

QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

Manuale Utente 1.0

Informazioni sul documento	
Nome Documento	Manuale Utente
Versione	2.0
Uso	Esterno
Data Creazione	16 agosto 2016
Data Ultima Modifica	22 agosto 2016
Redazione	Luca Alessio
Verifica	Martin V. Mbouenda
Approvazione	Davide Bortot
Committente	Zucchetti SPA
Lista di distribuzione	Prof. Vardanega Tullio TEAM404

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	
0.0.7	Luca Alessio (Verificatore)	18/06/2016	Stesura sezione "Scelta di un questionario"
0.0.6	Luca Alessio (Verificatore)	18/06/2016	Stesura sezioni "Registrazione" e "Autenticazione"
0.0.5	Luca Alessio (Verificatore)	18/06/2016	Stesura sezione "L'applicazione a prima vista"
0.0.4	Andrea Multinedu (Programmatore)	17/06/2016	Inserimento immagini
0.0.3	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Stesura sezione "Requisiti di sistema"
0.0.2	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Stesura sezione "Introduzione"
0.0.1	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Creazione del documento

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del prodotto	2
1.3	Glossario	2
1.4	Riferimenti	2
1.4.1	Normativi	2
1.4.2	Informativi	2
2	Requisiti di Sistema	3
2.1	Browser supportati	3
3	L'applicazione a prima vista	4
4	Registrazione	5
5	Autenticazione	5
6	Scelta di un questionario	6
7	Svolgimento di un questionario	7
8	Profilo Utente	8
9	Creazione di una domanda	9
10	Creazione di un questionario	10
11	Sintassi QML	11

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Sommario

Questo documento rappresenta il Manuale Utente per il software Quizzipedia sviluppato dal Team404 per conto di Zucchetti S.p.A. ed ha lo scopo di illustrare all'utente le modalità di utilizzo e i servizi offerti dell'applicazione.

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha lo scopo di definire nel dettaglio la struttura del sistema Quizzipedia, approfondendone la descrizione già definita nel documento di Specifica Tecnica. Per ogni package del sistema verrà data una descrizione estensiva delle sue classi. Per poter sviluppare al meglio il prodotto, i programmatori dovranno attenersi alle specifiche definite in questo documento.

1.2 Scopo del prodotto

Il progetto **Quizzipedia** ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript₆, Node.js₆, HTML5₆, CSS3₆) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML₆. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML₆, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

Per un'analisi più precisa ed approfondita del progetto si rimanda al documento "*analisi_dei_requisiti_4.0.pdf*".

1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file "*glossario_4.0.pdf*" nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono con il simbolo '₆' a pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf>
- Norme di Progetto: "*norme_di_progetto_4.0.pdf*"

1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/>
- Regole del progetto didattico:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf>
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/>
- Specifica Tecnica: "*specifica_tecnica_3.0.pdf*"
- Framework Meteor:
<https://www.meteor.com/>
- Framework AngularJs:
<https://www.angularjs.org/>

2 Requisiti di Sistema

Quizzipedia è un'applicazione web, pertanto è mandatorio che il dispositivo utilizzato sia connesso ad internet. Per quanto riguarda l'hardware del dispositivo, non sono invece richieste particolari specifiche.

2.1 Browser supportati

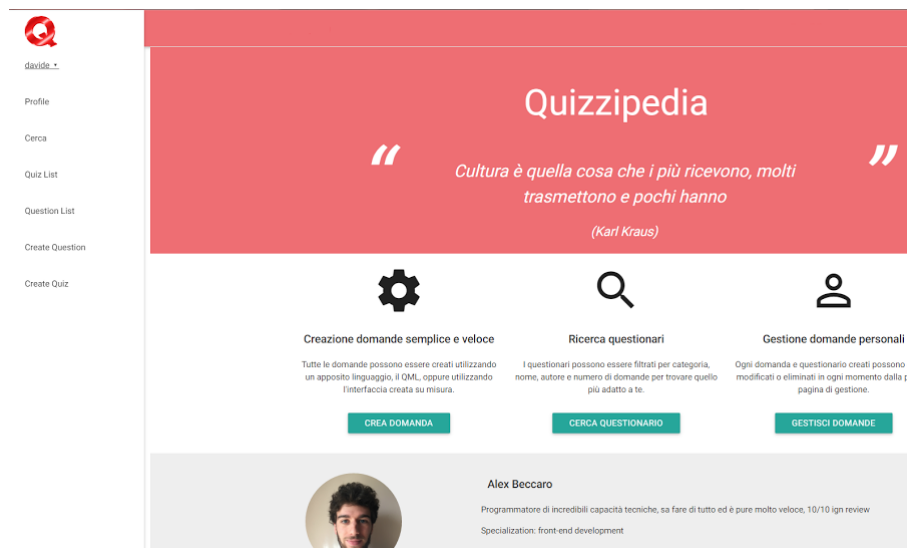
Quizzipedia supporta i seguenti browser:

- Chrome
- Firefox 7+
- Internet Explorer 8+
- Safari 4+
- Android stock web browser
- IOS stock web browser
- Opera Desktop e Mobile

3 L'applicazione a prima vista

All'accesso dell'utente l'applicazione si presenta come segue:

L'utente ha la possibilità partire direttamente con la risoluzione di un questionario o di au-



tenticarsi nel sistema per usufruire delle funzionalità di gestione di domande e questionari che vedremo nel dettaglio nei seguenti paragrafi.

Per la home page si è scelto di adottare un layout il più possibile minimale per renderlo semplice e accessibile ad ogni tipologia di utenza.

Da ogni pagina del sito è possibile usufruire del comodo menù di navigazione laterale che elenca le funzionalità disponibili del sistema (alcune come ad esempio la creazione della domanda potrebbero essere bloccate qualora l'utente non abbia ancora effettuato l'accesso).

4 Registrazione

Per poter usufruire delle funzionalità più avanzate di Quizzipedia, l'utente deve necessariamente creare il proprio account nel sistema.

L'utente può trovare il modulo di registrazione in alto a sinistra alla voce "Register", il modulo si presenta come segue:

A registration form with a 'Close' link at the top. It contains three input fields: 'Username', 'Password', and 'Password (again)'. Below the fields is a blue 'Create account' button and a 'Sign in' link at the bottom right.

E' necessario inserire nei corrispondenti campi un indirizzo email valido e una password che va ripetuta per evitare errori di battitura.

Se i dati inseriti sono corretti, alla pressione del tasto "Create Account" il nuovo profilo dell'utente verrà effettivamente creato e l'utente potrà accedere a tutte le funzionalità di Quizzipedia, in caso contrario verrà notificato da un messaggio d'errore appropriato.

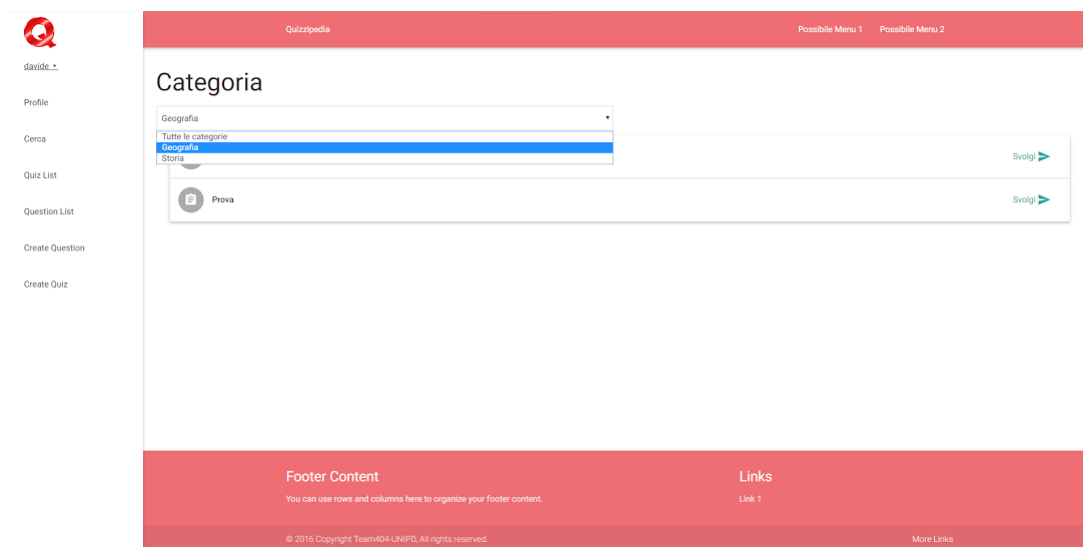
5 Autenticazione

L'autenticazione nel sistema segue lo stesso principio della registrazione: si accede al form dalla voce nel menù Sign In, si inseriscono le proprie credenziali e si logga così nel sistema.

Se i dati inseriti non sono corretti ancora una volta l'utente viene notificato da un messaggio d'errore.

6 Scelta di un questionario

La scelta del questionario si svolge su due livelli, prima avviene la scelta della categoria e poi avviene la scelta del singolo questionario presente tra i vari possibili questionari della stessa categoria.



The screenshot displays the Quizzipedia web application interface. On the left is a sidebar with a user profile 'davide' and navigation links: Profile, Cerca, Quiz List, Question List, Create Question, and Create Quiz. The main content area is titled 'Categoria' and features a dropdown menu with options 'Geografia', 'Tutte le categorie', 'Geografia', and 'Storia'. Below the dropdown is a 'Prova' button with a document icon. To the right of the dropdown and button are two 'Svolgi' buttons with right-pointing arrows. The top navigation bar is red and contains 'Quizzipedia', 'Possibile Menu 1', and 'Possibile Menu 2'. The bottom footer is also red and contains 'Footer Content', 'Links', and 'More Links'. Copyright information '© 2016 Copyright Team404-UNIPD. All rights reserved.' is visible at the bottom left.

Ad ogni questionario è abbinata una breve descrizione generale sugli argomenti che tratta. E' possibile cominciare il questionario semplicemente cliccando sul tasto Svolgi.

7 Svolgimento di un questionario

spiegazione cosa fa ogni pulsante

8 Profilo Utente

c'è?

9 Creazione di una domanda

E' possibile creare una domanda in due modi differenti, tramite l'inserimento di codice QML puro oppure interagendo con un form semplificato da cui è possibile selezionare la categoria della domanda ed inserire il testo di domande e risposte.

immagine qui delle due possibilità

10 Creazione di un questionario

foto con spiegazione pulsanti

11 Sintassi QML