梦想小镇介绍书

目录

一、	游戏简介	2
ニ、	核心玩法介绍	2
三、	盈利点	7
四、	其他功能	7
五、	游戏运营现状	11

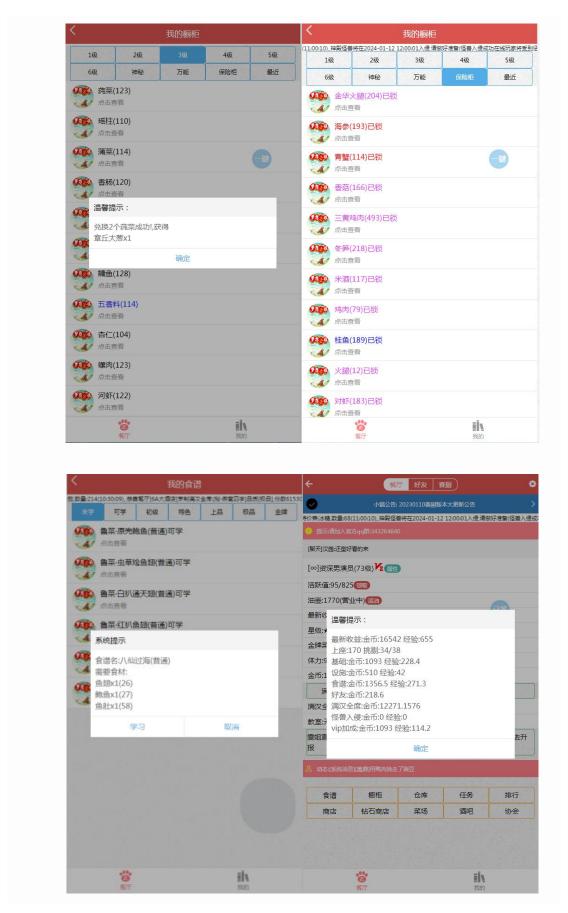
一、游戏简介

梦想小镇是一款餐厅虚拟经营游戏,在游戏中,你可以与家人、 朋友一起收集食材、制作美食。共同参与烹饪挑战,比拼厨艺,赢取 丰厚奖励。与全服玩家互动交流,锻造独特的厨具与宝石。

这不仅是一个游戏,更是主打怀旧情怀,类似题材游戏于 2006 年至 2016 年 3G 手机时代火爆网络。当年风靡的青少年群体,如今已成为消费主力,为情怀买单的市场潜力巨大,收益可观。这款游戏展现出极好的市场前景。随着游戏用户基数的不断扩大和用户黏性的增强,游戏的商业价值也在持续增长。同时,随着游戏新内容的不断推出和运营策略的不断优化,游戏的吸引力也在不断提升,进一步增强了市场竞争力。此外,游戏还拥有广泛的潜在用户群体和多元化的收入来源,为游戏的长期发展提供了坚实的基础。

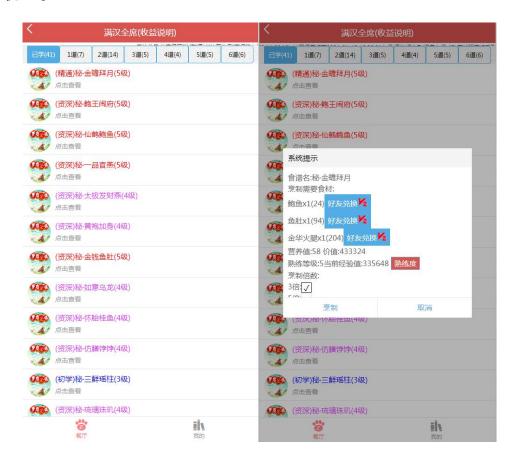
二、核心玩法介绍

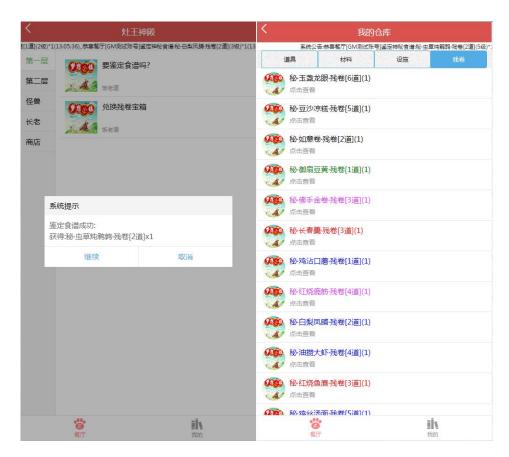
(1)基础食谱:通过多渠道搜集获取食材,学习食谱,升级品质,满足客人需求赚取金币经验。



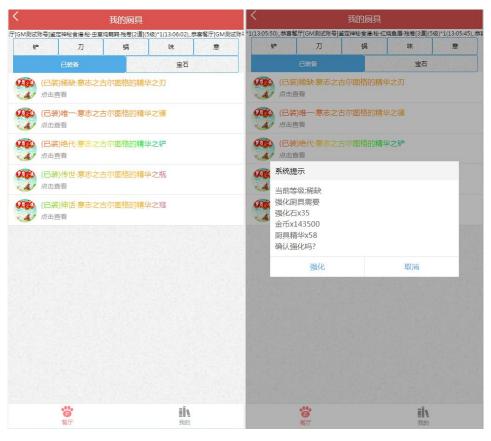
(2) 满汉全席:食谱的进阶玩法,通过获取神秘食谱和小仙鉴

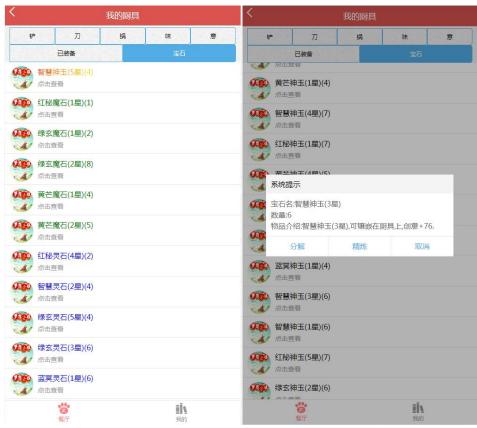
定书、厨神玉玺等道具获取满汉全席食谱。通过制作完成可获取大量额外收益。





(3) 厨具系统: 玩家通过厨塔随机掉落、商城购买等方式获取厨具, 厨具种类、属性、加成等方面均随机。通过厨具锻造、宝石镶嵌、属性洗点等方式提升厨力。





三、盈利点

- 1、Svip/vip系统,可获取额外增益与快捷功能,每月稳定收入;
- 2、学习、升级食谱需要稀有食材,可通过购买万能食材快速提升,满足挑剔顾客冲击更高收益;
- 3、满汉全席可大幅度提升餐厅收益,可通过购买神秘食谱、厨神玉玺随机开出;
- 4、赛厨系统设有厨塔、神殿、真人 PVE 等活动, 厨力可通过升级厨具、锻造宝石等途径提升, 升级道具需氪金获取且升级概率失败, 反复锻造;
- 5、需要搬到对应街道才能学习对应菜系食谱。除此之外,每周随机1条街道有增益 buff,稳定促进搬家卡销量;
- 6、节日推出限时活动,上架"特惠礼包",氪金购买,可随机抽取游戏道具。

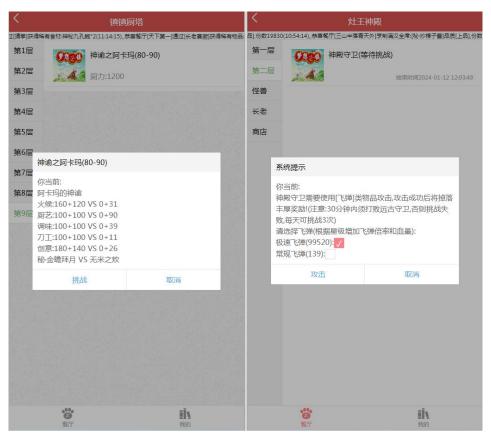
四、其他功能

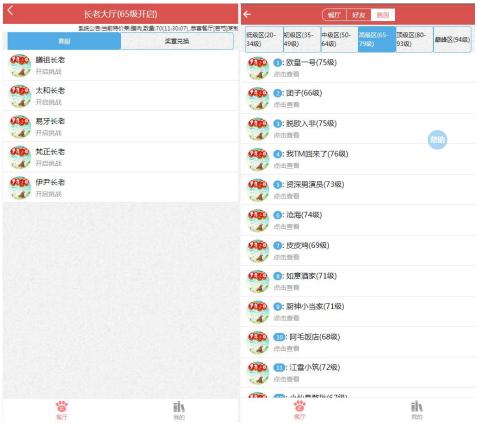
设有厨塔、神殿、长老、赛厨 PVE、击杀怪兽、酒吧猜拳猜酒杯 等日常活动,提高玩家活跃度,增强玩家粘性。

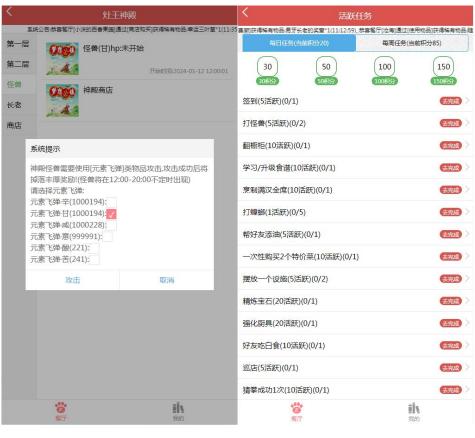
- (1) 厨塔: 9 层厨塔 boss 厨力逐渐提升, 玩家通过打败 boss 获取相应奖励;
 - (2) 神殿:区别于厨塔 boss,神殿守卫无厨力要求,玩家通过

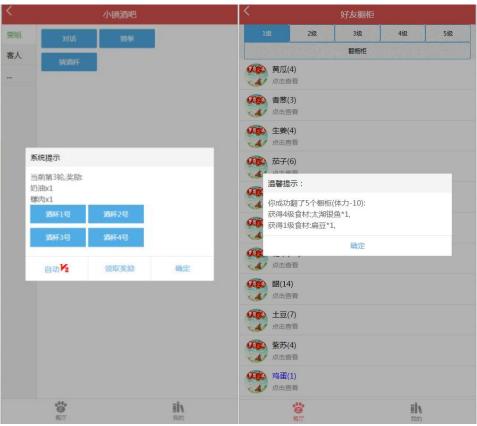
飞弹击杀守卫获取高级道具;

- (3)长老:65级后玩家通过与长老赛厨获取印章道具,集齐可兑换神秘食材;
- (4)赛厨: PVE 玩家对战,厨力比拼,获胜者占据高排名位置, 结算获取奖励礼包;
- (5) 击杀怪兽:每天固定出现2次,全服玩家合力击杀,获取参与道具及共享击杀增益;
 - (6)每日任务:通过完成每日指定动作,获取相应活跃奖励;
- (7)酒吧猜拳猜酒杯:通过使用神秘礼券参与猜拳、猜酒杯活动随机获取食材、高级道具、神秘食材:
- (8)翻橱柜、放蟑螂、吃白食:该系列为好友餐厅间互动玩法, 翻橱柜概率获取好友橱柜食材;体力不足可通过好友餐厅白食恢复; 放蟑螂则影响好友餐厅顾客数量。









五、游戏运营现状

梦想小镇于2023年6月1日正式上线运营,经过半年测试完善,目前已初具规模,注册账户3000余个,日活200余个,且日均以10户的速度增长。游戏宣传非常到位。玩家自发通过各种渠道宣传游戏,粉丝裂变,吸引了大量的新玩家。同时,为游戏带来了更多的曝光度。这种全方位的宣传策略,让游戏在短时间内就获得了大量的关注和玩家。

通过精心运营,游戏实现了快速的用户增长和留存,为游戏带来 了稳定的收入来源。同时,运营团队不断推出新的赞助内容和活动, 激发了玩家的氪金意愿,进一步提高了游戏的盈利能力。

网站地址:wap.dreamxz.cn 欢迎老板前来合作投资