

# Teoria dei fenomeni aleatori e della stima – 04/07/2017 – Compito A

- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti
- Verranno valutate solo le parti scritte in penna – non usare correttori
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, numero di matricola, e tipo di compito svolto su ogni foglio consegnato

- ① Si hanno delle lampadine e la vita di ognuna é distribuita esponenzialmente con parametro  $\lambda$ , indipendentemente da tutte le altre lampadine. Si accendono 10 lampadine contemporaneamente. Qual é la probabilità che la prima lampadina si sia spenta prima dell'istante di tempo  $\mu$ ? Qual é la probabilità che l'intervallo di tempo tra la prima rottura e la seconda rottura sia superiore a  $\mu$ ?

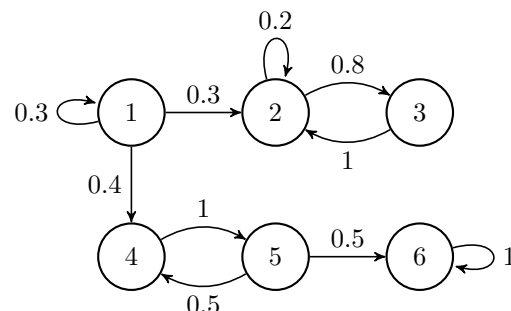
*Suggerimento: si interpretino gli istanti di rottura delle lampadine come istanti di arrivo di opportuni processi di Poisson. Fare attenzione al numero di lampadine accese.*

- ② Sia  $X$  un processo Gaussiano a media nulla, cioè con  $E[X(t)] = 0$  per ogni  $t$ . Considerare il processo  $Y$  dove  $Y(t) = X(t) - X(t-1) + 1$ . Il processo  $Y$  é Gaussiano? Determinare  $\mu_Y(t) = E[Y(t)]$ ,  $R_{XY}(t_1, t_2) = E[X(t_1)Y(t_2)]$ , e  $R_{YY}(t_1, t_2) = E[Y(t_1)Y(t_2)]$ . Se necessario, esprimere il risultato in funzione di  $R_{XX}$ .

Si assuma ora che il processo  $X$  sia stazionario. Il processo  $Y$  é stazionario?

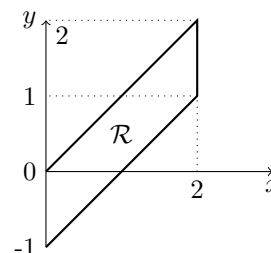
- ③ Si consideri la catena di Markov tempo-discreta in figura. La catena si trova nello stato 1 al tempo 0.

- Classificare gli stati in transienti e ricorrenti.
- Mediamente dopo quante prove si esce dallo stato 1?
- Qual é la probabilità di essere nello stato 3 dopo 4 prove?
- Dopo un lunghissimo tempo, qual é la probabilità di essere nello stato 6?



- ④ Considerare la regione  $\mathcal{R}$  in figura delimitata dal parallelogramma. Due v.a.  $X$  e  $Y$  hanno distribuzione congiunta uniforme nella regione  $\mathcal{R}$  e zero altrimenti. Si vuole stimare  $Y$  basandosi sull'osservazione  $X$ .

- Trovare la stima LMS di  $Y$ ,  $\hat{Y}_{LMS} = g(X)$ .
- Calcolare l'errore quadratico medio  $E[(Y - g(X))^2]$ .
- Trovare il miglior stimatore lineare  $\hat{Y}_{Lin} = \ell(X)$ .
- Calcolare l'errore quadratico medio  $E[(Y - \ell(X))^2]$ .



- ⑤ Siano date le ipotesi  $H_0 : X \sim \text{Exp}(1)$  e  $H_1 : X \sim \text{Exp}(2)$ . Si costruisca la regione di rifiuto  $\mathcal{R}$  dell'ipotesi nulla, tramite il likelihood ratio test basato sull'osservazione di  $X$ . Si determini il valore della soglia  $\xi$  tale che la probabilità di falso rifiuto sia pari a 0.05.

- ⑥ Usare il metodo acceptance-rejection generando campioni uniformemente distribuiti in  $[0, 1]$  per campionare da una v.a.  $X$  con ddp

$$f_X(x) = \begin{cases} 6x(1-x) & 0 \leq x \leq 1, \\ 0 & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

Scrivere l'algoritmo acceptance-rejection con la miglior efficienza possibile. Mediamente quanti campioni bisogna generare per vederne uno accettato?

# Soluzioni

## Problema 1

L'istante di rottura di ogni lampadina può essere interpretato come l'arrivo di un processo di Poisson, quindi si hanno 10 processi indipendenti di Poisson, ognuno a tasso  $\lambda$ .

Per la rottura della prima lampadina si può considerare il processo unione di tutti i 10 processi di Poisson, avendo così un unico processo di Poisson a tasso  $10\lambda$ . Sia  $T_1$  il tempo del primo interarrivo del processo di Poisson unione, quindi  $T_1 \sim \text{Exp}(10\lambda)$ . La probabilità che la prima lampadina si spenga prima del tempo  $\mu$  è:

$$\Pr(T_1 \leq \mu) = F_{T_1}(\mu) = 1 - e^{-10\lambda\mu}.$$

Sia  $T_2$  il tempo di interarrivo tra la prima rottura e la seconda rottura. Siccome dopo la prima rottura rimangono 9 lampadine accese,  $T_2 \sim \text{Exp}(9\lambda)$ , e  $T_1$  è indipendente da  $T_2$ . La probabilità che la seconda lampadina si spenga non prima di un tempo  $\mu$  dalla prima rottura è:

$$\Pr(T_2 \geq \mu) = 1 - \Pr(T_2 \leq \mu) = 1 - F_{T_2}(\mu) = e^{-9\lambda\mu}. \quad (1)$$

## Problema 2

Ogni v.a.  $Y(t)$  è Gaussiana perché ottenuta come combinazione lineare di v.a. Gaussiane. Quindi  $Y$  è Gaussiano. La media è

$$\mu_Y(t) = \mu_X(t) - \mu_X(t-1) + 1 = 1.$$

La cross-correlazione è

$$\begin{aligned} R_{XY}(t_1, t_2) &= \mathbb{E}[X(t_1)(X(t_2) - X(t_2-1) + 1)] \\ &= \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2)] - \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2-1)] + \mathbb{E}[X(t_1)] \\ &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1). \end{aligned}$$

L'autocorrelazione di  $Y$  è:

$$\begin{aligned} R_{YY}(t_1, t_2) &= \mathbb{E}[(X(t_1) - X(t_1-1) + 1)(X(t_2) - X(t_2-1) + 1)] \\ &= \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2)] - \mathbb{E}[X(t_1)X(t_2-1)] - \mathbb{E}[X(t_1-1)X(t_2)] + \mathbb{E}[X(t_1-1)X(t_2-1)] + 1 \\ &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1) - R_{XX}(t_1-1, t_2) + R_{XX}(t_1-1, t_2-1) + 1. \end{aligned}$$

Assumendo la stazionarietà di  $X$ , e in particolare  $R_{XX}(t_1, t_2) = R_{XX}(t_2 - t_1) = R_{XX}(\tau)$  si ha

$$\begin{aligned} R_{YY}(t_1, t_2) &= R_{XX}(t_1, t_2) - R_{XX}(t_1, t_2-1) - R_{XX}(t_1-1, t_2) + R_{XX}(t_1-1, t_2-1) + 1 \\ &= R_{XX}(\tau) - R_{XX}(\tau-1) - R_{XX}(\tau+1) + R_{XX}(\tau) + 1 \\ &= 2R_{XX}(\tau) - R_{XX}(\tau-1) - R_{XX}(\tau+1) + 1 \end{aligned}$$

dunque  $Y$  diventa stazionario in senso lato, e quindi stazionario, grazie alla Gaussianità di  $Y$ .

## Problema 3

1. Gli stati transienti sono 1, 4, 5. Gli stati ricorrenti sono 2, 3, 6.
2. La probabilità di uscire dallo stato 1 è 0.7 in ogni prova. Tutte le prove sono indipendenti, quindi la prob. di uscire dopo la prova  $k$ -esima è geometrica di parametro 0.7:

$$\Pr(K = k) = 0.7 \cdot 0.3^{k-1}, \quad k = 1, 2, \dots$$

La media vale  $\mathbb{E}[K] = 1/0.7$ .

3. Dopo 4 prove si può finire nello stato 3 seguendo i percorsi:

- $1 \rightarrow 1 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  che avviene con prob.  $0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.8 = 0.0216$
- $1 \rightarrow 1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  che avviene con prob.  $0.3 \cdot 0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.8 = 0.0144$
- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  che avviene con prob.  $0.3 \cdot 0.2 \cdot 0.2 \cdot 0.8 = 0.0096$
- $1 \rightarrow 2 \rightarrow 3 \rightarrow 2 \rightarrow 3$  che avviene con prob.  $0.3 \cdot 0.8 \cdot 1 \cdot 0.8 = 0.192$

La somma delle prob. precedenti è il risultato cercato.

4. La prob. di trovarsi nello stato 6 dopo un lunghissimo tempo è pari alla prob. di uscire dallo stato 1 verso lo stato 4, quindi:

$$\frac{0.4}{0.4 + 0.3} = \frac{4}{7}.$$

## Problema 4

1. Fissato un particolare  $X = x$ , la ddp condizionata di  $Y$  dato  $X = x$  é uniforme in  $[x - 1, x]$ . Pertanto si ha

$$\begin{aligned}\hat{Y}_{\text{LMS}} &= g(x) \\ &= \mathbb{E}[Y|X = x] \\ &= x - \frac{1}{2}\end{aligned}$$

e, rendendo  $x$  casuale, si ha

$$g(X) = X - \frac{1}{2}.$$

2. Fissato un certo  $X = x$ , l'errore quadratico medio é pari alla varianza della distribuzione condizionata di  $Y$  dato  $X = x$ , ed essendo questa uniforme in un intervallo di ampiezza 1 per ogni  $X = x$ , si ha

$$\mathbb{E}[(Y - g(X))^2|X = x] = \frac{1}{12}.$$

Mediando su tutti i valori di  $x$ , si ha

$$\mathbb{E}[(Y - g(X))^2] = \frac{1}{12}.$$

3. Lo stimatore LMS é già lineare, quindi  $\ell(X) = g(X)$
4. Dato che  $\ell(X) = g(X)$ , l'errore quadratico medio rimane  $1/12$ .

## Problema 5

Il likelihood ratio test é

$$\frac{f_{X:H_1}(x)}{f_{X:H_0}(x)} = \frac{2e^{-2x}}{e^{-x}} = 2e^{-x}.$$

La regione di rifiuto basata sul LRT é

$$\begin{aligned}\mathcal{R} &= \{x : 2e^{-x} > \xi\} \\ &= \{x : x < \log(2/\xi)\}\end{aligned}$$

La prob. di falso rifiuto é

$$\Pr(X \leq \log(2/\xi); H_0) \stackrel{!}{=} 0.05$$

$$F_{X;H_0}(\log(2/\xi)) = 1 - e^{-\log(2/\xi)} = 1 - \xi/2$$

e risolvendo in  $\xi$  si ha  $\xi = 1.9$ .

## Problema 6

Il massimo della funzione  $f_X$  nell'intervallo  $0 \leq x \leq 1$  si ha per  $x = 1/2$ . In tal punto la funzione vale  $f_X(1/2) = 6/4 = 3/2$ . Pertanto si deve scegliere  $m = 3/2$  per ottenere la miglior efficienza possibile dell'algoritmo.

L'algoritmo é il seguente:

1. Genero  $U \sim U[0, 1]$  e  $U' \sim U[0, m]$  in maniera indipendente.
2. Accetto e pongo  $X = U$  se  $U' \leq f_X(U)$ , altrimenti torno al punto 1.

Il numero di prove medie per avere un campione accettato é pari a  $m = 3/2$ .