

WEEK 4 – LECTURE NOTES

REVIEW

1. 有沒有想到可以用程式解決的問題? 寫 pseudocode
 - 甲、 小黑 - Renderman Texture Node Manager
2. 黑箱測試
3. Python 安裝執行?
4. 5-8 課文提?

複習 – LESSON 5 – CONDITIONALS AND CONTROL FLOW

- 1 Comparators
- 2 Boolean Operators
- 3 If, Else and Elif

複習 – LESSON 7 – FUNCTIONS

- 1 Function Syntax
 - 1.1 Call and Response
 - 1.2 Parameters and Arguments
 - 1.2.1 Best practice, use dictionary
 - 1.3 Functions Calling Functions
- 2 Importing Modules
 - 2.1 Generic Imports
 - 2.2 Function Imports
 - 2.3 Universal Imports
- 3 Built In Functions
 - 3.1 Max
 - 3.2 Min

3.3 Abs

3.4 Type

UNICODE

- 1 Unicode()
- 2 Unicode strings

FLOATING MATH

如果出現" 8e-07"這樣的，最簡單的方法就是用 `round()`

Maya precision is 16bit float，float 顯示跟事實上會有差異，所以不用管太多。

可以用 int 就用 int，要精準就用 float

功課 1:

- 1 CodeAcademy 9 - 13
- 2 Python Lists and Dictionaries
- 3 Lists and Functions

功課 2:

- 1 字串 and function 練習