Universidade de Itaúna Ciência da Computação Laboratório de Algoritmos I

Exercício

1) Na matemática, a Sequência de Fibonacci, é uma sequência de números inteiros, começando normalmente por 0 e 1, na qual, cada termo subsequente corresponde à soma dos dois anteriores. Os números de Fibonacci são, portanto, os números que compõem a seguinte sequência:

```
0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, ...
```

Nesse exercício você deve escrever um programa em C que recebe como entrada um número n. Seu programa deve imprimir o n-ésimo termo da sequência de Fibonacci. Por exemplo, se o usuário entrar com o número 1, o programa imprimirá o valor 0 (o primeiro termo da sequência). Se o usuário entrar com o número 10, o programa imprimirá o valor 34 (o décimo termo da sequência). Segue um exemplo de entrada e saída. Os dados <u>sublinhados</u> foram fornecidos pelo usuário.

```
Qual termo da sequencia de Fibonacci voce deseja? \underline{5} O termo pedido eh: 3
```

- 2) A prefeitura de uma cidade fez uma pesquisa entre seus habitantes, coletando dados sobre o salário e número de filhos. A prefeitura deseja saber:
 - média do salário da população;
 - média do número de filhos;
 - maior salário.

O final da leitura de dados se dará com a entrada de um salário negativo.

Exemplo de entrada (os valores sublinhados foram fornecidos pelo usuário):

```
Forneca informacao sobre um habitante:
-Salario: 10.20
-Numero de filhos: 3
Forneca informacao sobre um habitante:
-Salario: 100.50
-Numero de filhos: 2
Forneca informacao sobre um habitante:
-Salario: -1
```

Exemplo de saída:

```
Media de salario: 55.350000
Media do numero de filhos: 2.500000
Maior salario: 100.500000
```

3) Escreva um programa em C que desenhe na tela uma cruz de estrelas ('*'). Seu programa deve receber um número inteiro n, que definirá o número de linhas (a altura) da sua cruz. Um exemplo de entrada e a saída correspondente são mostrados a seguir.

Entrada:

```
Altura da cruz: 5
```

Saída:

*

*

*

*

4) Escreva um programa em C que imprima na tela uma pirâmide de estrelas ('*'). Seu programa deve receber um número inteiro n, que definirá o número de linhas (a altura) da sua pirâmide. Um exemplo de entrada e a saída correspondente a essa entrada são mostrados a seguir.

Entrada:

```
Altura da pirâmide: 6
```

Saída:

 5) Escreva um programa que lê um valor n inteiro e positivo e que calcula a seguinte soma:

$$S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... + 1/n$$

O programa deve escrever cada termo gerado e o valor final de S.

Exemplo de entrada (o valor sublinhado foi fornecido pelo usuário):

```
Forneca um valor inteiro: \underline{4}
```

Exemplo de saida:

```
1.000000 + 0.500000 + 0.333333 + 0.250000 = 2.083333
```

Dica: Como queremos realizar uma divisão e obter números em ponto flutuante, não devemos usar 1/n em nosso programa, e sim 1.0/n.