# QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

## Definizione di Prodotto 1.0

Informazioni	sul documento
Nome Documento	Definizione di Prodotto
Versione	1.0
Uso	Esterno
Data Creazione	20 maggio 2016
Data Ultima Modifica	26 maggio 2016
Redazione	D. Bortot
Verifica	Alex Beccaro
Approvazione	Martin V. Mbouenda
Committente	Zucchetti SPA
Lista di distribuzione	Prof. Vardanega Tullio
	TEAM404



# Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	
0.0.2	Davide Bortot	26/05/2016	Impostata la struttura della sezione "Presenter" e della
	(Progettista)		sezione "Tracciamento".
0.0.1	Davide Bortot	20/05/2016	Creazione e impostazione documento. Definite sezioni
	(Progettista)		"Sommario" e "Introduzione".





## Indice

1	Intr	oduzione 2	2
	1.1	1	2
	1.2	Scopo del prodotto	2
	1.3	Glossario	2
	1.4	Riferimenti	2
		1.4.1 Normativi	2
		1.4.2 Informativi	2
2	Arcl	itettura generale	3
3	Pacl	kage View	4
4	Pacl	kage Model !	5
			_
5		- <b>-</b>	<b>6</b> 6
	5.1	F 5-	о 6
			0 7
			, 8
		l J	
			o 9
		5.1.6 Presenter::UserInputManager::SaveQuiz	
		5.1.7 Presenter::UserInputManager::CreateQuestion	
		5.1.8 Presenter::UserInputManager::SaveQuestion	
		5.1.9 Presenter::UserInputManager::DeleteQuestion	
		5.1.10 Presenter::UserInputManager::ChooseQuiz	
		5.1.11 Presenter::UserInputManager::StartQuiz	
		5.1.12 Presenter::UserInputManager::NextQuestion	
		5.1.13 Presenter::UserInputManager::PreviousQuestion	
		5.1.14 Presenter::UserInputManager::EndQuiz	
		5.1.15 Presenter::UserInputManager::ViewProfile	
		5.1.16 Presenter::UserInputManager::UpdateProfile	
		5.1.17 Presenter::UserInputManager::ViewQMLTutorial	
		5.1.18 Presenter::UserInputManager::ViewQuizList	
	5.2	Presenter::Updaters	
		5.2.1 Presenter::Updaters::Updater	
		5.2.2 Presenter::Updaters::ModelUpdater	
		5.2.3 Presenter::Updaters::ViewUpdater	
	5.3	Presenter::QuestionManager	
		5.3.1 Presenter::QuestionManager::QuestionFactory	
		5.3.2 Presenter::QuestionManager::Question	3
		5.3.3 Presenter::QuestionManager::QML2HTMLFactory	4
		5.3.4 Presenter::QuestionManager::HTMLQuestion	5
		5.3.5 Presenter::QuestionManager::Translator	6
	5.4	Presenter::Interpreter	7
		5.4.1 Presenter::Interpreter::Interpreter	7
		5.4.2 Presenter::Interpreter::InterpreterFactory	7





EAM NOT FOUND	QUIZZIPEDIA

		5.4.3	Presenter::Interpreter::QMLInterpreterFactory	28
			Presenter::Interpreter::QMLInterpreter	
		5.4.5	Presenter::Interpreter::QML2HTMLInterpreterFactory	30
	5.5	Preser	nter::QuizManager	31
		5.5.1	Presenter::QuizManager::Quiz	31
		5.5.2	Presenter::QuizManager::QuizDirector	31
		5.5.3	Presenter::QuizManager::QuizBuilder	32
6	Trac	cciameı	nto	34
	6.1	Марра	atura classi - requisiti	34
	6.2	Марра	atura reguisiti - classi	35



# Elenco delle figure

## Elenco delle tabelle

2	Mappatura delle classi sui requisiti	34
3	Mappatura dei requisiti sulle classi	35



#### Sommario

Questo documento, redatto dal gruppo **Team404**, contiene la descrizione di dettaglio dell'architettura software sulla quale verrà sviluppato il progetto Quizzipedia, commissionato da Zucchetti S.p.A.. Le specifiche del documento si basano sull'architettura generale descritta nel documento "*specifica\_tecnica\_2.0.pdf*".



#### 1 Introduzione

#### 1.1 Scopo del documento

Il documento ha lo scopo di definire nel dettaglio la struttura del sistema Quizzipedia, approfondendone la descrizione già definita nel documento di Specifica Tecnica. Per ogni package del sistema verrà data una descrizione estensiva delle sue classiPer poter sviluppare al meglio il prodotto, i programmatori dovranno attenersi alle specifiche definite in questo documento.

#### 1.2 Scopo del prodotto

Il progetto  ${\bf Quizzipedia}$  ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript<sub>G</sub>, Node.js<sub>G</sub>, HTML5<sub>G</sub>, CSS3<sub>G</sub>) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato  ${\bf QML_G}$ . In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto  ${\bf QML}$  in una pagina  ${\bf HTML_G}$ , tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

Per un'analisi più precisa ed approfondita del progetto si rimanda al documento "analisi\_dei\_requisiti\_2.0.pdf".

#### 1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file " $glossario_2.0.pdf$ " nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono con il simbolo ' $_{\rm G}$ ' a pedice.

#### 1.4 Riferimenti

#### 1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf
- Norme di Proqetto: "norme\_di\_proqetto\_2.0.pdf"

#### 1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Regole del progetto didattico: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf http://www.math. unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/



# 2 Architettura generale

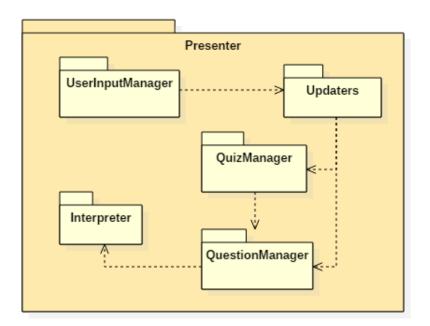


# 3 Package View



# 4 Package Model

## 5 Package Presenter



### 5.1 Presenter::UserInputManager

#### 5.1.1 Presenter::UserInputManager::InputManager

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti La classe utilizza:
- Attributi:
  - - \_
    - \_
    - \_
- Metodi:
  - Parametri:

*
Parametri:
*
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
5.1.2 Presenter::UserInputManager::Input
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti</li> </ul>
La classe utilizza:
-
Attributi:
_
_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
*
<del>-</del>
Parametri:

### 5.1.4 Presenter::UserInputManager::AddQuestion

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti La classe utilizza:

_
Attributi:
_
_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
– Parametri:
*
5.1.5 Presenter::UserInputManager::RemoveQuestion
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
-
_

Metodi:
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
-
Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.6 Presenter::UserInputManager::SaveQuiz
• Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
-
_
-
Metodi:
– Parametri:
*
*
_
Parametri:

*
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.7 Presenter::UserInputManager::CreateQuestion
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
- December
Parametri:
*
– Parametri:
rai ailleu i.



### 5.1.8 Presenter::UserInputManager::SaveQuestion

Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.9 Presenter::UserInputManager::DeleteQuestion
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>

• Attributi:

_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
·
_
Parametri:
*
- Process to be
Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.10 Presenter::UserInputManager::ChooseQuiz
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
-
_
Metodi:
_
Parametri:

*
– Parametri:
* *
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.11 Presenter::UserInputManager::StartQuiz
• Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
-
_
Metodi:
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
– Parametri:
ı aranıcul.



Parametri:
*
5.1.12 Presenter::UserInputManager::NextQuestion
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
-
Attributi:
_
_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
– Parametri:
*
– Parametri: *
_
– Parametri:

### 5.1.13 Presenter::UserInputManager::PreviousQuestion

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti La classe utilizza:

_
Attributi:
_
<del>-</del>
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
5.1.14 Presenter::UserInputManager::EndQuiz
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
-
Attributi:
_
_

_
Metodi:
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
•
– Parametri:
*
5.1.15 Presenter::UserInputManager::ViewProfile
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
-
_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
– Parametri:

	*
	_
	Parametri:
	*
,	– Parametri:
	*
5.1.16	Presenter::UserInputManager::UpdateProfile
• Fu	nzione:
	elazioni con altre componenti classe utilizza:
	_
• At	tributi:
,	_
,	_
	_
,	_
• Me	etodi:
	_
	Parametri:
	*
,	– Parametri:
	*
,	- Proceeds:
	Parametri:
	*
	_
	Parametri:



#### 5.1.17 Presenter::UserInputManager::ViewQMLTutorial

Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
-
_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
5.1.18 Presenter::UserInputManager::ViewQuizList
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>

• Attributi:

_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
– Parametri:
*
*
5.2 Presenter::Updaters
5.2.1 Presenter::Updaters::Updater
• Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
-
_
-
-

• Metodi:

5.2.2

– Parametri:	
*	
– Parametri:	
*	
– Parametri:	
*	
– Parametri:	
*	
2.2 Presenter::Updaters::ModelUpdater	
• Funzione:	
• Relazioni con altre componenti La classe utilizza:	
_	
• Attributi:	
-	
_	
_	
_	
Metodi:	
– Parametri:	
*	
– Parametri:	
*	
– Parametri:	

*
- Daniel de
Parametri:
*
5.2.3 Presenter::Updaters::ViewUpdater
• Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
-
_
-
-
Metodi:
-
Parametri:
*
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
_
Parametri:
<b></b>

#### 5.3 Presenter::QuestionManager

5.3.1	Presenter::QuestionManager::QuestionFactory

•		ın	71	$\sim$	n	$\sim$	٠
•	ı	411	41	v	11	c	

•	Relazioni con altre componenti
	La classe utilizza:

		_
•	Attribu	.+i

\_

\_

\_

#### • Metodi:

-Parametri:

不

Parametri:

\*

Parametri:

\*

Parametri:

\*

### 5.3.2 Presenter::QuestionManager::Question

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti

La classe utilizza:

• Attributi:

_
_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
– Parametri:
*
5.3.3 Presenter::QuestionManager::QML2HTMLFactory
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
_
_

• Metodi:

5.3.4

	_
	Parametri:
	*
	•
	Parametri:
	*
	-
	Parametri:
	*
	·
	- Damanakui:
	Parametri:
	*
3.4	Presenter::QuestionManager::HTMLQuestion
•	Funzione:
•	Relazioni con altre componenti
	La classe utilizza:
	_
•	Attributi:
	_
	-
	_
	_
•	Metodi:
	Parametri:
	*
	_
	Parametri:
	*
	<b>↑</b>
	- <u>-</u>
	Parametri:



– Parametri:
*
5.3.5 Presenter::QuestionManager::Translator
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
-
Attributi:
_
_
-
_
Metodi:
– Parametri:
*
– Parametri:
*
– Parametri:
*
_
– Parametri:
*

#### 5.4 Presenter::Interpreter

5.4.1	Presenter::Interpreter::Interpreter
	cocinco minico pi ccci minico pi ccc

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti

La classe utilizza:

\_

• Attributi:

\_

\_

\_

\_

• Metodi:

-

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

### 5.4.2 Presenter::Interpreter::InterpreterFactory

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti

La classe utilizza:

• Attributi:

_
_
_
_
Metodi:
r ictour.
- Proceeds:
Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
- Processed d
Parametri:
*
5.4.3 Presenter::Interpreter::QMLInterpreterFactory
• Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
-
_
-
_

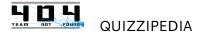
team404swe@gmail.com

• Metodi:

5.4.4

	– Parametri:
	* _
	Parametri:
	_
	Parametri: *
	– Parametri:
	*
1.4	Presenter::Interpreter::QMLInterpreter
• [	Funzione:
• F	<b>Relazioni con altre componenti</b> La classe utilizza:
	_
• /	Attributi:
	_
	_
	_
	_
• 1	Metodi:
	– Parametri: *
	•
	– Parametri:
	*
	– Parametri:

*
Parametri:
*
5.4.5 Presenter::Interpreter::QML2HTMLInterpreterFactory
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
_
Attributi:
_
_
_
_
Metodi:
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:
*
_
Parametri:



### 5.5 Presenter::QuizManager

5.5.1	Presenter::QuizManager::Quiz

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti La classe utilizza:

\_

• Attributi:

\_

\_

\_

\_

• Metodi:

-

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

\_

Parametri:

\*

### 5.5.2 Presenter::QuizManager::QuizDirector

- Funzione:
- Relazioni con altre componenti La classe utilizza:

\_

• Attributi:

_
_
_
_
Metodi:
– Parametri:
*
_
Parametri:
*
-
Parametri:
*
– Parametri:
*
5.5.3 Presenter::QuizManager::QuizBuilder
Funzione:
<ul> <li>Relazioni con altre componenti La classe utilizza:</li> </ul>
-
Attributi:
_
_
_
-

• Metodi:

– Parametri: *
– Parametri: *
– Parametri: *
– Parametri:



## 6 Tracciamento

#### 6.1 Mappatura classi – requisiti

Tabella 2: Mappatura delle classi sui requisiti

Nome classe	Codice requisito
Model::Database::UnaClasse	F 1.2.1.2
	F 1.2.2
	F 1.2.3
	F 2.3.1.1
	F 3
	F 3 1 1

Tabella 2: Mappatura delle classi sui requisiti



## 6.2 Mappatura requisiti - classi

Tabella 3: Mappatura dei requisiti sulle classi

Codice Requisito	Nome Classe
F X	classe altra::classe

Tabella 3: Mappatura dei requisiti sulle classi