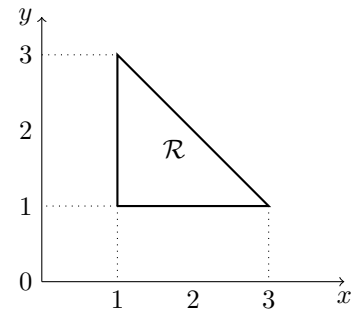


Informazione e stima – 24/01/2023

- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti
- Verranno valutate solo le parti scritte in penna – non usare correttori
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, codice persona, e tipo di compito svolto su ogni foglio consegnato
- Esercizio da escludere dal punteggio finale:

- ① Si considerino due dadi a 4 facce all'apparenza indistinguibili. Un dado è ben bilanciato, mentre l'altro dado ha legge di probabilità $\{1/2, 1/6, 1/6, 1/6\}$. Dopo aver scelto un dado a caso, si lancia il dado per due volte. I risultati dei due lanci sono eventi indipendenti? Giustificare la risposta.
- ② Due variabili aleatorie X e Y hanno legge di probabilità $f_{X,Y}(x,y) = c$ nella regione \mathcal{R} in figura, e $f_{X,Y}(x,y) = 0$ altrove. Determinare:

- (a) il valore della costante c .
- (b) Le leggi marginali di X e Y e graficarle.
- (c) La legge $f_{Y|X}(y|2)$ e graficarla.



- ③ Sia X una v.a. con legge $f_X(x) = 2(1-x)$ per $x \in (0, 1)$. Determinare la legge di $Y = X^3$.
- ④ Al 118 arrivano delle chiamate secondo un processo di Poisson con intensità di $\lambda = 1000$ chiamate al secondo. Sia T il tempo che passa tra la prima chiamata e la millesima chiamata. Quanto valgono $E[T]$ e $\text{Var}[T]$?
- ⑤ Si consideri un processo casuale $\{X_i\}_i$ con $X_0 = 0$ e $X_i = X_{i-1} + N_i$ per $i \geq 1$, dove le v.a. N_i sono iid Gaussiane con media nulla e varianza σ^2 . Proporre un algoritmo (pseudocodice) che permette di stimare $E[I]$ dove I è il primo istante di tempo tale che $X_I > 3\sigma$.
- ⑥ Si consideri il lancio X di una moneta ben bilanciata e il lancio Y di un dado a 6 facce ben bilanciato.
- (a) Quanto vale l'entropia totale generata da questo esperimento casuale?
- (b) Qual è il numero minimo di bit che serve per rappresentare il risultato di questo esperimento?
- (c) Se si ripetesse questo esperimento n volte, con n molto grande, mediamente quale sarebbe il numero minimo di bit che serve per rappresentare il risultato di ognuno degli n esperimenti?

Soluzioni

Problema 1

Siccome non si ha conoscenza del tipo di dado che si sta lanciando (se ben bilanciato o meno), i lanci non risultano indipendenti. Infatti, chiamando L_1 e L_2 i risultati dei due lanci e D_1 e D_2 il fatto di aver scelto il dado ben bilanciato o meno, si ha che

$$\Pr(L_1 = 1) = \Pr(L_1 = 1|D_1) \Pr(D_1) + \Pr(L_1 = 1|D_2) \Pr(D_2) = \frac{1}{4} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} = \frac{3}{8} \quad (1)$$

$$\Pr(L_2 = 1) = \Pr(L_1 = 1) = \frac{3}{8} \quad (2)$$

$$\Pr(L_1 = 1, L_2 = 1) = \Pr(L_1 = 1, L_2 = 1|D_1) \Pr(D_1) + \Pr(L_1 = 1, L_2 = 1|D_2) \Pr(D_2) \quad (3)$$

$$= \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{1}{2} = \frac{5}{32} \quad (4)$$

ma

$$\frac{5}{32} = \Pr(L_1 = 1, L_2 = 1) \neq \Pr(L_1 = 1) \Pr(L_2 = 1) = \frac{9}{64} \quad (5)$$

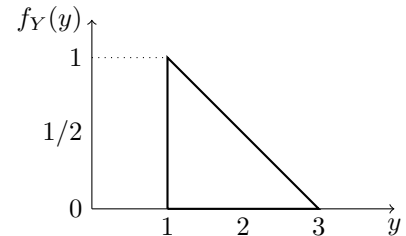
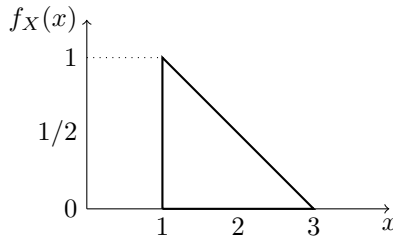
determinando già la dipendenza statistica dei due lanci di dado.

Problema 2

1. Essendo la distribuzione congiunta uniforme, si ha $c = 1/\text{Area}(\mathcal{R}) = 1/2$.
2. Le distribuzioni marginali sono:

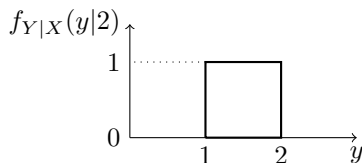
$$f_X(x) = \int_1^3 f_{X,Y}(x,y) dy = \int_1^{4-x} \frac{1}{2} dy = \frac{3-x}{2}, \quad x \in (1,3) \quad (6)$$

$$f_Y(y) = \int_1^3 f_{X,Y}(x,y) dx = \int_1^{4-y} \frac{1}{2} dy = \frac{3-y}{2}, \quad y \in (1,3) \quad (7)$$



3. La legge condizionata è

$$f_{Y|X}(y|2) = \frac{f_{X,Y}(2,y)}{f_X(2)} = \begin{cases} 1 & 1 < y < 2 \\ 0 & \text{altrove} \end{cases} \quad (8)$$



Problema 3

Innanzitutto si noti che $Y \in (0,1)$ e che la funzione $y = g(x) = x^3$ è monotona crescente e positiva per $x \in (0,1)$. Utilizzando il metodo della cumulata, si ha:

$$F_Y(y) = \Pr(Y \leq y) = \Pr(X^3 \leq y) \quad (9)$$

$$= \Pr(X \leq y^{1/3}) \quad (10)$$

$$= F_X(y^{1/3}), \quad y \in (0,1). \quad (11)$$

Derivando rispetto a y si ottiene la densità di probabilità:

$$f_Y(y) = \frac{d}{dy} F_Y(y) = f_X(y^{1/3}) \frac{1}{3y^{2/3}} = \frac{2(1-y^{1/3})}{3y^{2/3}}, \quad y \in (0, 1), \quad (12)$$

e $f_Y(y) = 0$ altrove.

Problema 4

Si noti che dall'arrivo della prima chiamata all'arrivo della millesima chiamata intercorrono 999 tempi di inter-arrivo. I tempi di interarrivo T_i sono distribuiti in modo esponenziale iid con parametro $\lambda = 1000$. Dunque si ha

$$E[T] = 999E[T_i] = \frac{999}{1000} \quad (13)$$

$$\text{Var}[T] = \text{Var}\left[\sum_{i=1}^{999} T_i\right] = 999\text{Var}[T_i] = \frac{999}{1000^2} \approx \frac{1}{1000}. \quad (14)$$

Problema 5

L'idea è di stimare $E[I]$ tramite una media campionaria

$$E[I] \approx \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n I_k \quad (15)$$

dove le v.a. I_k saranno generate dalla simulazione Monte Carlo del processo aleatorio. Un possibile algoritmo è come segue.

1. Per $k = 1, \dots, n$
2. Inizializzo $X_0 = 0$ e $i = 0$
3. Fintanto che $X_i < 3\sigma$
4. Assegno $X_{i+1} \leftarrow X_i + N$ dove N è un campione distribuito come $\mathcal{N}(0, \sigma^2)$
5. Assegno $i \leftarrow i + 1$ e torno al punto 3.
6. Assegno $I_k \leftarrow i$ e torno al punto 1.
7. Calcolo $\frac{1}{n} \sum_{k=1}^n I_k$.

Problema 6

1. Innanzitutto si noti che il lancio di moneta e di dado sono indipendenti, pertanto si ha che l'entropia totale dell'esperimento è

$$H(X, Y) = H(X) + H(Y) = \log_2(2) + \log_2(6) \approx 3.58 \text{ bits}. \quad (16)$$

2. Se si facesse un solo esperimento di questo tipo, allora saremmo costretti ad usare almeno $\lceil 3.58 \rceil = 4$ bits per rappresentare uno dei possibili risultati.
3. Ripetendo un numero n molto grande di esperimenti di questo tipo, il teorema di codifica di sorgente ci assicura che è possibile trovare un codice che ci permette di usare in media

$$H(X, Y) \approx 3.58 \text{ bits} \quad (17)$$

per descrivere ogni risultato.