# 思考题

### Thinking 0.1

#### 思考下列有关Git的问题:

在前述已初始化的 ~/learnGit 目录下,创建一个名为 README.txt 的文件。执行命令 git status > Untracked.txt。

#### Untraced.txt:

#### 此时由于README.txt没有add,因此为未跟踪的文件。

在 README.txt 文件中添加任意文件内容,然后使用 add 命令,再执行命令git status > Stage.txt。

#### Stage.txt:

```
位于分支 master 要提交的变更:
    (使用 "git restore --staged <文件>..." 以取消暂存)
    新文件: README.txt
```

#### 此时add了README.txt到暂存区,被追踪但没有提交。

提交 README.txt, 并在提交说明里写入自己的学号。

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ git commit -m "21371477"
[master 8ffd4d1] 21371477
2 files changed, 8 insertions(+)
create mode 100644 README.txt
create mode 100644 Untracked.txt
```

执行命令 cat Untracked.txt 和 cat Stage.txt,对比两次运行的结果,体会 README.txt 两次所处位置的不同。

#### README.txt从工作区到暂存区,再到本地仓库。

修改 README.txt 文件,再执行命令 git status > Modified.txt。

#### Modified.txt:

```
于分支 master
尚未暂存以备提交的变更:
(使用 "git add <文件>..." 更新要提交的内容)
(使用 "git restore <文件>..." 丢弃工作区的改动)
修改: README.txt
```

此时由于README.txt已被跟踪,但发生了修改且未被提交到暂存区。

执行命令 cat Modified.txt,观察其结果和第一次执行 add 命令之前的 status 是否一样,并思考原因。

此时由于README.txt已被跟踪,但发生了修改且未被提交到暂存区。

### Thinking 0.2

仔细看看0.10,思考一下箭头中的 add the file 、stage the file 和commit 分别对应的是 Git 里的哪些命令呢?

- add the file 对应 git add file
- stage the file 对应 git add file
- commit 对应 git commit

### Thinking 0.3

#### 思考下列问题:

- 1. 代码文件 print.c 被错误删除时,应当使用什么命令将其恢复?
- git checkout -- print.c
  - 2. 代码文件 print.c 被错误删除后,执行了 git rm print.c 命令,此时应当使用什么命令将其恢复?
- 1. git reset HEAD print.c
- 2. git checkout -- printf.c
  - 3. 无关文件 hello.txt 已经被添加到暂存区时,如何在不删除此文件的前提下将其移出暂存区?
- git rm --cached hello.txt

# Thinking 0.4

#### 思考下列有关Git的问题:

找到在/home/21xxxxxx/learnGit 下刚刚创建的 README.txt 文件,若不存在则新建该文件。

在文件里加入 **Testing 1**, git add, git commit, 提交说明记为 1。

模仿上述做法,把1分别改为2和3,再提交两次。

使用 git log 命令查看提交日志,看是否已经有三次提交,记下提交说明为3 的哈希值(使用 git log 命令时,在 commit 标识符后的一长串数字和字母组成的字符串)。

进行版本回退。执行命令 git reset --hard HEAD^后,再执行 git log,观察其变化。

找到提交说明为 1 的哈希值,执行命令 git reset --hard 后,再执行 git log,观察其变化。

现在已经回到了旧版本,为了再次回到新版本,执行 git reset --hard ,再执行 git log,观察其变化。

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ git log
commit 9c05ba7b7d34db85d938b1734aa2e16a94c44ef0 (HEAD -> master)
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:08:09 2023 +0800
   3
commit 6a21e6b16b1e169e3394f2e5234b553208b8720c
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:07:53 2023 +0800
   2
commit a2e7b0ce3485f1eb3788dbe165a18d6ae3e7e0e3
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:07:15 2023 +0800
   1
commit 8ffd4d13b341e196abc312fa03841c13690230a9
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 00:59:33 2023 +0800
   21371477
```

git log: git reset --hard HEAD^后

```
commit 6a2le6b16b1e169e3394f2e5234b553208b8720c (HEAD -> master)
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:07:53 2023 +0800

2

commit a2e7b0ce3485f1eb3788dbe165a18d6ae3e7e0e3
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:07:15 2023 +0800

1

commit 8ffd4d13b341e196abc312fa03841c13690230a9
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 00:59:33 2023 +0800

21371477
```

git log: git reset --hard <hash> 后

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ git log
commit a2e7b0ce3485f1eb3788dbe165a18d6ae3e7e0e3 (HEAD -> master)
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 01:07:15 2023 +0800

1

commit 8ffd4d13b341e196abc312fa03841c13690230a9
Author: 吴建宇 <21371477@buaa.edu.cn>
Date: Mon May 8 00:59:33 2023 +0800

21371477
```

git reset --hard HEAD^后回到上一个版本,即版本2,通过 git reset --hard <hash>可以回到 <hash> 对应的版本。

## Thinking 0.5

执行如下命令,并查看结果:

echo first

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ echo first
first
```

echo second > output.txt

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ echo second > output.txt
git@21371477:~/learnGit (master)$ cat output.txt
second
```

echo third > output.txt

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ echo third > output.txt
git@21371477:~/learnGit (master)$ cat output.txt
third
```

echo forth >> output.txt

```
git@21371477:~/learnGit (master)$ echo forth >> output.txt
git@21371477:~/learnGit (master)$ cat output.txt
third
forth
```

### Thinking 0.6

使用你知道的方法(包括重定向)创建下图内容的文件(文件命名为 test),将创建该文件的命令序列保存在 command 文件中,并将 test 文件作为批处理文件运行,将运行结果输出至 result 文件中。给出 command 文件和 result 文件的内容,并对最后的结果进行解释说明(可以从 test 文件的内容入手). 具体实现的过程中思考下列问题: echo echo Shell Start 与 echo `echo Shell Start `效果是否有区别; echo echo \$c>file1 与 echo `echo \$c>file1 `效果是否有区别.

#### command:

```
echo echo Shell Start... > test
echo echo set a = 1 >> test
echo a=1 >> test
echo echo set b = 2 >> test
echo b=2 >> test
echo echo set c = a+b >> test
echo c=\[\$a+\$b] >> test
echo echo c = \scalebox{$<$} s >> test
echo echo save c to ./file1 >> test
echo echo \$c\>file1 >> test
echo echo save b to ./file2 >> test
echo echo \$b\>file2 >> test
echo echo save a to ./file3 >> test
echo echo \$a\>file3 >> test
echo echo save file1 file2 file3 to file4 >> test
echo cat file1\>file4 >> test
echo cat file2\>\>file4 >> test
echo cat file3\>\>file4 >> test
echo echo save file4 to ./result >> test
echo cat file4\>\>result >> test
```

#### test:

```
echo Shell Start...
echo set a = 1
a=1
echo set b = 2
b=2
echo set c = a+b
c=$[$a+$b]
echo c = c
echo save c to ./file1
echo $c>file1
echo save b to ./file2
echo $b>file2
echo save a to ./file3
echo $a>file3
echo save file1 file2 file3 to file4
cat file1>file4
cat file2>>file4
cat file3>>file4
echo save file4 to ./result
cat file4>>result
```

echo 对于不包含转义字符和取变量的内容,是否加单引号结果一样。但如果存在转义字符或取变量时,需要加单引号或反斜杠才能原样输出字符串,实现不进行转义或取变量。

# 难点分析

### Makefile

1. 缩进或空格错误:目标和依赖间需要空格;命令前需要Tab缩进。

2. 变量使用: \$(varname) 引用变量。

3. 构建顺序: make 默认构建第一个目标。

4. 预定义变量: cc 为C语言编译器。

### Git

1. 分支管理: 切换分支时需要切换到git根目录,并通过 git status 查看当前状态。

#### 2. 恢复操作:

- o git checkout:恢复被修改的文件到上一个提交状态,或者切换到其他分支上。 git checkout <commit/branch> <file>用于还原指定文件到指定的提交或分支。
- o git reset:回退提交或取消暂存的文件。有三个主要的模式: --soft 、--mixed 和 --hard。
  - --soft 模式将HEAD指针移动到指定的提交,但保留工作目录和暂存区的修改;
  - --mixed 模式 (默认模式) 将HEAD指针和暂存区都移动到指定的提交,但保留工作目录的修改;
  - --hard 模式将HEAD指针、暂存区和工作目录都移动到指定的提交,丢弃所有修改。
- o git revert: 创建一个新的提交,撤销之前的提交。

git revert <commit>会撤销指定的提交,生成一个新的提交来还原指定提交的更改。这种方式是通过提交新的变更来撤销之前的提交,因此历史记录中会包含撤销的提交。

#### Shell

- 1. 脚本权限问题: 使用 chmod +x script.sh 命令来为脚本添加执行权限。
- 2. 注释问题: Shell脚本使用 # 作为注释符号。在注释行的开头使用 # 。
- 3. 变量赋值问题:在变量赋值时 var="value",要确保没有在等号两边添加空格。
- 4. 文件路径问题:在处理文件路径时,确保使用正确的路径分隔符。在Unix和Linux系统上,路径分隔符是斜杠(/),而在Windows系统上是反斜杠(\)。
- 5. 条件语句问题:在使用条件语句 (if-else) 时,要使用方括号 ([]) 并在它们周围留出空格。条件表达式应该在方括号内,并且方括号与其他部分之间应该有空格。
- 6. 命令执行问题:在Shell脚本中执行外部命令时,确保命令的路径正确。可以使用绝对路径或设置正确的环境变量来执行命令。

# 实验体会

- 对CLI环境操作以及相关工具的使用还不熟悉,体会到sed、awk等工具的强大。
- 通过ssh和tmux实现的远程编程可以使得切换机器不中断任务。
- 希望可以增加样例讲解,以及希望增加对这些工具的练习,感觉第一遍学完还是有点蒙。