Anarch + Neutral - Core Armitage Codebusting – Армитаж Кодоломщик. После установки Армитаж Кодоломщик помести на карту 120. Когда кредитов на карте не останется, сбрось её. Возьми 20 с Армитаж Кодоломщик. Crypsis – Крипсис. 1 **②**: Сломай подпрограмму. 10: +1 сила. Помести 1 маркер вируса на Крипсис. После обработки льда при помощи Крипсис удали 1 маркер вируса с Крипсис или сбрось Крипсис. Cyberfeeder – Киберканал. 1 🗑 Используй этот кредит для оплаты использования ледоломов или для установки virus программ. Datasucker – Инфосос. Успешно взломав центральный сервер, положи на него 1 маркер вируса. Размещённый маркер вируса: Сила обрабатываемого скомпилированного льда уменьшается на 1 до конца обработки. Demolition Run – Разрушительный взлом. Попытайся взломать сервер HQ или R&D. Ты можешь бесплатно сбросить любые карты, к которым получил доступ (даже те, которые не могут быть сброшены обычным способом). Djinn – Джинн. На Джинне можно разместить не icebreaker программы, потребляющие в Объём памяти программ на Джинне не учитывается в общем объеме памяти. (a), 10: Найди в колоде **virus** программу, покажи её и добавь в руку. Перемешай колоду. Déjà Vu – Дежавю. Верни в руку из сброса 1 карту (до 2 карт, если это карты virus). Grimoire – Гримуар. +2Когда ты устанавливаешь **virus** программу, помести на неё 1 маркер вируса. Ограничение: 1 **console** на игрока. Ice Carver – Ледорез. Сила всех обрабатываемых льдов уменьшается на 1. Infiltration – Проникновение. Получи 20 или разоблачи 1 карту. Medium – Медиум. Успешно взломав сервер R&D, помести на Медиума 1 маркер вируса. Каждый маркер вируса на Медиуме сверх первого позволяет получить

доступ к 1 дополнительной карте сервера R&D.

Parasite – Паразит. Паразита можно установить только на скомпилированный лёд. Этот лёд уменьшает силу на 1 за каждый маркер вируса на Паразите и сбрасывается, если сила льда становится равна 0 или меньше. В начале своего хода положи на Паразита 1 маркер вируса.

Stimhack – Аналептический взлом. Начни взлом и получи 90, которые можно потратить только во время этого взлома. После завершения взлома получи 1 brain damage (не может быть предотвращён).

Wyldside – Окраина. В начале своего хода возьми из колоды 2 карты и потеряй 🔘.

Wyrm – Змей. 30: Сломай подпрограмму льда с силой 0 или меньше.

10: Сила льда уменьшается на 1.

10: +1 сила.