

SPACECHEM

太空化學

什麼是 SPACECHEM?

1. 要你解決問題的遊戲
2. 它結合了寫程式需要的邏輯，跟一些基本化學
3. 玩家需要製作工廠來結合跟轉換化學成分
4. 之後玩家可以把這些工廠串連起來串成更複雜的流程

寫程式的關聯

- 1 邏輯
- 2 運算思維
 - 2.1 Execution order – 執行順序
 - 2.2 Conditions – 條件
 - 2.2.1 For - 當
 - 2.2.2 If/Else – 如果/所以
- 3 Multitreading -多程序
- 4 拆解問題

WEEK 1: SERNIMIR II

- 1 安裝 SpaceChem
- 2 Youtube 介紹，請跳過
- 3 **OF PANCAKES AND SPACESHIPS**
 - 3.1 介面介紹
 - 3.2 開始，輸入，動作，輸出
 - 3.3 執行
 - 3.4 錄影解答，請放影片到 TACITC>布告欄>SpaceChem>WeekX 打開上傳請打開>自己那行任何地方，滑鼠右鍵 > Check in New File
- 4 **SLIGHTLY DIFFERENT**
 - 4.1 藍線
- 5 **CROSSOVER**
 - 5.1 紅、藍線，多程序
- 6 **AN INTRODUCTION TO BONDING**
 - 6.1 結合元素，(Bond +)
- 7 **A BRIEF HISTORY OF SPACECHEM**
 - 7.1 複習
- 8 **REMOVING BONDS**
 - 8.1 拆解元素，(Bond -)