Laboratório de Algoritmos I Vetores e Matrizes

Vetor - Conceito

- Vetor, array ou arranjo:
 - é uma coleção de variáveis do mesmo tipo que compartilham um mesmo nome.
 - uma maneira de armazenar vários dados num mesmo nome de variável através do uso de índices numéricos
- Vetores são úteis quando precisamos trabalhar com um grande número de elementos.

Vetor - Declaração

- A declaração é parecida com aquela usada para variáveis convencionais.
- É necessário adicionar o tamanho do vetor à nossa declaração convencional:

```
int notas[5];
```

- Isso declara um vetor com cinco variáveis do tipo int (reserva o espaço para essas variáveis na memória)
- A forma genérica é:

```
tipo nome_da_variável[tamanho_do_vetor]
```

Vetor - referenciando um elemento

- Um vetor declara várias variáveis com um mesmo nome.
 - É necessário uma forma de acessar cada uma delas de forma independente.
- Referenciar o nome "notas" referencia o endereço do vetor.
 Colocando-se um índice, referencia-se a variável daquela posição do vetor.

$$notas[2] = 90;$$

- Atribui o valor 90 à posição 2 (2 é um índice inteiro) do vetor.
- Em C, os vetores começam na posição 0.
 - Um vetor de 10 elementos possui índices de 0 a 9.

Vetor – outros tipos

Podemos declarar vetores usando qualquer tipo básico:

```
float notas[5];
double notas[5];
char letras[5];
```

Vetor - verificação de limites

- Em C não há verificação de limites do vetor.
- É responsabilidade do programador não acessar posições fora dos limites do vetor.

```
int x[5];
int i;
for (i = 0; i < 10; i++) {
    x[i] = i;
}</pre>
```

O programa acima compila, mas não é correto!

Vetor - inicialização

 Abaixo um vetor que foi inicializado com o número de dias de cada mês do ano:

```
int dmes[12] = \{31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31\}
```

ou

```
int dmes[] = \{31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31, 30, 31\}
```

 Note que, quando atribuímos os valores ao vetor no momento da declaração, não é necessário explicitar o tamanho do vetor.

Exemplo – Vetores

- Exemplo: Maior elemento de um vetor
- Escreva um programa em C que armazene vários números inteiros em um vetor e, em seguida, encontre o maior elemento desse vetor. O usuário deve fornecer ao programa o número de inteiros que serão fornecidos, assim como cada um desses números. Considere que o vetor terá, no máximo, 100 elementos.

Exemplo – Vetores

• Exemplo: Maior elemento de um vetor

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc ,char **argv) {
 int vetor[100];
 int tam, i, maior, maior indice;
 printf("Forneca o tamanho do vetor: ");
 scanf("%d", &tam);
 printf("Forneca os valores do vetor: ");
 for (i = 0; i < tam; i++) {
    scanf("%d", &vetor[i]);
 maior = vetor[0];
 maior indice = 0;
 for (i = 1; i < tam; i++) {
   if (vetor[i] > maior) {
     maior = vetor[i];
     maior indice = i;
 printf("O maior elemento e %d, na posicao %d do vetor.\n", maior, maior indice);
 return 0;
```

Matriz de duas dimensões

• É um vetor de vetores.

```
int exemplo[2][2] = \{\{100,120\},\{200,240\}\};
```

- Pode ser vista como uma tabela.
- O número da esquerda indexa linhas, e o da direita colunas.
 Por exemplo:

```
int x[5][3];
```

representa uma matriz de 5 linhas e 3 colunas.

Matriz de duas dimensões

- São úteis em diversas situações.
- Por exemplo: suponha que precisamos fazer um programa que armazene as notas de 3 módulos para cada um dos 30 alunos de uma turma.
- Podemos armazenar essas informações em um vetor:

```
int notas[30][3];
```

 As notas do aluno número 5, por exemplo, estarão em notas[5][0], notas[5][1] e notas[5][2].

Matriz de várias dimensões

- Uma matriz não está limitada a no máximo 2 dimensões!
- Por exemplo: suponha que precisamos fazer um programa que armazene as notas de 3 módulos para cada um dos 30 alunos de uma turma. Cada módulo consiste em 3 notas.
- Podemos armazenar essas informações no seguinte vetor:

```
notas[30][3][3];
```

- O que está armazado, por exemplo, em notas[6][2][0]?
 - A primeira nota (a nota de índice 0) no terceiro módulo (o módulo de índice 2) do aluno de número 6.