

QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

Manuale Utente 1.0

Informazioni sul documento	
Nome Documento	Manuale Utente
Versione	2.0
Uso	Esterno
Data Creazione	16 agosto 2016
Data Ultima Modifica	22 agosto 2016
Redazione	Luca Alessio
Verifica	Martin V. Mbouenda
Approvazione	Davide Bortot
Committente	Zucchetti SPA
Lista di distribuzione	Prof. Vardanega Tullio TEAM404

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	
0.0.5	Andrea Multinedu (Programmatore)	17/06/2016	Inserimento immagini
0.0.4	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Primo abbozzo sezioni discorsive del documento
0.0.3	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Stesura sezione "Requisiti di sistema"
0.0.2	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Stesura sezione "Introduzione"
0.0.1	Luca Alessio (Verificatore)	16/06/2016	Creazione del documento

Indice

1	Introduzione	2
1.1	Scopo del documento	2
1.2	Scopo del prodotto	2
1.3	Glossario	2
1.4	Riferimenti	2
1.4.1	Normativi	2
1.4.2	Informativi	2
2	Requisiti di Sistema	3
2.1	Browser supportati	3
3	L'applicazione a prima vista	4
4	Registrazione	5
5	Autenticazione	6
6	Scelta di un questionario	7
7	Svolgimento di un questionario	8
8	Profilo Utente	9
9	Creazione di una domanda	10
10	Creazione di un questionario	11
11	Sintassi QML	12

Elenco delle figure

Elenco delle tabelle

Sommario

Questo documento rappresenta il Manuale Utente per il software Quizzipedia sviluppato dal Team404 per conto di Zucchetti S.p.A. ed ha lo scopo di illustrare all'utente le modalità di utilizzo e i servizi offerti dell'applicazione.

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il documento ha lo scopo di definire nel dettaglio la struttura del sistema Quizzipedia, approfondendone la descrizione già definita nel documento di Specifica Tecnica. Per ogni package del sistema verrà data una descrizione estensiva delle sue classi. Per poter sviluppare al meglio il prodotto, i programmatori dovranno attenersi alle specifiche definite in questo documento.

1.2 Scopo del prodotto

Il progetto **Quizzipedia** ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript₆, Node.js₆, HTML5₆, CSS3₆) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML₆. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML₆, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

Per un'analisi più precisa ed approfondita del progetto si rimanda al documento "*analisi_dei_requisiti_4.0.pdf*".

1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file "*glossario_4.0.pdf*" nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono con il simbolo '6' a pedice.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf>
- Norme di Progetto: "*norme_di_progetto_4.0.pdf*"

1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/>
- Regole del progetto didattico:
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf>
<http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/>
- Specifica Tecnica: "*specifica_tecnica_3.0.pdf*"
- Framework Meteor:
<https://www.meteor.com/>
- Framework AngularJs:
<https://www.angularjs.org/>

2 Requisiti di Sistema

Quizzipedia è un'applicazione web, pertanto è mandatorio che il dispositivo utilizzato sia connesso ad internet. Per quanto riguarda l'hardware del dispositivo, non sono invece richieste particolari specifiche.

2.1 Browser supportati

Quizzipedia supporta i seguenti browser:

- Chrome
- Firefox 7+
- Internet Explorer 8+
- Safari 4+
- Android stock web browser
- IOS stock web browser
- Opera Desktop e Mobile

3 L'applicazione a prima vista

l'applicazione si presenta come segue:

immagine home

al suo ingresso nell'applicazione l'utente ha la possibilità partire direttamente con la risoluzione di un questionario o di autenticarsi nel sistema per usufruire delle funzionalità di gestione di domande e questionari che vedremo nel dettaglio nei seguenti paragrafi

descrizione menù laterale

4 Registrazione

l'utente può registrarsi nell'applicazione cliccando su ...

immagine form

l'utente compila il form e se i dati inseriti sono corretti.....

5 Autenticazione

idem

6 Scelta di un questionario

immagini scelta categoria scelta quiz

l'utente ha la possibilità di scegliere il questionario da svolgere ordinandoli per argomento, autore, data (?)

7 Svolgimento di un questionario

spiegazione cosa fa ogni pulsante

8 Profilo Utente

c'è?

9 Creazione di una domanda

spiegazione form con e senza qml

10 Creazione di un questionario

foto con spiegazione pulsanti

11 Sintassi QML

rubberemo qualcosa dalla definizione