



Informe de Seguimiento

Grupo 2 - Equipo 6:
Hex Data

Sprint III



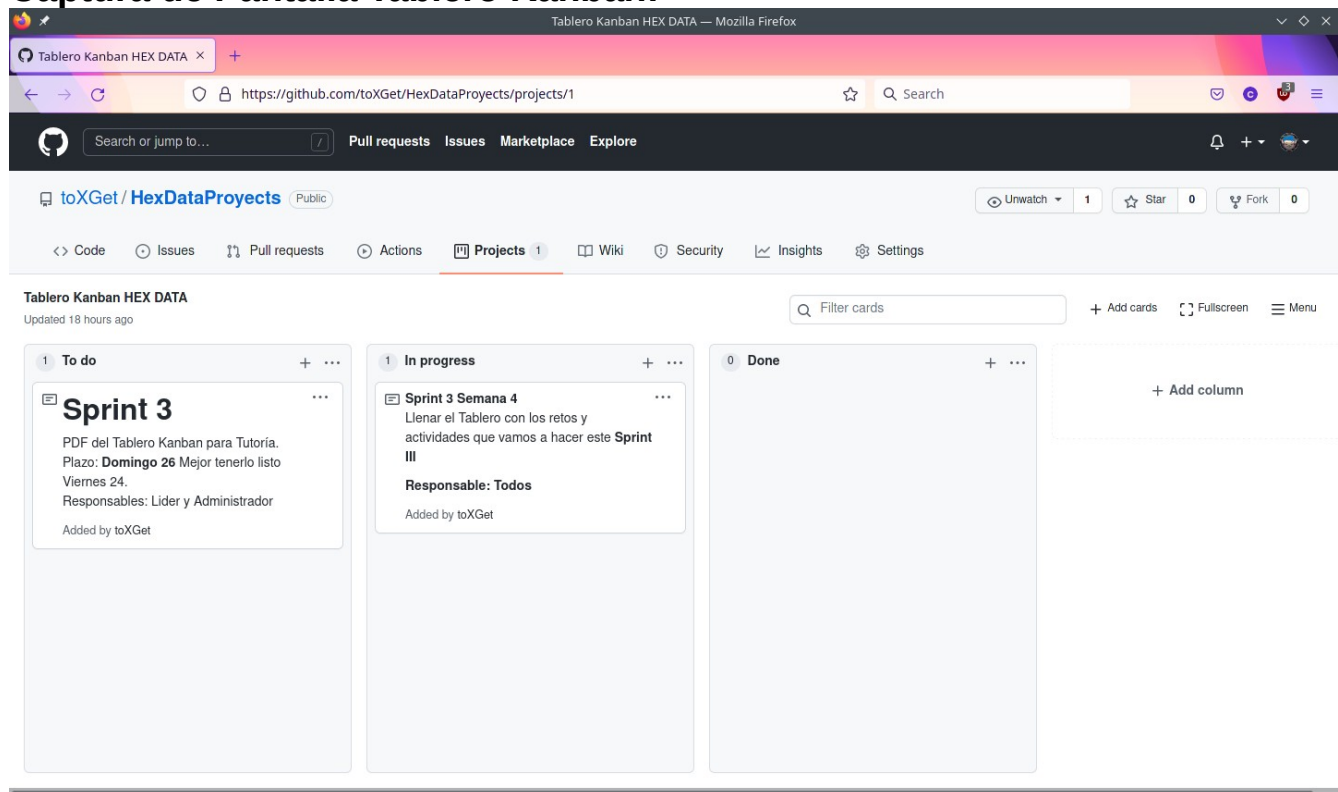
Lunes:

Plan Inicial del Sprint - Reunion Inicial:

Como aun no hay claridad de qué herramientas se van a usar y cómo (base de datos propia, conexión via API a base de datos de terceros, etc.) decidimos continuar con las indicaciones de la profesora y centrarnos en las enseñanzas de la semana.

Individualmente vamos a investigar y tratar de aprender los elementos relativos a nuestros roles.

Captura de Pantalla Tablero Kanban:



Observaciones:

No hubo reunión con la tutoría (incapacidad médica de la tutora), decidimos continuar con el plan previsto y reunirnos el martes.

Dudas o comentarios las hicimos por el Whatsapp del grupo.

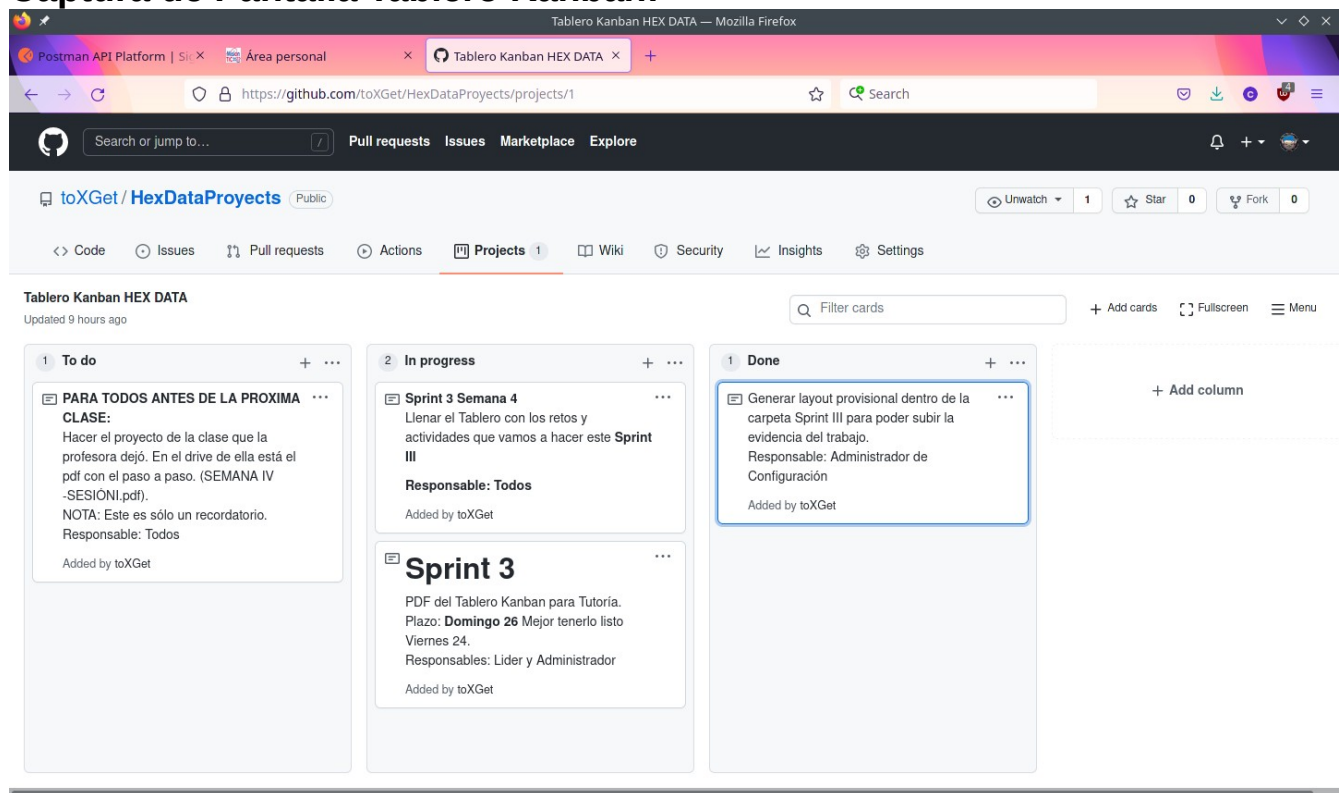


Martes:

Reunión de Seguimiento:

Como hubo clase y propuesta de paso a paso por parte de la docente, nos reunimos para hacer dicho paso a paso, vimos la necesidad de ajustar las pretenciones del proyecto (menos especificaciones de las inicialmente planteadas).

Captura de Pantalla Tablero Kanban:



Observaciones:

El compañero William tuvo problemas familiares la semana pasada y no había podido acompañar el proceso, nos pidió disculpas al resto del equipo y vamos a tratar de adelantarnos y ayudarlo a adelantarse.

Cada uno va a hacer un proyecto como el de la profesora con peces u otras clases de objetos para ejercitar la codificación propuesta.



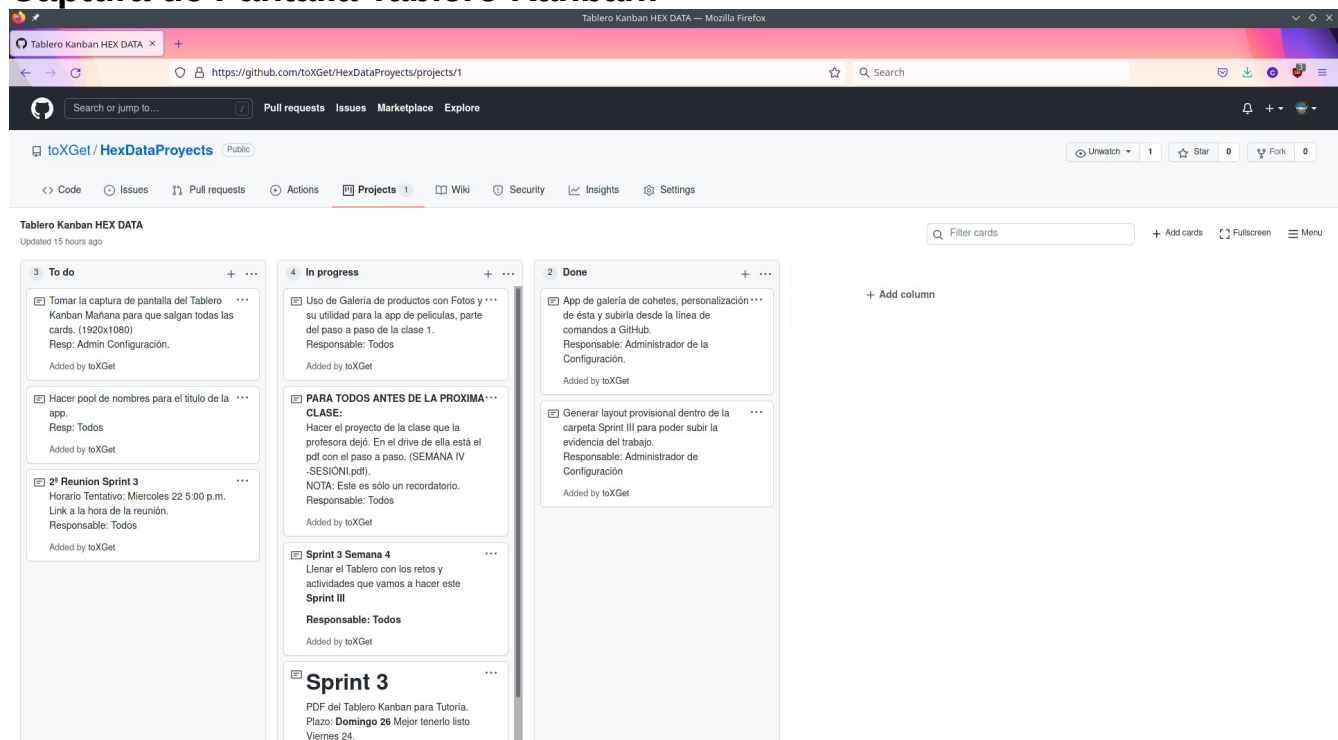
Miercoles:

Reunión de Seguimiento:

No hicimos reunión presencial, solventamos dudas y mantuvimos comunicación por Whatsapp.

Cada uno está haciendo las tareas correspondientes a su rol y anotando los cambios en el DailyMeeting.md del GitHub

Captura de Pantalla Tablero Kanban:



Observaciones:

Esperamos para la clase del Jueves tener un panorama más amplio de qué es lo que se requiere hacer y cuál o cuáles son los requisitos de la universidad pues como ha cambiado el scope en el moodle andamos algo perdidos en realidad.

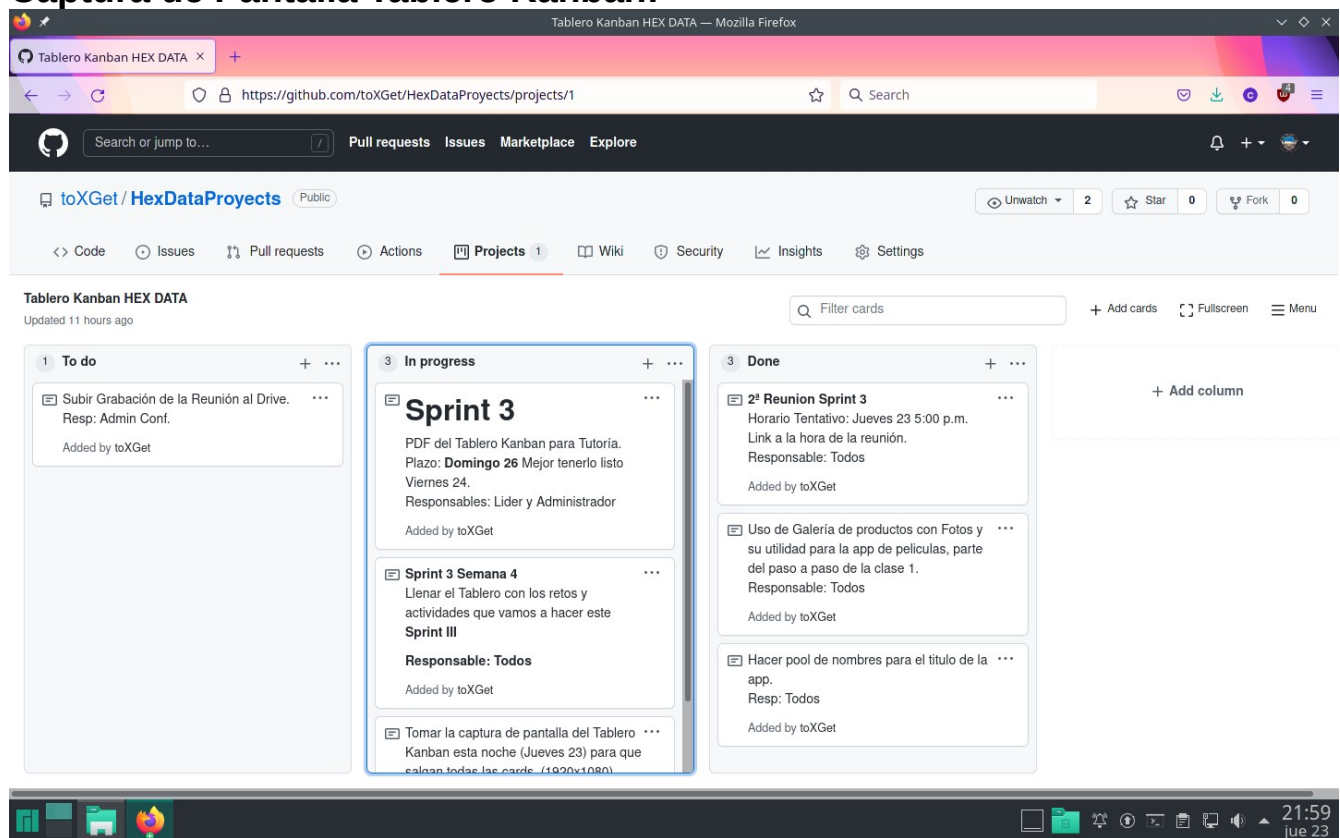


Jueves:

Reunión de Seguimiento:

Hubo clase, y una segunda propuesta de paso a paso de la docente. Parte del cual estaba también en el paso a paso del Martes, por lo que juntamos estas dos propuestas y las terminamos de desarrollar en la reunión de hoy. Nos extendimos 5 minutos más de lo acordado mientras compartíamos pautas que aprendimos de programación en HTML.

Captura de Pantalla Tablero Kanban:



Observaciones:

Se nota que Blazor/Razor es una camisa de fuerza limitante de lo que se podría hacer con otros frameworks.

No sólo el equipo tiene muchas dudas en cuanto al proceso sino el curso en general y ésto se hizo evidente en las interacciones de la clase de hoy.



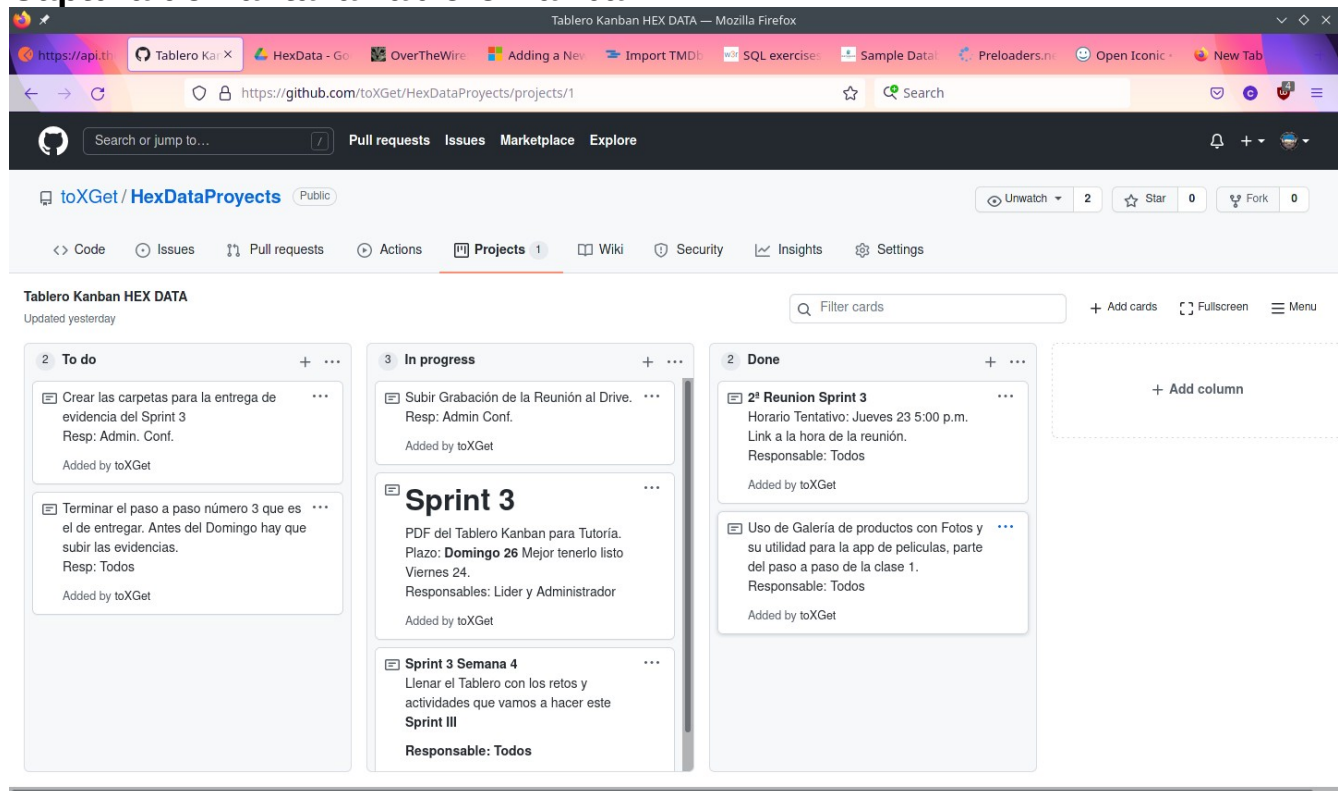
Viernes:

Reunión de Seguimiento:

No hicimos reunion pues en la clase de hoy el paso a paso final propuesto por la docente cuyo desarrollo sería individual nos va a tomar todo el fin de semana para poder desarrollarlo y entregarlo para antes del domingo.

Colaboración por medio del chat de Whatsapp y los otros canales de comunicación e interacción del grupo (Drive, GitHub).

Captura de Pantalla Tablero Kanban:



Observaciones:

Se crearon las carpetas de entrega del producto para éste Sprint III en GitHub, a la hora de terminación del presente documento faltan algunas entregas de parte de los integrantes del equipo pero esperamos poder hacerlas en el transcurso del sábado, hay algunos problemas de compilación por parte de Blazor y la traducción de los proyectos individuales al colectivo de películas no fué tan espedita como lo creíamos.