

# Simulador de Sistema Operativo - Trabalho Prático

Sistemas Operativos I

Tomás Dias nº42784

## Objetivo

Foi proposto na cadeira de Sistemas Operativos I a realização de um trabalho prático com o objetivo de implementar um simulador de Sistema Operativo com escalonamento ***Round Robin*** e gestão de memória **paginada** que consome programas constituídos por um conjunto instruções. O procedimento feito tendo como objetivo a implementação do simulador encontra-se descrito de seguida.

## Estruturas de Dados

Para o bom funcionamento do escalonamento dos processos foi necessário implementar uma estrutura de filas. Para o efeito, foi implementado uma struct *Queue* que é constituída pelos seguintes atributos:

- **front**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao índice da parte frontal da fila.
- **rear**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao índice correspondente da parte traseira da fila.
- **size**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao tamanho atual da fila.
- **capacity**: Este atributo do tipo *unsigned* corresponde ao tamanho máximo ou capacidade da fila.
- **array**: Este atributo do tipo *int\** corresponde ao array onde são guardados os itens da fila.

Em relação aos processos, foi implementado uma struct *processos* que é constituída pelos seguintes atributos:

- **pid**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao pid do processo.
- **t\_inicio**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao instante de entrada do processo.
- **instrucoes**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao array que guarda os códigos das instruções do processo.
- **parametros**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao array que guarda os valores dos parâmetros das instruções do processo.
- **nist**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao número de instruções (e respetivos parâmetros) do processo.
- **variaveis**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao array que guarda os índices da memória onde as variáveis do processo se localizam.
- **instmem**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao array que guarda os índices da memória onde as instruções do processo se localizam.
- **parammem**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao array que guarda os índices da memória onde os parâmetros das instruções do processo se localizam.
- **nisntmem**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao índice do valor de **instmem** (e de **parammem**) do processo que está a ser executado.
- **ninout**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao número de instantes restantes que o processo deve ficar em BLOCKED.

A gestão de todos os processos é feita no array dinâmico **pr** que é definido na função **so\_pag**.

Com vista a implementação do algoritmo de paginação de memória, foi criada a struct *paginas* que é constituída pelos seguintes atributos:

- **indice\_inicial**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao índice da memória onde se inicia a página.
- **indice\_final**: Este atributo do tipo *int* corresponde ao índice da memória onde se finaliza a página.

A gestão das páginas da memória é feita no array **pag** que é definido na função **so\_pag**.

O array correspondente à memória, **mem**, de dimensão 200, é definido na função **so\_pag**. Para uma melhor interpretação dos espaços livres e ocupados da mesma, foram definidos com o valor -100 os espaços livres.

## Funções

Tendo em vista a implementação das filas de processos, foram utilizadas as seguintes funções:

- **struct Queue\* createQueue()**: Esta função cria uma fila recebendo como argumento a capacidade da mesma.
- **int isFull()**: Esta função indica se a fila está lotada, ou seja, se o tamanho da fila é igual à sua capacidade. Recebe como argumento a fila.
- **int isEmpty()**: Esta função indica se a fila está vazia, ou seja, se o tamanho da fila é igual a 0. Recebe como argumento a fila.
- **void enqueue()**: Esta função adiciona um processo à parte mais atrás da fila, recebendo como argumentos a fila à qual vai ser adicionado o processo e o próprio processo.
- **int dequeue()**: Esta função remove o processo que se encontra na frente da fila, recebendo como argumento a fila à qual o processo será removido e retorna o processo removido.
- **int front()**: Esta função indica qual o processo que está na frente da fila, recebendo como argumento a fila.
- **int rear()**: Esta função indica qual o processo que está na parte de trás da fila, recebendo como argumento a fila.

De maneira a concluir a implementação do escalonamento, foram utilizadas as seguintes funções auxiliares:

- **void coloca\_posicao()**: Esta função coloca o processo numa determinada posição da fila. Recebe como argumentos o processo, a posição da fila na qual se pretende colocar o processo e a fila.

- **int elimina()**: Esta função elimina o processo do array de processos, retornando o tamanho atualizado do array. Recebe como argumentos o array de processos, o tamanho do array e o processo.
- **int verifica()**: Esta função verifica se o processo se encontra numa determinada fila retornando 1 se se verificar e 0 se não se verificar. Recebe como argumento o processo e a fila.
- **void ordena\_menor()**: Esta função ordena os processos de forma crescente de tempos de chegada (t\_inicio). Recebe como argumentos o array de processos e o tamanho do array.
- **void ordena\_estado()**: Esta função ordena os processos pelo estado em que se encontram (RUN – BLOCKED – READY). Recebe como argumentos o array de processos, o tamanho do array e as três filas correspondentes aos estados (run, blocked e ready).

Com o intuito de implementar a de gestão de memória, foram utilizadas as seguintes funções auxiliares:

- **processos executa\_instrucao()**: Esta função executa uma instrução de um processo retornando o processo com o valor do atributo **ninstmem** atualizado. Recebe como argumentos o processo, o array da memória, o código da instrução a ser executada, o índice da memória da variável a ser atualizada, o valor do parâmetro da instrução a ser executada, a fila blocked e a fila que corresponde ao stdout.
- **int verifica\_espaco\_livre()**: Esta função verifica se existe espaço livre na memória para guardar o processo, retornando 1 se existe e 0 se não existe. Recebe como argumentos o array da memória, o array das páginas, o número de páginas e o número de instruções (e respetivos parâmetros) do processo.
- **processos guarda\_memoria()**: Esta função guarda o processo na memória usando o algoritmo de paginação, retornando o processo com os valores dos atributos **instmem**, **parammem** e **variaveis** atualizados. Recebe como argumentos o array da memória, o array das páginas, o número de páginas e o processo.
- **void liberta\_espaco()**: Esta função retira o processo finalizado da memória. Recebe como argumentos o array da memória e o processo.

Durante a leitura do input, na função **main**, foi utilizada a seguinte função auxiliar:

- **int codifica\_instrucao()**: Esta função codifica uma instrução do processo. Recebe como argumento a string lida do ficheiro de input correspondente à instrução e retorna o número do código da instrução.

Com as funções auxiliares implementadas, partiu-se para a implementação do sistema operativo. As principais funções utilizadas foram:

- **void so\_pag()**: Esta função é responsável por implementar o simulador de sistema operativo com o escalonamento *Round Robin* e com gestão de memória paginada. Recebe como argumentos o array de processos lidos do ficheiro de input, o número de processos lidos do ficheiro de input, o valor do quantum, o tamanho do array da memória e as filas run, blocked, ready e stdout.
- **int main()**: Esta função é responsável por ler o ficheiro de input, calcular o número de processos existentes no ficheiro de input, guardar os processos lidos num array de processos, definir as filas utilizadas no sistema operativo e executar o simulador de sistema operativo.

## Testes

Encontram-se em baixo os outputs para os testes 1, 2, 4 e 5, respetivamente.

Insira input (.txt): teste1.txt

T	stdout	READY	RUN	BLOCKED
0				1
1			2	1
2		3	2	1
3			3	1 2
> processo 3 acabou				
4			4	1 2
5		1	4	2
6			1	2 4
7			1	2 4
> processo 1 acabou				
8				4 2
9				4 2
10				4 2
11				2 4
12				2 4
13				4 2
14				4 2
15			5	4 2
16		4 6	5	2
17				2 5 4 6 7
> processo 2 acabou				
18				5 4 6 7 8
19				5 4 6 7 8
20				5 4 6 7 8
21				5 4 6 7 8
> processo 4 acabou				
22				8 5 6 7
> processo 8 acabou				
23				5 6 7
24				5 6 7
25				5 6 7
26				5 6 7
> processo 6 acabou				
> processo 7 acabou				
27				5
28				5
29				5
30				5
31				5
> processo 5 acabou				

Insira input (.txt): teste2.txt					
T	stdout	READY	RUN	BLOCKED	
0		2	1		
1	2	2	1		
2		2 3	1		
3		3 1 4	2		
4	4	3 1 4	2		
5		3 1 4 5	2		
6		1 4 5 2 6	3		
7	6	1 4 5 2 6	3		
> fork sem sucesso					
8		1 4 5 2 6	3		
9	3	4 5 2 6 3	1		
> fork sem sucesso					
10		4 5 2 6 3	1		
11	0	4 5 2 6 3	1		
> fork sem sucesso					
12		5 2 6 3 1	4		
13	0	5 2 6 3 1	4		
> fork sem sucesso					
14		5 2 6 3 1	4		
> fork sem sucesso					
15		2 6 3 1 4	5		
16	0	2 6 3 1 4	5		
> fork sem sucesso					
17		2 6 3 1 4	5		
18	5	6 3 1 4 5	2		
> fork sem sucesso					
19		6 3 1 4 5	2		
20	0	6 3 1 4 5	2		
> fork sem sucesso					
21		3 1 4 5 2	6		
22	0	3 1 4 5 2	6		
> fork sem sucesso					
23		3 1 4 5 2	6		
24	0	1 4 5 2 6	3		
> fork sem sucesso					
25		1 4 5 2 6	3		
26	0	1 4 5 2 6	3		
27		4 5 2 6 3		1	
28	0	5 2 6 3	4	1	
> fork sem sucesso					
29		5 2 6 3	4		1
30	0	5 2 6 3	4		1
31	0	2 6 3 4	5		1
> fork sem sucesso					
32		2 6 3 4 1	5		
33	0	2 6 3 4 1	5		
34		6 3 4 1 5 2			
35	0	3 4 1 5 2	6		
> fork sem sucesso					
36		3 4 1 5 2	6		
37	0	3 4 1 5 2	6		
38		4 1 5 2 6 3			
39		1 5 2 6 3 4			
> processo 1 acabou					
40		5 2 6 3 4			
> processo 2 acabou					
41		6 3 4 5			
> processo 3 acabou					
42		4 5 6			
> processo 4 acabou					
43		5 6			
> processo 5 acabou					
44		6			
> processo 6 acabou					

Insira input (.txt): teste4.txt

T	stdout	READY	RUN	BLOCKED
0			1	
1	0	2	1	
> processo 1 acabou				
2		3	2	
3		3 4	2	
4	1	3 4	2	
5		4 2	3	
6		4 2	3	
7		4 2	3	
> erro de segmentacao do processo 4				
8		2 3	4	
> erro de segmentacao do processo 4				
9		2 3	4	
> processo 4 acabou				
> erro de segmentacao do processo 2				
10		3	2	
11	1	3	2	
> processo 2 acabou				
12	2		3	
> erro de segmentacao do processo 3				
13			3	
> processo 3 acabou				



Insira input (.txt): teste5.txt					
T	stdout	READY	RUN	BLOCKED	
0				1 2 3 4 5 6 7 8	
1				1 2 3 4 5 6 7 8	
2				1 2 3 4 5 6 7 8	
3				1 2 3 4 5 6 7 8	
4				1 2 3 4 5 6 7 8	
5		2 3 4 5 6 7 8	1		
6		3 4 5 6 7 8	2	1	
7		4 5 6 7 8	3	1 2	
8		5 6 7 8	4	1 2 3	
9		6 7 8	5	1 2 3 4	
10		7 8	6	1 2 3 4 5	
11		7 8 1	6	2 3 4 5	
12		7 8 1 2	6	3 4 5	
13		8 1 2 3 6	7	4 5	
14		8 1 2 3 6 4	7	5	
15		8 1 2 3 6 4 5	7		
16		1 2 3 6 4 5 7	8		
17		1 2 3 6 4 5 7	8		
18		1 2 3 6 4 5 7	8		
19		2 3 6 4 5 7 8	1		
> processo 1 acabou					
20		3 6 4 5 7 8	2		
> processo 2 acabou					
21		6 4 5 7 8	3		
> processo 3 acabou					
22		4 5 7 8	6		
23		4 5 7 8	6		
24		4 5 7 8	6		
25		5 7 8 6	4		
> processo 4 acabou					
26		7 8 6	5		
> processo 5 acabou					
27		8 6	7		
28		8 6	7		
29		8 6	7		
30		6 7	8		
31		6 7	8		
32		6 7	8		
33		7 8		6	
34		8		6 7	
35				6 7 8	
36				6 7 8	
37				6 7 8	
38			6	7 8	
> processo 6 acabou					
39			7	8	
> processo 7 acabou					
40			8		
41			8		
42			8		
43			8		
44			8		
45			8		
> processo 8 acabou					