

# Estruturas de Dados

## Heaps Binários

### 1. Fila de prioridades (Heap) (Cormen capítulo 6. Seções 6.1, 6.2, 6.3 e 6.5)

**Definição:** estrutura de dados composta de chaves, que suporta duas operações básicas, a inserção de um novo item e a remoção do item com maior chave. A chave de cada item reflete a prioridade em que se deve tratar aquele item. Muito útil quando precisamos consultar o item de maior prioridade rapidamente.

**Aplicações:** Ordenação, sistemas operacionais, simulação de eventos, além de diversos algoritmos.

**Operações:**

- Constrói uma fila de prioridade num vetor de  $n$  itens;
- Insere um novo item;
- Remove o item com maior prioridade;
- Consulta o item de maior prioridade;

**Representações:** Lista encadeada ordenada, lista encadeada não ordenada, heaps.

	Constrói	Insere	Retira máximo	Altera prioridade
<b>Lista ordenada</b>	$O(N \log N)$	$O(N)$	$O(1)$	$O(N)$
<b>Lista não ordenada</b>	$O(N)$	$O(1)$	$O(N)$	$O(1)$
<b>Heaps</b>	$O(N)$	$O(\log N)$	$O(\log N)$	$O(\log N)$

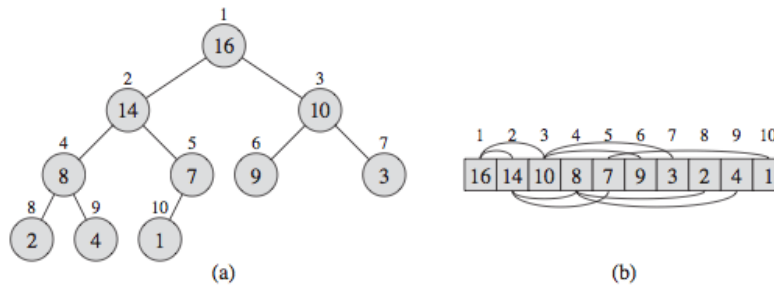
(exemplo de fila de prioridade com listas encadeadas)

**Heap binário:** é uma estrutura de dados que pode ser representada por um vetor, mas é visualizada como uma árvore binária. Ele deve satisfazer duas propriedades:

- a árvore é uma árvore binária completa. Todos os níveis da árvore, exceto possivelmente o último, são totalmente preenchidos. Os nós do último nível estão sempre preenchidos da esquerda para a direita.
- um nó pai deve ter sempre a chave maior que a de seus filhos.

**Representação vetorial:** pai na posição  $i$ , filhos nas posições  $2i$  e  $2i + 1$ .  $A[i] \geq A[2i]$  e  $A[i] \geq A[2i + 1]$ .

- nós são numerados de 1 a  $n$ ;
- o primeiro elemento do vetor é a raiz, e ele é sempre o elemento de maior chave;
- o nó  $k/2$  é pai do nó  $k$ ,  $1 < k \leq n$ ;
- os nós  $2k$  e  $2k+1$  são filhos da esquerda e da direita do nó  $k$ .
- representação compacta, permite caminhar pelos nós da árvore facilmente.



#### Consulta do maior elemento:

- Operação trivial.  $O(1)$ .

#### Inserção de elementos:

- insira o elemento nível mais baixo da árvore;
- compare o elemento com seu pai. Pare se ele está na ordem correta;
- caso ele não esteja na ordem correta, troque o elemento com seu pai e retorne ao passo anterior.

A complexidade da inserção é  $O(h)$ . Como a árvore é completa,  $h = \lg n$ .

Exemplo: insere 15 na árvore anterior.

#### Remoção do maior elemento:

- troque a raiz da árvore pelo último elemento no último nível da árvore;
- compare a nova raiz com seus filhos. Pare se eles estiverem na ordem correta.
- caso eles não estejam na ordem correta, troque o elemento com o filho de maior chave e retorne ao passo anterior.

Esse procedimento é chamado de Max-Heapify ou Min-Heapify, e é um procedimento importante. Ele assume que as subárvores à direita e a esquerda do nó a ser heapificado são heaps, mas que o nó atual pode estar na posição errada (ser menor que seus filhos). O método, então, desce o valor de  $i$ , até sua posição correta. Sua complexidade é, no pior caso,  $O(\lg n)$ .

Exemplo: remove a raiz da árvore anterior.

Exemplo: max-heapify: troca 14 com 6 na árvore anterior e executa o max-heapify.

**Recuperar m elementos mais prioritários:**  $O(m \log n)$ . Cada recuperação envolve uma remoção  $O(\log n)$ .

**Constrói heap:** uma maneira trivial de se construir um heap binário é através de sucessivas inserções. A complexidade do procedimento seria  $O(n \lg n)$ . No entanto, existe uma forma mais eficiente.

Primeiro, insere-se os nós na árvore de forma aleatória. Em seguida, basta executar a operação Max-Heapify em todos os nós da árvore, começando dos nós mais baixos (ignorando as folhas). Apesar de, aparentemente, essa operação possuir complexidade  $O(n \lg n)$ , pode-se provar que a complexidade é, na verdade,  $O(n)$ , uma vez que a operação Max-Heapify na verdade depende da altura do nó que está sendo operado.

A 

4	1	3	2	16	9	10	14	8	7
---	---	---	---	----	---	----	----	---	---

