

ESERCIZIO 1

Si semplifichino le seguenti espressioni booleane usando le proprietà dell'algebra. Si mostrino chiaramente tutti i passaggi effettuati per giungere alla soluzione:

$$\begin{aligned}
 \bullet (AC\bar{B} + CB)(\bar{A}C + \bar{B}) + BA &= \overbrace{AC\bar{B} + BA + AC}^{\bar{A}C\bar{B} + BA + CB} = BA + AC + CB \\
 &= AB + AC + CB
 \end{aligned}$$

Non presente all'esame

$$\begin{aligned}
 \bullet (\bar{A} + B)C + A\bar{C}D + \overline{(AB + \bar{C})} &= \bar{A}C + BC + A\bar{C}D + \bar{A}\bar{B}C = \\
 &= \bar{A}C + BC + A\bar{C}D + (\bar{A} + \bar{B}) \cdot C = \bar{A}C + BC + A\bar{C}D + \bar{A}C + \bar{B}C = \\
 &= \bar{A}C + C + A\bar{C}D + \bar{B}C = C + A\bar{C}D + \bar{B}C = C + AD
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \bullet A\bar{B} + \overline{C(B\bar{B} + \bar{A}\bar{B})} &= A\bar{B} + \bar{C} + \overline{(B + \bar{A}\bar{B})} = A\bar{B} + \bar{C} + (\bar{B} \cdot (AB)) = \\
 &= A\bar{B} + \bar{C} + 0 = A\bar{B} + \bar{C}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \bullet (\overline{BD} + \overline{CA})A + \overline{BC} &= ((\bar{B} + \bar{D}) + (\bar{C} + \bar{A})) \cdot A + \bar{B}\bar{C} = \\
 &= \bar{B}A + A\bar{D} + A\bar{C} + \bar{B} + \bar{C} = A\bar{D} + \bar{B} + \bar{C}
 \end{aligned}$$

$$\bullet \overline{A + \overline{BC} + B\bar{A}} = \bar{A} \cdot (BC) \cdot (\bar{B}\bar{A}) = \bar{A}BC \cdot (\bar{B} + A) = \bar{A}BC$$

ESERCIZIO 2

Data la seguente funzione non completamente specificata a due uscite,

$$\begin{aligned} F_1(a, b, c, d) : ON_{set} &= \{m1, m3, m4, m9\} & DC_{set} &= \{m5, m7, m13\} \\ F_2(a, b, c, d) : ON_{set} &= \{m0, m3, m9, m10, m12\} & DC_{set} &= \{m1, m5, m7\} \end{aligned}$$

- Calcolare con il metodo di Quine-McCluskey gli implicant primari. Mostrare tutti passaggi fatti. Per la fase di generazione degli implicant primari, si usino le tabelle qui sotto riportate.
- Calcolare con il metodo di Quine-McCluskey una copertura minima usando come funzione di costo il numero di letterali della copertura. Si applichi iterativamente, e rigorosamente nell'ordine indicato, le seguenti trasformazioni algoritmiche: essenzialità \Rightarrow dominanza di riga \Rightarrow dominanza di colonna. Si rappresenti una tabella per ogni trasformazione applicata e si descriva sinteticamente quali operazioni sono state svolte.

Per garantire la validità delle risposte, è necessario mostrare i passaggi fatti.

m_x		$F_1 F_2$	
0	0000	01	✓
1	0001	11	✓
4	0100	10	✓
3	0011	11	✓
5	0101	11	✓
9	1001	11	✓
10	1010	01	P_0
12	1100	01	P_1
7	0111	11	✓
13	1101	10	✓

$m_x m_y$		$F_1 F_2$	
$m_0 m_1$	000-	01	P_2
1,3	00-1	11	✓
1,5	0-01	11	✓
1,9	-001	11	P_3
4,5	010-	10	P_4
3,7	0-11	11	✓
5,7	0-11	11	✓
5,13	-101	10	✓
9,13	1-01	10	✓

$m_x m_y m_z m_t$		$F_1 F_2$	
1,3,5,7	0--1	11	P_5
1,5,9,13	--01	10	P_6

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
4 P_0													
4 P_1													
3 P_2													
1 3 P_3													
3 P_4													
1 2 P_5													
2 P_6													

P_0, P_1, P_2, P_3, P_5 Essenziali per f_2
 P_4 essenziale per f_1

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1 P_3													
1 P_5													
2 P_6													

Dominanza righe
 P_3 domina P_6

Dominanza colonne
3 domina 1

P_3 essenziale per f_1

$$\begin{aligned} f_2 &= P_0 + P_1 + P_2 + P_3 + P_5 & f_1 &= \dots + P_3 \\ f_1 &= P_4 + P_3 + P_5 & \Rightarrow f_2 &= \dots + P_3 \\ & & & P_3 = \bar{b} \bar{c} d \end{aligned}$$

$$\text{Costo } F_1: 4 + 4 + 3 + 2 + 1 = 22$$

ESERCIZIO 3

Dati i seguenti valori rappresentati in base 10, $A_{10} = -21$ e $B_{10} = -72$:

- codificare ciascun valore in complemento a 2 usando 8 bit per ciascun operando;
- Eseguire l'operazione $A * B$ (con B moltiplicatore) utilizzando l'algoritmo delle matrici positive e negative.

Per garantire la validità delle risposte, è necessario mostrare i passaggi fatti.

$$21:2=10:2=5:2=2:2=1:2=0 \quad 72:2=36:2=18:2=9:2=4:2=2:2=1:2=0$$

$$1 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 1$$

$$0 \quad 0 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 1$$

$$21: 00010101$$

$$72: 01001000$$

$$-21: 11101011$$

$$-72: 10111000$$

$$\begin{array}{r} 11101011 * \\ 10111000 = \\ \hline 00000000 \\ 00000000 \\ 00000000 \\ 11010111 \\ 11010111 \\ 11010111 \\ 00000000 \\ 11101011 \end{array}$$

⊕

$$\begin{array}{r} 100110101000 \\ 001101010000 \\ 001011010000 \\ 001101010000 \\ 100000000000 \\ \hline 010101101100 \end{array}$$

⊖

$$\begin{array}{r} 000101000000 \\ 000100000000 \\ 001000000000 \\ 011010110000 \\ \hline 010100011000 \end{array}$$

$$\oplus - \begin{array}{r} 01010101101000 \\ 10101110100000 \end{array}$$

$$\ominus = \begin{array}{r} 10101110100000 \\ 100000000000 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 100000000000 \\ 010110110100 \end{array}$$

ESERCIZIO 3

Dati i seguenti valori rappresentati in base 10, $A_{10} = -13$ e $B_{10} = -7$:

- codificare ciascun valore in complemento a 2 usando 8 bit per ciascun operando;
- Eseguire l'operazione $A * B$ (con B moltiplicatore) utilizzando l'algoritmo delle matrici positive e negative.

Per garantire la validità delle risposte, è necessario mostrare i passaggi fatti.

$$13: 13:2=6:2=3:2=1:2=0$$

so 5 bit

$$01101$$

$$-13: 10011$$

$$7: 7:2=3:2=1:2=0$$

so 5 bit

$$00111$$

$$-7: 11001$$

-13
-7
+91

$$\begin{array}{r} 10011 \\ 11001 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 00011 \\ 00011000 \\ 100000000 \\ \hline 100011011 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \oplus - \\ \ominus = \end{array} \Rightarrow (10 \text{ bit})$$

$$\begin{array}{r} 10000 \\ 100000000 \\ 1110000 \\ \hline 011000000 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 0100011011 \\ 1101000000 \\ \hline 100001011 \end{array}$$

16 16 8 2 1 → 91 OK!

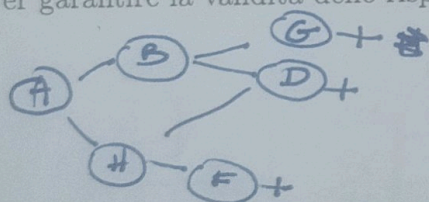
ESERCIZIO 4

Data la seguente tabella degli stati di una macchina completamente specificata con un ingresso X e una uscita Z,

Stato	X=0	X=1
A	B/0	H/0
B	G/1	D/0
C	B/1	E/1
D	F/1	B/0
E	B/1	F/1
F	B/0	H/0
G	D/0	H/0
H	D/0	F/1
I	C/1	A/1

- Si effettui l'analisi di raggiungibilità considerando lo stato A come stato di reset, e rimuovendo gli stati irraggiungibili. Si usi il metodo che si ritiene più comodo.
- Partendo dal risultato ottenuto al punto precedente, si applichi l'analisi di equivalenza con il metodo di Paul-Unger.
- Si identifichi la macchina minima equivalente, e si riscriva la tabella degli stati ridotta;
- Si scriva la tabella delle transizioni usando una codifica degli stati a numero minimo di FF, usando una codifica in binario naturale;
- Si scriva la tabella delle eccitazioni della macchina minima usando un FF di tipo JK per il bit meno significativo e FF di tipo T per tutti gli altri (se presenti);
- Si sintetizzi il circuito finale e lo si disegni includendo il segnale di reset e quello di clock.

Per garantire la validità delle risposte, è necessario mostrare i passaggi fatti.

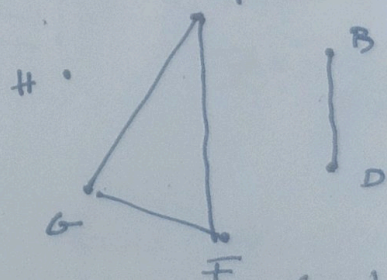


Stati Raggiungibili: A, B, D, F, G, H

B	X				
D	X	FG			
F	X	X	X		
G	B,D	X	X	B,D	
H	X	X	X	X	X
A	B	D	F	G	

⇒ Circolanti dal vincolo
FINE

Grafo Equivalente



$\alpha: \{A, G, F\}; \beta: \{B, D\}; H$

	0	1
α	B/0	H/0
β	A/1	B/0
H	B/0	A/1

	0	1
00	01/0	10/0
01	00/1	01/0
10	01/0	00/1

	0	1
00	0 1-1/0	1 0-1/0
01	0 -1/1	0 -0/0
10	1 1-1/0	1 0-1/1

ESERCIZIO 4

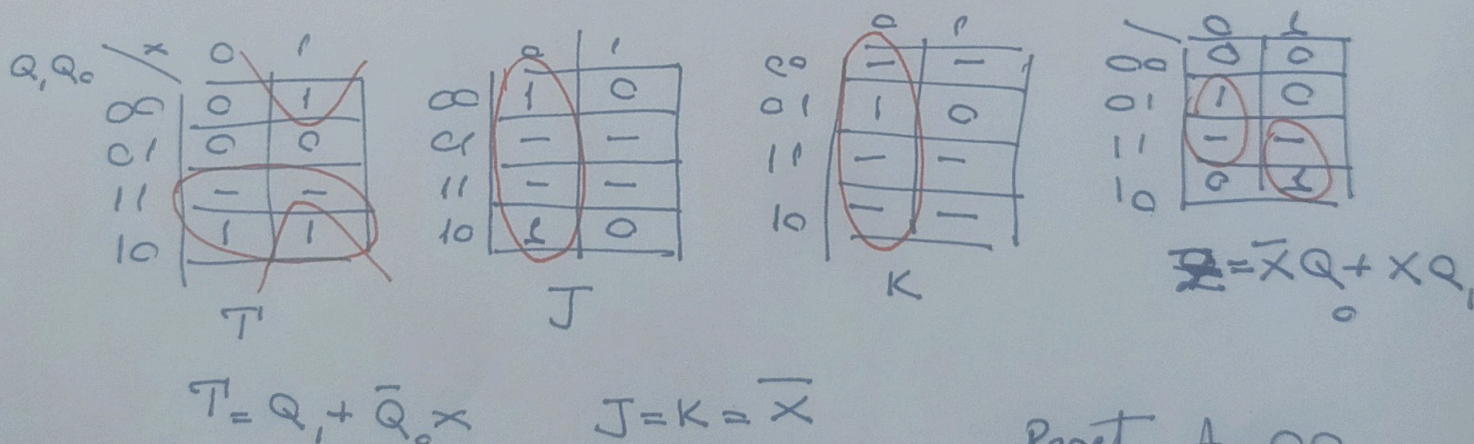
(Parte 2)

Data la seguente tabella degli stati di una macchina completamente specificata con un ingresso X e una uscita Z,

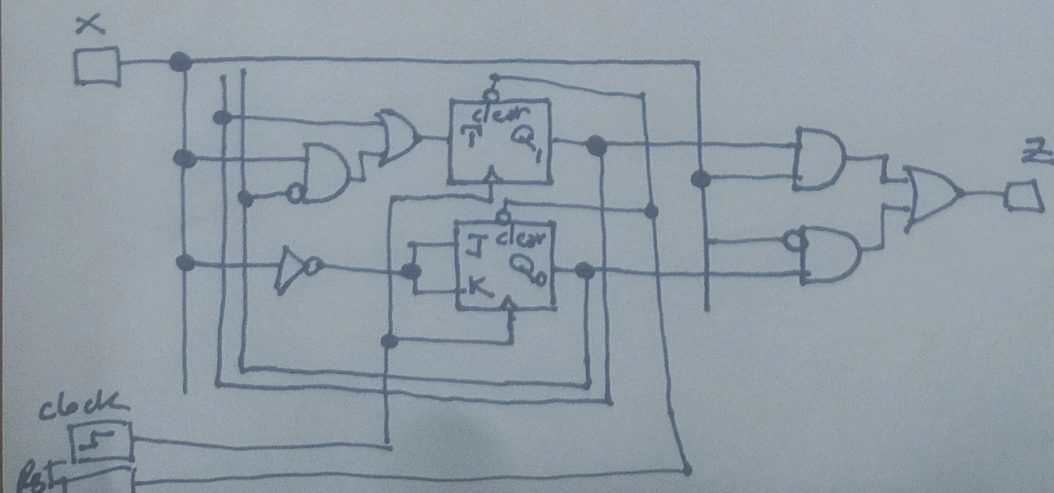
Stato	X=0	X=1
A	B/0	H/0
B	G/1	D/0
C	B/1	E/1
D	F/1	B/0
E	B/1	F/1
F	B/0	H/0
G	D/0	H/0
H	D/0	F/1
I	C/1	A/1

- Si effettui l'analisi di raggiungibilità considerando lo stato A come stato di reset, e rimuovendo gli stati irraggiungibili. Si usi il metodo che si ritiene più comodo.
- Partendo dal risultato ottenuto al punto precedente, si applichi l'analisi di equivalenza con il metodo di Paul-Unger.
- Si identifichi la macchina minima equivalente, e si riscriva la tabella degli stati ridotta;
- Si scriva la tabella delle transizioni usando una codifica degli stati a numero minimo di FF, usando una codifica in binario naturale;
- Si scriva la tabella delle eccitazioni della macchina minima usando un FF di tipo JK per il bit meno significativo e FF di tipo T per tutti gli altri (se presenti);
- Si sintetizzi il circuito finale e lo si disegni includendo il segnale di reset e quello di clock.

Per garantire la validità delle risposte, è necessario mostrare i passaggi fatti.



Reset: A = 00



ABCDEF

