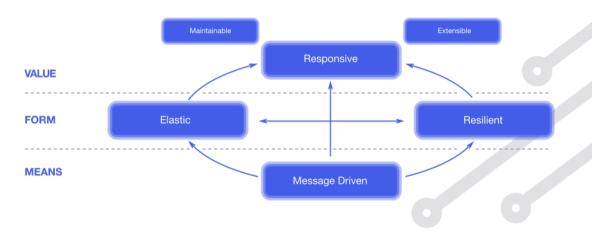
Desarrollo moderno con DevOps y Cloud Native

Víctor Orozco 7 de enero de 2021

Nabenik

Aplicaciones reactivas



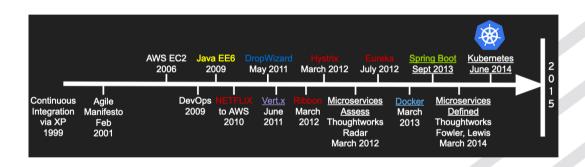
Cloud native

- Sistemas reactivos
- 12 factores cloud native
- Design patterns
- Domain Driven Design
- Microservices chassis e/ou service mesh
- Orquestación de contenedores

Cloud native

- (Nos gustaria tener) Sistemas reactivos
- (Es posible con la metodología de) 12 factores Cloud Native
- (Usamos soluciones probadas mediante) design patterns
- (Fragmentamos el sistema mediante) Domain Driven Design
- (Implementamos los servicios con) Microservices chassis y/o service mesh
- (Hacemos deployment) Mediante orquestación de containers

Historia



Créditos: Rafael Benevides

12 factores Cloud Native

12 factores cloud native (Heroku)

Frameworks

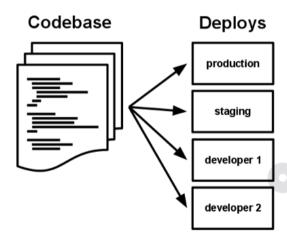
- Config
- Backing service
- Disposability

Cloud

- Codebase (Git-Flow)
- Dependencies (Maven)
- Build, Release, Run
- Processes
- Port binding
- Concurrency (Docker k8s)
- Dev / Prod parity
- Logs
- Admin process

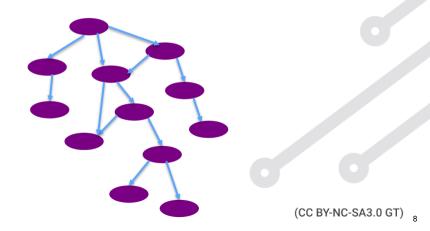
Codebase

- Una base de código con múltiples entornos de despliegue
- · Un repositorio por aplicación / microservicio



Dependencias

- · Una aplicación cloud native no "depende" de algo en su entorno
- Dependencias isoladas y compilaciones repetibles

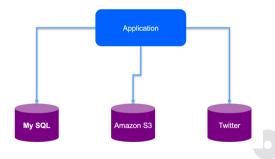


Configuración

- La configuración de una aplicación debe ser dinámica sin re-compilación/re-empaque
- Configuraciones inyectables

Backing services

 Acoplamiento debil. Siempre tratar backing services como componentes intercambiables y/o adjuntos

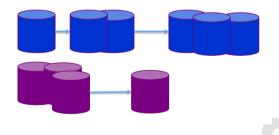


Build, release, run

- Separación de etapas de construcción, ejecución y lanzamiento
- CI/CD se hace obligatorio

Procesos

- Ejecutar la aplicación como uno o más procesos sin estado
- REST, Stateless, sesiones portables con JWT



Port binding

- Exponer los servicios con puertos dinámicos
- · Kubernetes, Docker, etc.

Concurrencia

- · Aplicaciones escalan de forma independiente replicándose
- · Las nubes escalan mediante copias independientes, sin estado

Disposability

- · Procesos arrancar rápido, mueren rápido, reinician rápido
- Procesos son tolerantes a fallas

Dev/Prod parity

• Entornos de desarrollo, certificación, producción lo más homogéneos posible



- Manipular logs de n copias de n servicios (streams de eventos)
- · Permitir el análisis posterior



Admin process

- Manipular logs de n copias de n servicios (streams de eventos)
- Permitir el análisis posterior

Estrategia

Estrategia

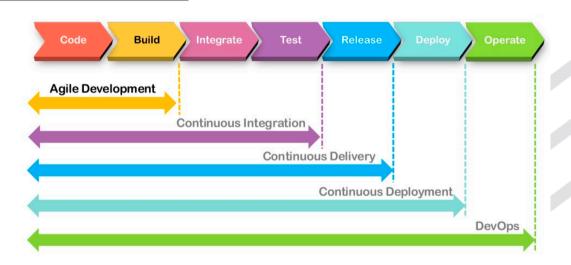
- Implementar DevOps sobre la base de código actual
- Evaluar opciones Cloud Native completas
- · Fragmentar en Microservicios solo si es necesario



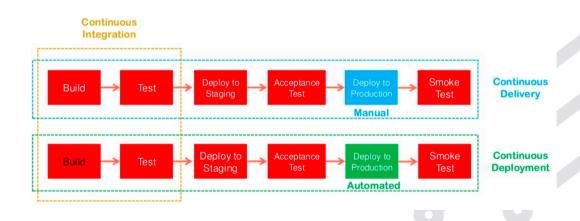
DevOps



Etapas

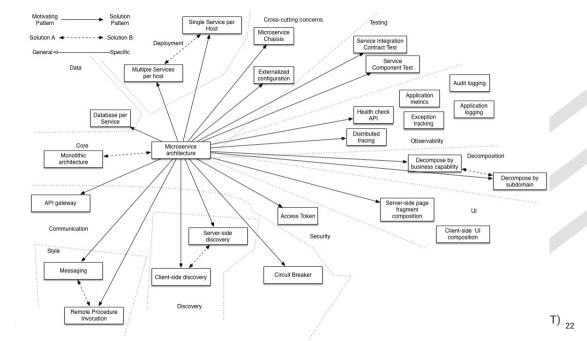


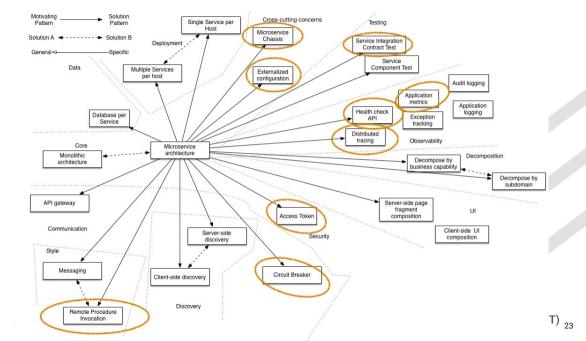
Delivery vs Deployment



Patrones nuevos







Microservice Chassis

Microservice Chassis

Chassis

Los frameworks Cloud Native son soluciones para problemas cross-cuting concerns".

Chassis Java

Spring Boot, MicroProfile, DropWizard, Akka

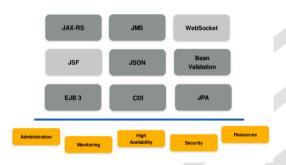
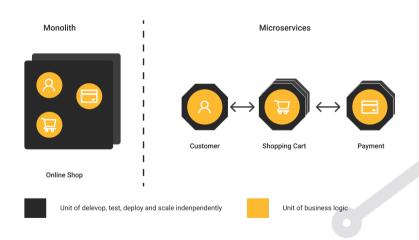


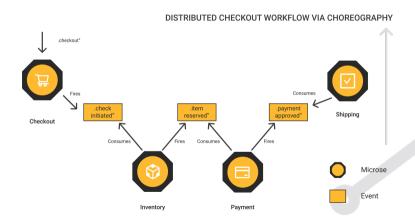
Figura 1: Créditos: Reza Rahman

Microservice Chassis



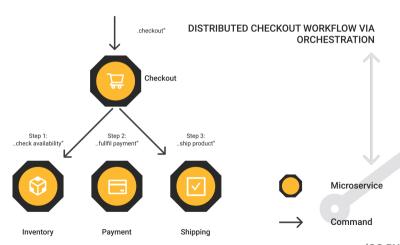
Coreografia

Patterns complementarios - Event Sourcing, CQRS



Orquestador

Patterns complementarios - SAGA



Cross-cutting en el mundo real

- Health checks & Metrics Recolectar métricas (Prometheus/Grafana) y establecer reglas de despliegue
- Resilence & Fault Tolerance Service mesh -e.g. Likerd, Istio- y Chassis
- Configuration Inyección de configuración en el ambiente
- Authentication & Authorization API Gateway + Chassis
- Standarized documentation OpenAPI + Swagger Server
- Tracing Chassis + Zipkin
- Remote Procedure & Messaging Chassis + K8S service discovery

Víctor Orozco













- vorozco@nabenik.com
- @tuxtor
- http://vorozco.com
- http://tuxtor.shekalug.org



This work is licensed under Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Guatemala (CC BY-NC-SA 3.0 GT).