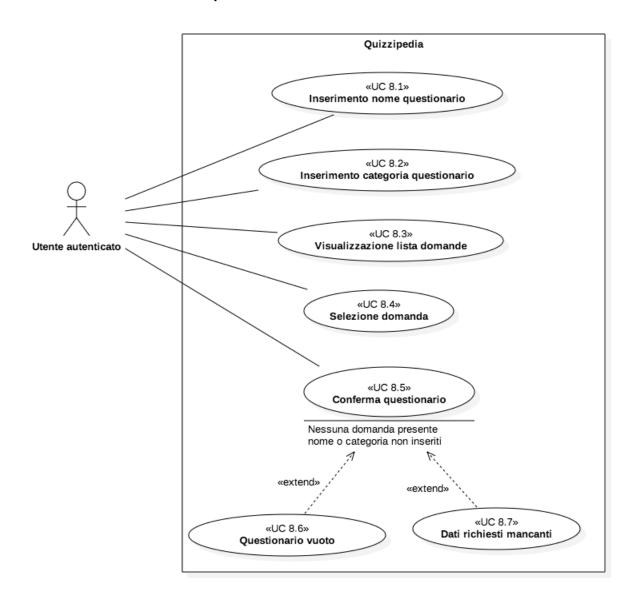


Figura 13: Creazione questionario

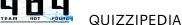
Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la creazione di un nuovo questionario.

Precondizioni: l'utente può creare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha creato un nuovo questionario.

Scenario: l'utente inserisce i dati del questionario (UC 8.1, UC 8.2, UC 8.4) e li invia al sistema che memorizza il nuovo questionario (UC 8.5). L'inserimento della categoria fa visualizzare la lista delle domande relative a quella categoria (UC 8.3). Se all'invio il questionario risulta vuoto, alcuni dati essenziali mancano viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.6, UC



3 CASI D'USO

8.7).

3.10.1 UC 8.1 - Inserimento nome questionario

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del nome del questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di un nome.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il nome del questionario.

Scenario: l'utente inserisce il nome del questionario nell'apposito campo.

3.10.2 UC 8.2 - Inserimento categoria questionario

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della categoria del questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una categoria.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la categoria del questionario. Vengono visualizzate le domande relative a quella categoria.

Scenario: l'utente inserisce la categoria del questionario nell'apposito campo.

3.10.3 UC 8.3 - Visualizzazione lista domande

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della lista delle domande.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria.

Postcondizioni: l'utente visualizza le domande relative a quella categoria e può selezionarle.

Scenario: l'utente ha inserito la categoria del questionario nell'apposito campo. Il sistema visualizza i testi delle domande della categoria inserita.

3.10.4 UC 8.4 - Selezione domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la selezione di una domanda dalla lista.



3 CASI D'USO

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria e visualizza una lista di domande.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato una domanda dalla lista.

Scenario: l'utente seleziona una domanda dalla lista.

3.10.5 UC 8.5 - Conferma questionario

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio dei dati del nuovo questionario.

Precondizioni: l'utente ha inserito i dati del questionario.

Postcondizioni: l'utente ha inviato i dati del questionario e il sistema l'ha memorizzato nel database.

Scenario: l'utente invia i dati del questionario. Il sistema memorizza nel database il nuovo questionario.

Extension points:

- Questionario vuoto: l'utente non ha inserito nessuna domanda nel questionario, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.6)
- Dati richiesti mancanti: il nome e/o la categoria del questionario non sono stati inseriti dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.7)

3.11 UC 9 - Logout

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive il logout dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette il loqout.

Postcondizioni: l'utente non è più autenticato.

Scenario: l'utente clicca su logout. Il sistema non riconosce più come autenticato l'utente.



4 Requisiti

Di seguito vengono elencati i requisiti emersi in fase di analisi del capitolato e del problema. I requisiti sono presentati in maniera gerarchica affinché i sotto-requisiti specifichino ulteriori informazioni e dettagli rispetto al loro genitore.

Per avere una migliore organizzazione dei requisiti questi vengono suddivisi in funzionali (F), QML (QML), di qualità (Q) e vincoli di sistema imposti dal capitolato (V).

Dopo la categoria ogni codice identificativo è completato da un numero che mostra anche il livello e l'appartenenza della gerarchia sopra descritta.

4.1 Requisiti funzionali

Tabella 2: Requisiti funzionali

ID	Descrizione	Priorità
F 1	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di registrarsi	Obbligatorio
F 1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 1.1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una e-mail	Obbligatorio
F 1.1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una password	Obbligatorio
F 1.1.2.1	Se la password inserita ha meno di 8 caratteri viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 1.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 1.2.1.1	Se i dati richiesti non sono stati inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 1.2.1.2	Se la email inserita risulta già in uso viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 1.2.1.3	Se i dati non risultano corretti ne viene bloccato l'invio	Obbligatorio
F 1.2.2	Quando dei dati corretti vengono inviati il sistema memorizza un nuovo account con essi	Obbligatorio
F 1.2.3	Quando viene creato un nuovo account con la procedura di registrazione viene automaticamente effettuato il login con quell'account	Desiderabile
F 2	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di autenticarsi	Obbligatorio
F 2.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 2.1.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una e-mail	Obbligatorio
F 2.1.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una password	Obbligatorio
F 2.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve fornire una procedura di recupero password	Facoltativo
F 2.2.1	La procedura di recupero password deve permettere l'inserimento della e-mail	Facoltativo
F 2.2.2	La procedura di recupero password deve effettuare un controllo sulla e-mail inserita	Facoltativo
F 2.2.2.1	Se la e-mail non risulta registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Facoltativo
F 2.2.2.2	Se la e-mail non risulta registrata viene bloccato l'invio della mail a quell'indirizzo	Facoltativo
F 2.2.3	La procedura di recupero password deve mandare una mail all'indirizzo inserito con la password dimenticata	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 2.3	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 2.3.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 2.3.1.1	Se la combinazione e-mail/password non è registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 2.3.2	Se la combinazione e-mail/password è registrata l'utente viene autenticato	Obbligatorio
F 3	Il sistema deve permettere la navigazione dei questionari per categoria	Obbligatorio
F 3.1	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco delle categorie di questionari presenti nel database	Obbligatorio
F 3.1.1	Quando l'utente seleziona una categoria viene visualiz- zata la sezione che elenca i questionari della categoria scelta	Obbligatorio
F 3.1.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il nome della categoria	Obbligatorio
F 3.1.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il numero di questionari della categoria	Facoltativo
F 3.2	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco dei questionari relativi ad una categoria	Obbligatorio
F 3.2.1	Quando l'utente seleziona un questionario viene visua- lizzata la sezione della compilazione del questionario scelto	Obbligatorio
F 3.2.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il nome del questionario	Obbligatorio
F 3.2.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il numero di domande del questionario	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 3.2.4	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato l'autore	Facoltativo
F 4	Il sistema deve fornire la possibilità di compilare un questionario	Obbligatorio
F 4.1	Durante la compilazione del questionario un utente può navigare liberamente tra le domande che lo compongono	Desiderabile
F 4.2	L'utente può rispondere alle domande	Obbligatorio
F 4.2.1	Viene visualizzato il testo della domanda	Obbligatorio
F 4.2.2	Viene visualizzata la risposta data	Obbligatorio
F 4.2.3	Se la domanda richiede una risposta inserita dal'uten- te allora viene fornito un campo per l'inserimento della risposta	Obbligatorio
F 4.2.4	Se la domanda ha delle risposte preimpostate di qualsiasi tipo queste vengono visualizzate	Obbligatorio
F 4.2.4.1	Deve essere possibile selezionare una risposta	Obbligatorio
F 4.2.5	Se la domanda permette associazioni tra elementi deve visualizzare tutti gli elementi associabili	Facoltativo
F 4.2.5.1	Deve essere possibile associare due elementi di insiemi diversi	Facoltativo
F 4.2.6	Se la domanda prevede il completamento del testo con delle parole vengono visualizzate le possibili parole	Facoltativo
F 4.2.6.1	Deve essere possibile selezionare una parola dalla lista	Facoltativo
F 4.3	L'utente può cambiare la risposta di una domanda in qualsiasi momento prima della consegna del questionario	Desiderabile
F 4.4	Le domande possono essere compilate in un ordine qualsiasi	Desiderabile

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 4.5	L'utente può consegnare il questionario	Obbligatorio
F 4.5.1	Se alla consegna una o più domande non sono state compilate il sistema avverte l'utente di ciò	Desiderabile
F 4.5.2	Quando un questionario viene confermato e consegnato viene valutato dal sistema	Obbligatorio
F 4.5.2.1	La valutazione del questionario viene visualizzata all'utente	Obbligatorio
F 4.5.2.1.1	Viene visualizzato il nome del questionario	Obbligatorio
F 4.5.2.1.2	Viene visualizzato il punteggio ottenuto	Obbligatorio
F 4.5.2.1.3	Viene visualizzata la percentuale delle risposte corrette	Desiderabile
F 4.6	La compilazione del questionario ha un tempo massimo	Facoltativo
F 4.6.1	Allo scadere del tempo il questionario verrà consegnato automaticamente anche se incompleto	Facoltativo
F 4.6.2	Il tempo inizia a scorrere da quando l'utente accede alla pagina	Facoltativo
F 4.7	Viene visualizzato il tempo restante	Facoltativo
F 5	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare una nuova domanda	Obbligatorio
F 5.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 5.1.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere la scelta di una o più categorie	Obbligatorio
F 5.1.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento del codice QML che definisce la domanda	Obbligatorio

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 5.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 5.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 5.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 5.2.1.2	Se il codice QML inserito non risulta valido viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 5.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti o il codice QML non è valido la creazione della nuova domanda viene bloccata	Obbligatorio
F 5.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creata una nuova domanda con essi e inserita nel database	Obbligatorio
F 5.2.2.1	Se la creazione di una nuova domanda va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Desiderabile
F 5.2.2.2	Se la creazione di una nuova domanda non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Desiderabile
F 6	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare un nuovo questionario	Obbligatorio
F 6.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 6.1.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento del nome del questionario	Obbligatorio
F 6.1.2	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento della categoria del questionario	Obbligatorio

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 6.1.3	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve visualizzare la lista delle domande della categoria selezionata	Obbligatorio
F 6.1.3.1	Se nessuna categoria è stata selezionata non viene visualizzata alcuna domanda	Obbligatorio
F 6.1.3.2	Ogni domanda deve essere selezionabile	Obbligatorio
F 6.2	La sezione dedicata alla creazione di un nuovo questionario deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 6.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 6.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 6.2.1.2	Se nessuna domanda è selezionata viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 6.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti non è valido nessun dato viene inviato	Obbligatorio
F 6.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creato un nuovo questionario con essi e inserito nel database	Obbligatorio
F 6.2.2.1	Se la creazione di un nuovo questionario va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Desiderabile
F 6.2.2.2	Se la creazione di un nuovo questionario non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Desiderabile
F 7	ll sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di uscire facendo il logout	Obbligatorio
F 8	Il sistema deve essere in grado di interpretare il codice QML	Obbligatorio

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 8.1	QML definisce domande	Obbligatorio
F 8.1.1	Una domanda è formata dal testo del quesito e da una o più risposte	Obbligatorio
F 8.1.2	Una domanda deve avere almeno una risposta esatta	Obbligatorio
F 8.1.3	Una domanda può avere una lista di possibili risposte	Obbligatorio
F 8.1.4	QML permette la definizione di diverse tipologie di domande	Obbligatorio
F 8.1.4.1	QML definisce domande di tipo vero o falso	Obbligatorio
F 8.1.4.2	QML definisce domande a scelta multipla con una sola risposta esatta	Obbligatorio
F 8.1.4.3	QML definisce domande a scelta multipla con più risposte esatte	Desiderabile
F 8.1.4.4	QML definisce domande a risposta testuale	Obbligatorio
F 8.1.4.5	QML definisce domande di associazione tra elementi di due insiemi	Desiderabile
F 8.1.4.5.1	Gli insiemi possono contenere elementi non associabili di disturbo	Facoltativo
F 8.1.4.6	QML definisce domande a completamento testuale a scelta da un gruppo di parole date	Facoltativo
F 8.1.4.6.1	Il gruppo di parole può contenere elementi di disturbo	Facoltativo
F 8.1.4.7	QML definisce domande di associazione tra date poste in una timeline e avvenimenti	Facoltativo
F 8.2	QML gestisce immagini all'interno di domande e risposte preimpostate	Desiderabile

Tabella 2: Requisiti funzionali

4.2 Requisiti di qualità

Tabella 3: Requisiti di qualità

ID	Descrizione	Priorità
Q 1	Ogni file contiene codice scritto in un solo linguaggio per separare struttura, contenuto e comportamento	Obbligatorio
Q 1.1	Il codice html si occupa della struttura delle pagine web	Obbligatorio
Q 1.2	Il codice css si occupa dello stile delle pagine web	Obbligatorio
Q 1.3	Il codice javascript si occupa del comportamento delle pagine web	Obbligatorio
Q 2	Il codice HTML passa il test di validazione del W3C	Obbligatorio
Q 3	Il codice CSS passa il test di validazione del W3C	Obbligatorio

Tabella 3: Requisiti di qualità

4.3 Vincoli di sistema

Tabella 4: Vincoli di sistema

ID	Descrizione	Priorità
V 1	Il sistema deve essere utilizzabile attraverso un browser che supporti html 5, css 3 e javascript	Obbligatorio
V 1.1	L'interfaccia utente deve essere fruibile via desktop, tablet e smartphone	Obbligatorio
V 1.2	L'interfaccia utente deve essere strutturata con html 5	Obbligatorio
V 1.3	Lo stile dell'interfaccia utente deve essere realizzato tramite fogli di stile css 3	Obbligatorio

Tabella 4: Vincoli di sistema



4 REQUISITI

ID	Descrizione	Priorità
V 1.4	La parte attiva dell'interfaccia utente deve essere gestita utilizzando javascript	Obbligatorio
V 2	Domande vengono gestiti con il linguaggio QML	Obbligatorio
V 3	La parte server viene realizzata in javascript con server Node.js	Obbligatorio

Tabella 4: Vincoli di sistema

5 Mappature

5.1 Mappatura casi d'uso - requisiti

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 1	F 2
UC 1.1	F 2.1, F 2.1.1
UC 1.2	F 2.1, F 2.1.2
UC 1.3	F 2.2
UC 1.3.1	F 2.2.1
UC 1.3.2	F 2.2.2, F 2.2.3
UC 1.3.3	F 2.2.2.1, F 2.2.2.2
UC 1.4	F 2.3, F 2.3.1, F 2.3.2
UC 1.5	F 2.3.1.1
UC 2	F 1
UC 2.1	F 1.1, F 1.1.1
UC 2.2	F 1.1, F 1.1.2
UC 2.3	F 1.1.2.1
UC 2.4	F 1.2, F 1.2.1, F 1.2.2, F 1.2.3
UC 2.5	F 1.2.1.1, F 1.2.1.3
UC 2.6	F 1.2.1.2, F 1.2.1.3

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 3	F 3, F 3.1
UC 3.1	F 3.1.2
UC 3.2	F 3.1.3
UC 4	F 3.1.1, F 3.2, F 3.2.1
UC 4.1	F 3.2.2
UC 4.2	F 3.2.3
UC 4.3	F 3.2.4
UC 5	F 3.2.1
UC 6	F 4
UC 6.1	F 4.2.1, F 4.2.1, F 4.2.2, F 4.2.4, F 4.2.5, F 4.2.6
UC 6.1.1	F 4.2.1
UC 6.1.2	F 4.2.4, F 4.2.5, F 4.2.6
UC 6.1.3	F 4.2.2
UC 6.2	F 4.2, F 4.3
UC 6.2.1	F 4.2.4.1
UC 6.2.2	F 4.2.3
UC 6.2.3	F 4.2.5.1
UC 6.2.4	F 4.2.6.1

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 6.2.5	F 4.2.5.1
UC 6.3	F 4.5
UC 6.4	F 4.5.1
UC 6.5	F 4.5.2
UC 6.5.1	F 4.5.2.1.1
UC 6.5.2	F 4.5.2.1.2
UC 6.5.3	F 4.5.2.1.3
UC 6.6	F 4.6, F 4.7
UC 7	F 5
UC 7.1	F 5.1, F 5.1.1
UC 7.2	F 5.1, F 5.1.2
UC 7.3	F 5.2, F 5.2.1, F 5.2.2, F 5.2.2.1, F 5.2.2.2
UC 7.4	F 5.2.1.1, F 5.2.1.3
UC 7.5	F 5.2.1.2, F 5.2.1.3
UC 8	F 6
UC 8.1	F 6.1, F 6.1.1
UC 8.2	F 6.1, F 6.1.2
UC 8.3	F 6.1, F 6.1.3, F 6.1.3.1
UC 8.4	F 6.1, F 6.1.3.1

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 8.5	F 6.2, F 6.2.1, F 6.2.2, F 6.2.2.1, F 6.2.2.2
UC 8.6	F 6.2.1.2, F 6.2.1.3
UC 8.7	F 6.2.1.1, F 6.2.1.3
UC 9	F 7

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

5.2 Mappatura requisiti - casi d'uso

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 1	UC 2
F 1.1	UC 2.1, UC 2.2
F 1.1.1	UC 2.1
F 1.1.2	UC 2.2
F 1.1.2.1	UC 2.3
F 1.2	UC 2.4
F 1.2.1	UC 2.4
F 1.2.1.1	UC 2.5
F 1.2.1.2	UC 2.6
F 1.2.1.3	UC 2.4
F 1.2.2	UC 2.4

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 1.2.3	UC 2.4
F 2	UC 1

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso