Universidade de Itaúna - Ciência da Computação Laboratório de Algoritmos e Estruturas de Dados I Professor: Thiago Silva Vilela Solução da Primeira Lista de Exercícios

# Exercício 1

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
2
3
     int main(int argc, char* argv[]) {
        \mathbf{double} \ x\,,\ y\,;
5
         printf("Coordenada x do ponto: ");
         scanf("%1f", &x);
         printf("Coordenada y do ponto: ");
8
         scanf("%lf", &y);
 9
10
         if \ ((\hspace{.05cm} x \hspace{.05cm} > \hspace{.05cm} 0.0 \hspace{.1cm} \&\& \hspace{.1cm} x \hspace{.05cm} < \hspace{.05cm} 5.0) \hspace{.1cm} \&\& \hspace{.1cm} (\hspace{.05cm} y \hspace{.05cm} > \hspace{.05cm} 0.0 \hspace{.1cm} \&\& \hspace{.1cm} y \hspace{.05cm} < \hspace{.05cm} 7.0)\hspace{.05cm}) \hspace{.1cm} \{
11
            printf("O ponto (%.2f, %.2f) esta dentro do retangulo.\n", x, y);
12
         } else {
13
            printf("O ponto (\%.2f, \%.2f) nao esta dentro do retangulo.\n", x, y);
14
15
         return 0;
16
```

# Exercício 2

```
#include <stdio.h>
1
   #include <stdlib.h>
2
    \mathbf{int} \ \mathrm{main}(\mathbf{int} \ \mathrm{argc} \ , \ \mathbf{char} * \ \mathrm{argv} \ [ \ ] \ ) \ \ \{
4
      double questoes, acertos, taxa;
5
6
      p \ rintf \ (\ "Calculador \ de \ aprovacao \ ");
7
      printf("=======\n");
      printf("Digite o numero de questoes da prova: ");
9
      scanf("%lf", &questoes);
10
      printf("Digite o numero de acertos do aluno: ");
11
      scanf("%lf", &acertos);
12
13
14
      taxa = acertos/questoes;
15
16
      if (taxa >= 0.6) {
        printf("O aluno foi aprovado com taxa de acerto %.2f\n", taxa);
17
        else {
18
         printf("O aluno foi reprovado com taxa de acerto %.2f.\n", taxa);
19
20
21
      return 0;
22
```

# Exercício 3

```
#include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
3
     \mathbf{int} \ \mathrm{main}(\mathbf{int} \ \mathrm{argc} \ , \ \mathbf{char} * \ \mathrm{argv} \ [] \, ) \ \ \{
4
5
       \textbf{int} \hspace{0.2cm} \textbf{x} \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} \textbf{y} \hspace{0.1cm}, \hspace{0.1cm} \textbf{result} \hspace{0.1cm}; \hspace{0.1cm}
6
       char op;
       printf(\texttt{"Digite dois numeros inteiros e um caracter de operação: ")};\\
9
10
       scanf("%d %d %c", &x, &y, &op);
11
^{12}
       printf("Resultado\n");
13
       printf("======\n");
14
       switch(op) {
15
          case ',S':
16
            result = x - y;
17
             printf("%d - %d = %d\n", x, y, result);
18
             break;
19
          case 'A':
20
             result = x + y;
21
             printf("%d + %d = %d\n", x, y, result);
22
23
             break;
          case 'M':
24
             result = x * y;
25
             printf("%d * %d = %d\n", x, y, result);
26
             break;
27
          \mathbf{default}:
28
29
             result = x + y;
             printf("%d + %d = %d\n", x, y, result);
30
31
             break;
32
33
34
       return 0;
    }
35
```

### Exercício 4

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
3
   int main(int argc, char* argv[]) {
5
      int idade:
6
      printf("Digite a idade do nadador: ");
      scanf("%d", &idade);
9
10
      if (idade < 5) {
       printf("O nadador nao possui idade para ser classificado\n");
11
12
       else if (idade \geq 5 && idade \leq 7) {
        printf("Categoria do nadador: infantil A\n");
13
      } else if (idade >= 8 && idade <= 10) {
14
        printf("Categoria do nadador: infantil B\n");
      } else if (idade >= 11 && idade <= 13) {
16
        printf("\texttt{Categoria do nadador: juvenil A\n"});\\
17
       else if (idade >= 14 && idade <= 17) {
18
       printf("Categoria do nadador: juvenil B\n");
else if (idade >= 18) {
19
20
        printf("Categoria do nadador: adulto\n");
21
22
23
     return 0;
24
25
```

# Exercício 5

```
#include <stdio.h>
   #include <stdlib.h>
2
   int main(int argc, char *argv[]) {
4
     int sanduiche, bebida;
     double preco_sanduiche = 0, preco_bebida = 0;
     double preco_total , atendimento , preco_a_pagar;
7
     printf("\t\t\tCardapio\n\n");
     printf("Especificacao\t\t\tCodigo\t\t\tPreco\n");
10
     printf("
11
         printf("Cachorro quente\t\t\t100\t\tR$ 1,20\n");
     printf("Bauru simples\t\t\t101\t\tR$ 1,30\n");
13
     printf("Bauru com ovo\t\t\t102\t\t\tR$ 1,50\n");
14
     printf("Hamburguer\t\t\t103\t\t\tR$ 1,20\n");
15
     printf("Refrigerante\t\t\t201\t\tR$ 1,00\n");
16
     printf("Suco\t\t\t\t202\t\t\tR$ 1,50\n");
17
     printf("Agua mineral\t\t\t203\t\tR$ 0,70\n\n\n");
18
     printf("Digite o codigo de um sanduiche:");
19
     scanf("%d", &sanduiche);
20
     printf("Digite o codigo de uma bebida:");
21
     scanf("%d", &bebida);
22
     switch (sanduiche) {
24
25
     case 100:
       preco_sanduiche = 1.20;
26
       break:
27
28
     case 101:
       preco_sanduiche = 1.30;
29
       break:
30
     case 102:
```

```
preco_sanduiche = 1.50;
32
33
         break;
       case 103:
34
         preco_sanduiche = 1.20;
35
         break;
36
37
38
       switch (bebida) {
39
       case 201:
40
         preco_bebida = 1.00;
41
         break;
42
       case 202:
43
         preco_bebida = 1.50;
44
         break;
45
       case 203:
46
         preco_bebida = 0.70;
47
         break;
48
50
       preco_total = preco_sanduiche + preco_bebida;
51
       atendimento = preco_total * 0.1;
52
       preco_a_pagar = preco_total + atendimento;
53
54
       printf("Valor total do pedido: R$ %.21f\n", preco_total);
printf("Atendimento: R$ %.21f\n", atendimento);
printf("Valor total a pagar: R$ %.21f\n\n\n", preco_a_pagar);
55
56
57
       return 0;
58
59
```