Universidade de Itaúna - Ciência da Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I Professor: Thiago Silva Vilela Solução de Exercícios sobre Funções

Exercício 1

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
   #define PI 3.14
   {f float} calcula Perimetro ({f float} r) {
     return 2*PI*r;
7
10
   float calculaArea(float r) {
     return PI*r*r;
11
12
13
   int main(int argc, char *argv[]) {
14
     float raio;
15
      printf("Forneca o raio da circunferencia: ");
16
      scanf("%f", &raio);
17
     printf("Area: %f\n", calculaArea(raio));
18
      printf("Perimetro: %f\n", calculaPerimetro(raio));
19
20
      return 0;
21
```

Exercício 2

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
      int maiorValor(int a, int b) {
         if (a > b) {
 5
            return a;
 6
            else {
            return b;
 9
      }
10
11
      int maiorValor3(int a, int b, int c) {
12
        return maiorValor(maiorValor(a, b), c);
13
14
      int main(int argc, char* argv[]) {
16
         int x, y, z;
printf("Forneca tres valores inteiros: ");
17
18
         scanf("%d %d %d", &x, &y, &z);
19
20
         \begin{array}{lll} \textbf{int} & \texttt{maior} = \texttt{maiorValor3} \left( \texttt{x} \,,\, \texttt{y} \,,\, \texttt{z} \,\right); \\ \texttt{printf} \left( \texttt{"O maior valor e: } \texttt{%d} \texttt{\sc n"} \,,\, \texttt{maior} \right); \end{array}
21
22
23
         return 0;
24
```

Exercício 3

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <time.h>
3
    int dado() {
      return rand()\%6+1;
6
    \mathbf{int} \ \mathrm{main}(\mathbf{int} \ \mathrm{argc} \ , \ \mathbf{char} \ *\mathrm{argv} \ [ \ ] \ ) \ \ \{
9
10
       srand(time(NULL));
       // Vamos usar um vetor de 7 posicoes e ignorar o indice 0!
11
       /\!/\ O\ indice\ i\ vai\ armazenar\ quantas\ vezes\ tivemos\ o\ resultado\ i
       // no lancamento de um dado.
13
       int resultados[7];
14
       int i;
15
       for (i = 0; i \le 6; i++) {
16
         resultados [i] = 0;
17
18
       for (i = 0; i < 1000000; i++) {
19
20
         resultados [dado()]++;
21
       for (i = 0; i <= 6; i++) {
   printf("%d: %d\n", i, resultados[i]);</pre>
22
23
         resultados[i] = 0;
24
25
       return 0;
26
    }
27
```

Exercício 4

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
2
    int verificaPrimo(int x) {
       int i, num = 0;
5
       if (x = 1) return 0; //O numero 1 nao eh primo!
       for(i = 1; i \le x; i++) {
         i\dot{f} (x%i == 0) {
8
            num++;
10
         \mathbf{if} (num > 2) {
11
12
            return 0;
13
14
       return 1;
15
16
    int main(int argc, char *argv[]) {
18
       \mathbf{int} \ \mathtt{x} \,, \ \mathtt{i} \,, \ \mathtt{soma} \,, \ \mathtt{proximo\_primo} \,;
19
       printf("Entre com um numero positivo: ");
       {\rm scanf}\,(\,\hbox{\tt "%d"}\,,\,\,\&x\,)\;;
21
22
       soma = 0;
       i = 0;
       proximo_primo = 1;
24
25
       while (i < x) {
         if (verificaPrimo(proximo_primo)) {
26
27
            soma += proximo_primo;
28
            i++;
29
         {\tt proximo\_primo++};
30
```

```
printf("A soma dos %d primeiros numeros primos eh: %d.\n", x, soma);
return 0;
}
```

Exercício 5

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
2
3
    int contadigitos(int n, int d) {
      int conta, resto;
5
      conta = 0;
6
7
      while (n != 0) {
        resto = n % 10;
8
         n = n/10;
9
         if (resto == d) {
10
           conta++;
11
12
13
      return conta;
14
    }
15
16
    \mathbf{int} \ \mathrm{main} \big( \, \mathbf{int} \ \mathrm{argc} \; , \; \, \mathbf{char} \; * \mathrm{argv} \, [ \, ] \, \big) \quad \{
17
      \mathbf{int}\ a\,,\ b\,,\ i\,;
18
      int perm; /* indicador de passagem: se perm == 1 e' permutacao */
19
20
      printf("Digite dois inteiros: ");
21
      scanf("%d %d",&a,&b);
22
23
      perm = 1;
24
       for (i = 1; i \le 9; i++) {
25
         if (contadigitos(a,i) != contadigitos(b,i)) {
26
           perm = 0;
27
28
29
30
       if (perm = 1) {
31
         printf("%d e' permutacao de %d\n",a,b);
32
33
        else {
         printf("%d nao e' permutacao de %d\n",a,b);
34
35
36
      return 0;
    }
37
```