

Universidade de Itaúna - Ciência da Computação
Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I
Professor: Thiago Silva Vilela
Solução de Exercícios - Estruturas Condicionais

Exercício 1

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     int nota1, nota2, nota3, total;
6     printf("Entre com as tres notas do aluno: ");
7     scanf("%d %d %d", &nota1, &nota2, &nota3);
8     total = nota1 + nota2 + nota3;
9     if (total >= 60) {
10         printf("O aluno pontuou %d pontos, e foi aprovado.\n", total);
11     } else {
12         printf("O aluno pontuou %d pontos, e foi reprovado.\n", total);
13     }
14     return 0;
15 }
```

Exercício 2

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     int n;
6     printf("Entre com um numero inteiro: ");
7     scanf("%d",&n);
8     if (n%2 == 0) {
9         printf("\nO numero %d e par.\n", n);
10    }
11    else {
12        printf("\nO numero %d e impar.\n", n);
13    }
14    return 0;
15 }
```

Exercício 3

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     char ch;
6     printf("Entre um caracter: ");
7     scanf("%c", &ch);
8     if (ch == 'a' || ch == 'A' || ch == 'e' || ch == 'E' || ch == 'i' || ch
        == 'I' || ch == 'o' || ch == 'O' || ch == 'u' || ch == 'U') {
9         printf("\nO caracter %c e uma vogal.\n", ch);
10    } else {
11        printf("\nO caracter %c e uma consoante.\n", ch);
12    }
13    return 0;
14 }
```

Exercício 4

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[]) {
5     char ch;
6
7     printf("Entre um caracter: ");
8     scanf("%c", &ch);
9
10    switch(ch) {
11        case 'a':
12        case 'A':
13        case 'e':
14        case 'E':
15        case 'i':
16        case 'I':
17        case 'o':
18        case 'O':
19        case 'u':
20        case 'U':
21        printf("\nO caracter %c e uma vogal.\n", ch);
22        break;
23        default:
24        printf("\nO caracter %c e uma consoante.\n", ch);
25    }
26
27    return 0;
28 }
```