

→ Considere a tirinha a seguir para responder as perguntas:



```
real historia;
string sender;
sender = "Dietrich PRG";
```

Chefe: O sistema ficou bom, mas tem que ficar bonito!

Programador: Eu não sou designer, fiz o meu melhor...

Chefe: Seu melhor é ruim, hein??

Programador: Contrata um designer pra fazer a interface, então...

Chefe: Ué, pra que eu vou contratar alguém pra fazer algo que já está funcionando?

Programador: PLOFT!

—

Camiseta: Posso recomendar o DiVasca!

→ De acordo com as perspectivas de design estudadas, quais sejam:

- PERSPECTIVA DE DESIGN CENTRADA NO USUÁRIO (foco da IHM), e
- PERSPECTIVA DE DESIGN CENTRADA NO SISTEMA (foco da Engenharia de Software)

e, avaliando as falas do personagem “Chefe” na tirinha acima, responda:

a) qual você acredita ser a perspectiva adotada por ele, de acordo com a postura do mesmo, através da pergunta e comentários feitos?

b) Justifique sua resposta.

c) Sugira uma fala alternativa para o personagem “Chefe” a fim de que a postura dele seja pela adoção da perspectiva contrária à sua resposta na letra A!