



Universidade de Itaúna - Ciência da Computação

Interface Homem Máquina

Professor: Thiago Silva Vilela

Revisão Prova 1

Questão 1

Cite, explique e exemplifique as quatro PERSPECTIVAS DE INTERAÇÃO estudadas.

Questão 2

Associe cada termo à sua definição:

(1) ACESSIBILIDADE (2) COMUNICABILIDADE (3) USABILIDADE

() Quando a lógica do design é expressa através da interface na identificação dos seguintes aspectos: a quem se destina o sistema, para que ele serve, qual a vantagem de utilizá-lo, como ele funciona e quais são os princípios gerais de interação com o sistema.

() Capacidade de um produto ser flexível o suficiente para atender às necessidades e preferências do maior número possível de pessoas, além de ser compatível com tecnologias assistivas usadas por pessoas com necessidades especiais.

() Trata-se do grau em que um produto é usado por usuários específicos para atingir objetivos específicos com eficácia, eficiência e satisfação em um contexto de uso específico.

Questão 3

O quadro a seguir apresenta uma série de decisões de design que foram tomadas no desenvolvimento de um sistema web interativo. Para cada decisão, indique o critério de qualidade de interação que está sendo privilegiado: **facilidade de aprendizado, facilidade de recordação, eficiência, segurança no uso, satisfação do usuário, acessibilidade ou comunicabilidade**. Indique somente um critério para cada decisão.

Decisão	Critério privilegiado
Cuidado para não incluir um conjunto muito grande de funcionalidades que dispersem o usuário.	
Redução do tempo que o usuário vai levar para completar as tarefas com sucesso.	
Utilização de uma metáfora conhecida pelo usuário para que fique claro de forma mais rápida qual o propósito do software.	
Inclusão de descritores de texto em todos os links de imagens no código HTML da aplicação.	
Uso do recurso de migalhas no topo da tela para que o usuário se lembre de forma fácil as opções de navegação pelas telas da aplicação.	

Evitar a proximidade e a similaridade do botão usado para cancelar uma operação com o botão usado para prosseguir para o próximo passo da operação.	
Permissão ao usuário de alterar o tamanho de fontes e o contraste entre cor de frente e cor de fundo das telas.	

Questão 4

Muitas pessoas passam por dificuldades para navegar pela internet, como daltônicos, que têm dificuldades para diferenciar algumas cores. Caso um site tenha uma predominância de cores verdes e vermelhas, isso pode ser um complicador para esses visitantes. Então se toda a navegação do site for baseada em cores, com links em vermelho, pode ser que eles não sejam vistos, prejudicando a navegação do usuário, que precisará de muita perspicácia para conseguir realizar algo.

Fonte: SEO MASTER. Disponível em: <http://www.seomaster.com.br/blog/o-que-e-acessibilidade-na-web>.

Responda:

- a) Este problema se refere à deficiência na usabilidade ou acessibilidade do site?
- b) Justifique a resposta da letra a.
- c) Sugira uma forma de contornar o problema.

Questão 5

Sobre DESIGN, responda:

- a) O que é design?
- b) Quais são as 3 etapas que compõem o processo de design?

Questão 6

Explique, com suas palavras, as duas formas de interpretar a atividade de design, o racionalismo técnico e a reflexão em ação.

Questão 7

Cite pelo menos uma característica específica de cada um dos 4 processos de design estudados.