Universidade de Itaúna Ciência da Computação Laboratório de Algoritmos I

Exercício

1) Escreva um programa em C que receba três números inteiros via **scanf()**. Cada número corresponde à nota de um estudante em cada uma das três provas de certa disciplina. Se a soma das notas é maior ou igual a 60, o aluno é aprovado. Se a soma das notas é menor que 60, o aluno é reprovado. Seu programa deve decidir se o aluno foi aprovado ou reprovado na disciplina. Ao fim da execução de seu programa o console deve estar, por exemplo, da seguinte forma:

Entre com as tres notas do aluno: 30 30 30

A aluno pontou 90 pontos, e foi aprovado.

2) Escreva um programa em C que receba um número inteiro via **scanf()** e verifique se esse número é par ou ímpar. Ao fim da execução de seu programa o console deve estar, por exemplo, da seguinte forma:

Entre com um numero inteiro: 5

O numero 5 e um numero impar.

3) Escreva um programa em C que receba uma letra via **scanf()** e verifique se essa letra é uma vogal ou uma consoante. Ao fim da execução de seu programa o console deve estar, por exemplo, da seguinte forma:

Entre com um caracter: b

O caracter b e uma consoante.

4) Reescreva o programa anterior usando uma estrutura condicional diferente. Se você usou o **if** anteriormente, use agora o comando **switch**. Se usou o **switch** anteriormente, use agora o **if**.