

Universidade de Itaúna - Ciência da Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I

Professor: Thiago Silva Vilela

Terceira Lista de Exercícios – Valor: 5 pontos

1) Um palíndromo é uma palavra que pode ser lida da mesma forma tanto da direita para a esquerda quanto da esquerda para a direita. As palavras "osso" e "ovo", por exemplo, são palíndromos. Escreva um programa completo na linguagem C que leia uma palavra via scanf() e verifique se ela é um palíndromo. Considere que a palavra terá, no máximo, 100 caracteres. Segue um exemplo de entrada e saída (o que está <u>sublinhado</u> foi fornecido pelo usuário):

String: <u>asa</u>

A palavra e um palindromo!

2) Em alguns lugares é comum lembrar um número do telefone associando seus dígitos a letras. Dessa maneira a expressão MY LOVE significa 69 5683. Claro que existem alguns problemas, uma vez que alguns números de telefone não formam uma palavra ou uma frase e os dígitos 1 e 0 não estão associados a nenhuma letra. Sua tarefa é ler uma string e encontrar o número de telefone correspondente baseado na tabela abaixo. Uma expressão é composta por letras maiúsculas (A-Z), hífens (-) e os números 1 e 0.

Letras	Número
ABC	2
DEF	3
GHI	4
JKL	5
MNO	6
PQRS	7
TUV	8
WXYZ	9

Segue um exemplo de entrada e saida do programa. O que está <u>sublinhado</u> foi fornecido pelo usuário.

Palavra: 1-HOME-SWEET-HOME

Telefone correspondente: 1-4663-79338-4663

3) Definimos a paridade de um inteiro **n** como a soma dos seus bits em representação binária computada módulo dois. Por exemplo, o número *21* é representado em binário como *10101*. A representação binária de 21 possui três *1s* e, portanto, ele possui paridade *3 (mod 2)*, ou *1*. Escreva um programa que, dado um número inteiro pelo usuário, encontre a paridade desse número. Segue um exemplo de entrada e saída. O que está <u>sublinhado</u> foi fornecido pelo usuário.

```
Entre com um numero inteiro: 21
21 = 10101 em binario, e sua paridade e 3 (mod 2)
```

Dica: converta o número de decimal para binário, armazenando a representação binária em um vetor!

4) Em matemática, uma matriz transposta é obtida ao realizarmos a troca de linhas por colunas em uma determinada matriz. Por exemplo, a matriz:

```
1 2 3
```

4 5 6

7 8 9

possui, como matriz transposta:

1 4 7

2 5 8

3 6 9

Escreva um programa em C que declare uma matriz de tamanho 5x5. Inicialize essa matriz com números aleatórios entre 0 e 9. Seu programa deve imprimir a matriz gerada e, em seguida, a matriz transposta relativa à matriz gerada.

5) Na teoria dos sistemas, define-se como elemento minimax de uma matriz o menor elemento de uma linha onde se encontra o maior elemento da matriz. Escreva um programa em C que peça ao usuário o tamanho n de uma matriz quadrada. Em seguida, seu programa deve receber os números que irão preencher essa matriz. Por fim, seu programa deve imprimir o elemento minimax da matriz, assim como sua posição. Segue um exemplo de entrada e saída. O que está <u>sublinhado</u> foi fornecido pelo usuário.

```
Tamanho da matriz quadrada: \underline{3}
Forneca os elementos da matriz: \underline{1\ 2\ 3}
\underline{4\ 5\ 6}
\underline{7\ 8\ 9}
O elemento minimax da matriz e 7, e se enconta na posicao [2][0].
```

6) Escreva um programa que declare uma matriz de tamanho 100x100 e a inicialize com números aleatórios entre 0 e 50. Em seguida, troque a linha de índice 30 com a coluna de índice 25 e imprima a matriz resultante.

Dica: utilize um vetor auxiliar.

FORMA DE ENTREGA:

A lista é <u>individual</u>. **Crie um único arquivo** .doc ou .pdf com todos códigos, devidamente identificados. Coloque o seu nome completo no cabeçalho do arquivo e no nome do arquivo.

O arquivo deve ser entregue pelo portal universitário, até o dia 06/05.