QUIZZIPEDIA



team404swe@gmail.com

Piano di qualifica 4.0

Informazioni sul documento			
Nome Documento	Piano di qualifica		
Versione	4.0		
Uso	Esterno		
Data Creazione	21 dicembre 2015		
Data Ultima Modifica	23 agosto 2016 Marco Crivellaro		
Redazione			
Verifica	Luca Alessio - Alex Beccaro		
Approvazione	Alex Beccaro		
Committente	Zucchetti SPA		
Lista di distribuzione	Prof. Vardanega Tullio		
	TEAM404		



Registro delle modifiche

Versione	Autore	Data	Descrizione
4.0	L.Alessio (Responsabile)	23/8/2016	Approvazione documento
3.5	A.Beccaro (Verificatore)	20/8/2016	Verifica finale
3.4	M.Crivellaro (Verrificatore)	14/8/2016	Aggiunto "non implementato" per i test di funzionalità non implementate
3.3	M.Crivellaro (Verrificatore)	10/8/2016	Aggiunta sezione codifica ultimo paragrafo resoconto misurazioni
3.2	M.Crivellaro (Verrificatore)	15/8/2016	Modifiche sulle sezioni test di unità
3.1	Marco Crivellaro (Verificatore)	1/8/2016	Spostati contenuti capitolo 2 in norme di progetto
3.0	A. Beccaro (Responsabile)	3/7/2016	Approvazione documento
2.4.1	L.Alessio (Verifi- catore)	3/7/2016	Verifica finale
2.4	M. Crivellaro (Verrificatore)	2/7/2016	aggiunta sezione esito misurazioni per la fase progetta- zione dettaglio
2.3.7	M.Crivellaro (Verrificatore)	2/7/2016	aggiunte tabelle tracciamento metodi - test di unità, test di unità - metodi
2.3.6	M.Crivellaro (Verrificatore)	1/7/2016	aggiunte tabelle tracciamento componenti - requisiti e requisiti componenti
2.3.5	M.Crivellaro (Verrificatore)	27/6/2016	sezione test di unità completata
2.3.4	M.Crivellaro (Verrificatore)	25/6/2016	bozza test di unità
2.3.3	M.Crivellaro (Verrificatore)	19/6/2016	conclusa sezione test di integrazione
2.3.2	M. Crivellaro (Verrificatore)	18/6/2016	conclusa sezione test di integrazione
2.3.1	M. Crivellaro (Verrificatore)	17/6/2016	Aggiunta sezione test di integrazione prima bozza
2.3	M. Crivellaro (Verrificatore)	15/6/2016	Inizio redazione paragrafo specifica test
2.2	M. Crivellaro (Verificatore)	11/6/2016	Spostati contenuti di gestione amministrativa revisione e procedure controllo qualità processi e prodotto nella prima nuova sezioneStrategia generale di qualifica
2.1	M. Crivellaro (Verrificatore)	10/6/2016	Riarrangiamento sezioni ora divise per processi secondo standard ISO
2.0	M. V. Mbouen-da(Responsabile)	14/05/2016	Approvazione documento

1.6.2	M.Crivellaro	13/05/2016	Verifica finale
1.6.1	(Analista/Ver.) A. Beccaro (Verificatore)	12/05/2016	Miglioramento impaginazione tabelle e completamento sezione test
1.6	A. Beccaro (Verificatore)	05/05/2016	Aggiunta sezione test di sistema e requisiti di qualità
1.5	A. Beccaro (Verificatore)	27/04/2016	Rivista sezione gestione amministrativa, aggiunta sezione procedure controllo qualità processi, rifatta sezione organizzazione
1.4	A. Beccaro (Verificatore)	26/04/2016	Inserimento test di accettazione
1.3	A. Beccaro (Verificatore)	25/04/2016	Ampliato paragrafo sui parametri di tolleranza
1.2	A. Beccaro (Verificatore)	17/04/2016	Aggiunto paragrafo "Procedure di controllo di qualità processi"
1.1	A. Beccaro (Verificatore)	16/04/2016	Modifica struttura documento in seguito alla RR
1.0	D. Bortot (Responsabile)	16/03/2016	Approvazione documento.
0.2	L. Alessio (Verificatore)	15/03/2016	Verifica documento completo.
0.1.1	A. Multineddu (Verificatore)	11/03/2016	Correzione errori di impaginazione e tipografici
0.1	M. Crivellaro (Verrificatore)	10/03/2016	Verifica documento.
0.0.7	A. Multineddu (Verificatore)	19/01/2016	Correzione errori nella sezione Misure e metriche
0.0.6	A. Multineddu (Verificatore)	18/01/2016	Aggiunta metriche e tabella resoconto misure
0.0.5	M. Crivellaro (Verrificatore)	16/01/2016	Modifica layout e aggiunta file template.tex
0.0.4	A. Multineddu (Verificatore)	07/01/2016	Redazione sezione Misure e metriche
0.0.3	A. Multineddu (Verificatore)	03/01/2016	Redazione sezione Risorse per la verifica
0.0.2	A. Multineddu (Verificatore)	22/12/2015	Redazione sezione Strategia generale di qualifica
0.0.1	A. Multineddu (Verificatore)	21/12/2015	Prima stesura del documento.

Indice

1	Intro	oduzione 2
		Scopo del documento
		Scopo del prodotto
	1.3	Glossario
	1.4	
		1.4.1 Normativi
		1.4.2 Informativi
2	Stra	ategia generale di qualifica 4
	2.1	Definizione obiettivi
	2.2	
		2.2.1 Standard utilizzati
	2.3	Qualità di prodotto
		2.3.1 Standard utilizzati
3	Veri	fica qualitativa sui processi 5
	3.1	Infrastructure Management Process
		3.1.1 Obiettivi e strategie
	3.2	Project Planning, Assessment and Control Process
		3.2.1 Obiettivi e strategie
		3.2.2 Metriche
		3.2.2.1 Schedule Variance 6
		3.2.2.2 Budget variance
	3.3	System/Software Requirements Analysis Process 6
		3.3.1 Obiettivi e strategie
		3.3.2 Metriche e misure
		3.3.2.1 Copertura dei requisiti
	3.4	System/Software Architectural Design Process
		3.4.1 Obiettivi
		3.4.2 Metriche e misure
		3.4.2.1 Change cost
		3.4.2.2 Core size
	3.5	Software Detailed Design Process
		3.5.1 Obiettivi
		3.5.2 Metriche e misure
		3.5.2.1 Parameter count
	3.6	Software Construction Process
		3.6.1 Obiettivi
		3.6.2 Metriche e misure
		3.6.2.1 Cyclomatic complexity
		3.6.2.2 Metriche di Halstead
		3.6.2.3 Maintainability Index
	3.7	,
		3.7.1 Obiettivi e strategie
		3.7.2 Metriche e misure
		3.7.2.1 Test di Accettazione eseguiti
		3.7.2.2 Test di Sistema eseguiti



		3.7.2.3 Test di Integrazione eseguiti	11 11
	3.8	Software Documentation Management Process	11
	5.0	3.8.1 Obiettivi e strategie	12
		3.8.2 Metriche e misure	12
		3.8.3 Indice Gulpease	12
	3.9	Misure e metriche: riepilogo parametri di tolleranza	13
		3.9.1 Processi	13
		3.9.2 Documenti	13
		3.9.3 Software	13
Αp	pend	dici	14
Α	Spe	cifica test	14
		Livelli di testing	14
		Test di accettazione	15
	A.3	Test di sistema	20
		A.3.1 Requisiti funzionali	20
	Λ 1	A.3.2 Requisiti di qualità	26
		Test di integrazione	27 28
	A.5	rest di unita	20
В	Trac	cciamento componenti – requisiti	30
C	Trac	cciamento requisiti - componenti	30
C D		cciamento requisiti – componenti cciamento metodi – test di unità	30 31
_	Trac	·	
D	Trac	cciamento metodi – test di unità	31
D E	Trac Trac Esite	cciamento metodi – test di unità	31 33
D E	Trac Trac Esite	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi	31 33 35 35 35
D E	Trac Trac Esite F.1	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi	31 33 35 35 35 35
D E	Trac Trac Esite F.1	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi	31 33 35 35 35 35 35
D E	Trac Trac Esite F.1	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti	31 35 35 35 35 35 35
D E	Trac Trac Esite F.1	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio	31 35 35 35 35 35 35 35
D E	Trac Trac Esite F.1	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi	31 33 35 35 35 35 35 35 35 35
D E	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti	31 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35
D E	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti Codifica	31 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35 35
D E	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti Codifica F.4.1 Processi	31 35 35 35 35 35 35 35 35 36 36 36
D E	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti Codifica	31 33 35 35 35 35 35 35 36 36 36 36 36
D E F	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti Codifica F.4.1 Processi F.4.2 Documenti F.4.3 Software	31 33 35 35 35 35 35 35 36 36 36 36 36
D E F	Trac Esite F.1 F.2 F.3	cciamento metodi – test di unità cciamento test di unità – metodi o misurazioni Analisi F.1.1 Processi F.1.2 Documenti Progettazione Architetturale F.2.1 Documenti Progettazione di dettaglio F.3.1 Processi F.3.2 Documenti Codifica F.4.1 Processi F.4.2 Documenti	31 35 35 35 35 35 36 36 36 36 36



Sommario

Il presente documento contiene il *piano di qualifica* del capitolato **Quizzipedia**. Vengono rese note le strategie di verifica qualitativa dei processi e del prodotto utilizzate dal gruppo **Team404**, le strategie che coinvolgono l'attuazione di modelli standard e l'utilizzo di metriche e misure necessarie alla valutazione oggettiva del processo o prodotto in analisi.



Introduzione

Scopo del documento

Questo documento ha lo scopo di esporre le strategie che il gruppo **Team404** intende adottare per assicurare la qualità del prodotto software **Quizzipedia** e dei processi coinvolti per il suo sviluppo.

Scopo del prodotto

Il progetto ${\bf Quizzipedia}$ ha come obiettivo lo sviluppo di un sistema software basato su tecnologie Web (Javascript_G, Node.js_G, HTML5_G, CSS3_G) che permetta la creazione, gestione e fruizione di questionari. Il sistema dovrà quindi poter archiviare i questionari suddivisi per argomento, le cui domande dovranno essere raccolte attraverso uno specifico linguaggio di markup (Quiz Markup Language) d'ora in poi denominato QML_G. In un caso d'uso a titolo esemplificativo, un "esaminatore" dovrà poter costruire il proprio questionario scegliendo tra le domande archiviate, ed il questionario così composto sarà presentato e fruibile all' "esaminando", traducendo l'oggetto QML in una pagina HTML_G, tramite un'apposita interfaccia web. Il sistema presentato dovrà inoltre poter proporre questionari preconfezionati e valutare le risposte fornite dall'utente finale.

Per un'analisi più precisa ed approfondita del progetto si rimanda al documento "analisi_dei_requisiti_4.0.pdf".

Glossario

Viene allegato un glossario nel file " $glossario_4.0.pdf$ " nel quale viene data una definizione a tutti i termini che in questo documento appaiono con il simbolo ' $_{\rm G}$ ' a pedice.



Riferimenti

Normativi

- Capitolato d'appalto Quizzipedia: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C5.pdf
- Norme di Progetto: "norme_di_progetto_4.0.pdf"

Informativi

- Corso di Ingegneria del Software anno 2015/2016: http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Regole del progetto didattico:

```
http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Dispense/PD01.pdf http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/PD01b.html
```

 Metriche di progetto: https://it.wikipedia.org/wiki/Metriche_di_progetto

- Metriche per il software http://www.verifysoft.com/en_software_complexity_metrics.pdf
- Complexity-report: https://github.com/jared-stilwell/complexity-report



Strategia generale di qualifica

Definizione obiettivi

Il gruppo di lavoro, per garantire la qualità del prodotto software **Quizzipedia** e dei processi coinvolti al suo sviluppo, intende adottare metodologie standard ed il più possibile automatizzabili per ridurre al minimo l'attività umana e favorire processi automatici laddove sia possibile. Vengono di seguito elencati gli obiettivi di qualità che si vogliono raggiungere per quanto riguarda il prodotto finale e i processi coinvolti per lo sviluppo dello stesso, e le strategie necessarie all'attuazione della corretta verifica e validazione del prodotto.

Lo scopo principale è quello di rendere definibili e misurabili tutti i processi di sviluppo e verifica per poterne controllare l'andamento e la produttività.

Qualità di processo

Ogni processo coinvolto nell'attività di sviluppo ha bisogno di una costante attività di verifica di supporto in grado di identificare possibili miglioramenti o peggioramenti ed apportare eventuali correzioni. Vedere il documento $norme_di_progetto_4.0.pdf$ per una descrizione più approfondita delle modalità utilizzate per la verifica qualitativa.

Standard utilizzati

Per quanto riguarda la valutazione qualitativa dei processi si fa riferimento ai seguenti standard:

- SPICE_G: definito dallo standard <u>ISO/IEC 15504:1998</u>, fornisce un modello per la valutazione del livello di "maturità" dei processi per identificare quali azioni possono essere necessarie per migliorare un processo specifico.
- PDCA_G: metodo di gestione iterativo utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.
- <u>ISO/IEC 12207:2008</u>: utilizzato come riferimento per l'individuazione dei processi da sottoporre ad attività di verifica qualitativa.

Qualità di prodotto

Il controllo per la qualità di prodotto definisce i seguenti processi Per il controllo qualità del prodotto sono definiti i seguenti processi:

- **Software Quality Assurance**: insieme delle attività volte a garantire il raggiungimento degli obiettivi di qualità. Queste attività prevedono l'utilizzo di tecniche di analisi statica e dinamica
- **Verifica**: attività costante durante l'intera fase del progetto; serve a controllare che l'output aspettato dalle entità in oggetto di verifica.
- Validazione: la conferma oggettiva che il sistema soddisfi i requisiti.

Standard utilizzati

Come punto di riferimento per la qualità del prodotto software si fa riferimento allo standard ISO/IEC 9126:2001.



Verifica qualitativa sui processi

Infrastructure Management Process

Processo di gestione dell'infrastruttura: ha lo scopo di monitorare e mantenere operativo l'ambiente di lavoro, verificare che siano presenti e funzionanti le risorse necessarie allo sviluppo del progetto. L'infrastruttura è rappresentata da tutte le risorse tecnologiche (hardware, software, metodologie standard) ed umane impiegate nello sviluppo del prodotto.

Obiettivi e strategie

Gli obiettivi specifici di questo processo sono volti alla verifica della disponibilità e al corretto e costante utilizzo (da parte dei membri del team) delle risorse tecnologiche da utilizzare. Il responsabile deve inoltre accertarsi che ogni membro del gruppo abbia letto e compreso il documento (preventivamente redatto) *Norme-di-proqetto-3.0*.

Devono quindi essere definiti e correttamente configurati gli strumenti di comunicazione e coordinamento Trello e GitHub. Tramite queste piattaforme i verificatori possono tenere traccia dello storico dei ticket assegnati, valutarne quindi i tempi di completamento e agire in modo propositivo nel caso si verifichino ritardi nella realizzazione di compiti assegnati.

La verifica del completamento dei ticket viene integrata con un controllo altrettanto costante dell'attività dei commit sulla piattaforma GitHub. Sarà quindi necessario osservare e verificare l'andamento dei commit, verificandone sia correttezza che frequenza.

L'infrastruttura quindi dovrà tenere conto dei sequenti obiettivi:

- Corretta configurazione iniziale delle piattaforme Trello e GitHub per l'utilizzo da parte di tutti i membri del gruppo
- Monitoraggio dell'effettivo utilizzo delle piattaforme Trello e GitHub da parte di tutti i membri
- Monitoraggio del tempo trascorso tra l'assegnazione del ticket ed il suo completamento

Project Planning, Assessment and Control Process

Processo che deve fornire la pianificazione dettagliata delle attività di sviluppo del progetto come la suddivisione temporale delle varie fasi di sviluppo, la scelta del modello di ciclo di vita del prodotto, l'assegnazione dei ruoli, i preventivi ed i consuntivi.

Obiettivi e strategie

La verifica per questa fase deve accertarsi che:

- i ruoli e le attività siano correttamente assegnati secondo la pianificazione specificata nel documento *Piano-di-Progetto-3.0.pdf* redatto dal Responsabile.
- i costi effettivi per ogni fase non eccedano rispetto ai costi preventivati

Metriche

Per il controllo e la misurazione dei processi in termini di tempo (schedule) e in termini di costo e risorse impiegate (budget), vengono utilizzate le metriche (**Schedule variance** e **Budget variance**) Tali misurazioni, da effettuare alla fine di ogni fase, si basano sui valori dei consuntivi di ogni fase (presenti nel documento *piano_di_progetto_3.0.pdf*). La valutazione di queste

metriche è essenziale per verificare l'andamento di ogni processo misurato e valutarne quindi il miglioramento o il peggioramento complessivo.

Schedule Variance

Il valore SV (schedule variance) indica se si è in linea, in anticipo o in ritardo rispetto alla schedulazione delle attività di progetto pianificate nella baseline.

Se SV > 0 significa che il progetto sta producendo (ossia rilasciando deliverable) con maggior velocità a quanto pianificato, viceversa se negativo. Formula:

$$SV = BCWP - BCWS$$

Dati:

- **BCWP** (Budgeted Cost of Work Performed): Valore delle attività realizzate alla data corrente.
- **BCWS** (Budgeted Cost of Work Scheduled): Costo pianificato per realizzare le attività di progetto alla data corrente.
- Range-accettazione: $[\ge -(PreventivoFase * 5\%)]$
- Range-ottimale: $[\geq 0]$

Budget variance

Indica se alla data corrente si è speso di più o di meno rispetto a quanto previsto a budget alla data corrente.

Formula:

$$BV = BCWS - ACWP$$

Dati:

• ACWP (Actual Cost of Work Performed): Costo effettivamente sostenuto alla data corrente.

Se BV > 0 significa che il progetto sta spendendo il proprio budget con minor velocità di quanto pianificato, viceversa se negativo. Il fatto di spendere più velocemente il budget non ha nulla a che fare con il risparmio che se ne può avere, rappresentato invece da CV.

Parametri utilizzati:

- Range-accettazione: $[\ge -(PreventivoFase * 10\%)]$
- Range-ottimale: $[\geq 0]$

System/Software Requirements Analysis Process

Processo che ha lo scopo di definire e catalogare precisamente tutti i requisiti. Produce il documento Analisi dei Requisiti.



Obiettivi e strategie

La verifica su questo processo deve tenere conto di:

- Correttezza dei diagrammi UML per quanto riguarda l'adeguata rappresentazione grafica degli Use Case. Verifica, leggibilità e adequato livello di granularità;
- Correttezza degli Use Case (testuali e grafici) secondo lo standard UML2.0;
- Correttezza delle precondizioni e delle postcondizioni di ogni Use Case;
- Completezza dei requisiti in base alle esigenze di capitolato;
- Tracciabilità dei requisiti tramite tabella di mappatura requisiti casi d'uso;
- Controllo eventuali conflitti o imprecisioni nella codifica dei requisiti e dei casi d'uso.

Metriche e misure

Copertura dei requisiti

Indica la percentuale dei requisiti soddisfatti rispetto alla totalità dei requisiti emersi.

Copertura requisiti = Numero requisiti implementati * 100/Numero requisiti da implementare

Parametri utilizzati:

• Range-accettazione: [80 - 100]

• Range-ottimale: [90 - 100]

System/Software Architectural Design Process

Processo che produce il documento Specifica Tecnica che descrive l'architettura ad alto livello del sistema secondo i requisiti. La progettazione ad alto livello deve soddisfare i requisiti emersi dall'analisi.

Obiettivi

Deve essere verificato che la progettazione ad alto livello presentata nel documento Specifica Tecnica soddisfi i requisiti.

I diagrammi presenti in tale documento devono essere verificati secondo le seguenti linee guida:

- correttezza delle relazioni tra i package
- i package devono essere descritti per struttura e a livello logico
- verifica della correttezza del flusso di ogni diagramma
- verifica della corretta individuazione degli attori

L'architettura ad alto livello presentata nel documento deve soddisfare i sequenti requisiti:

- basso accoppiamento ed alta coesione
- i componenti devono soddisfare tutti i requisiti
- tracciabilità di ogni componente con il corrispettivo requisito



Metriche e misure

Change cost

Percentuale dei moduli affetti da cambiamento quando un modulo all'interno del progetto viene modificato.

• Range di accettazione: $[\le 50\%]$

• Range ottimale: $[\le 40\%]$

Core size

La percentuale dei moduli che hanno molte dipendenze verso (e da) altri moduli.

• Range di accettazione: $[\le 30\%]$

• Range ottimale: $[\le 25\%]$

Software Detailed Design Process

Processo che produce il documento Definizione di Prodotto che descrive l'architettura a basso livello del sistema.

Obiettivi

L'attività di verifica deve avere i sequenti obiettivi:

- corretto utilizzo di interfacce e classi astratte
- le classi inserite non devono essere ridondanti o addirittura inutilizzate
- verifica che nei diagrammi di ogni classe siano presenti i tipi di ogni parametro dei metodi e degli attributi di classe
- verifica mirata al controllo della visibilità dei metodi, dei costruttori (se presenti nel diagramma) e degli attributi. I metodi pubblici devono essere limitati allo stretto necessario

Metriche e misure

Parameter count

Numero di parametri per funzione. Valori bassi sono da preferire. Parametri utilizzati:

• Range di accettazione: [0-7]

• Range ottimale: [0-5]

Software Construction Process

Questo processo coinvolge l'attività di codifica vera e propria secondo le direttive definite nel documento *Definizione-di-Prodotto-1.0.pdf*.

Obiettivi

L'attività di verifica deve essere volta al controllo della qualità del codice prodotto. A tal proposito vengono utilizzate le metriche descritte nella sezione successiva. Sarà inoltre compito del programmatore di produrre codice facilmente manutenibile e comprensibile, per facilitare anche l'attività di test su di esso.

Metriche e misure

Cyclomatic complexity

Metrica software usata per indicare la complessità ciclomatica di un programma. Rappresenta una misura quantitativa del numero di cammini linearmente indipendenti che si possono percorrere nel codice sorgente. La complessità ciclomatica può essere misurata per funzioni individuali, metodi e classi all'interno di un programma.

• Range di accettazione: [0-15]

• Range ottimale: [0-10]

Metriche di Halstead

Queste metriche sono state concepite per identificare proprietà misurabili del codice e le relazioni tra di esse. Questi numeri sono staticamente calcolati dal codice sorgente. Dati:

• n_1 = numero di operatori distinti;

• n_2 = numero di operandi distinti;

• N_1 = numero totale degli operatori;

• N_2 = numero totale degli operandi.

Da questi numeri si possono calcolare le seguenti misure:

• Program Vocabulary: $n = n_1 + n_2$

• Program Lenght: $N = N_1 + N_2$

• Volume: $V = Nloq_2 n$

- Range di accettazione: [20 - 1500]

– Range ottimale: [20 - 1000]

• Difficulty: $D = \frac{n_1}{2} * \frac{N_1}{n_2}$

- Range di accettazione: [0-30]

- Range ottimale: [0-15]

• Effort: E = D * V

- Range di accettazione: [0-400]

- Range ottimale: [0 - 300]



Maintainability Index

Rappresenta l'indice principale dei risultati dell'analisi effettuata sull'intero codice. Compreso tra 0 e 100, questo indice rappresenta la relativa facilità di manutenzione del codice analizzato. Valori alti rappresentano miglior manutenibilità.

I valori di tolleranza per tale indice sono:

• $MI \ge 20$: alta manutenibilità

• $10 \le MI \ge 20$: moderata manutenibilità

• MI < 10: bassa manutenibilità

Questo indice viene calcolato utilizzando la seguente formula:

$$MI = MAX \left[0,100 \frac{171 - 5.2 \ln V - 0,23G - 16,2 \ln L}{171} \right]$$

dove:

• MI = Maintainability Index

• V = Halstead Volume

• L = Source Lines of Code (SLOC)

• **G** = Complessità Ciclomatica totale

Parametri utilizzati:

• Range di accettazione: [20 - 100]

• Range ottimale: [70 - 100]

System/Software Qualification Testing Process

Scopo di questo processo è di assicurare e verificare l'implementazione corretta di ogni requisito individuato.

Obiettivi e strategie

La modalità di verifica comporta la creazione e l'esecuzione di test adeguati. A tal proposito si intende usare il framework di testing Jasmine. I test da pianificare ed effettuare, come spiegato nel documento *Norme-di-progetto-3.0.pdf*, sono divisi in quattro categorie:

• Test di Accettazione (TA)

• Test di Sistema (TS)

• Test di Integrazione (TI)

• Test di Unità (TU)



Metriche e misure

Test di Accettazione eseguiti

Indica la percentuale di test di accettazione eseguiti (AE) rispetto al numero di test pianificati.

AE = Numero test esequiti * 100/Numero test pianificati

Parametri utilizzati:

• Range-accettazione: [90%]

• Range-ottimale: [100%]

Test di Sistema eseguiti

Indica la percentuale di test di sistema eseguiti rispetto al numero di test pianificati. Indica la percentuale di test di sistema eseguiti (SE) rispetto al numero di test pianificati.

SE = Numero test eseguiti * 100/Numero test pianificati

Parametri utilizzati:

• Range-accettazione: [90%]

• Range-ottimale: [100%]

Test di Integrazione eseguiti

Indica la percentuale di test di integrazione eseguiti (IE) rispetto al numero di test pianificati.

IE = Numero test esequiti * 100/Numero test pianificati

Parametri utilizzati:

• Range-accettazione: [90%]

• Range-ottimale: [100%]

Test di Unità eseguiti

Indica la percentuale di test di unità eseguiti rispetto al numero di test pianificati. Indica la percentuale di test di unità eseguiti (AE) rispetto al numero di test pianificati.

UE = Numero test eseguiti * 100/Numero test pianificati

Parametri utilizzati:

• Range-accettazione: [80%]

• Range-ottimale: [100%]

Software Documentation Management Process

Processo che mira a produrre la documentazione di supporto necessaria allo sviluppo del prodotto.

Obiettivi e strategie

La documentazione subisce un processo di verifica secondo le seguenti linee guida:

- Verifica della presenza di tutti i documenti necessari;
- Attinenza di ogni documento alle specifiche di stile e formattazione presenti nel documento *Norme-di-progetto-3.0*;
- Verifica della presenza e del corretto utilizzo del registro delle modifiche interno ad ogni documento;
- Verifica iniziale dei documenti tramite la tecnica di analisi statica walkthrough;
- Verifica dei documenti tramite tecnica di analisi statica di tipo **inspection**. In questo caso l'attenzione del verificatore si focalizza solo su particolari aspetti del testo (per esempio accenti, sillabazione, maiuscole, ecc);
- Monitoraggio da parte dei verificatori del registro delle modifiche in modo da poter attuare la verifica solo alla parte inerente alla sezione modificata;
- Coerenza di informazioni tra i diversi documenti;
- Verifica di assenza di **ridondanza** di determinati contenuti tra i diversi documenti;
- Calcolo dell'indice di leggibilità **Gulpease**.

Metriche e misure

Indice Gulpease

Indice di leggibilità di un testo tarato sulla lingua italiana.

Questo indice considera due variabili linguistiche: la lunghezza della parola e la lunghezza della frase rispetto al numero delle lettere. La formula per il suo calcolo è la seguente:

$$89 - \frac{(300*NumeroFrasi) - (10*NumeroLettere)}{NumeroParole}$$

I risultati sono compresi tra 0 e 100, dove il valore 100 indica la leggibilità più alta e 0 la leggibilità più bassa.

In generale risulta che testi con un indice:

- inferiore a 80 sono difficili da leggere per chi ha la licenza elementare;
- inferiore a 60 sono difficili da leggere per chi ha la licenza media;
- inferiore a 40 sono difficili da leggere per chi ha un diploma superiore.
- Range di accettazione: [50 100]
- Range ottimale: [60 100]

Misure e metriche: riepilogo parametri di tolleranza

Di seguito vengono elencate le metriche adottate per il controllo qualitativo dei processi, dei documenti e del prodotto software in sviluppo.

Processi

Metrica	Accettazione	Ottimale
Schedule Variance	$\geq -(P*5\%)$	≥ 0
Budget Variance	$\geq -(P * 10\%)$	≥ 0

P = PreventivoFase

Documenti

Metrica	Accettazione	Ottimale
Gulpease Index	[50 - 100]	[60 - 100]

Software

Metrica	Accettazione	Ottimale
Parameters count	[0-7]	[0-5]
Halstead's Volume	[20 - 1500]	[20 - 1000]
Halstead's Difficulty	[0 - 30]	[0-15]
Cyclomatic complexity	[0 - 15]	[0-10]
Change cost	$\leq 50\%$	$\leq 40\%$
Core size	$\leq 30\%$	$\leq 25\%$
Maintainability Index	[20 - 100]	[70 - 100]
Copertura dei requisiti	[80 - 100]	[90 - 100]
Copertura dei test di accettazione	[90%]	[100%]
Copertura dei test di sistema	[90%]	[100%]
Copertura dei test integrazione	[90%]	[100%]
Copertura dei test di unità	[80%]	[100%]



Specifica test

La suddivisione temporale delle diverse fasi di sviluppo segue il cosiddetto modello a V ed è descritta nel documento allegato *Piano-di-Progetto-3.0.pdf*. Questo modello prevede un

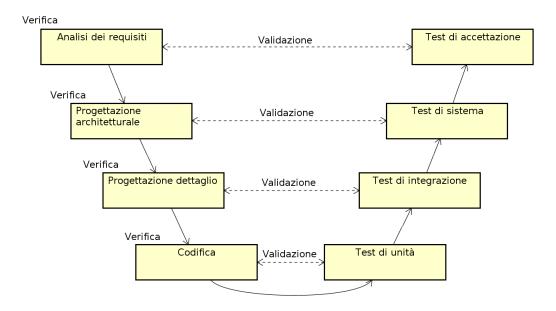


Figura 1: Fasi di sviluppo

lavoro di controllo e verifica corrispondente ad ogni attività per evitare l'accumulo di errori difficilmente gestibili in seguito.

La divisione in diverse fasi, e l'attività di verifica abbinata ad ogni fase e processo, hanno come scopo quello di facilitare l'integrazione e il corretto funzionamento delle parti che comporranno il sistema finale. Il ramo discendente descritto nella precedente figura rappresenta la successione delle fasi di sviluppo: ciascuna fase è accompagnata da una costante attività di verifica in modo da poter permettere il passaggio alla fase successiva esclusivamente quando si è sicuri che non ci siano errori. Ciò è essenziale durante la delicata attività di raccolta e documentazione dei requisiti, nella progettazione architetturale ad alto livello ed in seguito nella progettazione di dettaglio.

Del ramo ascendente che attraversa le attività di testing è importante sottolineare l'utilizzo dell'approccio bottom-up. Dalla fase di codifica quindi, per mezzo di test specifici sulle singo-le componenti (test di unità), si è in grado di garantire la correttezza del lavoro svolto prima che le singole componenti vengano integrate tra loro. Ovviamente l'esito positivo di ogni test su ogni unità non garantisce la correttezza dell'integrazione tra le stesse.

Livelli di testing

I test da pianificare ed effettuare, come spiegato nel documento *Norme-di-progetto-3.0.pdf*, sono divisi in quattro categorie:

- Test di Accettazione (TA)
- Test di Sistema (TS)
- Test di Integrazione (TI)



• Test di Unità (TU)

Test di accettazione

Tabella A.1: Test di accettazione

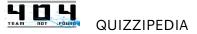
ID requisito/i	ID test	Descrizione	Stato
F 1 F 1.1 F 1.1.1 F 1.1.2	TA 1	Viene verificato che il sistema fornisca la possibilità ad un utente non autenticato di registrarsi compilando il form di registrazione. L'utente deve poter:	Superato
F1.1.2.1		1. inserire la propria mail	
		2. inserire la password	
		3. ricevere un messaggio di errore se la stringa password ha meno di 8 caratteri	
		4. inviare i dati di registrazione	
F 1.2 F 1.2.1 F 1.2.1.1 F 1.2.1.2 F 1.2.1.3	TA 1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'invio dei dati inseriti. L'utente deve poter ricevere un messaggio di errore se: 1. i dati non sono stati inseriti	Superato
. 1.2.11.0		2. la mail inserita risulta già in uso	
		Se i dati non sono corretti il sistema deve bloccare l'invio.	
F 1.2.2 F 1.2.3	TA 1.2	Quando i dati corretti vengono inviati viene verificato che:	Superato
		 il sistema memorizzi un nuovo account con i dati inseriti 	
		2. venga effettuato automaticamente il login al completamento della registrazione	
F 2 F 2.1 F 2.1.1	TA 2	Verifica che il sistema fornisca la possibilità ad un utente non autenticato di autenticarsi. All'utente dev'essere permesso di:	Superato
F2.1.2		1. inserire la propria mail	
		2. inserire la propria password	

Tabella A.1: Requisiti funzionali



ID requisito	ID test	Descrizione	Stato
F 2.2 F 2.2.1 F 2.2.2 F 2.2.2.1 F 2.2.2.2 F 2.2.3	TA 2.1	Verifica che la sezione dedicata all'autenticazione fornisca una procedura di recupero password. il sistema deve: 1. permettere l'inserimento della mail	Superato
1 2.2.3		controllare che la mail risulti registra- ta e in caso negativo visualizzare un messaggio di errore	
		bloccare l'invio dei dati se la mail non risulta registrata	
		4. mandare una mail all'indirizzo inserito con la password dimenticata	
F 2.3 F 2.3.1 F 2.3.1.1 F 2.3.2	TA 2.2	Verifica che la sezione dedicata all'autenticazione permetta l'invio dei dati inseriti. Il sistema deve:	Superato
1 2.3.2		 effettuare un controllo di correttezza sui dati inseriti 	
		visualizzare un messaggio di errore se la combinazione e-mail/password non è registrata	
		3. autenticare l'utente se la combinazione mail/password è corretta	
F 3 F 3.1 F 3.1.1	TA 3	Verifica che il sistema permetta la navigazio- ne e selezione dei questionari per categoria. Il sistema deve:	Superato
F 3.1.2 F 3.1.3		 fornire una sezione con un elenco di categorie 	
		fornire l'elenco dei questionari presenti per la categoria selezionata	
		3. fornire il numero di questionari della categoria	

Tabella A.1: Requisiti funzionali



ID requisito	ID test	Descrizione	Stato
F 3.2 F 3.2.1 F 3.2.2 F 3.2.3 F 3.2.4	TA 3.1	Verifica che il sistema fornisca una sezione con un elenco dei questionari relativi ad una categoria. Viene verificato che:	Superato
		 quando l'utente seleziona un questiona- rio venga visualizzata la sezione della compilazione del questionario scelto 	
		per ogni elemento dell'elenco venga visualizzato il nome del questionario	
		 per ogni elemento dell'elenco venga vi- sualizzato il numero di domande del questionario 	
		4. per ogni elemento dell'elenco venga visualizzato l'autore	
F 4 F 4.1 F 4.2 F 4.2.1	TA 4	Verifica che il sistema dia la possibilità di com- pilare un questionario. L'utente deve poter:	Superato
F 4.2.2 F 4.2.3		 navigare tra le domande del questionario rispondere alle domande 	
F 4.2.4 F 4.2.4.1		3. visualizzare la risposta data	
F 4.2.5 F 4.2.5.1 F 4.2.6		4. selezionare possibili risposte in caso di risposte multiple	
F 4.2.6.1 F 4.3 F 4.4		5. associare elementi in caso di risposte di tipo associativo	
		6. selezionare le risposte in caso di doman- da di tipo completamento testo	
		7. cambiare le risposte già date	
		8. rispondere alle domande in qualsiasi ordine	
		9. consegnare il questionario completato	

Tabella A.1: Requisiti funzionali

ID requisito	ID test	Descrizione	Stato
F 4.5.1 F 4.5.2 F 4.5.2.1 F 4.5.2.1.1 F 4.5.2.1.2	TA 4.1	Verifica che alla consegna del questionario il sistema:	Superato
		 avvisi l'utente se alcune risposte non sono state compilate 	
F 4.5.2.1.3		valuti il questionario e ne visualizzi il risultato	
		3. visualizzi il punteggio ottenuto	
		 visualizzi la percentuale di risposte cor- rette 	
F 4.6 F 4.6.1 F 4.6.2	TA 4.2	Verifica che la compilazione del questionario abbia un tempo massimo. Il sistema deve:	Superato
F 4.7		 consegnare automaticamente il questio- nario allo scadere del tempo massimo anche se incompleto 	
		2. visualizzare il tempo restante	
F 5 F 5.1 F 5.1.1 F 5.1.2	TA 5	Verifica che il sistema dia la possibilità ad un utente autenticato di creare una nuova doman- da. L'utente deve potere:	Superato
F 5.2		1. scegliere la categoria della domanda	
		inserire i dati necessari alla compilazione della domanda in formato QML	
		3. inviare i dati inseriti	

Tabella A.1: Requisiti funzionali



ID requisito	ID test	Descrizione	Stato
F 5.2.1 F 5.2.1.1 F 5.2.1.2	TA 5.1	Verifica che il sistema effettui un control- lo sulla correttezza dei dati prima della memorizzazione. Il sistema deve:	Superato
F 5.2.1.3 F 5.2.2 F 5.2.2.1		 visualizzare un messaggio di errore se i dati obbligatori non risultano inseriti 	
F 5.2.2.2		visualizzare un messaggio di errore se il codice QML inserito non risulta valido	
		3. visualizzare un messaggio nel caso che i dati siano corretti e la memorizzazione della domanda è andata a buon fine. In caso contrario deve annullare la creazione della domanda ed avvisare l'utente tramite un messaggio a schermo	
F 6 F 6.1 F 6.1.1 F 6.1.2	TA 6	Verifica che il sistema fornisca la possibilità ad un utente autenticato di creare un nuovo que- stionario. L'utente deve poter:	Superato
F 6.1.3 F 6.1.3.1		1. compilare il nome del questionario	
F 6.1.3.2 F 6.2		2. inserire la categoria	
1 0.2		visualizzare la lista delle domande della categoria	
		 selezionare qualsiasi domanda visualizza- ta 	
		5. inviare il nuovo questinario	
F 6.2.1 F 6.2.1.1 F 6.2.1.2	TA 6.1	Verifica che il sistema, prima di inviare i dati, ef- fettui un controllo su di essi. Nello specifico si verifica che il sistema:	Superato
F 6.2.1.3 F 6.2.2 F 6.2.2.1 F 6.2.2.2		 avvisi con un messaggio che i campi ob- bligatori non sono stati compilati o non è stata selezionata nessuna domanda 	
		crei il nuovo questinario se i dati inse- riti sono corretti, avvisando l'utente del successo	
		 avvisi l'utente con un messaggio se la creazione del nuovo questionario non è andata a buon fine 	

Tabella A.1: Requisiti funzionali



Test di sistema

Nella seguente tabella vengono elencati i test di sistema. Sulla quarta colonna viene specificato il tipo di test, se dinamico o statico.

Requisiti funzionali

Tabella A.2: Test di sistema req. funzionali

ID req.	ID test	Da verificare	Stato
F 1	TS 1	Il sistema fornisce la possibilità ad un utente non autenticato di registrarsi	Superato
F 1.1	TS 1.1	La sezione dedicata alla registrazione permette l'inserimento dei dati necessari	Superato
F 1.1.1	TS 1.1.1	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una e-mail	Superato
F 1.1.2	TA 1.1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'inserimento di una password	Superato
F 1.1.2.1	TS 1.1.2.1	Se la password inserita ha meno di 8 caratteri viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 1.2	TS 1.2	La sezione dedicata alla registrazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Superato
F 1.2.1	TS 1.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Superato
F 1.2.1.1	TS 1.2.1.1	Se i dati richiesti non sono stati inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 1.2.1.2	TS 1.2.1.2	Se la email inserita risulta già in uso viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 1.2.1.3	TS 1.2.1.3	Se i dati non risultano corretti ne viene bloccato l'invio	Superato
F 1.2.2	TS 1.2.2	Quando dei dati corretti vengono inviati il sistema memorizza un nuovo account con essi	Superato
F 1.2.3	TS 1.2.3	Quando viene creato un nuovo account con la procedura di registrazione viene automatica- mente effettuato il login con quell'account	Superato
F 2	TS 2	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente non autenticato di autenticarsi	Superato
F 2.1	TS 2.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Superato
F 2.1.1	TS 2.1.1	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una e-mail	Superato
F 2.1.2	TS 2.1.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'inserimento di una password	Superato



ID req.	ID test	Descrizione	Stato
F 2.2	TS 2.2	La sezione dedicata all'autenticazione deve fornire una procedura di recupero password	Superato
F 2.2.1	TS 2.2.1	La procedura di recupero password deve permettere l'inserimento della e-mail	Superato
F 2.2.2	TS 2.2.2	La procedura di recupero password deve effettuare un controllo sulla e-mail inserita	Superato
F 2.2.2.1	TS 2.2.2.1	Se la e-mail non risulta registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 2.2.2.2	TS 2.2.2.2	Se la e-mail non risulta registrata viene bloccato l'invio della mail a quell'indirizzo	Superato
F 2.2.3	TS 2.2.3	La procedura di recupero password deve man- dare una mail all'indirizzo inserito con la password dimenticata	Superato
F 2.3	TS 2.3	La sezione dedicata all'autenticazione deve permettere l'invio dei dati inseriti	Superato
F 2.3.1	TS 2.3.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Superato
F 2.3.1.1	TS 2.3.1.1	Se la combinazione e-mail/password non è registrata viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 2.3.2	TS 2.3.2	Se la combinazione e-mail/password è registra- ta l'utente viene autenticato	Superato
F 3	TS 3	Il sistema deve permettere la navigazione dei questionari per categoria	Superato
F 3.1	TS 3.1	Il sistema deve fornire una sezione con un elen- co delle categorie di questionari presenti nel database	Superato
F 3.1.1	TS 3.1.1	Quando l'utente seleziona una categoria viene visualizzata la sezione che elenca i questionari della categoria scelta	Superato
F 3.1.2	TS 3.1.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizza- to il nome della categoria	Superato
F 3.1.3	TS 3.1.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il numero di questionari della categoria	Superato
F 3.2	TS 3.2	Il sistema deve fornire una sezione con un elenco dei questionari relativi ad una categoria	Superato
F 3.2.1	TS 3.2.1	Quando l'utente seleziona un questionario vie- ne visualizzata la sezione della compilazione del questionario scelto	Superato



ID req.	ID test	Descrizione	Stato
F 3.2.2	TS 3.2.2	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato il nome del questionario	Superato
F 3.2.3	TS 3.2.3	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizza- to il numero di domande del questionario	Superato
F 3.2.4	TS 3.2.4	Per ogni elemento dell'elenco viene visualizzato l'autore	Superato
F 4	TS 4	Il sistema deve fornire la possibilità di compilare un questionario	Superato
F 4.1	TS 4.1	Durante la compilazione del questionario un utente può navigare liberamente tra le domande che lo compongono	Superato
F 4.2	TS 4.2	L'utente può rispondere alle domande	Superato
F 4.2.1	TS 4.2.1	Viene visualizzato il testo della domanda	Superato
F 4.2.2	TS 4.2.2	Viene visualizzata la risposta data	Superato
F 4.2.3	TS 4.2.3	Se la domanda richiede una risposta inserita dal'utente allora viene fornito un campo per l'inserimento della risposta	Non implementato
F 4.2.4	TS 4.2.4	Se la domanda ha delle risposte preimpostate di qualsiasi tipo queste vengono visualizzate	Superato
F 4.2.4.1	TS 4.2.4.1	Deve essere possibile selezionare una risposta	Superato
F 4.2.5	TS 4.2.5	Se la domanda permette associazioni tra elementi deve visualizzare tutti gli elementi associabili	Superato
F 4.2.5.1	TS 4.2.5.1	Deve essere possibile associare due elementi di insiemi diversi	Superato
F 4.2.6	TS 4.2.6	Se la domanda prevede il completamento del testo con delle parole vengono visualizzate le possibili parole	Superato
F 4.2.6.1	TS 4.2.6.1	Deve essere possibile selezionare una parola dalla lista	Superato
F 4.3	TS 4.3	L'utente può cambiare la risposta di una doman- da in qualsiasi momento prima della consegna del questionario	Superato
F 4.4	TS 4.4	Le domande possono essere compilate in un ordine qualsiasi	Superato
F 4.5	TS 4.5	L'utente può consegnare il questionario	Superato
F 4.5.1	TS 4.5.1	Se alla consegna una o più domande non sono state compilate il sistema avverte l'utente di ciò	Superato



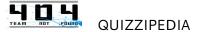
ID req.	ID test	Descrizione	Stato
F 4.5.2	TS 4.5.2	Quando un questionario viene confermato e consegnato viene valutato dal sistema	Superato
F 4.5.2.1	TS 4.5.2.1	La valutazione del questionario viene visualiz- zata all'utente	Superato
F 4.5.2.1.1	TS 4.5.2.1.1	Viene visualizzato il nome del questionario	Superato
F 4.5.2.1.2	TS 4.5.2.1.2	Viene visualizzato il punteggio ottenuto	Superato
F 4.5.2.1.3	TS 4.5.2.1.3	Viene visualizzata la percentuale delle risposte corrette	Superato
F 4.6	TS 4.6	La compilazione del questionario ha un tempo massimo	Superato
F 4.6.1	TS 4.6.1	Allo scadere del tempo il questionario ver- rà consegnato automaticamente anche se incompleto	Superato
F 4.6.2	TS 4.6.2	Il tempo inizia a scorrere da quando l'utente accede alla pagina	Superato
F 4.7	TS 4.7	Viene visualizzato il tempo restante	Superato
F 5	TS 5	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare una nuova domanda	Superato
F 5.1	TS 5.1	La sezione dedicata alla creazione di una do- manda deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Superato
F 5.1.1	TS 5.1.1	La sezione dedicata alla creazione di una do- manda deve permettere la scelta di una o più categorie	Superato
F 5.1.2	TS 5.1.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'inserimento del codice QML che definisce la domanda	Superato
F 5.2	TS 5.2	La sezione dedicata alla creazione di una domanda deve permettere l'invio dei dati inseriti	Superato
F 5.2.1	TS 5.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Superato
F 5.2.1.1	TS 5.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 5.2.1.2	TS 5.2.1.2	Se il codice QML inserito non risulta valido viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 5.2.1.3	TS 5.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti o il co- dice QML non è valido la creazione della nuova domanda viene bloccata	Superato



ID req.	ID test	Descrizione	Stato
F 5.2.2	TS 5.2.2	Quando dei dati che superano i controlli vengo- no inviati viene creata una nuova domanda con essi e inserita nel database	Superato
F 5.2.2.1	TS 5.2.2.1	Se la creazione di una nuova domanda va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Superato
F 5.2.2.2	TS 5.2.2.2	Se la creazione di una nuova domanda non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Superato
F 6	TS 6	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di creare un nuovo questionario	Superato
F 6.1	TS 6.1	La sezione dedicata alla creazione di un que- stionario deve permettere l'inserimento dei dati necessari	Superato
F 6.1.1	TS 6.1.1	La sezione dedicata alla creazione di un que- stionario deve permettere l'inserimento del nome del questionario	Superato
F 6.1.2	TS 6.1.2	La sezione dedicata alla creazione di un que- stionario deve permettere l'inserimento della categoria del questionario	Superato
F 6.1.3	TS 6.1.3	La sezione dedicata alla creazione di un questionario deve visualizzare la lista delle domande della categoria selezionata	Superato
F 6.1.3.1	TS 6.1.3.1	Se nessuna categoria è stata selezionata non viene visualizzata alcuna domanda	Superato
F 6.1.3.2	TS 6.1.3.2	Ogni domanda deve essere selezionabile	Superato
F 6.2	TS 6.2	La sezione dedicata alla creazione di un nuo- vo questionario deve permettere l'invio dei dati inseriti	Superato
F 6.2.1	TS 6.2.1	Prima di inviare i dati viene effettuato un controllo su di essi	Superato
F 6.2.1.1	TS 6.2.1.1	Se i dati obbligatori non risultano inseriti viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 6.2.1.2	TS 6.2.1.2	Se nessuna domanda è selezionata viene visualizzato un messaggio di errore	Superato
F 6.2.1.3	TS 6.2.1.3	Se i dati obbligatori non risultano inseriti non è valido nessun dato viene inviato	Superato
F 6.2.2	TS 6.2.2	Quando dei dati che superano i controlli ven- gono inviati viene creato un nuovo questionario con essi e inserito nel database	Superato



ID req.	ID test	Descrizione	Stato
F 6.2.2.1	TS 6.2.2.1	Se la creazione di un nuovo questionario va a buon fine il sistema avvisa l'utente	Superato
F 6.2.2.2	TS 6.2.2.2	Se la creazione di un nuovo questionario non va a buon fine il sistema visualizza un messaggio di errore	Superato
F 7	TS 7	Il sistema deve fornire la possibilità ad un utente autenticato di uscire facendo il logout	Superato
F 8	TS 8	Il sistema deve essere in grado di interpretare il codice QML	Superato
F 8.1	TS 8.1	QML definisce domande	Superato
F 8.1.1	TS 8.1.1	Una domanda è formata dal testo del quesito e da una o più risposte	Superato
F 8.1.2	TS 8.1.2	Una domanda deve avere almeno una risposta esatta	Superato
F 8.1.3	TS 8.1.3	Una domanda può avere una lista di possibili risposte	Superato
F 8.1.4	TS 8.1.4	QML permette la definizione di diverse tipologie di domande	Superato
F 8.1.4.1	TS 8.1.4.1	QML definisce domande di tipo vero o falso	Superato
F 8.1.4.2	TS	QML definisce domande a scelta multipla con una sola risposta esatta	Superato
F 8.1.4.3	TS 8.1.4.3	QML definisce domande a scelta multipla con più risposte esatte	Superato
F 8.1.4.4	TS 8.1.4.4	QML definisce domande a risposta testuale	Non implementato
F 8.1.4.5	TS 8.1.4.5	QML definisce domande di associazione tra elementi di due insiemi	Superato
F 8.1.4.5.1	TS 8.1.4.5.1	Gli insiemi possono contenere elementi non associabili di disturbo	Superato
F 8.1.4.6	TS 8.1.4.6	QML definisce domande a completamento testuale a scelta da un gruppo di parole date	Non implementato
F 8.1.4.6.1	TS 8.1.4.6.1	Il gruppo di parole può contenere elementi di disturbo	Non implementato
F 8.1.4.7	TS 8.1.4.7	QML definisce domande di associazione tra date poste in una timeline e avvenimenti	Superato
F 8.2	TS 8.2	QML gestisce immagini all'interno di domande e risposte preimpostate	Non implementato



Requisiti di qualità

Tabella A.3: Test di sistema req. qualità

ID req.	ID test	Da verificare	Stato
Q 1	TQ 1	Ogni file contiene codice scritto in un solo lin- guaggio per separare struttura, contenuto e comportamento	Superato
Q 1.1	TQ 1.1	Il codice html si occupa della struttura delle pagine web	Superato
Q 1.2	TQ 1.2	Il codice css si occupa dello stile delle pagine web	Superato
Q 1.3	TQ 1.3	Il codice javascript si occupa del comportamento delle pagine web	Superato
Q 2	TQ 2	Il codice HTML passa il test di validazione del W3C	Superato
Q 3	TQ 3	Il codice CSS passa il test di validazione del W3C	Superato

Tabella A.3: Requisiti di qualità



Test di integrazione

Tabella A.4: Test di integrazione

ID Test	Descrizione	Stato
TI1	Viene verificato che Model::Database gestisca corret- tamente le interazioni con la ViewModel in entrata per le interazini sugli utenti e sulla modifica o creazione di nuovi quiz e questionari, ed in uscita per la notifica alla ViewModel di cambiamenti dei dati nel database.	Superato
TI2	Viene verificato che Model::Parser interagisca corret- tamente con Model::Database nel controllo della cor- rettezza del codice QML e per la visualizzazione delle domande.	Superato
TI3	Viene verificato che Model::Statistics interagisca corret- tamente con Model::Database e ViewModel per la me- morizzazione delle statistiche e la loro visualizzazione.	Superato
TI6	Viene verificato che View::Templates interagisca corret- tamente con View::Quizzipedia	Superato
TI7	Viene verificato che ViewModel::Controllers intera- gisca correttamente con i package View, ViewMo- del::Interpreter e ViewModel::Router per il data-binding; e con i package ViewModel::Subscribers, ViewMo- del::Methods che interagiscono con Model per richiedere ed aggiornare i dati	Superato
TI8	Viene verificato che ViewModel::Subscribers interagisca correttamente con Model e ViewModel::Controllers	Superato
TI9	Viene verificato che ViewModel::Methods interagisca correttamente con Model e ViewModel::Controllers	Superato
TI10	Viene Verificato che ViewModel::Interpreter interagisca correttamente con ViewModel::Controllers per la traduzione di testo QML in codice HTML da visualizzare	Superato
TI11	Viene verificato che ViewModel::Router interagisca correttamente con ViewModel::Controllers	Superato

Tabella A.4: Test di integrazione



Test di unità

Tabella A.5: Test di unità

ID Test	Da verificare	Stato
TU1	Verifica che i metodi per l'aggiunta, la modifica e la rimozione di un quiz funzionino correttamente	Superato
TU2	Verifica che i metodi per l'aggiunta, la modifica e la rimozione di una domanda funzionino correttamente	Superato
TU3	Verifica che il metodo check() funzioni correttamente	Superato
TU4	Verifica che i metodi di update delle statistiche sui quiz e sugli utenti funzionino correttamente	Superato
TU5	Verifica che i metodi che rendono accessibili la collezione degli utenti, dei quiz e delle domande all'avvio funzionino correttamente	Superato
TU6	Verifica che il metodo salvi correttamente una domanda creata	Superato
TU7	Verifica che il metodo salvi correttamente un quiz creato	Superato
TU8	Verifica che il metodo della classe carichi correttamen- te per la visualizzazione la lista di quiz disponibili nel sistema	Superato
TU9	Verifica che il metodo visualizzi correttamente le infor- mazioni generali di un quiz una volta selezionato dalla lista dei quiz	Superato
TU10	Verifica che la domanda venga cancellata	Superato
TU11	Verifica che il quiz venga cancellato	Superato
TU12	Verifica che i metodi della classe gestiscano corretta- mente la somministrazione di un quiz, permettendo di scorrere alla domanda precedente, alla successiva, e di terminare il quiz	Superato
TU13	Verifica che il metodo somministri correttamente la domanda facente parte di un quiz	Superato
TU14	Verifica che il metodo esegua correttamente il controllo della sintassi QML della domanda da creare o modificare	Superato
TU15	Viene verificato che avvenga correttamente il subscribe relativo alla collezione di domande del sistema	Superato
TU16	Viene verificato che avvenga correttamente il subscribe relativo alla collezione di questionari del sistema	Superato
TU17	Verifica che i metodi insert() e remove() relativi all'in- serimento e alla rimozione di una domanda funzionino correttamente	Superato
	Taballa A.E. Taat di waità	

Tabella A.5: Test di unità



ID Test	Da verificare	Stato
TU19	Verifica che i metodi insert() e remove() relativi al- l'inserimento e alla rimozione di un quiz funzionino correttamente	Superato
TU19	Verifica che i metodi insert() e remove() relativi al- l'inserimento e alla rimozione di un utente funzionino correttamente	Superato
TU20	Viene verificato che i metodi HTML2QML() e QML2HTML() all'interno del package Interpreter funzionino correttamente	Superato
TU21	Verifica che il metodo colleghi correttamente un Url dell'applicazione al rispettivo template da caricare	Superato
TU22	Verifica che i metodi per l'ordinamento e la ricerca delle domande funzionino correttamente	Non implementato
TU23	Verifica che siano permesse e agiscano correttamente la ricerca e l'ordinamento della lista questionari	Non implementato
TU24	Verifica che siano permesse e agiscano correttamente la ricerca e l'ordinamento delle categorie	Non implementato

Tabella A.5: Test di unità



Tracciamento componenti - requisiti

Tabella A.6: Tracciamento Componenti - Test di integrazione

Componente	ID Test
Model::Database	TI1
Model::Parser	TI2
Model::Statistics	TI3
Model::Publishers	TI4
View::Quizzipedia	TI5
View::Templates	TI6
ViewModel::Controllers	TI7
ViewModel::Subscribers	TI8
ViewModel::Methods	TI9
ViewModel::Interpreter	TI10
ViewModel::Router	TI11

Tabella A.6: Tracciamento Componenti - Test di integrazione

Tracciamento requisiti - componenti

Tabella A.7: Tracciamento Componenti - Test di integrazione

Compone	ente	ID Test
TI1		Model::Database
TI2		Model::Parser
TI3		Model::Statistics
TI4		Model::Publishers
TI5		View::Quizzipedia
TI6		View::Templates
TI7		ViewModel::Controllers
TI8		ViewModel::Subscribers
TI9		ViewModel::Methods
TI10		ViewModel::Interpreter
TI11		ViewModel::Router

Tabella A.7: Tracciamento Componenti - Test di integrazione

Tracciamento metodi - test di unità

Tabella A.8: Tracciamento metodi - Test di unità

Metodo	ID Test
Model::Database::QuizManager::quizzes.insert() Model::Database::QuizManager::quizzes.update() Model::Database::QuizManager::quizzes.remove()	TU1
Model::Database::QuestionManager::quizzes.insert() Model::Database::QuestionManager::quizzes.update() Model::Database::QuestionManager::quizzes.remove()	TU2
Model::Parser::Parser::checkQML()	TU3
Model::Statistics::Statistics::statistics.QuizExecutionStats() Model::Statistics::Statistics::statistics.UserExecutionStats() Model::Statistics::Statistics::statistics.QuestionExecutionStats()	TU4
Model::Publishers::QuestionPublishers::publishQuestionr() Model::Publishers::QuizPublishers::Meteor.publish()	TU5
ViewModel::Controller::QuestionFrorm::check() ViewModel::Controller::QuestionFrorm::saveQuestion()	TU6
ViewModel::Controller::Quiz CreationForm::saveQuiz()	TU7
ViewModel::Controller::QuizList::helpers.quizzes() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.questions() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.inputCategories	TU8
ViewModel::Controller::QuizList::helpers.getAuthor() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.isOwner() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.setQuiz()	TU9
ViewModel::Controller::QuestionList::deleteQuestion() ViewModel::Controller::QuestionList::openAlertQuestion	TU10
ViewModel::Controller::QuizList::deleteQuiz() ViewModel::Controller::QuizList::openAlertQuiz()	TU11
ViewModel::Controller::Quiz Compilation.setClass() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.startQuiz() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.prevQuestion() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.nextQuestion() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.goIndex() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.goBack() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.submitQuiz()	TU12
ViewModel::Controller::QuizCompilation::setAnswer()	TU13
Model::Parser::Parser::checkQML()	TU14
ViewModel::Subscribers::QuestionsSubscriber::getCollection()	TU15

Tabella A.8: Tracciamento metodi - Test di unità

TEAM NOT FOUND	QUIZZIPEDIA

Metodo	ID Test
ViewModel::Subscribers::QuestionsSubscriber::subscribe()	
ViewModel::Subscribers::QuizSubscriber::getCollection() ViewModel::Subscribers::QuizSubscriber::subscribe()	TU16
ViewModel::Methods::QuestionMethods::questions.insert() ViewModel::Methods::QuestionMethods::questions.remove()	TU17
ViewModel::Methods::QuizMethods::quizzes.insert() ViewModel::Methods::QuizMethods::quizzes.remove()	TU18
ViewModel::Methods::UserMethods::insert() ViewModel::Methods::UserMethods::remove()	TU19
ViewModel::Interpreter::QMLInterpreter::translate() ViewModel::Interpreter::InterpreterFactory::createInterpreter() ViewModel::Interpreter::QMLInterpreterFactory::createInterpreter() ViewModel::Interpreter::QML2HTMLInterpreter::QML2HTML() ViewModel::Interpreter::QML2HTMLInterpreter::HTML2QML()	TU20
ViewModel::Router::Router::state()	TU21
View::Templates::quizHome.html	TU22
View::Templates::quizHome.html	TU23
View::Templates::quizHome.html	TU24

Tabella A.8: Tracciamento metodi - Test di unità



Tracciamento test di unità - metodi

Tabella A.9: Tracciamento test di unità - metodi

Metodo	ID Test
TU1	Model::Database::QuizManager::quizzes.insert() Model::Database::QuizManager::quizzes.update() Model::Database::QuizManager::quizzes.remove()
TU2	Model::Database::QuestionManager::quizzes.insert() Model::Database::QuestionManager::quizzes.update() Model::Database::QuestionManager::quizzes.remove()
TU3	Model::Parser::Parser::checkQML()
TU4	Model::Statistics::Statistics::statistics.QuizExecutionStats() Model::Statistics::Statistics::statistics.UserExecutionStats() Model::Statistics::Statistics::statistics.QuestionExecutionStats()
TU5	Model::Publishers::QuestionPublishers::publishQuestionr() Model::Publishers::QuizPublishers::Meteor.publish()
TU6	ViewModel::Controller::QuestionFrorm::check() ViewModel::Controller::QuestionFrorm::saveQuestion()
TU7	ViewModel::Controller::QuizCreationForm::saveQuiz()
TU8	ViewModel::Controller::QuizList::helpers.quizzes() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.questions() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.inputCategories
TU9	ViewModel::Controller::QuizList::helpers.getAuthor() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.isOwner() ViewModel::Controller::QuizList::helpers.setQuiz()
TU10	ViewModel::Controller::QuestionList::deleteQuestion() ViewModel::Controller::QuestionList::openAlertQuestion()
TU11	ViewModel::Controller::QuizList::deleteQuiz() ViewModel::Controller::QuizList::openAlertQuiz()
TU12	ViewModel::Controller::Quiz Compilation.setClass() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.startQuiz() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.prevQuestion() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.nextQuestion() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.goIndex() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.goBack() ViewModel::Controller::Quiz Compilation.submitQuiz()
TU13	ViewModel::Controller::QuizCompilation::setAnswer()
TU14	Model::Parser::Parser::checkQML()
TU15	ViewModel::Subscribers::QuestionsSubscriber::getCollection() ViewModel::Subscribers::QuestionsSubscriber::subscribe()
TU16	ViewModel::Subscribers::QuizSubscriber::getCollection() Tabella A.9: Tracciamento test di unità - metodi



Metodo	ID Test
	ViewModel::Subscribers::QuizSubscriber::subscribe()
TU17	ViewModel::Methods::QuestionMethods::questions.insert() ViewModel::Methods::QuestionMethods::questions.remove()
TU18	ViewModel::Methods::QuizMethods::quizzes.insert() ViewModel::Methods::QuizMethods::quizzes.remove()
TU19	ViewModel::Methods::UserMethods::insert() ViewModel::Methods::UserMethods::remove()
TU20	ViewModel::Interpreter::QMLInterpreter::translate() ViewModel::Interpreter::InterpreterFactory::createInterpreter() ViewModel::Interpreter::QMLInterpreterFactory::createInterpreter() ViewModel::Interpreter::QML2HTMLInterpreter::QML2HTML() ViewModel::Interpreter::QML2HTMLInterpreter::HTML2QML()
TU21	ViewModel::Router::Router::state()
TU22	View::Templates::quizHome.html
TU23	View::Templates::quizHome.html
TU24	View::Templates::quizHome.html

Tabella A.9: Tracciamento test di unità - metodi

Esito misurazioni

Di seguito viene fornito il resoconto dell'attività di verifica inerente ad ogni fase di sviluppo.

Analisi

Processi

Di seguito vengono riportati i valori degli indici si Schedule e Budget Variance per la validazione dei processi misurati. I valori sono risultati da colcoli sul consuntivo presentato nel documento piano-di-progetto-3.0.pdf.

Metrica	Valore	Accettazione	Ottimale
Schedule Variance	2 ore	Superato	Superato
Budget Variance	95 euro	Superato	Superato

Documenti

Metrica	Gulpease	Accettazione	Ottimale
Norme di Progetto	53	Superato	Superato
Piano di Progetto	50	Superato	Superato
Piano di Qualifica	43	non superato	non superato
Analisi dei Requisiti	58	Superato	Superato
Studio di Fattibilità	60	Superato	Superato

Progettazione Architetturale

Metrica	Valore	Accettazione	Ottimale
Schedule Variance	41 ore	Superato	Superato
Budget Variance	764 euro	Superato	Superato

Documenti

Metrica	Gulpease	Accettazione	Ottimale
Norme di Progetto	58	Superato	Superato
Piano di Progetto	52	Superato	Superato
Piano di Qualifica	62	Superato	Superato
Analisi dei Requisiti	71	Superato	Superato
Studio di Fattibilità	53	Superato	Superato
Specifica Tecnica	52	Superato	Superato

Progettazione di dettaglio

Processi

Metrica	Valore	Accettazione	Ottimale
Schedule Variance	23	Superato	non superato
Budget Variance	301	Superato	non superato



Documenti

Metrica	Gulpease	Accettazione	Ottimale
Norme di Progetto	56	Superato	Superato
Piano di Progetto	53	Superato	Superato
Piano di Qualifica	55	Superato	Superato
Analisi dei Requisiti	69	Superato	Superato
Studio di Fattibilità	53	Superato	Superato
Specifica Tecnica	53	Superato	Superato
Definizione di Prodotto	47	Non superato	Non superato

Codifica

Processi

Metrica	Valore	Accettazione	Ottimale	
Schedule Variance	10	Superato	Superato	
Budget Variance	390	Superato	Superato	

Documenti

Documento	Gulpease	Accettazione	Ottimale
Norme di Progetto	56	Superato	Superato
Piano di Progetto	53	Superato	Superato
Piano di Qualifica	55	Superato	Superato
Analisi dei Requisiti	69	Superato	Superato
Studio di Fattibilità	53	Superato	Superato
Specifica Tecnica	53	Superato	Superato
Definizione di Prodotto	53	Superato	Superato
Manuale Utente	53	Superato	Superato

Software

Metrica	Valore	Accettazione	Ottimale
Parameters count	0.48	Superato	Superato
Halstead's Volume	568	Superato	Superato
Halstead's Difficulty	17	Superato	Non superato
Cyclomatic Complexity	6	Superato	Superato
Maintainability Index	89.5	Superato	Superato
Copertura requisiti	98%	Superato	Superato
Copertura Test di Accettazione	100%	Superato	Superato
Copertura Test di Sistema	96%	Superato	Non superato
Copertura Test di Integrazione	100%	Superato	Superato
Copertura Test di Unità	87%	Superato	Non superato