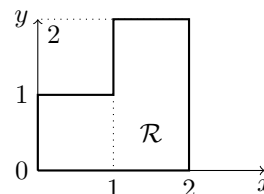


Teoria dei fenomeni aleatori e della stima – 31/01/2018

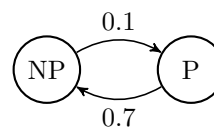
- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti.
- Verranno valutate solo le parti scritte in penna – non usare correttori.
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, e numero di matricola su ogni foglio consegnato.

- ① Si considerino le cifre da 1 a 5 e tutti i numeri interi x di 5 cifre, con $10000 < x < 100000$, che si possono formare con queste cifre. Si chiami \mathcal{A} l'insieme di questi numeri.
- Quanti numeri contiene \mathcal{A} ?
 - Quanti numeri in \mathcal{A} sono formati da cifre tutte distinte? Si chiami \mathcal{B} questo sottoinsieme.
 - Si estrae un numero a caso X , in maniera uniforme, dall'insieme \mathcal{A} . Qual é la probabilità che $X \in \mathcal{B}$ sapendo che $X > 30000$?
- ② Una v.a. continua X ha ddp $f_X(x) = \alpha(1 - x^2)$ per $-1 < x < 1$ e $f_X(x) = 0$ altrove. Determinare:
- Il valore di α .
 - I momenti $E[X^n]$ per ogni $n = 1, 2, \dots$.
- ③ Un segnale ha un'ampiezza casuale X distribuita uniformemente nell'intervallo $[-A, A]$, dove $A > 0$ é una costante nota. Si determini la ddp f_Y della potenza del segnale $Y = \beta X^2$, dove $\beta > 0$ é una costante nota. *Suggerimento: si usi il metodo della cumulata.*
- ④ Considerare la regione \mathcal{R} in figura delimitata dal poligono di 6 lati. Due v.a. X e Y hanno distribuzione congiunta uniforme nella regione \mathcal{R} e zero altrimenti. Si vuole stimare Y basandosi sull'osservazione X .

- Trovare la stima LMS di Y , $\hat{Y}_{\text{LMS}} = g(X)$.
- Calcolare l'errore quadratico medio $E[(Y - g(X))^2]$.
- Esiste uno stimatore lineare con lo stesso errore quadratico medio dello stimatore LMS?



- ⑤ L'evoluzione del meteo giornaliero in una data regione geografica é descritta stocasticamente dalla catena di Markov tempo-discreta in figura (gli stati sono *Precipitazioni* P e *Non Precipitazioni* NP). La catena si trova nello stato NP al giorno 0.
- Qual é la probabilità di osservare la prima precipitazione al giorno n , con $n = 1, 2, \dots$?
 - Quanti giorni dura mediamente il primo periodo senza precipitazioni?
 - Qual é la probabilità di osservare un giorno di precipitazioni dopo un numero molto grande di giorni?



- ⑥ Si supponga di avere una moneta bilanciata con $\Pr(\text{Testa}) = 1/2$. Descrivere un algoritmo che permette di simulare i risultati del lancio di una moneta con $\Pr(\text{Testa}) = 1/4$. Secondo il vostro algoritmo, mediamente quanti lanci di moneta onesta servono per ottenere un risultato del lancio della moneta sbilanciata?

Soluzioni

Problema 1

1. Ogni cifra da 1 a 5 può essere scelta più volte, pertanto i numeri che si possono formare sono 5^5 .
2. Siccome ogni cifra può essere scelta una volta soltanto, i numeri che si possono formare sono $5! = 5 \cdot 4 \cdot 3 \cdot 2$.
3. Dato che lo spazio di probabilità è uniforme, si ha:

$$\begin{aligned}\Pr(X \in \mathcal{B} | X > 30000, X \in \mathcal{A}) &= \frac{\Pr(X \in \mathcal{B}, X > 30000, X \in \mathcal{A})}{\Pr(X > 30000, X \in \mathcal{A})} \\ &= \frac{|\{X \in \mathcal{B} : X > 30000\}|}{|\{X \in \mathcal{A} : X > 30000\}|} \\ &= \frac{3 \cdot 4!}{3 \cdot 5^4}\end{aligned}\quad (1)$$

Problema 2

1. Il valore di α si ottiene imponendo l'integrale della ddp a 1:

$$\begin{aligned}\int_{-1}^1 \alpha(1-x^2)dx &= 2 \int_0^1 \alpha(1-x^2)dx \\ &= 2\alpha \left[x - \frac{x^3}{3} \right]_{x=0}^1 \\ &= \frac{4}{3}\alpha\end{aligned}\quad (2)$$

da cui segue che $\alpha = 3/4$.

2. Siccome f_X è una funzione pari, i momenti di ordine dispari sono zero. Se n è pari, cioè $n = 2k$, $k = 1, 2, \dots$, si ha:

$$\begin{aligned}\mathbb{E}[X^{2k}] &= \int_{-1}^1 \alpha x^{2k}(1-x^2)dx \\ &= 2\alpha \int_0^1 x^{2k}(1-x^2)dx \\ &= 2\alpha \left[\frac{x^{2k+1}}{2k+1} - \frac{x^{2k+3}}{2k+3} \right]_{x=0}^1 \\ &= 2\alpha \left(\frac{1}{2k+1} - \frac{1}{2k+3} \right) \\ &= \frac{4\alpha}{(2k+1)(2k+3)}.\end{aligned}\quad (3)$$

Problema 3

Innanzitutto, si ha $f_X(x) = 1/(2A)$ per $-A \leq x \leq A$ e $f_X(x) = 0$ altrove. Usando il metodo della cumulata si ha:

$$\begin{aligned}\Pr(Y \leq y) &= \Pr(\beta X^2 \leq y) = \Pr\left(-\sqrt{\frac{y}{\beta}} \leq X \leq \sqrt{\frac{y}{\beta}}\right) \\ &= \begin{cases} 0 & y \leq 0 \\ \frac{1}{2A} \cdot 2\sqrt{\frac{y}{\beta}} & 0 < y \leq \beta A^2 \\ 1 & y > \beta A^2 \end{cases}\end{aligned}\quad (4)$$

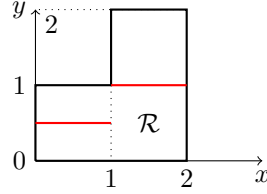
La f_Y si ottiene derivando:

$$f_Y(y) = \frac{d}{dy} \Pr(Y \leq y) = \begin{cases} 0 & y \leq 0 \text{ oppure } y > \beta A^2 \\ \frac{1}{2A\sqrt{\beta y}} & 0 < y \leq \beta A^2 \end{cases}\quad (5)$$

Problema 4

- Lo stimatore LMS si può determinare in maniera grafica data la simmetria del problema, ed è dato dalla curva rossa in figura.

$$\hat{Y}_{\text{LMS}} = g(X) = \begin{cases} 0.5 & 0 < X < 1 \\ 1 & 1 < X < 2 \end{cases} \quad (6)$$



- L'errore quadratico medio si pu ottenere come media dei due casi $0 < X < 1$ e $1 < X < 2$. In particolare:
 - assumendo $0 < X < 1$, la distribuzione condizionata di Y è uniforme in $[0, 1]$, dunque l'errore quadratico medio non è altro che la varianza di una v.a. uniforme in $[0, 1]$:

$$\begin{aligned} E[(Y - g(X))^2 | 0 < X < 1] &= E[(Y - 0.5)^2 | 0 < X < 1] \\ &= \text{Var}[Y | 0 < X < 1] = \frac{1}{12} \end{aligned} \quad (7)$$

- assumendo $1 < X < 2$, la distribuzione condizionata di Y è uniforme in $[0, 2]$, dunque l'errore quadratico medio non è altro che la varianza di una v.a. uniforme in $[0, 2]$:

$$\begin{aligned} E[(Y - g(X))^2 | 1 < X < 2] &= E[(Y - 1)^2 | 1 < X < 2] \\ &= \text{Var}[Y | 1 < X < 2] = \frac{2^2}{12} = \frac{1}{3}. \end{aligned} \quad (8)$$

Mediando i due risultati si ottiene:

$$\begin{aligned} E[(Y - g(X))^2] &= E[(Y - g(X))^2 | 0 < X < 1] \Pr(0 < X < 1) + E[(Y - g(X))^2 | 1 < X < 2] \Pr(1 < X < 2) \\ &= \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{2} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}. \end{aligned} \quad (9)$$

- Lo stimatore LMS è non-lineare, come mostrato in figura. Siccome lo stimatore LMS è quello con il minor errore quadratico medio, qualsiasi stimatore lineare avrà un errore maggiore di $1/4$.

Problema 5

- La probabilità di osservare la prima precipitazione al giorno n è pari alla probabilità di osservare $n - 1$ giorni NP e un giorno P:

$$\Pr(X_n = P | X_{n-1} = \dots = X_0 = \text{NP}) = 0.9^{n-1} 0.1, \quad n = 1, 2, \dots \quad (10)$$

- Se la prima precipitazione capita al giorno n (vedi punto precedente), allora si hanno n giorni consecutivi senza precipitazioni (dal giorno 0 al giorno $n - 1$). La media di questo periodo è:

$$\sum_{n=1}^{\infty} n \Pr(X_n = P | X_{n-1} = \dots = X_0 = \text{NP}) = \sum_{n=1}^{\infty} n 0.9^{n-1} 0.1 = \frac{1}{0.1} = 10 \quad (11)$$

dove per il calcolo della sommatoria abbiamo riconosciuto la media di una v.a. Geometrica con parametro 0.1.

- Dopo un numero grande di giorni la probabilità di stare nello stato P è uguale alla probabilità asintotica dello stato P, che è

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \Pr(X_n = P) = \frac{0.1}{0.8} = \frac{1}{8} \quad (12)$$

Problema 6

La domanda può essere reinterpretata come segue: dato un generatore di eventi elementari di probabilità $1/2$ ciascuno, è possibile generare degli eventi con probabilità $1/4$ e $3/4$?

La risposta è sí: con due lanci consecutivi di moneta bilanciata, basta considerare l'evento $\{TT\}$, che ha probabilità $1/4$, e il suo complementare. In questo modo, ogni 2 lanci di moneta bilanciata si simula 1 lancio di moneta sbilanciata.