

- 1) Nesse caso nada dentro do switch será executado. Como nenhum dos “cases” casa com o valor, então o código dentro deles não é executado. O comando switch não precisa ter, obrigatoriamente, um “default”. Então, no caso de ele não possuir um “default” e nenhum dos “cases” ter sido executado, o fluxo de execução continua após o comando switch, sem executar nenhum código dentro dele.
- 2) Sim. Os números aleatórios gerados dependem da semente usada para geração. Nesse programa a semente usada é fixa, como definido pela linha `srand(5);`. Nesse caso, a sequência de números gerados será sempre a mesma em qualquer execução do programa.

3)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int num;
    do {
        printf("Entre com o numero: ");
        scanf("%d", &num);
        if (num >= 0) {
            if (num%2 == 0) {
                printf("O numero %d eh par!\n", num);
            } else {
                printf("O numero %d eh impar!\n", num);
            }
        }
    } while (num >= 0);
    return 0;
}
```

4)

```
+
+
++ i
+++ i
+++++ p
+++++++ i
```

5)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int i, j;
    for (i = 10; i > 0; i--) {
        for (j = 0; j < i; j++) {
            if (j%2 == 0) {
                printf("*");
            } else {
                printf("-");
            }
        }
        printf("\n");
    }
    return 0;
}
```

6)

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    char tipo;
    int quant;
    float total, desconto, price;
    printf("Digite o tipo de combustivel. A - alcool ou G - Gasolina: ");
    scanf("%c", &tipo);
    printf("Digite a quantidade de litros comprados: ");
    scanf("%d", &quant);
    if (tipo == 'A') {
        price = 2.3;
        if (quant <= 20) {
            desconto = 0.03;
        } else {
            desconto = 0.05;
        }
    } else {
        price = 3.2;
        if (quant <= 20) {
            desconto = 0.04;
        } else {
            desconto = 0.06;
        }
    }
    total = price*quant - price*quant*desconto;
    if (total > 200.00) {
        total -= 10;
    }
    printf("O total a pagar sera R$%.2f\n", total);
    return 0;
}
```