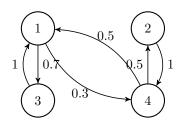
Teoria dei fenomeni aleatori e della stima – 11/09/2019

- Ogni esercizio viene valutato da 0 a 6 punti.
- Verranno valutate solo le parti scritte in penna non usare correttori.
- Non riportare solo il risultato, ma cerca di argomentare sinteticamente la risposta.
- Riportare il proprio nome, cognome, e numero di matricola su ogni foglio consegnato.
- Esercizio da escludere dal punteggio finale:
- (1) Da un mazzo di 51 carte (consueto mazzo di 52 a cui manca il re di cuori) si estraggono due carte e si vince se la prima è una figura o se la seconda è una carta di cuori. Calcolare la probabilità di vittoria.
- (2) Siano $X \sim \text{Bern}(0.5)$ e $Y \sim \text{Bern}(0.1)$ due variabili aleatorie indipendenti, e sia $Z = X \oplus Y$, dove \oplus è l'operatore di or esclusivo (xor). Determinare:
 - (a) la legge di probabilità di Z;
 - (b) se le variabili aleatorie Z e Y sono indipendenti.
- (3) Sia $X \sim \text{Exp}(\lambda)$ e $W = b^X$ con 0 < b < 1. Trovare la legge di probabilità di W. Suggerimento: porre particolare attenzione al fatto che 0 < b < 1.
- (4) I clienti arrivano alle Poste secondo un processo di Poisson con intensità di 30 clienti all'ora. Ci sono 3 tipi di servizi alle Poste, A, B e C, e si sa che i clienti scelgono in maniera indipendente ed equiprobabile uno dei tre servizi. Sapendo che le Poste aprono alle ore 09:00, e che voi arrivate alle ore 09:10 pescando un biglietto per il servizio A, qual è la probabilità p_X(x) di estrarre il biglietto Ax, per x ≥ 1? Ad ogni cliente viene assegnato un numero progressivo, partendo da 1, in base al servizio scelto. Ad esempio, se sono arrivati 3 clienti di cui 2 per il servizio A e 1 per il servizio C, allora il sistema emette i biglietti A01, A02, e C01.
- (5) Si consideri la catena di Markov tempo-discreta in figura. La catena si trova nello stato 1 al tempo 1.
 - (a) Classificare gli stati in transienti e ricorrenti.
 - (b) La catena è periodica? Giustificare la risposta
 - (c) Esiste una distribuzione stazionaria della catena? Giustificare la risposta.



- 6 Si consideri una sorgente dati che emette simboli $X \in \{v, w, x, y, z\}$. Per ognuno dei seguenti possibili codici
 - (a) 110, 1110, 0, 100, 1111
 - (b) 111, 100, 0, 101, 110
 - (c) 10, 110, 01, 111, 00
 - (d) 10, 0, 110, 111, 101

riconoscere se il codice è disambiguo e/o efficiente.

Un codice è disambiguo se una qualunque stringa di 0 e 1 ha una e una sola possibile decodifica nei simboli di sorgente $\{v, w, x, y, z\}$. Il codice è efficiente se usa il minimo numero di bit possibile rimanendo decodificabile.

Soluzioni

Problema 1

Chiamando gli eventi $A = \{ \text{Prima carta è una figura} \}$ e $B = \{ \text{Seconda carta è di cuori} \}$, la probabilità di vittoria è

$$p = \Pr(A \cup B) = \Pr(A) + \Pr(B) - \Pr(A \cap B) \tag{1}$$

$$= \frac{11}{51} + \frac{12}{51} - \Pr(A \cap B). \tag{2}$$

Introducendo gli eventi $C = \{\text{Prima carta è una figura di cuori}\}\ e\ D = \{\text{Seconda carta è una figura non di cuori}\}\$, e usando il teorema delle probabilità totali, si ha:

$$Pr(A \cap B) = Pr(A \cap B|C) Pr(C) + Pr(A \cap B|D) Pr(D)$$
(3)

$$= \Pr(B|C)\Pr(C) + \Pr(B|D)\Pr(D) \tag{4}$$

dove

$$Pr(C) = \frac{2}{51}, \quad Pr(B|C) = \frac{11}{50}$$

 $Pr(D) = \frac{9}{51}, \quad Pr(B|D) = \frac{12}{50}$

Sostituendo nell'espressione di p si ottiene p = 0.4.

Problema 2

1. Siccome l'operatore xor ha risultato binario, anche la v.a. Z è Bernoulliana. Il parametro della Bernoulliana è:

$$p_Z(1) = p_{X,Y}(0,1) + p_{X,Y}(1,0) = \frac{1}{2} \frac{1}{10} + \frac{1}{2} \frac{9}{10} = \frac{1}{2},$$

dunque $Z \sim \text{Bern}(0.5)$.

2. Per testare l'indipendenza di Z e Y partiamo dalla definizione:

$$p_{Z,Y}(z,y) = p_{Z|Y}(z|y) \cdot p_Y(y) \tag{5}$$

$$= p_{X|Y}(z \oplus y|y) \cdot p_Y(y) \tag{6}$$

$$= p_X(z \oplus y) \cdot p_Y(y) \tag{7}$$

$$= p_Z(z \oplus y) \cdot p_Y(y) \tag{8}$$

$$= p_Z(z) \cdot p_Y(y), \qquad \forall z, y \tag{9}$$

dove (6) è dovuta alla legge $Z = X \oplus Y$, la (7) alla indipendenza di X e Y, la (8) al fatto che le leggi di Z e X sono identiche, e infine la (9) perché i risultati di Z sono equiprobabili. Dunque risulta che $Z \perp Y$.

Un ragionamento alternativo consiste nel dire che se Y è noto, allora non si può estrarre alcuna informazione su Z, perché X può assumere con la stessa probabilità i valori 0 e 1, e X è indipendente da Y.

Problema 3

Innanzitutto notiamo che $W \in (0,1)$ siccome la base b è compresa tra 0 e 1, e X è una v.a. positiva. La legge cumulativa di W è

$$\Pr(W \le w) = \Pr(b^X \le w) = \Pr(X \ge \ln(w) / \ln(b)) \tag{10}$$

$$= e^{-\lambda \ln(w)/\ln(b)} = w^{-\lambda/\ln(b)}, \qquad 0 < w < 1$$
 (11)

dove il cambio del verso della diseguaglianza in (10) è dovuto al fatto che ln(b) < 0, mentre in (11) abbiamo sfruttato la legge cumulativa di X. Derivando rispetto a w si ottiene:

$$f_W(w) = -\frac{\lambda}{\ln(b)} w^{-\frac{\lambda}{\ln(b)} - 1}, \quad 0 < w < 1.$$

Da notare che la f_W è sempre positiva nonostante il segno negativo.

Problema 4

Siccome i clienti scelgono in maniera equiprobabile ed indipendente uno dei 3 servizi, allora i clienti che arrivano per il servizio A costituiscono un processo di arrivi di Poisson con intensità di 10 clienti all'ora. Pescare il biglietto Ax alle ore 09:10 è equivalente all'evento che esattamente x-1 clienti di tipo A siano arrivati nei primi 10 minuti, cioé chiamando con N il numero di arrivi nei primi 10 minuti si ha $N \sim \text{Poisson}(10 \cdot 1/6)$:

$$p_X(x) = \Pr(N = x - 1) = \frac{(10 \cdot 1/6)^{x-1}}{(x-1)!} e^{-(10 \cdot 1/6)}, \quad x \ge 1.$$

Problema 5

- 1. Tutti gli stati sono ricorrenti.
- 2. La catena è periodica. In particolare, le due classi periodiche sono $C_1 = \{1, 2\}$ e $C_2 = \{3, 4\}$. Infatti, basta osservare che, partendo dallo stato 1 al tempo 1, nei tempi dispari si sta sempre nella classe C_1 e nei tempi pari sempre nella classe C_2 .
- 3. Siccome la catena è periodica, non esiste una distribuzione stazionaria.

Problema 6

Per testare la disambiguità basta vedere se il codice è prefix-free. Per testare l'efficienza, basta vedere se togliendo qualche bit il codice rimane disambiguo.

- 1. Questo codice è disambiguo ma non efficiente, infatti per il simbolo y basta usare la codifica 10
- 2. Questo codice è disambiguo ed efficiente, infatti non si può togliere alcun bit senza tenerlo disambiguo.
- 3. Questo codice è disambiguo ed efficiente, infatti non si può togliere alcun bit senza tenerlo disambiguo.
- 4. Questo codice è ambiguo, perché la codifica per il simbolo v è un prefisso della codifica per il simbolo z.