



UNIVERSIDADE
DE ÉVORA

SMA - Trabalho Prático - 1ª Versão

Trabalho realizado por:

- Rui Roque nº42720
- Tomás Dias nº42784

Descrição da aplicação

A aplicação a desenvolver será um questionário dentro da temática do futebol, denominada ***Kicksser***.

O utilizador poderá responder a questões relacionadas com o tema referido subdivididas pelas seguintes **categorias**:

- **Jogadores e Treinadores**: indicar qual o jogador/treinador que se trata a partir da nacionalidade e/ou clubes em que jogou/treinou
- **Clubes e Seleções**: indicar qual o clube a partir das nacionalidades dos jogadores ou seleção a partir dos clubes dos jogadores

Tratar-se-á de 10 questões de escolha múltipla sobre a categoria selecionada pelo utilizador que terão de ser respondidas dentro de um tempo limite.

No final de cada questionário é apresentada uma pontuação. Esta pontuação é depois adicionada ao histórico de pontuações do utilizador.

O utilizador terá de criar um perfil com nome e password (obrigatório) e foto (opcional) de forma a poder responder aos questionários.

Se possível, serão adicionadas também as seguintes funcionalidades:

- Leaderboard com os utilizadores com as melhores pontuações em cada categoria.
- Categoria **Estádios** em que através da API do Google Maps, o utilizador terá de indicar a que clube pertence o estádio apresentado.