

NBN + Neutral - Core

AstroScript Pilot Program – Пилотный выпуск АстроСкрипт. Когда ты засчитываешь Пилотный выпуск АстроСкрипт, положи на него 1 маркер агенды.

Расположенный маркер агенды: Положи 1 маркер укрупнения на карту, которую можно укрупнять.

Breaking News – Экстренные новости. Когда ты засчитываешь Экстренные новости, хакер получает 2 тэга.

Когда ход, на котором ты засчитал Экстренные новости, заканчивается, хакер теряет 2 тэга.

Closed Accounts – Закрытые счета. Можно играть, только если хакер помечен.

Хакер теряет все свои кредиты.

Data Raven – Ворон данных. Когда хакер обрабатывает Ворона данных, он должен получить 1 метку или прекратить взлом.

Расположенный маркер: Хакер получает 1 тэг.

↳ **Сканирование**³ – Если успешно, помести 1 маркер на Ворона данных.

Enigma – Загадка. ↳ Хакер теряет Ⓢ, если возможно.

↳ Останови взлом.

Ghost Branch – Призрачный отдел. Призрачный отдел можно укрупнять.

Когда хакер получает доступ к Призрачному отделу, можешь дать ему по 1 тэгу за каждый маркер укрупнения на Призрачном отделе.

Hunter – Охотник. ↳ **Сканирование**³ – Если успешно, хакер получает 1 тэг.

Matrix Analyzer – Анализатор матрицы. Когда хакер обрабатывает Анализатор матрицы, ты можешь заплатить 1Ⓢ, чтобы поместить 1 маркер укрупнения на карту, которая может быть укрупнена.

↳ **Сканирование**² – Если успешно, хакер получает 1 тэг.

Priority Requisition – Приоритетная заявка. Когда ты засчитываешь Приоритетную заявку, можешь бесплатно скомпилировать лёд.

Private Security Force – Частная служба безопасности. Если хакер помечен, Частная служба безопасности получает "Ⓢ: Причины 1 meat damage."

Psychographics – Психографика. Х меньше или равно количеству тэгов у хакера.

Помести Х маркеров укрупнения на карту, которую можно укрупнять.

Red Herrings – Отвлекающий маневр. Каждый раз, когда хакер получает доступ к агенде на этом сервере, он должен заплатить 5Ⓢ как дополнительную цену, чтобы украсть её.

Даже если во время этого взлома, хакер сбрасывает Отвлекающий маневр.

SEA Source – Источник SEA. Можно играть, только если в свой последний ход хакер совершил успешный взлом сервера.

Сканирование³ – Если успешно, хакер получает 1 тэг.

SanSan City Grid – Район СанСан. Количество маркеров укрупнения для засчитывания агенды на этом сервере, снижается на 1.

Ограничение: 1 **region** на сервер.

Tollbooth – Застава. Когда хакер обрабатывает Заставу, он должен заплатить 3Ⓢ, если возможно. Если хакер не может заплатить 3Ⓢ, останови взлом.

↳ Останови взлом.