QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

Analisi dei Requisiti 1.0

Informazioni sul documento

Analisi dei Requisiti
1.0
Esterno
20 dicembre 2015
1 maggio 2016
A. Beccaro - L. Alessio - M.Crivellaro
Andrea Multineddu
Davide Bortot
Zucchetti SPA

Lista di distribuzione Prof. Vardanega Tullio

TEAM404

Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
1.0.1	Alex Beccaro	28/04/2016	Ampliamento contesto d'uso. Correzione e ampliamento
	(Analista)		casi d'uso.
1.0	Davide Bortot	16/03/2016	Approvazione del documento.
	(Responsabile)		
0.3	Andrea Multined-	15/03/2016	Revisione del documento completo.
	du (Verificatore)		
0.2.3	Alex Beccaro	15/03/2016	Controllo generale.
	(Analista)		
0.2.2	Martin Mbouenda	14/03/2016	Modificata struttura del documento per rispettare il
	(Amministratore)		nuovo template.
0.2.1	Martin Mbouenda	10/03/2016	Segnalata incongruenza col nuovo template dei documen-
	(Amministratore)		ti.
0.2	Andrea Multined-	22/01/2016	Prima revisione del documento.
	du (Verificatore)		
0.1.3	Alex Beccaro	21/01/2016	Redazione mappatura dei requisiti e dei casi d'uso.
	(Analista)		
0.1.2	Marco Crivellaro	19/01/2016	Modifica e completamento della sezione dei requisiti.
	(Analista)		
0.1.1	Alex Beccaro	18/01/2016	Correzioni problemi trovati nell'ultima verifica. Redazione
	(Analista)		parziale dei requisiti
0.1.0	Andrea Multined-	15/01/2016	Prima revisione del documento. Segnalati problemi da
	du (Verificatore)		sistemare.
0.0.5	Alex Beccaro	13/01/2016	Controllo, correzione e completamento della sezione dei
	(Analista)		casi d'uso.
0.0.4	Marco Crivellaro	9/01/2016	Inserimento casi d'uso e descrizione parziale di questi.
	(Analista)		
0.0.3	Alex Beccaro	23/12/2015	Redazione paragrafo "Descrizione del problema".
	(Analista)		
0.0.2	Luca Alessio	22/12/2015	Redazione paragrafo "Introduzione".
	(Analista)		
0.0.1	Alex Beccaro	20/12/2015	Prima stesura del documento. Impostazione del
	(Analista)		documento e redazione sommario.

Tabella 1: Versionamento del documento

Indice

1	Intro	oduzione	1
		I .	1
			1
			1
	1.4		1
			1
		1.4.2 Informativi	1
2			2
			2
			2
	2.3	Vincoli di Utilizzo	2
3	Casi	i d'uso	3
	3.1	Attori	3
	3.2	Sistema Quizzipedia	4
	3.3	UC 1 - Login	5
			6
		I I	6
			7
			7
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
		· · · · · · · · · · · · · · · · · ·	8
	3.4	··- g	9
			0
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	0
	٠		0
	3.5	5	1
		3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria	
	3.6	ı J	2
	3.0	UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria	
		3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande	
		3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore	
	3 7	UC 5 - Scelta questionario	
		·	4
		·	5
			5
			6
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	6
		·	6
		· ·	7
			7
		·	7
			8
		l l	8
		3.8.4.2 UC 6.5.2 - Visualizzazione punteggio ottenuto	9

	3.8.4.3 UC 6.5.3 - Visualizzazione percentuale risposte corrette 3.9 UC 7 - Creazione domanda	20 20
	3.9.3 UC 7.3 - Invio dati domanda	
	3.10 UC 8 - Creazione questionario	
	3.10.1UC 8.1 - Inserimento nome questionario	
	3.10.2UC 8.2 - Inserimento categoria questionario	
	3.10.3 UC 8.3 - Inserimento QML questionario	
	3.10.4UC 8.4 - Conferma questionario	
	3.11UC 9 - Logout	
4	Requisiti	25
-	4.1 Requisiti funzionali	
	4.2 Requisiti QML	
	4.3 Requisiti di qualità	
	4.4 Vincoli di sistema	
5	Mappature	33
	5.1 Mappatura casi d'uso - requisiti	33
	5.2 Mappatura requisiti - casi d'uso	



Elenco delle figure

1	Gerarchia attori	3
2	Sistema Quizzipedia	4
3	Login	5
4	Login	7
5	Registrazione	9
6	Visualizzazione categorie	
7	Visualizzazione lista questionari categoria	
8	Compilazione questionario	
9	·	15
10	Compilazione domanda	16
11	•	18
12	Creazione domanda	20
13	Creazione questionario	
Elenc	to delle tabelle	
1	Versionamento del documento	П
2	Requisiti funzionali	
3	Requisiti QML	
4	Requisiti di qualità	
5	Vincoli di sistema	
6	Mappatura casi d'uso - requisiti	
7	Mannatura requisiti - casi d'uso	35

Sommario

Questo documento descrive l'analisi dei requisiti derivati dallo studio del capitolato d'appalto **Quizzipedia** commissionato da **Zucchetti S.p.A.**.



1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

Nelle sezioni successive del presente documento, dopo una rapida visione d'insieme del prodotto che il gruppo Team 404 si prefigge di sviluppare, verranno individuati e chiaramente definiti i requisiti che faranno da cardine alla piattaforma **Quizzipedia**.

1.2 Scopo del Prodotto

Il progetto **Quizzipedia** ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript, Node.js, HTML5, CSS3) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file "glossario_1.0.pdf" nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono sottolineati.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf
- Norme di Progetto: "norme_di_progetto_1.0.pdf"

1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Regole del progetto didattico:

```
http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/PD01b.html
```



2 Descrizione del Problema

2.1 Contesto d'uso

Il capitolato Quizzipedia ha come scopo quello della realizzazione di una piattaforma web. L'utente che accede al sito di Quizzipedia avrà la possibilità di svolgere questionari su vari argomenti e (se autenticato) di crearne di propri utilizzando una sintassi apposita: QML. Il lato front-end verrà realizzato utilizzado HTML5, CSS e Javascript mentre il server verrà gestito attraverso l'impiego della tecnologia Nodejs.

Il prodotto Quizzipedia è pensato per essere adatto a vari contesti, semplice ed intuitivo, fruibile da parte di qualsiasi fascia di utente, anche quelle un po' carenti di conoscenze informatiche. Quizzipedia è perciò atto a sopperire, il più possibile, alla necessità di tecnici informatici per la gestione di quiz, rendendo qualsiasi utente capace di costruire questionari e inserirci domande scelte appositamente

2.2 Funzioni del Prodotto

Quizzipedia permette essenzialmente la compilazione questionari preconfezionati su un argomento scelto. Inoltre il sistema valuta le risposte date e fornisce un responso.

2.3 Vincoli di Utilizzo

Per poter usufruire dell'applicazione Quizzipedia è necessario disporre di una connessione di rete, un browser web compatibile con HTML5 CSS3 e Javascript attivato.

3 Casi d'uso

3.1 Attori

Gli attori del sistema sono gli utenti, che possono essere di due tipologie: autenticati o non autenticati.

L'utente non autenticato rappresenta un utente che non ha effettuato l'accesso. Inizialmente ogni attore è in questo stato, tuttavia può diventare autenticato eseguendo la registrazione o, nel caso l'abbia già fatta precedentemente, accedendo con la procedura di login. Oltre a questo ha la possibilità di sfogliare i questionari presenti per categoria e compilarli.

L'utente autenticato è un utente che ha effettuato l'accesso al sistema tramite il form di login. Può tornare allo stato di utente non autenticato effettuando il logout. Inoltre, oltre a sfogliare e compilare questionari, ha la capacità di poter creare nuove domande e nuovi questionari.

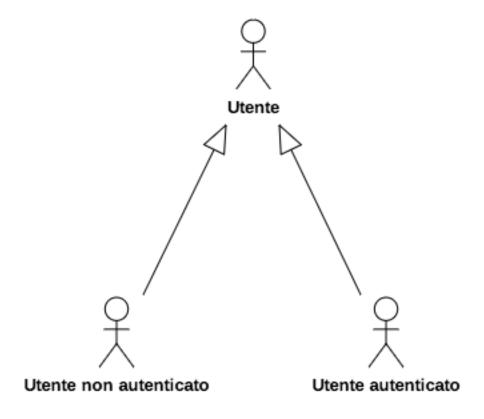


Figura 1: Gerarchia attori

3.2 Sistema Quizzipedia

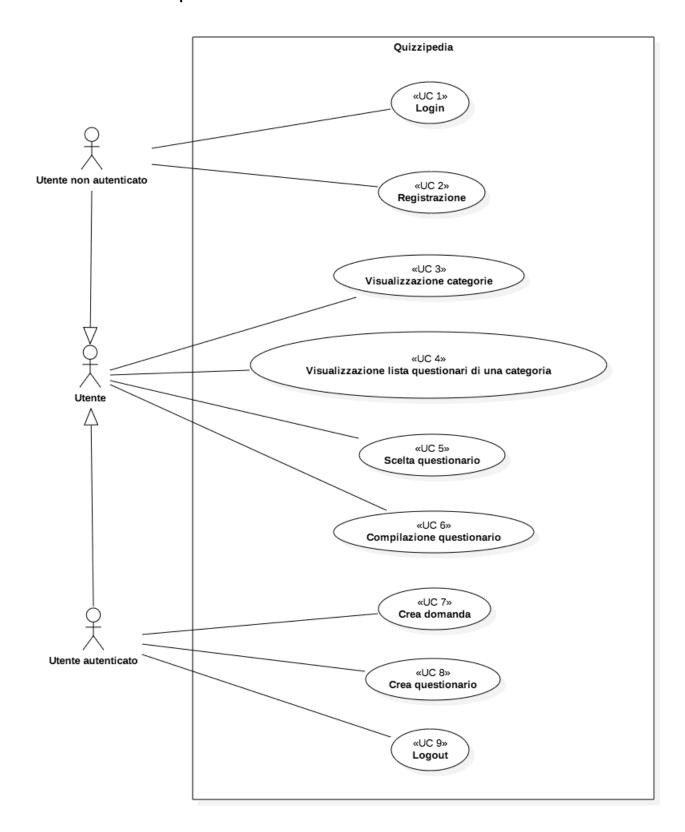


Figura 2: Sistema Quizzipedia

Attori: utente non autenticato, utente autenticato

Descrizione: caso d'uso generale che descrive le operazioni che i vari tipi di utenti possono effettuare all'interno del sistema.

3.3 UC 1 - Login

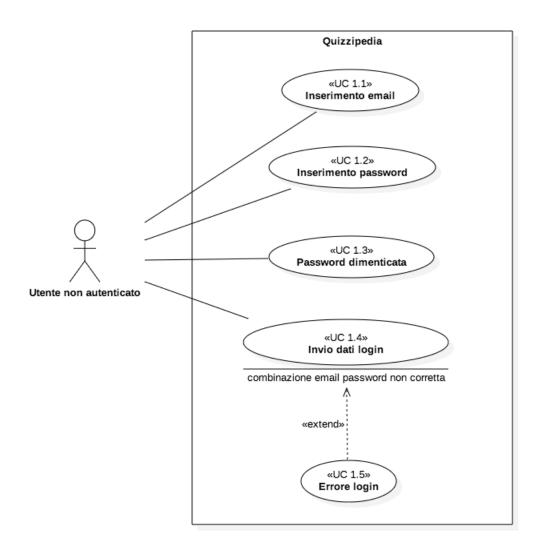


Figura 3: Login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'operazione di autenticazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, una procedura per il recupero della password e l'effettiva autenticazione.

Precondizioni: il sistema può ricevere richieste di accesso da parte dell'utente non autenticato.



Postcondizioni: l'utente che ora è autenticato.

Scenario: l'utente inserisce i dati di accesso per effettuare il login al sistema (UC 1.1 e 1.2). Nel caso avesse dimenticato la password può accedere ad un form di recupero della stessa (UC 1.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema riconosce e autentica l'utente (UC 1.4) mentre se sono sbagliati viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5).

3.3.1 UC 1.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.3.2 UC 1.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria password.

Scenario: l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

3.3.3 UC 1.3 - Password dimenticata

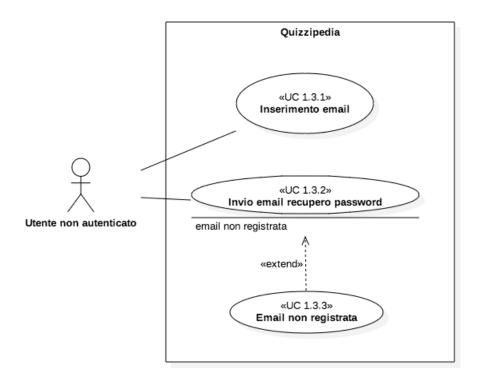


Figura 4: Login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la procedura di recupero password in caso di dimenticanza.

Precondizioni: l'utente non ricorda più la propria password.

Postcondizioni: l'utente ha recuperato la propria password.

Scenario: l'utente segue la procedura di recupero password e il sistema provvede a mandare una email con la password all'utente.

3.3.3.1 UC 1.3.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della email nella procedura di recupero password.

Precondizioni: l'utente è nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.



Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.3.3.2 UC 1.3.2 - Invio email recupero password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio al sistema della email nella procedura di recupero password.

Precondizioni: l'utente ha inserito la propria email nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente riceve una email con la propria password dimenticata.

Scenario: l'utente invia la propria email e il sistema manda una mail con la password dimenticata.

Extension points:

• Email non registrata: La email inviata al sistema non corrisponde a nessun utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.3.3)

3.3.4 UC 1.4 - Invio dati login

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'autenticazione di un utente nel sistema.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per l'autenticazione.

Postcondizioni: l'utente è stato autenticato dal sistema.

Scenario: l'utente invia i propri dati e il sistema lo autentica.

Extension points:

• Combinazione email password non corretta: I dati inseriti e inviati al sistema non sono corretti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5)



3.4 UC 2 - Registrazione

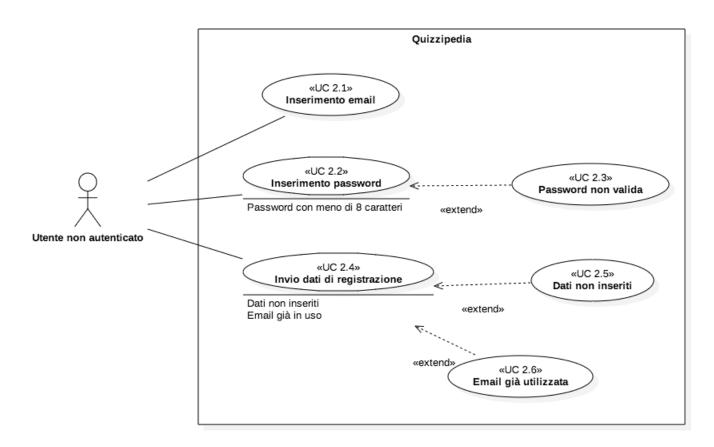


Figura 5: Registrazione

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'operazione di registrazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, l'effettiva registrazione e l'autenticazione.

Precondizioni: il sistema può registrare un nuovo utente.

Postcondizioni: l'utente che ora è registrato e autenticato.

Scenario: l'utente inserisce i dati di registrazione per effettuare il login al sistema (UC 2.1 e 2.2). Nel caso la password non abbia almeno 8 caratteri viene visualizzato un messaggio che avvisa l'utente che non è valida (UC 2.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema registra e autentica l'utente (UC 2.4). Se invece non sono stati inseriti alcuni campi viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5). Nel caso in cui la email inserita sia già utilizzata da un altro utente viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6).



3.4.1 UC 2.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

Scenario: l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

3.4.2 UC 2.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria password.

Scenario: l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

Extension points:

• Password non valida: La password non è valida in quanto è formata da meno di 8 caratteri, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.3)

3.4.3 UC 2.4 - Invio dati registrazione

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la registrazione e l'autenticazione di un utente nel sistema.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per la registrazione.

Postcondizioni: l'utente è stato registrato e autenticato dal sistema.

Scenario: l'utente invia i propri dati e il sistema lo registra come nuovo utente e lo autentica

Extension points:

• **Dati non inseriti:** alcuni dati richiesti non sono stati inseriti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5)



3 CASI D'USO

• Email già in uso: l'email inserita è già stata registrata da un utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6)

3.5 UC 3 - Visualizzazione categorie

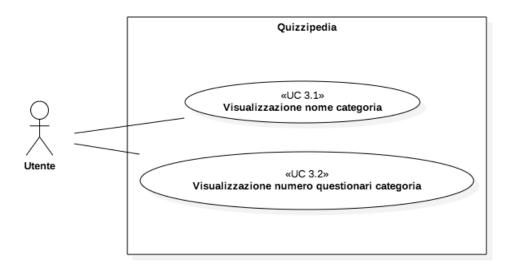


Figura 6: Visualizzazione categorie

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle categorie di questionari. Per ogni categoria vengono visualizzati il nome e il numero di questionari relativi.

Precondizioni: il sistema può accedere alla lista categorie.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista delle categorie presenti.

Scenario: l'utente accede alla sezione "Categorie". Per ogni categoria vengono visualizzati il nome (UC 3.1) e il numero di questionari relativi (UC 3.2).

3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza i nomi delle categorie.



3.5.2 UC 3.2 - Visualizzazione numero questionari categoria

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di questionari delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

Postcondizioni: il sistema visualizza il numero di questionari delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza il numero di questionari delle categorie.

3.6 UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria

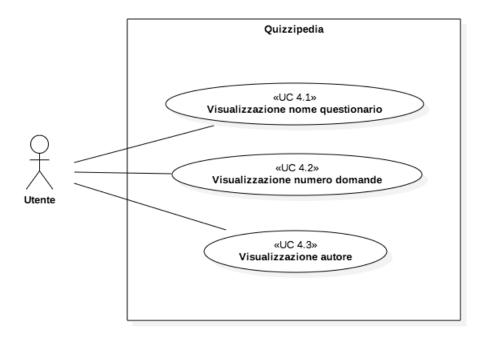


Figura 7: Visualizzazione lista questionari categoria

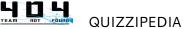
Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della lista dei questionari di una categoria. Per ogni questionario vengono visualizzati il nome, il numero di domande e l'autore.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Scenario: l'utente seleziona una categoria e visualizza i questionari relativi. Per ogni questio-



3 CASI D'USO

nario vengono visualizzati il nome (UC 4.1), il numero di domande (UC 4.2) e l'autore (UC 4.3).

3.6.1 UC 4.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi dei questionari.

Precondizioni: L'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza i nomi dei questionari.

3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di domande dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza il numero di domande dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza il numero di domande dei questionari.

3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione degli autori dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza gli autori dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza qli autori dei questionari.

3.7 UC 5 - Scelta questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la scelta di un questionario.

Precondizioni: il sistema permette la selezione di questionari.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato un questionario e può procedere con la compilazio-

Scenario: l'utente seleziona un questionario. Il sistema entra in modalità compilazione del questionario.

3.8 UC 6 - Compilazione questionario

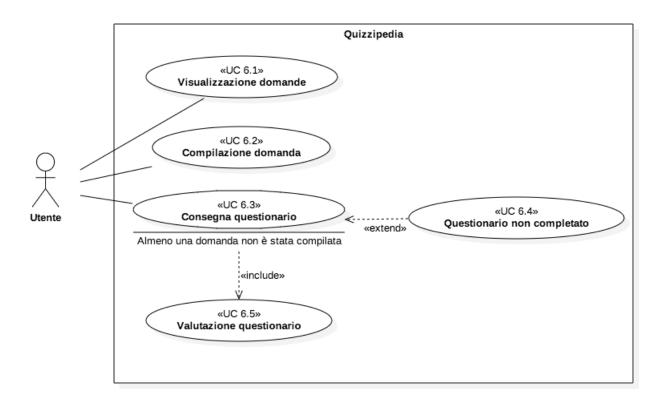


Figura 8: Compilazione questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la compilazione di un questionario. Comprende la visualizzazione e compilazione delle domande, la consegna e la valutazione del questionario.

Precondizioni: l'utente può compilare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha compilato un questionario e ne vede la valutazione.

Scenario: l'utente compila il questionario. Questo comprende la compilazione delle domande (UC 6.2) e la consegna (UC 6.3). In caso alla consegna ci siano domande non compilate viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4). Dopo la consegna avviene la valutazione del questionario e la visualizzazione dei risultati (UC 6.5).



3.8.1 UC 6.1 - Visualizzazione domande

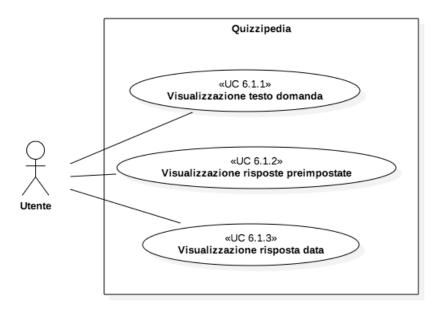


Figura 9: Visualizzazione domande

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle domande di un questionario.

Precondizioni: l'utente visualizza un questionario.

Postcondizioni: il sistema visualizza le domande del questionario.

Scenario: l'utente visualizza le domande del questionario.

3.8.1.1 UC 6.1.1 - Visualizzazione testo domanda

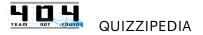
Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del testo delle domande.

Precondizioni: l'utente visualizza una lista di domande.

Postcondizioni: il sistema visualizza il testo delle domande.

Scenario: l'utente visualizza il testo delle domande.



3.8.1.2 UC 6.1.2 - Visualizzazione risposte preimpostate

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle risposte preimpostate.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda. La domanda ha delle risposte preimposta-

Postcondizioni: il sistema visualizza le risposte preimpostate.

Scenario: l'utente visualizza le risposte preimpostate.

3.8.1.3 UC 6.1.3 – Visualizzazione risposta data

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della risposta data.

Precondizioni: l'utente ha risposto ad una domanda.

Postcondizioni: il sistema visualizza la risposta data.

Scenario: l'utente visualizza la risposta data.

3.8.2 UC 6.2 - Compilazione domanda

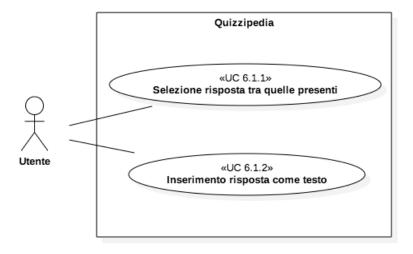


Figura 10: Compilazione domanda

Attori: utente



Descrizione: caso d'uso che descrive la compilazione di una domanda.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha compilato una domanda.

Scenario: l'utente visualizza una domanda e la compila.

3.8.2.1 UC 6.2.1 - Selezione risposta tra le presenti

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la selezione di una delle risposte preimpostate.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda con risposte preimpostate.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato una risposta.

Scenario: l'utente seleziona una delle risposte preimpostate.

3.8.2.2 UC 6.2.2 - Inserimento risposta come testo

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della risposta.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda senza risposte preimpostate. Il sistema permette l'inserimento della risposta.

Postcondizioni: l'utente ha inserito una risposta.

Scenario: l'utente inserisce una risposta nel campo apposito.

3.8.3 UC 6.3 - Consegna questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la consegna di un questionario.

Precondizioni: l'utente ha compilato un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha consegnato il questionario e ne ha ricevuto una valutazione.

Scenario: l'utente consegna il questionario. Il sistema lo valuta e visualizza i risultati (UC 6.5).

Extension points:



• **Domanda non compilata:** almeno una domanda non è stata compilata, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4)

3.8.4 UC 6.5 - Valutazione questionario

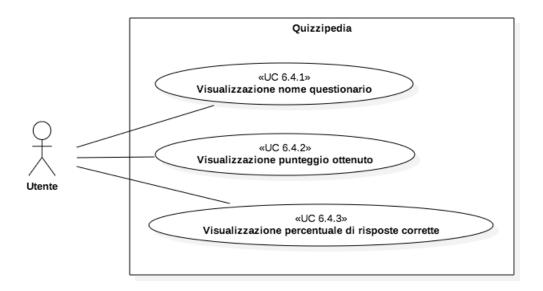


Figura 11: Valutazione questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la valutazione di un questionario consegnato.

Precondizioni: l'utente ha compilato e consegnato un questionario.

Postcondizioni: l'utente visualizza la valutazione del questionario.

Scenario: il sistema valuta il questionario e visualizza i risultati.

3.8.4.1 UC 6.5.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del nome del questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il nome del questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza il nome del questionario valutato.



3.8.4.2 UC 6.5.2 - Visualizzazione punteggio ottenuto

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del punteggio ottenuto nel questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

3.8.4.3 UC 6.5.3 - Visualizzazione percentuale risposte corrette

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

3.9 UC 7 - Creazione domanda

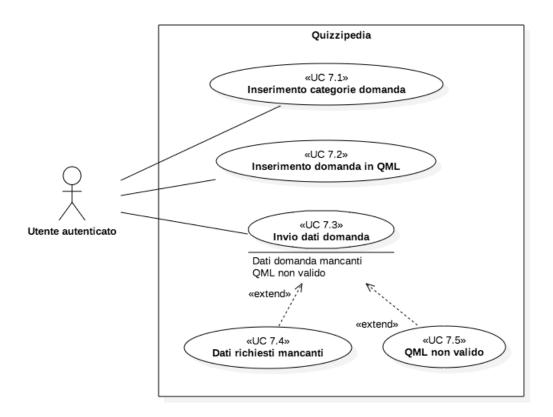


Figura 12: Creazione domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la creazione di una nuova domanda.

Precondizioni: l'utente può creare una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha creato una nuova domanda.

Scenario: l'utente inserisce i dati della domanda (UC 7.1, UC 7.2) e li invia al sistema che memorizza la nuova domanda (UC 7.3). Se all'invio alcuni dati essenziali mancano o il codice QML inserito non è valido viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.4, UC 7.5).

3.9.1 UC 7.1 - Inserimento categorie domanda

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento delle categorie della domanda.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una o più categorie.



3 CASI D'USO

Postcondizioni: l'utente ha inserito almeno una categoria.

Scenario: l'utente inserisce una o più categorie nell'apposito campo.

3.9.2 UC 7.2 - Inserimento QML domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del codice QML che descrive la doman-

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di codice QML.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il codice QML che descrive la domanda.

Scenario: l'utente inserisce il codice QML che descrive la domanda nell'apposita area di te-

sto.

3.9.3 UC 7.3 - Invio dati domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio dei dati della nuova domanda.

Precondizioni: l'utente ha inserito i dati della domanda.

Postcondizioni: l'utente ha inviato i dati della domanda e il sistema l'ha memorizzata nel database.

Scenario: l'utente invia i dati della domanda. Il sistema memorizza nel database la nuova domanda.

Extension points:

- Dati domanda mancanti: almeno un dato richiesto non è stato inserito dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.4)
- QML non valido: il codice QML inserito dall'utente non rispetta la sintassi del QML, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.5)



3.10 UC 8 - Creazione questionario

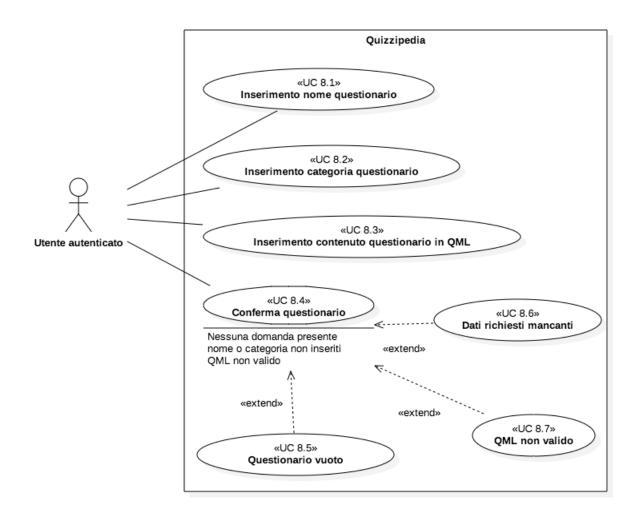


Figura 13: Creazione questionario

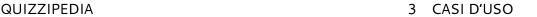
Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la creazione di un nuovo questionario.

Precondizioni: l'utente può creare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha creato un nuovo questionario.

Scenario: l'utente inserisce i dati del questionario (UC 8.1, UC 8.2, UC 8.3) e li invia al sistema che memorizza il nuovo questionario (UC 8.4). Se all'invio il questionario risulta vuoto, alcuni dati essenziali mancano o il codice QML inserito non è valido viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.5, UC 8.6, UC 8.7).



3.10.1 UC 8.1 - Inserimento nome questionario

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del nome del questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di un nome.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il nome del questionario.

Scenario: l'utente inserisce il nome del questionario nell'apposito campo.

3.10.2 UC 8.2 - Inserimento categoria questionario

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della categoria del questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una categoria.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la categoria del questionario.

Scenario: l'utente inserisce la categoria del questionario nell'apposito campo.

3.10.3 UC 8.3 - Inserimento QML questionario

Attori: *utente autenticato*

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del codice QML che descrive il questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di codice QML.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il codice QML che descrive il questionario.

Scenario: l'utente inserisce il codice QML che descrive il questionario nell'apposita area di testo.

3.10.4 UC 8.4 - Conferma questionario

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'invio dei dati del nuovo questionario.

Precondizioni: l'utente ha inserito i dati del questionario.

Postcondizioni: l'utente ha inviato i dati del questionario e il sistema l'ha memorizzato nel database.

Scenario: l'utente invia i dati del questionario. Il sistema memorizza nel database il nuovo questionario.

Extension points:

- Questionario vuoto: l'utente non ha inserito nessuna domanda nel questionario, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.5)
- Dati richiesti mancanti: il nome e/o la categoria del questionario non sono stati inseriti dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.6)
- QML non valido: il codice QML inserito dall'utente non rispetta la sintassi del QML, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.7)

3.11 UC 9 - Logout

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive il logout dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette il logout.

Postcondizioni: l'utente non è più autenticato.

Scenario: l'utente clicca su logout. Il sistema non riconosce più come autenticato l'utente.

4 Requisiti

Di seguito vengono elencati i requisiti emersi in fase di analisi del capitolato e del problema. I requisiti sono presentati in maniera gerarchica affinché i sotto-requisiti specifichino ulteriori informazioni e dettagli rispetto al loro genitore.

Per avere una migliore organizzazione dei requisiti questi vengono suddivisi in funzionali (F), QML (QML), di qualità (Q) e vincoli di sistema imposti dal capitolato (V).

Dopo la categoria ogni codice identificativo è completato da un numero che mostra anche il livello e l'appartenenza della gerarchia sopra descritta.

4.1 Requisiti funzionali

Tabella 2: Requisiti funzionali

ID	Descrizione
F 1	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di registrarsi
F 1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari
F 1.1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una e-mail
F 1.1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una password
F 1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'invio dei dati inseriti
F 1.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi
F 1.2.1.1	Se i dati non risultano corretti viene visualizzato un messaggio di errore
F 1.2.1.2	Se i dati non risultano corretti non vengono inviati
F 1.2.2	Quando dei dati corretti vengono inviati il sistema memorizza un nuovo account con essi
F 1.2.3	Quando viene creato un nuovo account con la procedura di registrazione viene automaticamente effettuato il login con quell'account

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione
F 2	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di autenticarsi
F 2.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari
F 2.1.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una e-mail
F 2.1.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una password
F 2.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve fornire l'opzione ricordami
F 2.3	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'invio dei dati inseriti
F 2.3.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi
F 2.3.1.1	Se la combinazione e-mail/password non è registrata viene visualizzato un messaggio di errore
F 2.3.2	Se la combinazione e-mail/password è registrata l'utente viene autenticato
F 2.3.3	Se la combinazione e-mail/password è registrata e l'opzione ricordami è stata selezionata viene memorizzata l'e-mail con un cookie
F 2.4	La sezione dedicata all'autenticazione deve fornire una procedura di recupero password
F 2.4.1	La procedura di recupero password deve permettere l'inserimento della e- mail
F 2.4.2	La procedura di recupero password deve effettuare un controllo sulla e- mail inserita
F 2.4.2.1	Se la e-mail non risulta registrata viene visualizzato un messaggio di errore
F 2.4.2.2	Se la e-mail non risulta registrata non viene mandata una mail a quell'indirizzo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione
F 2.4.3	La procedura di recupero password deve mandare una mail all'indirizzo inserito con la password dimenticata
F 3	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco delle categorie di questionari presenti nel database
F 3.1	Quando l'utente seleziona una categoria viene visualizzato un elenco dei questionari della categoria scelta presenti nel database
F 4	L'utente può scegliere un qualsiasi questionario cliccandoci sopra per compilarlo
F 4.1	Durante la compilazione del questionario un utente può navigare liberamente tra le domande che lo compongono
F 4.2	L'utente può rispondere alle domande
F 4.2.1	Se la domanda è di tipo vero o falso vengono fornite due opzioni: Vero e Falso
F 4.2.2	Se la domanda è a risposta multipla vengono fornita la lista di possibili risposte
F 4.2.3	Se la domanda richiede una risposta inserita dall'utente allora viene fornito un campo per l'inserimento della risposta
F 4.3	L'utente può cambiare la risposta di una domanda in qualsiasi momento prima della consegna del questionario
F 4.4	Le domande possono essere compilate in un ordine qualsiasi
F 4.5	L'utente può consegnare il questionario
F 4.5.1	Se alla consegna una o più domande non sono state compilate il sistema avverte l'utente di ciò
F 4.5.2	Quando un questionario viene confermato e consegnato vengono memorizzate nel database le risposte date

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione
F 4.5.3	Quando un questionario viene confermato e consegnato viene valutato dal sistema
F 4.5.3.1	La valutazione del questionario viene visualizzata all'utente
F 5	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare una nuova domanda
F 5.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento dei dati necessari
F 5.1.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere la scelta di una o più categorie
F 5.1.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento del testo della domanda
F 5.1.3	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere la scelta della tipologia della domanda
F 5.1.3.1	Nel caso in cui la tipologia scelta sia a risposta multipla la sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento di due o più possibili risposte
F 5.1.4	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento della risposta corretta
F 5.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'invio dei dati inseriti
F 5.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi
F 5.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore
F 5.2.1.2	Se i dati obbligatori non risultano inseriti nessun dato viene inviato
F 5.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creata una nuova domanda con essi e inserita nel database

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione
F 5.2.2.1	Se la creazione di una nuova domanda va a buon fine il sistema avvisa l'utente
F 5.2.2.2	Se la creazione di una nuova domanda non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore
F 6	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare un nuovo questionario
F 6.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento dei dati necessari
F 6.1.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento del nome del questionario
F 6.1.2	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere la scelta della categoria del questionario
F 6.1.2.1	Una volta scelta la categoria la sezione dedicata alla creazione di un questio- nario deve visualizzare la lista delle domande di quella categoria presenti nel database non ancora inserite nel questionario
F 6.1.3	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'aggiunta di una domanda della lista di F 6.1.2.1 nel questionario
F 6.1.4	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve visualizzare la lista di domande già inserite nel questionario
F 6.2	La sezione dedicata alla creazione di una nuova domanda deve permettere l'invio dei dati inseriti
F 6.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi
F 6.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore
F 6.2.1.2	Se i dati obbligatori non risultano inseriti nessun dato viene inviato
F 6.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creato un nuovo questionario con essi e inserito nel database

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione
F 6.2.2.1	Se la creazione di un nuovo questionario va a buon fine il sistema avvisa l'utente
F 6.2.2.2	Se la creazione di un nuovo questionario non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore
F 7	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di uscire facendo il logout

Tabella 2: Requisiti funzionali

4.2 Requisiti QML

Tabella 3: Requisiti QML

ID	Descrizione
QML 1	QML definisce domande
QML 1.1	Una domanda è formata dal testo del quesito e da una o più risposte
QML 1.2	Una domanda deve avere almeno una risposta esatta
QML 1.3	Una domanda può avere una lista di possibili risposte
QML 1.4	Una domanda deve appartenere ad una o più categorie
QML 1.5	Una domanda deve avere una tipologia definita da QML
QML 1.5.1	QML definisce domande di tipo vero o falso
QML 1.5.2	QML definisce domande a scelta multipla
QML 1.5.3	QML definisce domande a risposta testuale
QML 2	QML definisce questionari
QML 2.1	Un questionario è formato da una lista di domande

Tabella 3: Requisiti QML



ID	Descrizione
QML 2.2	Un questionario appartiene ad una sola categoria
QML 3	QML gestisce immagini all'interno di domande e risposte

Tabella 3: Requisiti QML

4.3 Requisiti di qualità

Tabella 4: Requisiti di qualità

ID	Descrizione
Q 1	Le pagine web dell'applicazione avranno una netta separazione tra struttura, stile e contenuto
Q 1.1	L'applicazione permette facilmente la modifica della struttura senza intaccare il resto
Q 1.2	L'applicazione permette facilmente la modifica dello stile senza intaccare il resto
Q 1.3	L'applicazione permette facilmente la modifica dei contenuti senza intaccare il resto
Q 2	Il codice HTML passa il test di validazione del W3C
Q 3	Il codice CSS passa il test di validazione del W3C

Tabella 4: Requisiti di qualità

4.4 Vincoli di sistema

Tabella 5: Vincoli di sistema

ID	Descrizione
V 1	Il sistema deve essere realizzato con tecnologie web

Tabella 5: Vincoli di sistema

ID	Descrizione
V 2	Il sistema deve essere utilizzabile attraverso un browser
V 2.1	L'interfaccia utente deve essere fruibile via desktop, tablet e smartphone
V 2.2	L'interfaccia utente deve essere strutturata con html 5
V 2.3	Lo stile dell'interfaccia utente deve essere realizzato tramite fogli di stile css 3
V 2.4	La parte attiva dell'interfaccia utente deve essere gestita utilizzando javascript
V 3	Domande e questionari vengono memorizzati in QML
V 4	La parte server viene realizzata in javascript con server Node.js

Tabella 5: Vincoli di sistema

5 Mappature

5.1 Mappatura casi d'uso - requisiti

Tabella 6: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 1	F 1, F 2, F 3, F 3.1, F 4, F 5, F 6, F 7
UC 1.1	F 2
UC 1.1.1	F 2.1.1
UC 1.1.2	F 2.1.2
UC 1.1.3	F 2.2
UC 1.1.4	F 2.4
UC 1.1.4.1	F 2.4.1
UC 1.1.4.2	F 2.4.3
UC 1.1.5	F 2.1.3
UC 1.2	F 1
UC 1.2.1	F 1.1.1
UC 1.2.2	F 1.1.2
UC 1.2.3	F 1.2
UC 1.3	F 3
UC 1.4	F 3.1
UC 1.5	F 4

Tabella 6: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 1.6	F 4.2, 4.5
UC 1.6.1	F 4.2
UC 1.6.2	F 4.5
UC 1.6.3	F 4.5.3
UC 1.6.4	F 4.5.3.1
UC 1.7	F 5
UC 1.7.1	F 5.1.1
UC 1.7.2	F 5.1.2
UC 1.7.3	F 5.1.3
UC 1.7.5	F 5.1.4
UC 1.7.6	F 5.2
UC 1.8	F 6
UC 1.8.1	F 6.1.1
UC 1.8.2	F 6.1.2
UC 1.8.3	F 6.1.3
UC 1.8.4	F 6.2
UC 1.9	F 7

Tabella 6: Mappatura casi d'uso - requisiti

5.2 Mappatura requisiti - casi d'uso

Tabella 7: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 1	UC 2
F 1.1	UC 1.2.1, UC 1.2.2
F 1.1.1	UC 1.2.1
F 1.1.2	UC 1.2.2
F 1.2	UC 1.2.3
F 1.2.1	UC 1.2.3
F 1.2.1.1	UC 1.2.4
F 1.2.1.2	UC 1.2.4
F 1.2.2	UC 1.2.3
F 1.2.3	UC 1.2.3
F 2	UC 1.1
F 2.1	UC 1.1.1, UC 1.1.2
F 2.1.1	UC 1.1.1
F 2.1.2	UC 1.1.2
F 2.2	UC 1.1.3
F 2.3	UC 1.1.5
F 2.3.1	UC 1.1.5
F 2.3.1.1	UC 1.1.6

Tabella 7: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 2.3.2	UC 1.1.5
F 2.3.3	UC 1.1.7
F 2.4	UC 1.1.4
F 2.4.1	UC 1.1.4.1
F 2.4.2	UC 1.1.4.2
F 2.4.2.1	UC 1.1.4.3
F 2.4.2.2	UC 1.1.4.3
F 2.4.3	UC 1.1.4.2
F 3	UC 1.3
F 3.1	UC 1.4
F 4	UC 1.5
F 4.1	Non mappabile
F 4.2	UC 1.6.1
F 4.2.1	UC 1.6.1
F 4.2.2	UC 1.6.1
F 4.2.3	UC 1.6.1
F 4.3	UC 1.6.1
F 4.4	Non mappabile
F 4.5	UC 1.6.2

Tabella 7: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 4.5.1	UC 1.6.5
F 4.5.2	UC 1.6.3
F 4.5.3	UC 1.6.3
F 4.5.3.1	UC 1.6.4
F 5	UC 1.7
F 5.1	UC 1.7.1, UC 1.7.2, UC 1.7.3, UC 1.7.4, UC 1.7.5
F 5.1.1	UC 1.7.1
F 5.1.2	UC 1.7.2
F 5.1.3	UC 1.7.3
F 5.1.3.1	UC 1.7.4
F 5.1.4	UC 1.7.5
F 5.2	UC 1.7.6
F 5.2.1	UC 1.7.6
F 5.2.1.1	UC 1.7.7
F 5.2.1.2	UC 1.7.7
F 5.2.2	UC 1.7.6
F 5.2.2.1	UC 1.7.6
F 5.2.2.2	UC 1.7.7

Tabella 7: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 6	UC 1.8
F 6.1	UC 1.8.1, UC 1.8.2, UC 1.8.3
F 6.1.1	UC 1.8.1
F 6.1.2	UC 1.8.2
F 6.1.2.1	UC 1.8.2
F 6.1.3	UC 1.8.3
F 6.1.4	Non mappabile
F 6.2	UC 1.8.4
F 6.2.1	UC 1.8.4
F 6.2.1.1	UC 1.8.5
F 6.2.1.2	UC 1.8.5
F 6.2.2	UC 1.8.4
F 6.2.2.1	UC 1.8.4
F 6.2.2.2	UC 1.8.5
F 7	UC 1.9

Tabella 7: Mappatura requisiti - casi d'uso