# **QUIZZIPEDIA**



team404swe@gmail.com

# Analisi dei Requisiti 2.0

Informazioni sul documento

Nome Documento	Analisi dei Requisiti
Versione	3.0
Uso	Esterno
Data Creazione	20 dicembre 2015
Data Ultima Modifica	30 giugno 2016
Redazione	A. Beccaro - L. Alessio - M.Crivellaro
Verifica	Andrea Multineddu
Approvazione	Davide Bortot

Committente Zucchetti SPA Lista di distribuzione Prof. Vardanega Tullio

TEAM404



# Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
2.0.3	Luca Alessio (Analista)	07/06/2016	Aggiunti requisiti manuale. Correzione errori di battitura.
2.0.2	Luca Alessio (Analista)	04/06/2016	Ampliati vincoli di sistema. Riformulati UC 6 e UC 11. Correzioni minori in diversi paragrafi.
2.0.1	Luca Alessio (Analista)	01/06/2016	Varie modifiche sul documento secondo quanto segnalato in seguito alla RP
2.0	Andrea Multined- du (Verificatore)	13/05/2016	Verifica e revisione documento.
1.0.5	Alex Beccaro (Analista)	11/05/2016	Correzione sui casi d'uso e requisiti recentemente intro- dotti. Inserimento di nuovi casi d'uso e requisiti ulteriori. Modificate mappature per riflettere i cambiamenti.
1.0.4	Alex Beccaro (Analista)	09/05/2016	Modificati casi d'uso, modificati requisiti relativi e aggiunti di nuovi. Aggiunte priorità dei requisiti.
1.0.3	Alex Beccaro (Analista)	07/05/2016	Modificati requisiti 8.x, aggiornate le versioni dei documenti a cui sono presenti riferimenti.
1.0.2	Alex Beccaro (Analista)	02/05/2016	Correzione e ampliamento requisiti.
1.0.1	Alex Beccaro (Analista)	28/04/2016	Ampliamento contesto d'uso. Correzione e ampliamento casi d'uso.
1.0	Davide Bortot (Responsabile)	16/03/2016	Approvazione del documento.
0.3	Andrea Multined- du (Verificatore)	15/03/2016	Revisione del documento completo.
0.2.3	Alex Beccaro (Analista)	15/03/2016	Controllo generale.
0.2.2	Martin Mbouenda (Amministratore)	14/03/2016	Modificata struttura del documento per rispettare il nuovo template.
0.2.1	Martin Mbouenda (Amministratore)	10/03/2016	Segnalata incongruenza col nuovo template dei documenti.
0.2	Andrea Multined- du (Verificatore)	22/01/2016	Prima revisione del documento.
0.1.3	Alex Beccaro (Analista)	21/01/2016	Redazione mappatura dei requisiti e dei casi d'uso.
0.1.2	Marco Crivellaro (Analista)	19/01/2016	Modifica e completamento della sezione dei requisiti.
0.1.1	Alex Beccaro (Analista)	18/01/2016	Correzioni problemi trovati nell'ultima verifica. Redazione parziale dei requisiti
0.1.0	Andrea Multined- du (Verificatore)	15/01/2016	Prima revisione del documento. Segnalati problemi da sistemare.
0.0.5	Alex Beccaro (Analista)	13/01/2016	Controllo, correzione e completamento della sezione dei casi d'uso.

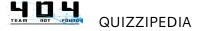
0.0.4	Marco Crivellaro	9/01/2016	Inserimento casi d'uso e descrizione parziale di questi.		
	(Analista)				
0.0.3	Alex Beccaro	23/12/2015	Redazione paragrafo "Descrizione del problema".		
	(Analista)				
0.0.2	Luca Alessio	22/12/2015	Redazione paragrafo "Introduzione".		
	(Analista)				
0.0.1	Alex Beccaro	20/12/2015	Prima stesura del documento. Impostazione del		
	(Analista)	documento e redazione sommario.			

Tabella 1: Versionamento del documento



# Indice

1	Intro	oduzione					1
		Scopo del Documento					1
		Scopo del Prodotto					
		Glossario					1
	1.4						1 1
		1.4.1 Normativi					
		1.4.2 IIIIOIIIIativi	•	•	 •	• •	
2	Des	crizione del Problema					2
	2.1	Contesto d'uso					
	2.2	Funzioni del Prodotto					
	2.3	Vincoli di Utilizzo					2
3	Casi	i d'uso					3
_		Attori					3
		Sistema Quizzipedia					4
		UC 1 - Login					5
		3.3.1 UC 1.1 - Inserimento email					6
		3.3.2 UC 1.2 - Inserimento password					6
		3.3.3 UC 1.3 - Invio dati login					6
		3.3.4 UC 1.4 - Errore login					7
	3.4	UC 2 - Registrazione					7
		3.4.1 UC 2.1 - Inserimento email					8
		3.4.2 UC 2.2 - Inserimento password					8
		3.4.3 UC 2.3 - Password non valida					8
		3.4.4 UC 2.4 - Invio dati registrazione					9
		3.4.5 UC 2.5 - Dati registrazione non inseriti					9
		3.4.6 UC 2.6 - Email già utilizzata					9
	3.5	UC 3 - Visualizzazione categorie					
		3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria					
		3.5.2 UC 3.2 - Visualizzazione numero questionari categoria					
	2.6	3.5.3 UC 3.3 - Selezione categoria					
	3.6	UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria					
		3.6.1 UC 4.1 - Visualizzazione nome questionario					
		3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande					13 13
		3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore					13
	2 7						13
		UC 5 - Scelta questionario					14
	5.0	3.8.1 UC 6.1 - Visualizzazione domanda					15
		3.8.1.1 UC 6.1.1 - Visualizzazione testo domanda					16
		3.8.1.2 UC 6.1.2 - Visualizzazione risposte preimpostate .					16
		3.8.1.3 UC 6.1.3 - Visualizzazione risposta data					16
		3.8.2 UC 6.2 - Compilazione domanda					17
		3.8.2.1 UC 6.2.1 - Selezione risposta tra le presenti					17
		3.8.2.2 UC 6.2.2 - Inserimento risposta come testo					18
		3.8.2.3 UC 6.2.3 - Associazione tra elementi di due insiemi					18



		3.8.2.4 UC 6.2.4 - Scelta di una parola per il completamento del testo .	18
		3.8.2.5 UC 6.2.5 - Associazione tra avvenimento e data	19
	3.8.3	UC 6.3 - Consegna questionario	
		3.8.3.1 UC 6.4 - Questionario non completato	19
	3.8.4	UC 6.5 - Visualizzazione risultati	
		3.8.4.1 UC 6.5.1 - Visualizzazione nome questionario	
		3.8.4.2 UC 6.5.2 - Visualizzazione punteggio ottenuto	21
		3.8.4.3 UC 6.5.3 - Visualizzazione percentuale risposte corrette	21
	3.8.5	UC 6.6 - Visualizzazione tempo rimanente	21
	3.8.6	UC 6.7 - Domanda successiva	21
	3.8.7	UC 6.8 - Domanda precedente	22
3.9		- Gestione domande	
	3.9.1	UC 7.1 - Visualizzazione domande create dall'utente	
		3.9.1.1 UC 7.1.1 - Visualizzazione tipo	
		3.9.1.2 UC 7.1.2 - Visualizzazione testo	
		3.9.1.3 UC 7.1.3 - Visualizzazione data creazione	24
	3.9.2	UC 7.2 - Creazione nuova domanda	25
		3.9.2.1 UC 7.2.1 - Inserimento categorie domanda	25
		3.9.2.2 UC 7.2.2 - Inserimento QML domanda	26
		3.9.2.3 UC 7.2.3 - Invio dati domanda	26
		3.9.2.4 UC 7.2.4 - Dati richiesti domanda mancanti	26
		3.9.2.5 UC 7.2.5 - QML domanda non valido	27
	3.9.3	UC 7.3 - Modifica domanda	28
		3.9.3.1 UC 7.3.1 - Aggiunta categoria	29
		3.9.3.2 UC 7.3.2 - Rimozione categoria	
		3.9.3.3 UC 7.3.3 - Modifica QML domanda	29
		3.9.3.4 UC 7.3.4 - Invio nuovi dati	29
		3.9.3.5 UC 7.3.5 - Dati domanda richiesti mancanti	30
		3.9.3.6 UC 7.3.6 - QML modificato non valido	30
3.10	) UC 8 -	- Creazione questionario	31
		1 UC 8.1 - Inserimento nome questionario	
	3.10.2	2UC 8.2 - Inserimento categoria questionario	32
		BUC 8.3 - Visualizzazione lista domande	
	3.10.4	4UC 8.4 - Selezione domanda	32
	3.10.5	5UC 8.5 - Conferma questionario	33
		5UC 8.6 - Questionario vuoto	
	3.10.7	7UC 8.7 - Dati richiesti questionario mancanti	33
		BUC 8.8 - Inserimento tempo di compilazione	
3.11		- Logout	
		) - Ricerca questionario	
		3.12.0.1UC 10.1 - Inserimento titolo	
		3.12.0.2UC 10.2 - Inserimento autore	36
		3.12.0.3UC 10.3 - Inserimento data di creazione	36
		3.12.0.4UC 10.4 - Avvio ricerca	
3.13	3UC 11	- Recupero password	
		3.13.0.1UC 11.1 - Inserimento email	
		3.13.0.2UC 11.2 - Invio email recupero password	





## QUIZZIPEDIA

Requisiti 4.1 Requisiti funzionali		
4.2 Requisiti di qualità		
5 Mappature		
5.1 Mappatura casi d'uso - requisiti	50	
5.2 Mappatura requisiti - casi d'uso	53	



# Elenco delle figure

1	Gerarchia attori	3
2	Sistema Quizzipedia	4
3	Login	
4	Registrazione	
5	Visualizzazione categorie	
6	Visualizzazione lista questionari categoria	
7	Compilazione questionario	
8	Visualizzazione domanda	
9	Compilazione domanda	
10	Visualizzazione risultati	
11	Gestione domande	
12	Visualizzazione domande create dall'utente	
13	Creazione domanda	
14	Modifica domanda	
15	Creazione questionario	
16	Ricerca questionario	
17	Procedura per il recupero della password	
17	riocedula per il recupero della password	37
Elenc	to delle tabelle	
1	Versionamento del documento	111
2	Requisiti funzionali	
3	Requisiti di qualità	
4	Vincoli di sistema	
5	Mappatura casi d'uso - requisiti	
<i>5</i>	Mannatura requisiti - casi d'uso	53



## Sommario

Questo documento descrive l'analisi dei requisiti derivati dallo studio del capitolato d'appalto **Quizzipedia** commissionato da **Zucchetti S.p.A.**.



## 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

Nelle sezioni successive del presente documento, dopo una rapida visione d'insieme del prodotto che il gruppo Team 404 si prefigge di sviluppare, verranno individuati e chiaramente definiti i requisiti che faranno da cardine alla piattaforma **Quizzipedia**.

## 1.2 Scopo del Prodotto

Il progetto **Quizzipedia** ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript, Node.js, HTML5, CSS3) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

#### 1.3 Glossario

Viene allegato un glossario nel file "glossario\_3.0.pdf" nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono sottolineati.

#### 1.4 Riferimenti

## 1.4.1 Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf
- Norme di Progetto: "norme\_di\_progetto\_3.0.pdf"

#### 1.4.2 Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Regole del progetto didattico:

```
http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/PD01b.html
```



## 2 Descrizione del Problema

#### 2.1 Contesto d'uso

Il capitolato Quizzipedia ha come scopo quello della realizzazione di una piattaforma web. L'utente che accede al sito di Quizzipedia avrà la possibilità di svolgere questionari su vari argomenti e (se autenticato) di crearne di propri utilizzando una sintassi apposita: QML. Il lato front-end verrà realizzato utilizzado HTML5, CSS e Javascript mentre il server verrà gestito attraverso l'impiego della tecnologia Nodejs.

Il prodotto Quizzipedia è pensato per essere adatto a vari contesti, semplice ed intuitivo, fruibile da parte di qualsiasi fascia di utente, anche quelle un po' carenti di conoscenze informatiche. Quizzipedia è perciò atto a sopperire, il più possibile, alla necessità di tecnici informatici per la gestione di quiz, rendendo qualsiasi utente capace di costruire questionari e inserirci domande scelte appositamente

## 2.2 Funzioni del Prodotto

Quizzipedia permette essenzialmente la compilazione questionari preconfezionati su un argomento scelto. Inoltre il sistema valuta le risposte date e fornisce un responso.

#### 2.3 Vincoli di Utilizzo

Per poter usufruire dell'applicazione Quizzipedia è necessario disporre di una connessione di rete, un browser web compatibile con HTML5 CSS3 e Javascript attivato.

## 3 Casi d'uso

#### 3.1 Attori

Gli attori del sistema sono gli utenti, che possono essere di due tipologie: autenticati o non autenticati.

L'utente non autenticato rappresenta un utente che non ha effettuato l'accesso. Inizialmente ogni attore è in questo stato, tuttavia può diventare autenticato eseguendo la registrazione o, nel caso l'abbia già fatta precedentemente, accedendo con la procedura di login. Oltre a questo ha la possibilità di sfogliare i questionari presenti per categoria e compilarli.

L'utente autenticato è un utente che ha effettuato l'accesso al sistema tramite il form di login. Può tornare allo stato di utente non autenticato effettuando il logout. Inoltre, oltre a sfogliare e compilare questionari, ha la capacità di poter creare nuove domande e nuovi questionari.

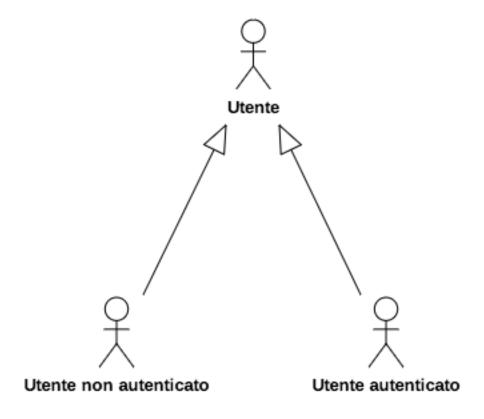


Figura 1: Gerarchia attori

## 3.2 Sistema Quizzipedia



Figura 2: Sistema Quizzipedia



Attori: utente non autenticato, utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso generale che descrive le operazioni che i vari tipi di utenti possono effettuare all'interno del sistema.

## 3.3 UC 1 - Login

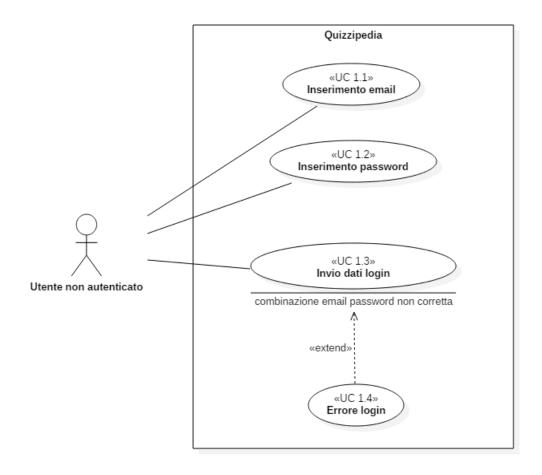


Figura 3: Login

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'operazione di autenticazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, una procedura per il recupero della password e l'effettiva autenticazione.

**Precondizioni:** il sistema può ricevere richieste di accesso da parte dell'utente non autenticato.

Postcondizioni: l'utente che ora è autenticato.

**Scenario:** l'utente inserisce i dati di accesso per effettuare il login al sistema (UC 1.1 e 1.2).



3 CASI D'USO

Nel caso avesse dimenticato la password può accedere ad un form di recupero della stessa (UC 1.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema riconosce e autentica l'utente (UC 1.4) mentre se sono sbagliati viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5).

#### 3.3.1 UC 1.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

**Scenario:** l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

## 3.3.2 UC 1.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria password.

**Scenario:** l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

## 3.3.3 UC 1.3 - Invio dati login

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'autenticazione di un utente nel sistema.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per l'autenticazione.

Postcondizioni: l'utente è stato autenticato dal sistema.

Scenario: l'utente invia i propri dati e il sistema lo autentica.

## **Extension points:**

• Combinazione email password non corretta: I dati inseriti e inviati al sistema non sono corretti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 1.5)

## 3.3.4 UC 1.4 - Errore login

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore sul tentativo di login.

**Precondizioni:** l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per l'autenticazione. La combinazione di username e password non è corretta.

Postcondizioni: l'utente visualizza un messaggio di errore sul tentativo di login.

Scenario: viene visualizzato un messaggio di errore sul tentativo di login.

## 3.4 UC 2 - Registrazione

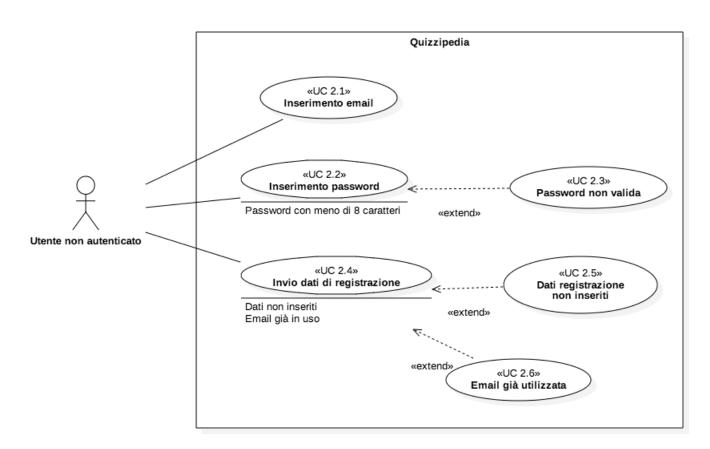


Figura 4: Registrazione

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'operazione di registrazione al sistema. Comprende l'inserimento dei dati necessari, l'effettiva registrazione e l'autenticazione.



3 CASI D'USO

**Precondizioni:** il sistema può registrare un nuovo utente.

**Postcondizioni:** l'utente che ora è registrato e autenticato.

Scenario: l'utente inserisce i dati di registrazione per effettuare il login al sistema (UC 2.1 e 2.2). Nel caso la password non abbia almeno 8 caratteri viene visualizzato un messaggio che avvisa l'utente che non è valida (UC 2.3). Se i dati inseriti sono corretti il sistema registra e autentica l'utente (UC 2.4). Se invece non sono stati inseriti alcuni campi viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5). Nel caso in cui la email inserita sia già utilizzata da un altro utente viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6).

#### 3.4.1 UC 2.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento della propria email da parte dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una email.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.

**Scenario:** l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

#### 3.4.2 UC 2.2 - Inserimento password

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della propria password da parte dell'utente.

**Precondizioni:** il sistema permette l'inserimento di una password.

**Postcondizioni:** l'utente ha inserito la propria password.

**Scenario:** l'utente inserisce la propria password nell'apposito campo.

## **Extension points:**

• Password non valida: La password non è valida in quanto è formata da meno di 8 caratteri, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.3)

## 3.4.3 UC 2.3 - Password non valida

Attori: utente non autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo all'invalidità della password.

Precondizioni: l'utente ha inserito la propria password. La password non è valida, ovvero



ha meno di 8 caratteri.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza un messaggio di errore relativo all'invalidità della password.

Scenario: viene visualizzato un messaggio di errore relativo all'invalidità della password.

## 3.4.4 UC 2.4 - Invio dati registrazione

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la registrazione e l'autenticazione di un utente nel sistema

**Precondizioni:** l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per la registrazione.

Postcondizioni: l'utente è stato registrato e autenticato dal sistema.

**Scenario:** l'utente invia i propri dati e il sistema lo registra come nuovo utente e lo autentica.

## Extension points:

- Dati non inseriti: alcuni dati richiesti non sono stati inseriti, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.5)
- email già in uso: l'email inserita è già stata registrata da un utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 2.6)

## 3.4.5 UC 2.5 - Dati registrazione non inseriti

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari alla registrazione.

**Precondizioni:** l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per la registrazione. Almeno un dato necessario non è stato inserito.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza un messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari alla registrazione.

**Scenario:** viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari alla registrazione.

#### 3.4.6 UC 2.6 - Email già utilizzata

Attori: utente non autenticato

3 CASI D'USO

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla email già registrata alla registrazione.

Precondizioni: l'utente ha inserito i propri dati e li ha inviati al sistema per la registrazione. L'email inserita è già stata registrata.

Postcondizioni: l'utente visualizza un messaggio di errore relativo alla email già registrata alla registrazione.

Scenario: viene visualizzato un messaggio di errore relativo alla email già registrata alla registrazione.

## 3.5 UC 3 – Visualizzazione categorie

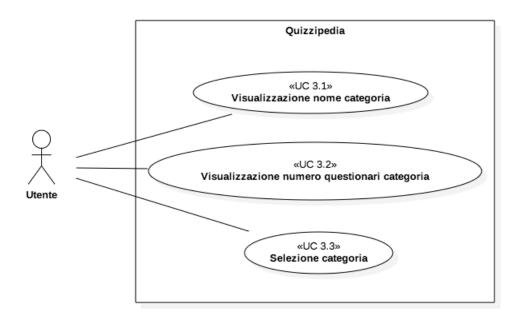


Figura 5: Visualizzazione categorie

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle categorie di questionari. Per ogni categoria vengono visualizzati il nome e il numero di questionari relativi.

Precondizioni: il sistema può accedere alla lista categorie.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista delle categorie presenti.

Scenario: l'utente accede alla sezione "Categorie". Per ogni categoria vengono visualizzati il nome (UC 3.1) e il numero di questionari relativi (UC 3.2). L'utente può selezionare una categoria (UC 3.3)



## 3.5.1 UC 3.1 - Visualizzazione nome categoria

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza i nomi delle categorie.

## 3.5.2 UC 3.2 - Visualizzazione numero questionari categoria

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di questionari delle categorie.

Precondizioni: L'utente è nella sezione "categorie".

**Postcondizioni:** il sistema visualizza il numero di questionari delle categorie.

Scenario: l'utente visualizza il numero di questionari delle categorie.

## 3.5.3 UC 3.3 - Selezione categoria

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la selezione di una categoria.

**Precondizioni:** L'utente è nella sezione "categorie".

**Postcondizioni:** la categoria è stata selezionata e viene visualizzata la lista dei questionari relativi.

**Scenario:** l'utente seleziona una categoria e il sistema visualizza la lista dei questionari relativi.

## 3.6 UC 4 - Visualizzazione lista questionari categoria

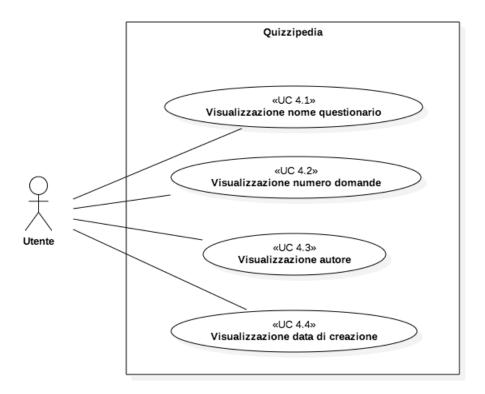


Figura 6: Visualizzazione lista questionari categoria

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della lista dei questionari di una categoria. Per ogni questionario vengono visualizzati il nome, il numero di domande e l'autore.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

**Scenario:** l'utente seleziona una categoria e visualizza i questionari relativi. Per ogni questionario vengono visualizzati il nome (UC 4.1), il numero di domande (UC 4.2), l'autore (UC 4.3) e la data di creazione (UC 4.4).

## 3.6.1 UC 4.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione dei nomi dei questionari.

**Precondizioni:** L'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.



3 CASI D'USO

Postcondizioni: il sistema visualizza i nomi dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza i nomi dei questionari.

#### 3.6.2 UC 4.2 - Visualizzazione numero domande

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del numero di domande dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza il numero di domande dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza il numero di domande dei questionari.

#### 3.6.3 UC 4.3 - Visualizzazione autore

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione degli autori dei questionari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

Postcondizioni: il sistema visualizza gli autori dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza gli autori dei questionari.

## 3.6.4 UC 4.4 - Visualizzazione autore

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle date di creazione dei questio-

nari.

Precondizioni: l'utente visualizza la lista dei questionari della categoria selezionata.

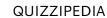
Postcondizioni: il sistema visualizza le date di creazione dei questionari.

Scenario: l'utente visualizza le date di creazione dei guestionari.

## 3.7 UC 5 - Scelta questionario

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la scelta di un questionario.



3 CASI D'USO

Precondizioni: il sistema permette la selezione di questionari.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato un questionario e può procedere con la compilazio-

Scenario: l'utente seleziona un questionario. Il sistema entra in modalità compilazione del questionario.

## 3.8 UC 6 - Compilazione questionario

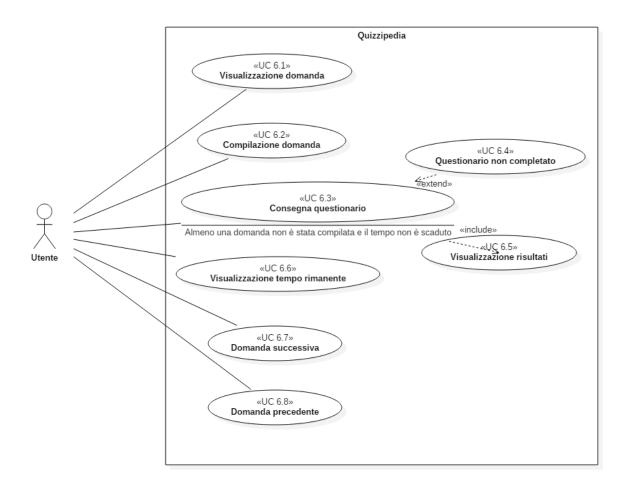


Figura 7: Compilazione questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la compilazione di un questionario. Comprende la visualizzazione e compilazione delle domande, la consegna e la valutazione del questionario.

Precondizioni: l'utente può compilare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha compilato un questionario e ne vede la valutazione.



**Scenario:** l'utente compila il questionario. Questo comprende la visualizzazione e la compilazione delle domande (UC 6.1, UC 6.2), la navigazione tra esse (UC 6.6, UC 6.7) e la consegna (UC 6.3). La consegna viene eseguita in automatico allo scadere del tempo di compilazione. In caso alla consegna ci siano domande non compilate e il tempo non sia scaduto viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4). Dopo la consegna avviene la valutazione del questionario e la visualizzazione dei risultati (UC 6.5). Durante la compilazione viene visualizzato il tempo rimanente (UC 6.6).

#### 3.8.1 UC 6.1 - Visualizzazione domanda

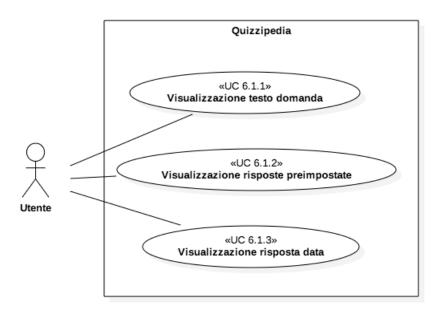


Figura 8: Visualizzazione domanda

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della domanda attuale di un questionario.

Precondizioni: l'utente sta compilando un questionario.

Postcondizioni: il sistema visualizza la domanda attuale del questionario.

**Scenario:** l'utente sta svolgendo un questionario e gli viene presentata a video una domanda al quale deve rispondere.



### 3.8.1.1 UC 6.1.1 - Visualizzazione testo domanda

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del testo della domanda.

Precondizioni: l'utente si appresta a rispondere ad una domanda.

Postcondizioni: il sistema visualizza il testo della domanda.

Scenario: l'utente visualizza il testo della domanda.

## 3.8.1.2 UC 6.1.2 - Visualizzazione risposte preimpostate

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione su schermo delle risposte (immediatamente sotto il testo della domanda).

**Precondizioni:** l'utente visualizza una domanda. La domanda ha delle risposte preimpostate di qualsiasi tipo tra le quali l'utente dovrà scegliere.

**Postcondizioni:** il sistema visualizza le risposte della domanda su schermo (immediatamente sotto il testo della domanda).

**Scenario:** l'utente visualizza le risposte nel formato relativo alla domanda (tra queste risposte ne sceglierà quella che ritiene corretta)

## 3.8.1.3 UC 6.1.3 - Visualizzazione risposta data

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della risposta data.

Precondizioni: l'utente ha risposto ad una domanda.

Postcondizioni: il sistema evidenzia la risposta data.

**Scenario:** la risposta data dall'utente viene evidenziata su schermo ed è facilmente distinguibile dall'utente.

## 3.8.2 UC 6.2 - Compilazione domanda

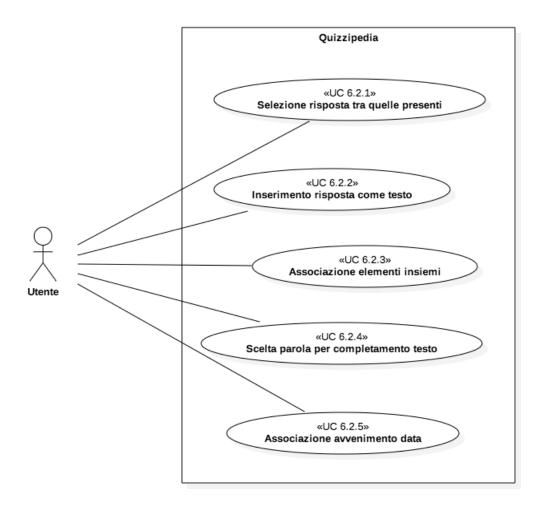


Figura 9: Compilazione domanda

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la compilazione di una domanda.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha compilato una domanda.

Scenario: l'utente sta visualizzando una domanda e la compila.

## 3.8.2.1 UC 6.2.1 - Selezione risposta tra le presenti

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la selezione di una delle risposte preimpostate.



Precondizioni: l'utente visualizza una domanda con risposte preimpostate.

**Postcondizioni:** l'utente ha selezionato una risposta.

Scenario: l'utente seleziona una delle risposte preimpostate.

#### 3.8.2.2 UC 6.2.2 - Inserimento risposta come testo

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento della risposta.

**Precondizioni:** l'utente visualizza una domanda a risposta testuale. Il sistema permette l'inserimento della risposta.

Postcondizioni: l'utente ha inserito una risposta.

Scenario: l'utente inserisce una risposta nel campo apposito.

#### 3.8.2.3 UC 6.2.3 - Associazione tra elementi di due insiemi

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'associazione di elementi di due insiemi.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda di associazione tra insiemi.

Postcondizioni: l'utente ha associato due elementi.

Scenario: l'utente associa due elementi di due insiemi.

## 3.8.2.4 UC 6.2.4 - Scelta di una parola per il completamento del testo

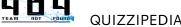
Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la scelta di una parola tra le presenti per il completamento del testo.

**Precondizioni:** l'utente visualizza una domanda in cui si deve completare un testo utilizzando le parole fornite.

**Postcondizioni:** l'utente ha completato il testo o parte di esso utilizzando una parola tra quelle fornite.

Scenario: l'utente completa il testo o parte di esso inserendo una parola tra quelle forni-



QUIZZIPEDIA 3 CASI D'USO

te.

#### 3.8.2.5 UC 6.2.5 - Associazione tra avvenimento e data

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive l'associazione tra un avvenimento e una data.

Precondizioni: l'utente visualizza una domanda di tipo timeline.

Postcondizioni: l'utente ha associato un avvenimento ad una data.

Scenario: l'utente associa un avvenimento ad una data sulla timeline.

## 3.8.3 UC 6.3 - Consegna questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la consegna di un questionario. Viene eseguito in automatico dal sistema quando si esaurisce il tempo di compilazione.

Precondizioni: l'utente ha compilato un questionario.

**Postcondizioni:** l'utente ha consegnato il questionario e ne ha ricevuto una valutazione.

Scenario: l'utente consegna il questionario. Il sistema lo valuta e visualizza i risultati (UC 6.5).

#### Extension points:

• Domanda non compilata: almeno una domanda non è stata compilata e il tempo non è scaduto, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 6.4)

## 3.8.3.1 UC 6.4 - Questionario non completato

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla consegna di un questionario non completo.

**Precondizioni:** l'utente ha consegnato il questionario incompleto e il tempo non è scaduto.

Postcondizioni: l'utente visualizza il messaggio di errore relativo alla consegna di un questionario non completo.

Scenario: l'utente consegna un questionario incompleto e visualizza il messaggio di errore relativo.



#### 3.8.4 UC 6.5 - Visualizzazione risultati

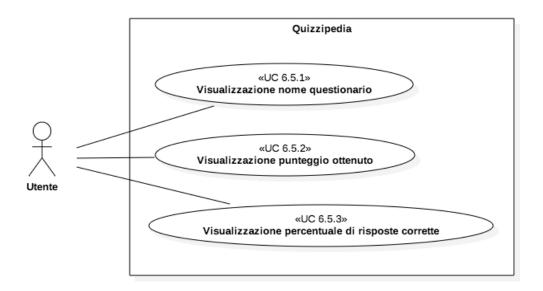


Figura 10: Visualizzazione risultati

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della valutazione di un questionario consegnato.

Precondizioni: l'utente ha compilato e consegnato un questionario.

Postcondizioni: l'utente visualizza la valutazione del questionario.

**Scenario:** il sistema valuta il questionario completato dall'utente e visualizza i risultati della correzione su schermo (l'utente non compie nessuna particolare azione, semplicemente attende qualche secondo dopo la consegna del questionario)

## 3.8.4.1 UC 6.5.1 - Visualizzazione nome questionario

Attori: utente

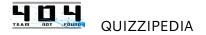
Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del nome del questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il nome del questionario valutato.

Scenario: l'utente visualizza il nome del questionario valutato.





## 3.8.4.2 UC 6.5.2 - Visualizzazione punteggio ottenuto

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del punteggio ottenuto nel questionario valutato.

**Precondizioni:** l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

Postcondizioni: il sistema visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

**Scenario:** l'utente visualizza il punteggio ottenuto nel questionario valutato.

#### 3.8.4.3 UC 6.5.3 - Visualizzazione percentuale risposte corrette

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

Precondizioni: l'utente ha consegnato un questionario che è stato valutato dal sistema.

**Postcondizioni:** il sistema visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

**Scenario:** l'utente visualizza la percentuale risposte corrette nel questionario valutato.

#### 3.8.5 UC 6.6 - Visualizzazione tempo rimanente

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del tempo rimanente per la compilazione del questionario.

Precondizioni: l'utente sta compilando un questionario.

Postcondizioni: l'utente visualizza il tempo rimanente per la compilazione del questionario.

**Scenario:** il sistema visualizza il tempo rimanente per la compilazione.

## 3.8.6 UC 6.7 - Domanda successiva

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive il passaggio alla domanda successiva.

**Precondizioni:** l'utente sta compilando un questionario. La domanda attuale non è l'ultima.



3 CASI D'USO

Postcondizioni: l'utente visualizza la domanda successiva a quella appena visualizzata.

Scenario: il sistema visualizza la domanda successiva.

## 3.8.7 UC 6.8 - Domanda precedente

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive il passaggio alla domanda precedente.

Precondizioni: l'utente sta compilando un questionario. La domanda attuale non è la prima.

Postcondizioni: l'utente visualizza la domanda precedente a quella appena visualizzata.

**Scenario:** il sistema visualizza la domanda precedente.

## 3.9 UC 7 - Gestione domande

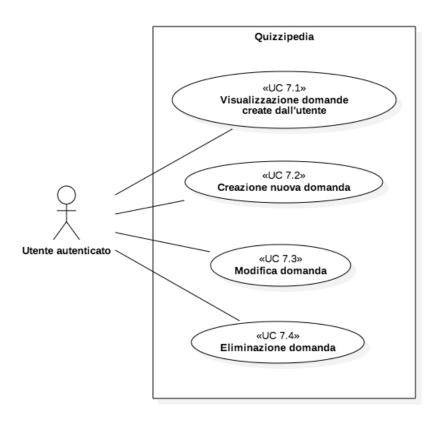


Figura 11: Gestione domande

**Attori:** *utente autenticato* 

Descrizione: caso d'uso che descrive la gestione delle domande che un utente ha creato o

vuole creare.

Precondizioni: l'utente può gestire domande.

Postcondizioni: l'utente ha gestito le proprie domande.

Scenario: l'utente visualizza le proprie domande (UC 7.1). Può crearne una nuova (UC 7.2), modificarne una esistente (UC 7.3) o eliminarne una (UC 7.4).

## 3.9.1 UC 7.1 - Visualizzazione domande create dall'utente

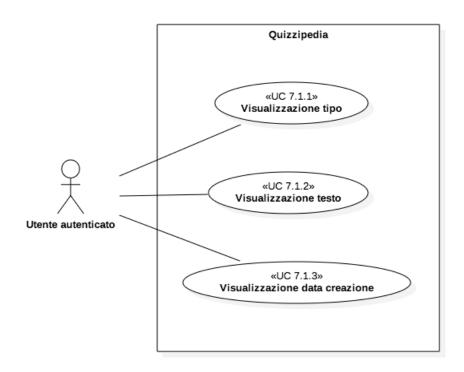


Figura 12: Visualizzazione domande create dall'utente

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione delle domande create dall'utente.

**Precondizioni:** l'utente è entrato nella sezione di gestione delle proprie domande.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza le proprie domande.

Scenario: l'utente è entrato nella sezione di gestione delle proprie domande e ne visualizza il tipo (UC 7.1.1), il testo (UC 7.1.2) e la data di creazione (UC 7.1.3).



## 3.9.1.1 UC 7.1.1 - Visualizzazione tipo

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del tipo delle domande.

**Precondizioni:** l'utente visualizza le domande da lui create.

Postcondizioni: il sistema visualizza il tipo delle domande.

Scenario: l'utente visualizza il tipo delle domande.

## 3.9.1.2 UC 7.1.2 - Visualizzazione testo

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del testo delle domande.

Precondizioni: l'utente visualizza le domande da lui create.

Postcondizioni: il sistema visualizza il testo delle domande.

Scenario: l'utente visualizza il testo delle domande.

## 3.9.1.3 UC 7.1.3 - Visualizzazione data creazione

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione della data di creazione delle domande.

**Precondizioni:** l'utente visualizza le domande da lui create.

Postcondizioni: il sistema visualizza la data di creazione delle domande.

Scenario: l'utente visualizza la data di creazione delle domande.

### 3.9.2 UC 7.2 - Creazione nuova domanda

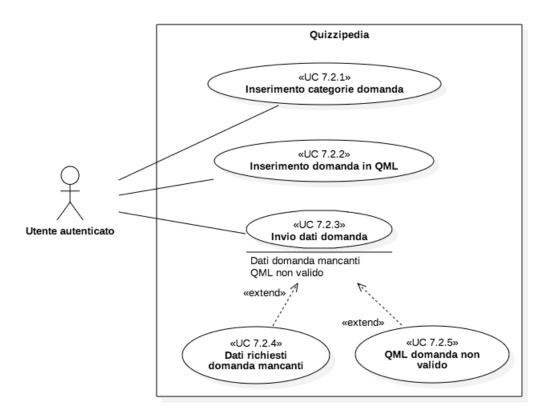


Figura 13: Creazione domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la creazione di una nuova domanda.

Precondizioni: l'utente può creare una domanda.

Postcondizioni: l'utente ha creato una nuova domanda.

Scenario: l'utente inserisce i dati della domanda (UC 7.2.1, UC 7.2.2) e li invia al sistema che memorizza la nuova domanda (UC 7.2.3). Se all'invio alcuni dati essenziali mancano o il codice QML inserito non è valido viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.2.4, UC 7.2.5). Alternativamente in qualsiasi momento l'utente può annullare la creazione e tornare indietro.

## 3.9.2.1 UC 7.2.1 - Inserimento categorie domanda

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento delle categorie della domanda.

**Precondizioni:** il sistema permette l'inserimento di una o più categorie.



QUIZZIPEDIA 3 CASI D'USO

Postcondizioni: l'utente ha inserito almeno una categoria.

**Scenario:** l'utente inserisce una o più categorie nell'apposito campo.

#### 3.9.2.2 UC 7.2.2 - Inserimento QML domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del codice QML che descrive la domanda.

**Precondizioni:** il sistema permette l'inserimento di codice QML.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il codice QML che descrive la domanda.

Scenario: l'utente inserisce il codice QML che descrive la domanda nell'apposita area di testo.

#### 3.9.2.3 UC 7.2.3 - Invio dati domanda

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'invio dei dati della nuova domanda.

Precondizioni: l'utente ha inserito i dati della domanda.

Postcondizioni: l'utente ha inviato i dati della domanda e il sistema l'ha memorizzata nel database.

Scenario: l'utente invia i dati della domanda. Il sistema memorizza nel database la nuova domanda.

## Extension points:

- Dati domanda mancanti: almeno un dato richiesto non è stato inserito dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.2.4)
- QML non valido: il codice QML inserito dall'utente non rispetta la sintassi del QML, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.2.5)

## 3.9.2.4 UC 7.2.4 - Dati richiesti domanda mancanti

**Attori:** *utente autenticato* 

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.





**Precondizioni:** l'utente ha confermato la creazione della domanda. Almeno un dato necessario alla creazione non è stato inserito.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.

**Scenario:** l'utente conferma la creazione di una domanda senza inserire almeno una informazione necessaria e visualizza il relativo messaggio di errore.

## 3.9.2.5 UC 7.2.5 - QML domanda non valido

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore per il codice QML non valido inserito.

**Precondizioni:** l'utente ha confermato la creazione della domanda. Il codice QML inserito non è valido.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore per il codice QML non valido inserito.

**Scenario:** l'utente conferma la creazione di una domanda inserendo un codice QML invalido e visualizza il relativo messaggio di errore.

#### 3.9.3 UC 7.3 - Modifica domanda

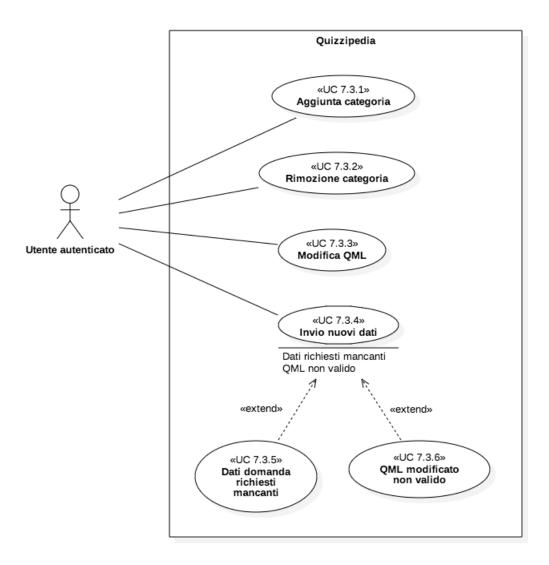


Figura 14: Modifica domanda

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la modifica di una domanda creata dall'utente.

**Precondizioni:** l'utente è entrato nella sezione di gestione delle proprie domande.

**Postcondizioni:** l'utente ha modificato una propria domanda.

**Scenario:** L'utente modifica una propria domanda aggiungendo o rimuovendo categorie (UC 7.3.1, UC 7.3.2), modificandone il codice QML che le descrive (UC 7.3.3). Al termine delle modifiche invia i nuovi dati al sistema che modifica effettivamente la domanda (UC 7.3.4). Nel caso in cui alcuni dati manchino o il nuovo codice QML non sia valido viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.3.5, UC 7.3.6).



QUIZZIPEDIA 3 CASI D'USO

### 3.9.3.1 UC 7.3.1 - Aggiunta categoria

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'aggiunta di una categoria che la domanda riguarda.

Precondizioni: l'utente sta modificando una propria domanda.

**Postcondizioni:** l'utente ha aggiunto una categoria alla domanda.

Scenario: l'utente aggiunge una categoria alla domanda.

### 3.9.3.2 UC 7.3.2 - Rimozione categoria

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la rimozione di una categoria dalla domanda.

**Precondizioni:** l'utente sta modificando una propria domanda.

**Postcondizioni:** l'utente ha rimosso una categoria dalla domanda.

**Scenario:** l'utente rimuove una categoria dalla domanda.

### 3.9.3.3 UC 7.3.3 - Modifica QML domanda

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la modifica del codice QML che descrive la domanda.

**Precondizioni:** l'utente sta modificando una propria domanda.

Postcondizioni: l'utente ha modificato il codice QML che descrive la domanda.

Scenario: il sistema visualizza il QML attuale della domanda. L'utente modifica il codice QML nell'apposita area di testo.

### 3.9.3.4 UC 7.3.4 - Invio nuovi dati

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'invio dei nuovi dati della domanda.

Precondizioni: l'utente ha inserito i nuovi dati della domanda.



**Postcondizioni:** l'utente ha inviato i nuovi dati della domanda e il sistema l'ha modificata nel database.

**Scenario:** l'utente invia i nuovi dati della domanda. Il sistema modifica nel database la domanda.

### **Extension points:**

• **Dati domanda mancanti:** almeno un dato richiesto non è stato inserito dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.3.5)

• QML non valido: il codice QML inserito dall'utente non rispetta la sintassi del QML, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 7.3.6)

### 3.9.3.5 UC 7.3.5 - Dati domanda richiesti mancanti

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.

**Precondizioni:** l'utente ha confermato la modifica della domanda. Almeno un dato necessario per la domanda non è stato inserito.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.

**Scenario:** l'utente conferma la modifica di una domanda senza inserire almeno una informazione necessaria e visualizza il relativo messaggio di errore.

### 3.9.3.6 UC 7.3.6 - QML modificato non valido

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore per il codice QML non valido inserito.

**Precondizioni:** l'utente ha confermato la modifica della domanda. Il codice QML inserito non è valido.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore per il codice QML non valido inserito.

**Scenario:** l'utente conferma la modifica di una domanda inserendo un codice QML invalido e visualizza il relativo messaggio di errore.

# 3.10 UC 8 - Creazione questionario

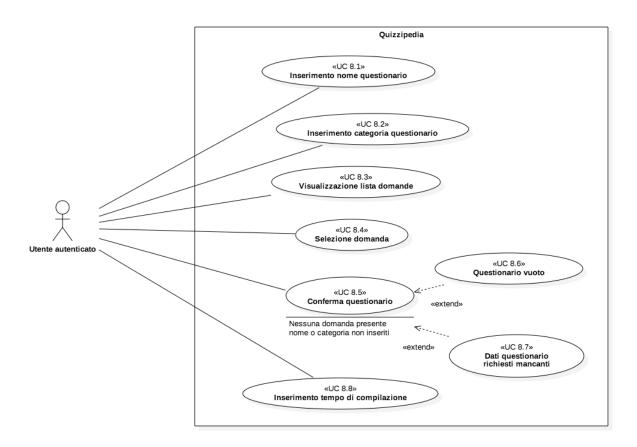


Figura 15: Creazione questionario

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la creazione di un nuovo questionario.

Precondizioni: l'utente può creare un questionario.

Postcondizioni: l'utente ha creato un nuovo questionario.

**Scenario:** l'utente inserisce i dati del questionario (UC 8.1, UC 8.2, UC 8.4, UC 8.8) e li invia al sistema che memorizza il nuovo questionario (UC 8.5). L'inserimento della categoria fa visualizzare la lista delle domande relative a quella categoria (UC 8.3). Se all'invio il questionario risulta vuoto o alcuni dati essenziali mancano viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.6, UC 8.7). In ogni momento l'utente può uscire e annullare l'operazione.

# 3.10.1 UC 8.1 - Inserimento nome questionario

**Attori:** *utente autenticato* 

Descrizione: caso d'uso che descrive l'inserimento del nome del questionario.



Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di un nome.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il nome del questionario.

**Scenario:** l'utente inserisce il nome del questionario nell'apposito campo.

### 3.10.2 UC 8.2 - Inserimento categoria questionario

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento della categoria del questionario.

Precondizioni: il sistema permette l'inserimento di una categoria.

**Postcondizioni:** l'utente ha inserito la categoria del questionario. Vengono visualizzate le domande relative a quella categoria.

Scenario: l'utente inserisce la categoria del questionario nell'apposito campo.

#### 3.10.3 UC 8.3 - Visualizzazione lista domande

Attori: utente autenticato

Descrizione: caso d'uso che descrive la visualizzazione della lista delle domande.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza le domande relative a quella categoria e può selezionar-le.

**Scenario:** l'utente ha inserito la categoria del questionario nell'apposito campo. Il sistema visualizza i testi delle domande della categoria inserita.

### 3.10.4 UC 8.4 - Selezione domanda

**Attori:** *utente autenticato* 

Descrizione: caso d'uso che descrive la selezione di una domanda dalla lista.

Precondizioni: l'utente ha selezionato una categoria e visualizza una lista di domande.

Postcondizioni: l'utente ha selezionato una domanda dalla lista.

Scenario: l'utente seleziona una domanda dalla lista.





# 3.10.5 UC 8.5 - Conferma questionario

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'invio dei dati del nuovo questionario.

**Precondizioni:** l'utente ha inserito i dati del questionario.

**Postcondizioni:** l'utente ha inviato i dati del questionario e il sistema l'ha memorizzato nel database.

**Scenario:** l'utente invia i dati del questionario. Il sistema memorizza nel database il nuovo questionario.

### **Extension points:**

- Questionario vuoto: l'utente non ha inserito nessuna domanda nel questionario, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.6)
- Dati richiesti mancanti: il nome e/o la categoria del questionario non sono stati inseriti dall'utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 8.7)

#### 3.10.6 UC 8.6 - Questionario vuoto

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla creazione di un questionario vuoto.

**Precondizioni:** l'utente ha confermato la creazione del questionario. Nessuna domanda è presente nel questonario.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore relativo alla creazione di un questionario vuoto.

**Scenario:** l'utente conferma la creazione di un questionario vuoto e visualizza il messaggio di errore relativo alla creazione di un questionario vuoto.

### 3.10.7 UC 8.7 - Dati richiesti questionario mancanti

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la visualizzazione del messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.

**Precondizioni:** l'utente ha confermato la creazione del questionario. Almeno un dato necessario alla creazione non è stato inserito.

**Postcondizioni:** l'utente visualizza il messaggio di errore relativo alla mancanza di dati necessari.



**Scenario:** l'utente conferma la creazione di un questionario senza inserire almeno una informazione necessaria e visualizza il relativo messaggio di errore.

### 3.10.8 UC 8.8 - Inserimento tempo di compilazione

**Attori:** *utente autenticato* 

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento del tempo di compilazione del questionario.

**Precondizioni:** il sistema permette l'inserimento di un tempo di compilazione.

Postcondizioni: l'utente ha inserito il tempo di compilazione del questionario.

Scenario: l'utente inserisce il tempo di compilazione del questionario nell'apposito campo.

# 3.11 UC 9 - Logout

Attori: utente autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive il logout dell'utente.

Precondizioni: il sistema permette il loqout.

**Postcondizioni:** l'utente non è più autenticato.

**Scenario:** l'utente clicca su logout. Il sistema non riconosce più come autenticato l'utente.

# 3.12 UC 10 - Ricerca questionario

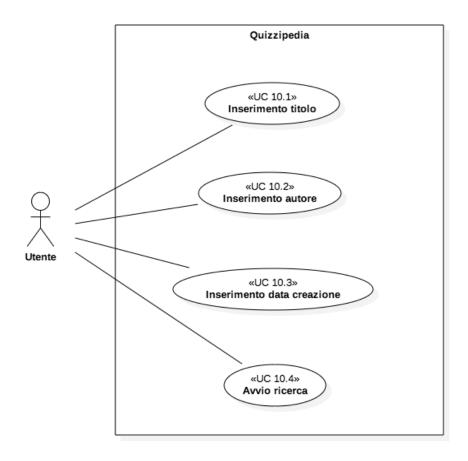


Figura 16: Ricerca questionario

Attori: utente

Descrizione: caso d'uso che descrive la ricerca di questionari.

Precondizioni: l'utente può fare una ricerca di questionari.

Postcondizioni: l'utente visualizza una lista di questionari.

**Scenario:** l'utente inserisce i dati dei questionari da ricercare (UC 10.1, UC 10.2, UC 10.3), poi avvia la ricerca (UC 10.4) e visualizza i risultati (UC 4).

### 3.12.0.1 UC 10.1 - Inserimento titolo

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento del titolo dei questionari da cercare.

Precondizioni: l'utente sta effettuando una ricerca di questionari.



**Postcondizioni:** l'utente ha inserito il titolo dei questionari da cercare.

**Scenario:** l'utente inserisce il titolo nell'apposito campo per la ricerca.

### 3.12.0.2 UC 10.2 - Inserimento autore

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento dell'autore dei questionari da cercare.

Precondizioni: l'utente sta effettuando una ricerca di questionari.

**Postcondizioni:** l'utente ha inserito l'autore dei questionari da cercare.

**Scenario:** l'utente inserisce l'autore nell'apposito campo per la ricerca.

### 3.12.0.3 UC 10.3 - Inserimento data di creazione

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento dalla data di creazione dei questionari da cercare.

Precondizioni: l'utente sta effettuando una ricerca di questionari.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la data di creazione dei questionari da cercare.

**Scenario:** l'utente inserisce la data di creazione nell'apposito campo per la ricerca.

### 3.12.0.4 UC 10.4 - Avvio ricerca

Attori: utente

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la ricerca di questionari.

Precondizioni: l'utente vuole effettuare una ricerca di questionari.

Postcondizioni: l'utente visualizza la lista di questionari che rispettano i criteri inseriti.

**Scenario:** l'utente avvia la ricerca e visualizza la lista di questionari che soddisfano i criteri inseriti.

# 3.13 UC 11 - Recupero password

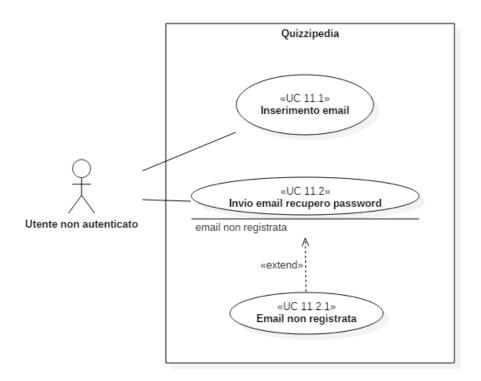


Figura 17: Procedura per il recupero della password

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive la procedura di recupero password in caso di dimenticanza.

**Precondizioni:** l'utente non ricorda più la propria password.

Postcondizioni: l'utente ha recuperato la propria password.

**Scenario:** l'utente segue la procedura di recupero password e il sistema provvede a mandare una email con la password all'utente.

### 3.13.0.1 UC 11.1 - Inserimento email

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'inserimento della email nella procedura di recupero password.

Precondizioni: l'utente è nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente ha inserito la propria email.



**Scenario:** l'utente inserisce la propria email nell'apposito campo.

### 3.13.0.2 UC 11.2 - Invio email recupero password

Attori: utente non autenticato

**Descrizione:** caso d'uso che descrive l'invio al sistema della email nella procedura di recupero password.

**Precondizioni:** l'utente ha inserito la propria email nella procedura di recupero password.

Postcondizioni: l'utente riceve una email con la propria password dimenticata.

**Scenario:** l'utente invia la propria email e il sistema manda una mail con la password dimenticata.

### Extension points:

• Email non registrata: La email inviata al sistema non corrisponde a nessun utente, viene visualizzato un messaggio di errore (UC 11.2.1)



# 4 Requisiti

Di seguito vengono elencati i requisiti emersi in fase di analisi del capitolato e del problema. I requisiti sono presentati in maniera gerarchica affinché i sotto-requisiti specifichino ulteriori informazioni e dettagli rispetto al loro genitore.

Per avere una migliore organizzazione dei requisiti questi vengono suddivisi in funzionali (F), QML (QML), di qualità (Q) e vincoli di sistema imposti dal capitolato (V).

Dopo la categoria ogni codice identificativo è completato da un numero che mostra anche il livello e l'appartenenza della gerarchia sopra descritta.

# 4.1 Requisiti funzionali

Tabella 2: Requisiti funzionali

ID	Descrizione	Priorità
F 1	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di registrarsi	Obbligatorio
F 1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 1.1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una email	Obbligatorio
F 1.1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una password	Obbligatorio
F 1.1.2.1	Se la password inserita ha meno di 8 caratteri viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 1.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 1.2.1.1	Se i dati richiesti non sono stati inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 1.2.1.2	Se la email inserita risulta già in uso viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile

Tabella 2: Requisiti funzionali

ID	Descrizione	Priorità
F 1.2.1.3	Se i dati non risultano corretti ne viene bloccato l'invio	Obbligatorio
F 1.2.2	Quando dei dati corretti vengono inviati il sistema memorizza un nuovo account con essi	Obbligatorio
F 1.2.3	Quando viene creato un nuovo account con la procedura di registrazione viene automaticamente effettuato il login con quell'account	Desiderabile
F 2	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di autenticarsi	Obbligatorio
F 2.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 2.1.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una email	Obbligatorio
F 2.1.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una password	Obbligatorio
F 2.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve fornire una procedura di recupero password	Facoltativo
F 2.2.1	La procedura di recupero password deve permettere l'inserimento della email	Facoltativo
F 2.2.2	La procedura di recupero password deve effettuare un controllo sulla email inserita	Facoltativo
F 2.2.2.1	Se la email non risulta registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Facoltativo
F 2.2.2.2	Se la email non risulta registrata viene bloccato l'invio della mail a quell'indirizzo	Facoltativo
F 2.2.3	La procedura di recupero password deve mandare una mail all'indirizzo inserito con la password dimenticata	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 2.3	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 2.3.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 2.3.1.1	Se la combinazione email/password non è registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 2.3.2	Se la combinazione email/password è registrata l'utente viene autenticato	Obbligatorio
F 3	Il sistema deve permettere la navigazione dei questionari per categoria	Obbligatorio
F 3.1	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco delle categorie di questionari presenti nel database	Obbligatorio
F 3.1.1	Quando l'utente seleziona una categoria viene visualiz- zata la sezione che elenca i questionari della categoria scelta	Obbligatorio
F 3.1.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il nome della categoria	Obbligatorio
F 3.1.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il numero di questionari della categoria	Facoltativo
F 3.2	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco dei questionari relativi ad una categoria	Obbligatorio
F 3.2.1	Quando l'utente seleziona un questionario viene visua- lizzata la sezione della compilazione del questionario scelto	Obbligatorio
F 3.2.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il nome del questionario	Obbligatorio
F 3.2.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il numero di domande del questionario	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 3.2.4	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato l'autore	Facoltativo
F 3.2.5	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato la data di creazione	Facoltativo
F 4	Il sistema deve fornire la possibilità di compilare un questionario	Obbligatorio
F 4.1	Durante la compilazione del questionario un utente può navigare liberamente tra le domande che lo compongono	Desiderabile
F 4.1.1	Durante lo svolgimento di un questionario viene presentato un singolo quesito per volta all'utente	Desiderabile
F 4.2	L'utente può rispondere alle domande	Obbligatorio
F 4.2.1	Viene visualizzato il testo della domanda	Obbligatorio
F 4.2.2	Viene visualizzata la risposta data	Obbligatorio
F 4.2.3	Se la domanda richiede una risposta inserita dall'uten- te allora viene fornito un campo per l'inserimento della risposta	Obbligatorio
F 4.2.4	Se la domanda ha delle risposte preimpostate di qualsiasi tipo queste vengono visualizzate	Obbligatorio
F 4.2.4.1	Deve essere possibile selezionare una risposta	Obbligatorio
F 4.2.5	Se la domanda permette associazioni tra elementi deve visualizzare tutti gli elementi associabili	Facoltativo
F 4.2.5.1	Deve essere possibile associare due elementi di insiemi diversi	Facoltativo
F 4.2.6	Se la domanda prevede il completamento del testo con delle parole vengono visualizzate le possibili parole	Facoltativo
F 4.2.6.1	Deve essere possibile selezionare una parola dalla lista	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 4.3	L'utente può cambiare la risposta di una domanda in qualsiasi momento prima della consegna del questionario	Desiderabile
F 4.4	Le domande possono essere compilate in un ordine qualsiasi	Desiderabile
F 4.5	L'utente può consegnare il questionario	Obbligatorio
F 4.5.1	Se alla consegna una o più domande non sono state compilate il sistema avverte l'utente di ciò	Desiderabile
F 4.5.2	Quando un questionario viene confermato e consegnato viene valutato dal sistema	Obbligatorio
F 4.5.2.1	La valutazione del questionario viene visualizzata all'utente	Obbligatorio
F 4.5.2.1.1	Viene visualizzato il nome del questionario	Obbligatorio
F 4.5.2.1.2	Viene visualizzato il punteggio ottenuto	Obbligatorio
F 4.5.2.1.3	Viene visualizzata la percentuale delle risposte corrette	Desiderabile
F 4.6	La compilazione del questionario ha un tempo massimo	Facoltativo
F 4.6.1	Allo scadere del tempo il questionario verrà consegnato automaticamente anche se incompleto	Facoltativo
F 4.6.2	Il tempo inizia a scorrere da quando l'utente accede alla pagina	Facoltativo
F 4.7	Viene visualizzato il tempo restante	Facoltativo
F 5	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare una nuova domanda	Obbligatorio
F 5.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 5.1.1	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere la scelta di una o più categorie	Obbligatorio
F 5.1.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento del codice QML che definisce la domanda	Obbligatorio
F 5.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 5.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 5.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 5.2.1.2	Se il codice QML inserito non risulta valido viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 5.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti o il codice QML non è valido la creazione della nuova domanda viene bloccata	Obbligatorio
F 5.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creata una nuova domanda con essi e inserita nel database	Obbligatorio
F 5.2.2.1	Se la creazione di una nuova domanda va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Desiderabile
F 5.2.2.2	Se la creazione di una nuova domanda non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Desiderabile
F 5.3	L'utente ha la possibilità di modificare domande da lui precedentemente create	Facoltativo
F 5.3.1	Qualora la modifica venga ritenuta valida essa viene salvata e l'utente ne viene notificato	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 5.3	Qualora la modifica non venga ritenuta conforme l'utente viene avvertito da un messaggio d'errore	Facoltativo
F 5.4	L'utente ha la possibilità di eliminare domande da lui precedentemente create	Facoltativo
F 5.5	L'utente ha la possibilità di annullare la creazione, modifica od eliminazione di una domanda	Facoltativo
F 6	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare un nuovo questionario	Obbligatorio
F 6.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Obbligatorio
F 6.1.1	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento del nome del questionario	Obbligatorio
F 6.1.2	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere l'inserimento della categoria del questionario	Obbligatorio
F 6.1.3	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve visualizzare la lista delle domande della categoria selezionata	Obbligatorio
F 6.1.3.1	Se nessuna categoria è stata selezionata non viene visualizzata alcuna domanda	Obbligatorio
F 6.1.3.2	Ogni domanda deve essere selezionabile	Obbligatorio
F 6.1.4	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve permettere il regolamento del tempo limite per la compilazione	Facoltativo
F 6.1.4.1	Il tempo limite minimo per la compilazione del questionario è di 5 (cinque) minuti	Facoltativo
F 6.1.4.2	Il tempo limite massimo per la compilazione del questionario è di 30 (trenta) minuti	Facoltativo

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 6.1.4.3	Qualora l'utente non lo specificasse, il tempo limite di default per la compilazione del questionario è di 10 (dieci) minuti	Facoltativo
F 6.2	La sezione dedicata alla creazione di un nuovo questionario deve permettere l'invio dei dati inseriti	Obbligatorio
F 6.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Obbligatorio
F 6.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 6.2.1.2	Se nessuna domanda è selezionata viene visualizzato un messaggio di errore	Desiderabile
F 6.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti non è valido nessun dato viene inviato	Obbligatorio
F 6.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengono inviati viene creato un nuovo questionario con essi e inserito nel database	Obbligatorio
F 6.2.2.1	Se la creazione di un nuovo questionario va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Desiderabile
F 6.2.2.2	Se la creazione di un nuovo questionario non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Desiderabile
F 6.2.3	La sezione dedicata alla creazione di un nuovo questio- nario deve permetterne l'annullamento qualora l'utente abbia ripensamenti	Facoltativo
F 7	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di uscire facendo il logout	Obbligatorio
F 8	Il sistema deve essere in grado di interpretare il codice QML	Obbligatorio
F 8.1	QML definisce domande	Obbligatorio

Tabella 2: Requisiti funzionali



ID	Descrizione	Priorità
F 8.1.1	Una domanda è formata dal testo del quesito e da una o più risposte	Obbligatorio
F 8.1.2	Una domanda deve avere almeno una risposta esatta	Obbligatorio
F 8.1.3	Una domanda può avere una lista di possibili risposte	Obbligatorio
F 8.1.4	QML permette la definizione di diverse tipologie di domande	Obbligatorio
F 8.1.4.1	QML definisce domande di tipo vero o falso	Obbligatorio
F 8.1.4.2	QML definisce domande a scelta multipla con una sola risposta esatta	Obbligatorio
F 8.1.4.3	QML definisce domande a scelta multipla con più risposte esatte	Desiderabile
F 8.1.4.4	QML definisce domande a risposta testuale	Obbligatorio
F 8.1.4.5	QML definisce domande di associazione tra elementi di due insiemi	Desiderabile
F 8.1.4.5.1	Gli insiemi possono contenere elementi non associabili di disturbo	Facoltativo
F 8.1.4.6	QML definisce domande a completamento testuale a scelta da un gruppo di parole date	Facoltativo
F 8.1.4.6.1	Il gruppo di parole può contenere elementi di disturbo	Facoltativo
F 8.1.4.7	QML definisce domande di associazione tra date poste in una timeline e avvenimenti	Facoltativo
F 8.2	QML gestisce immagini all'interno di domande e risposte preimpostate	Desiderabile
F 8.3	All'interno della piattaforma Quizzipedia è presente un regolamento sull'utilizzo della sintassi QML	Desiderabile

Tabella 2: Requisiti funzionali

# 4.2 Requisiti di qualità

Tabella 3: Requisiti di qualità

ID	Descrizione	Priorità
Q 1	Ogni file contiene codice scritto in un solo linguaggio per separare struttura, contenuto e comportamento	Obbligatorio
Q 1.1	Il codice HTML si occupa della struttura delle pagine web	Obbligatorio
Q 1.2	Il codice CSS si occupa dello stile delle pagine web	Obbligatorio
Q 1.3	Il codice Javascript si occupa del comportamento delle pagine web	Obbligatorio
Q 2	Il codice HTML passa il test di validazione del W3C	Obbligatorio
Q 3	Il codice CSS passa il test di validazione del W3C	Obbligatorio
Q 4	E' presente un manuale sul futuro mantenimento del sistema per uno sviluppatore esterno	Desiderabile
Q 5	E' presente un manuale sull'utilizzo del sistema per l'utente	Desiderabile

Tabella 3: Requisiti di qualità

# 4.3 Vincoli di sistema

Tabella 4: Vincoli di sistema

ID	Descrizione	Priorità
V 1	Il sistema deve essere utilizzabile attraverso un browser che supporti HTML 5, CSS 3 e Javascript	Obbligatorio
V 1.1	L'interfaccia utente deve essere fruibile via desktop, tablet e smartphone	Obbligatorio

Tabella 4: Vincoli di sistema



ID	Descrizione	Priorità
V 1.2	L'interfaccia utente deve essere strutturata con HTML 5	Obbligatorio
V 1.3	Lo stile dell'interfaccia utente deve essere realizzato tramite fogli di stile CSS 3	Obbligatorio
V 1.4	La parte attiva dell'interfaccia utente deve essere gestita utilizzando Javascript	Obbligatorio
V 2	Domande vengono gestiti con il linguaggio QML	Obbligatorio
V 3	La parte server viene realizzata in Javascript con server Node.js	Obbligatorio
V 3.1	La base di dati sarà non relazione e verrà implementata utilizzando MongoDB	Desiderabile
V 3.2	l dati verranno memorizzati in formato JSON	Desiderabile
V 4	L' intero sistema verrà dimensionato attenendosi alle linee guida imposte dai framework Meteor e AngularJS	Desiderabile
V 4.1	Il sistema Quizzipedia dovrà essere compatibile con i seguenti browser: Android stock browser (Webkit ba- sed), Chrome, Firefox 7+, iOS browser, IE8+, Safari 4+, Desktop Opera, Mobile Opera	Desiderabile

Tabella 4: Vincoli di sistema

# 5 Mappature

# 5.1 Mappatura casi d'uso - requisiti

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 1	F 2
UC 1.1	F 2.1, F 2.1.1
UC 1.2	F 2.1, F 2.1.2
UC 1.3	F 2.2
UC 1.3.1	F 2.2.1
UC 1.3.2	F 2.2.2, F 2.2.3
UC 1.3.3	F 2.2.2.1, F 2.2.2.2
UC 1.4	F 2.3, F 2.3.1, F 2.3.2
UC 1.5	F 2.3.1.1
UC 2	F 1
UC 2.1	F 1.1, F 1.1.1
UC 2.2	F 1.1, F 1.1.2
UC 2.3	F 1.1.2.1
UC 2.4	F 1.2, F 1.2.1, F 1.2.2, F 1.2.3
UC 2.5	F 1.2.1.1, F 1.2.1.3
UC 2.6	F 1.2.1.2, F 1.2.1.3

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 3	F 3, F 3.1
UC 3.1	F 3.1.2
UC 3.2	F 3.1.3
UC 4	F 3.1.1, F 3.2, F 3.2.1
UC 4.1	F 3.2.2
UC 4.2	F 3.2.3
UC 4.3	F 3.2.4
UC 5	F 3.2.1
UC 6	F 4
UC 6.1	F 4.2.1, F 4.2.1, F 4.2.2, F 4.2.4, F 4.2.5, F 4.2.6
UC 6.1.1	F 4.2.1
UC 6.1.2	F 4.2.4, F 4.2.5, F 4.2.6
UC 6.1.3	F 4.2.2
UC 6.2	F 4.2, F 4.3
UC 6.2.1	F 4.2.4.1
UC 6.2.2	F 4.2.3
UC 6.2.3	F 4.2.5.1
UC 6.2.4	F 4.2.6.1

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 6.2.5	F 4.2.5.1
UC 6.3	F 4.5
UC 6.4	F 4.5.1
UC 6.5	F 4.5.2
UC 6.5.1	F 4.5.2.1.1
UC 6.5.2	F 4.5.2.1.2
UC 6.5.3	F 4.5.2.1.3
UC 6.6	F 4.6, F 4.7
UC 7	F 5
UC 7.1	F 5.1, F 5.1.1
UC 7.2	F 5.1, F 5.1.2
UC 7.3	F 5.2, F 5.2.1, F 5.2.2, F 5.2.2.1, F 5.2.2.2
UC 7.4	F 5.2.1.1, F 5.2.1.3
UC 7.5	F 5.2.1.2, F 5.2.1.3
UC 8	F 6
UC 8.1	F 6.1, F 6.1.1
UC 8.2	F 6.1, F 6.1.2
UC 8.3	F 6.1, F 6.1.3, F 6.1.3.1
UC 8.4	F 6.1, F 6.1.3.1

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

Caso d'uso	Requisito
UC 8.5	F 6.2, F 6.2.1, F 6.2.2, F 6.2.2.1, F 6.2.2.2
UC 8.6	F 6.2.1.2, F 6.2.1.3
UC 8.7	F 6.2.1.1, F 6.2.1.3
UC 9	F 7

Tabella 5: Mappatura casi d'uso - requisiti

# 5.2 Mappatura requisiti - casi d'uso

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 1	UC 2
F 1.1	UC 2.1, UC 2.2
F 1.1.1	UC 2.1
F 1.1.2	UC 2.2
F 1.1.2.1	UC 2.3
F 1.2	UC 2.4
F 1.2.1	UC 2.4
F 1.2.1.1	UC 2.5
F 1.2.1.2	UC 2.6
F 1.2.1.3	UC 2.4
F 1.2.2	UC 2.4

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 1.2.3	UC 2.4
F 2	UC 1
F 2.1	UC 1.1, UC 1.2
F 2.1.1	UC 1.1
F 2.1.2	UC 1.2
F 2.2	UC 1.3
F 2.2.1	UC 1.3.1
F 2.2.2	UC 1.3.2
F 2.2.2.1	UC 1.3.3
F 2.2.2.2	UC 1.3.3
F 2.2.3	UC 1.3.2
F 2.3	UC 1.4
F 2.3.1	UC 1.4
F 2.3.1.1	UC 1.5
F 2.3.2	UC 1.4
F 3	UC 3
F 3.1	UC 3
F 3.1.1	UC 4
F 3.1.2	UC 3.1

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 3.1.3	UC 3.2
F 3.2	UC 4
F 3.2.1	UC 5
F 3.2.2	UC 4.1
F 3.2.3	UC 4.2
F 3.2.4	UC 4.3
F 4	UC 6
F 4.1	6.1
F 4.2	UC 6.2
F 4.2.1	UC 6.1.1
F 4.2.2	UC 6.1.3
F 4.2.3	UC 6.2.2
F 4.2.4	UC 6.1.2
F 4.2.4.1	UC 6.2.1
F 4.2.5	UC 6.1.2
F 4.2.5.1	UC 6.2.3, UC 6.2.5
F 4.2.6	UC 6.1.2
F 4.2.6.1	UC 6.2.4
F 4.3	UC 6.2

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 4.4	Non mappabile
F 4.5	UC 6.3
F 4.5.1	UC 6.4
F 4.5.2	UC 6.5
F 4.5.2.1	UC 6.5
F 4.5.2.1.1	UC 6.5.1
F 4.5.2.1.2	UC 6.5.2
F 4.5.2.1.3	UC 6.5.3
F 4.6	UC 6.6
F 4.6.1	Non mappabile
F 4.6.2	UC 6.6
F 4.7	UC 6.6
F 5	UC 7
F 5.1	UC 7.1, UC 7.2
F 5.1.1	UC 7.1
F 5.1.2	UC 7.2
F 5.2	UC 7.3
F 5.2.1	UC 7.3
F 5.2.1.1	UC 7.4

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 5.2.1.2	UC 7.5
F 5.2.1.3	UC 7.3
F 5.2.2	UC 7.3
F 5.2.2.1	UC 7.3
F 5.2.2.2	UC 7.3
F 6	UC 8
F 6.1	UC 8.1, UC 8.2, UC 8.4, UC 8.8
F 6.1.1	UC 8.1
F 6.1.2	UC 8.2
F 6.1.3	UC 8.3
F 6.1.3.1	UC 8.3
F 6.1.3.2	UC 8.4
F 6.1.4	UC 8.8
F 6.2	UC 8.5
F 6.2.1	UC 8.5
F 6.2.1.1	UC 8.7
F 6.2.1.2	UC 8.6
F 6.2.1.3	UC 8.5
F 6.2.2	UC 8.5

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso

Requisito	Caso d'uso
F 6.2.2.1	UC 8.5
F 6.2.2.2	UC 8.5
F 7	UC 9
F 8 e figli	Non mappabili (riguardano caratteristiche del QML su cui l'utente non agisce)

Tabella 6: Mappatura requisiti - casi d'uso