Fundamentos de Banco de Dados

Introdução a Sistemas de Informações

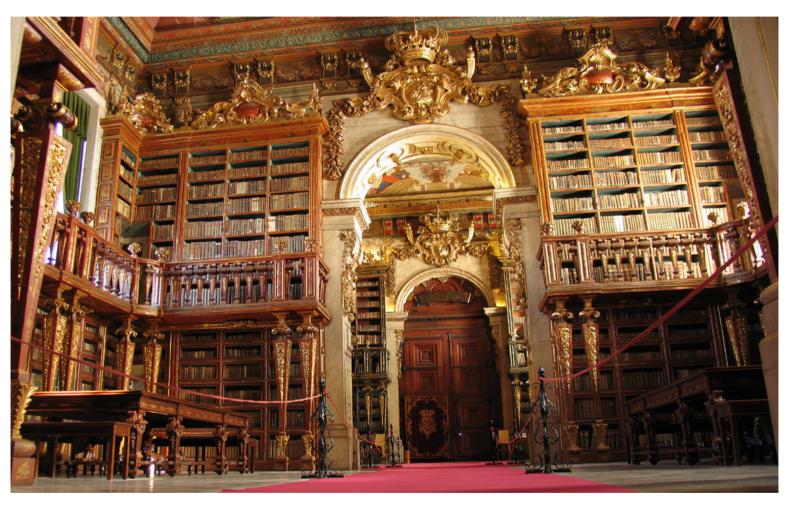
Cleyton Carvalho da Trindade

Introdução a Sistemas de Informações

Agenda

- Problemas Antes dos Sistemas de Informação
- Dado, Informação e Conhecimento
- Sistema
- Sistema de Informação
- Apoio à Decisão

Como vocês fariam?



Para catalogar o acervo dessa biblioteca?

Problema

- Agora eu quero certas informações:
 - Do meu acervo, quais livros devo comprar mais exemplares?
 - Como vocês sabem em que época um livro de BD é mais procurado?
 - A porcentagem de livros em atrasos cria uma lista de espera muito grande, a ponto dos interessados desistirem do livro?

Antes dos Sistemas de Informação

- Os administradores não precisavam saber muito como a informação era coletada, processada e distribuída em suas organizações
- A tecnologia envolvida era mínima.
- A informação não era considerada um recurso importante para a empresa
- O processo administrativo era considerado uma arte pessoal, face a face e não um processo de coordenação global.

Dado, Informação e Conhecimento

Dado

- <u>Dado</u>: cadeia de caracteres ou padrões sem interpretação.
- É qualquer elemento identificado em sua forma bruta que, por si só, não conduz a uma compreensão de determinado fato ou situação.

Dado

 Elemento que representa eventos ocorridos na empresa ou circunstâncias físicas, antes que tenham sido organizados de maneira que as pessoas possam entender e usar

Ex:

- Título de um livro
- Quantidade de livros emprestados
- Data de impressão

Tipos de Dados

- Alfanuméricos: números, letras e outros caracteres
- Imagem: imagens gráficas ou figuras
- Audio: som, ruído ou tons
- Vídeo: imagens ou figuras móveis

Informação

 Informação é o conjunto de dados organizados de forma a torná-los significativos e úteis em tomadas de decisão.

Ex:

- Total de empréstimos de livros por mês
- Lista de clientes com entrega atrasada
- média de alunos por turma

Informação

 As informações são o resultado dos dados devidamente tratados, comparados, classificados, relacionados com outros dados servindo para tomada de decisões e para melhor noção do objeto estudado

Informação

A informação deve ser:

- Precisa: sem erros
- Completa: contém todos fatos importantes
- Econômica: valor informação x custo produção
- Flexível: pode ser usada diversas finalidades
- Confiável: dependente método coleta dados
- Relevante: importante para tomador decisões
- Simples: evitar sobrecarga, alta complexidade
- **Em tempo**: enviada quando necessária
- Verificável: pode ser checada através outras fontes

Exemplo de Dado

#E=d]UUEU .]##UE=V 3##H.##\$ZYU#DU#E]E'bdHMMVPHI)WUITHB{!YH4(YZVVK Mf=^]Q#['=d]DQ#EM ^'H##<?QQQg9Q]##r4QF?(dUTh;aGqm;QiIYV)sVsTq&aark QT}#4##b=:='####a_==?Q#b Y###x?3Q#L4#f=\$.~Ujd##MVY!uqQQAqqqQWWQQMn_ Q{= 4##QidU8]#Q#QQ& k9#Q\$g"9QQQb9Qk]8Li)khjQ@9\$wawd##Q###HYN#####8C_ #@(r3#Q#r'r^'9##Q##k%?NQ##AVHQHYI9Qg9AQ<Ik?5dW#QQHYNQ#M91*I09?Y??~Ik #ce*]Q##Q&_= <9##Q#Q&_?9QQQUUUVmU%?A/#FN9EM"YHMYT???';smd{%?93%TT\$, #K1V?H##QQ\$r0QQ?#####\$a_??M@YSUY^' JF#R4(D=r.,aaqWQAmdDV31dx3N3<IQ3k

```
},_.jd{.dgm]Q(]#gdH)QQHG?'1|3??!^P"^
                                                    "y~mWAn7^^!1%XV^
               .<$kq;WG]QtHAQE]#)d~]\9H8s,;mmqqa&aau,_
-×ak
??~^H
             le9d#m9XQD<#KHM#EdYdE\da#UUW%1U#Qr`QWk MN7?Ag,?XV(=,j;V%XXP
             -ikXQAZd#8d#kdAFJFJ?\#3#ky4QQaWQQMHHHH9HM8UDGa3?9*<4UXY?~
•xadU*
#Y?'',aqGr
             'U(]Q#(4#P<PTUFj@ IM]WdQNQPAPjU~-WQ_JFd1z,t_^?Yg('
           -UO#[]DXjdY}YZJR-Q5wt-.i#&QVdPNU~Sd#Fk-dTZ~
aa#@~`jaMY~,a1yjY\dY\2F,Y/jQF]C =l?]}VWhdPqW@Ed#@FjP\Z5aYUwd/?,d
Q#P`=jQP~jdP~aP~a@~jP\dfdTd#Fdk*}?adA21d@FjMFyQ@^jY\P\dT j\Mdz71
][ ]r]i/a=z\
^#}d@~dj#FiU~q#P JŸjP](WE]WF]C^<kU(dK?##>WAi.WDtkdĒ
jMF ;QP^jMEi#C^jFqPj@}D.]MM]E<*]9kQ#(4C4EQs3#F JMF
                                              .dE 4E1(\<r< Mk
WY^jd@~|dH^iQP^j~jWE]~WE=]Q_?^!yUd[]MAJQd###A#&s9Qk_dP
^`j#Y'jd#~qQMEq@:]M\]%#E=9#{\Z|JK#k<HM1#U???"Y9P\zj;P'
               ÜQU"~QG.=T_&%;Q4Q$d9C}D8k=yxkd"1jQC' -Ü[
                   '#C`^W9@]4KQP9!?Fd@4UtdM
3Q(y}QAk=C]KJQM~a@dHWU]W#&sT!ITIi9#G=JNQk 9g(4k?V
| TWF:##0||:4/3#FJ#0(:5"aax=?90#00#9A?M#ms9#{<(31
`=W#F'=]@' =#QK'0]Q[kkH#[%]k]P}W#PSgS1WQQA&-VYMQ#kQ$19#c]WL.LI;L<]
         _10#r%%1#ts=1W0_10W*WD#EariUO#0#00mXU!Y#?#Az3A{98kXI
               ]##gU 9#[4#@]WOE]WK=I9@YY99##bxilN?WOz9bZOL
                       ]#DV#M5VOFS<?N|1;a00M00Axo?HAZNI
              -:'HQQL#]#k?#QQQE]DQEe?t:qd##Q##Q##$s?HQ7#rMrCVT*
              ^<1W##r9#0(3###(UO@?8?P?J##O@Y!?MO##O@dHb3G?b1?
        .]##QL=V 3##A.##$z9Q#5Q#t]L'6dHMMVPHI)WOTYH8{!YH4(9zVVK
                ^'H##<?QQQg9Q]##r4QF?(dUTh;aGqm;QilYV)sVsTq&aark
<u>| OT}#4##b=:='####a_==?Q#b_Y###x?3Q#L4#f=$.~Ujd##MVY!uqQQAqqqQWWQQMn</u>
Q{= 4##QidU8]#Q#QQ& k9#Q$g"9QQQb9Qk]8Li)khjQ@9$wawd##Q###HYN#####8C_
#@{r3#0#r'r^'9##0##k%?N0##AVHOHYI9O@9AO{lk?5dW#QOHYNO#M91*109?Y??^
#ce*]Q##Qa_= <9##Q#Qa_?9QQQUUUVmU%?A/#FN9tM"YHMYT???';smd{%?93%TT$,
#K1V?H##DO$r000?#####$a_??M@YSHY^__JF#R4{T=r__maaqUOAmdDV31dx3N3<TO3k
```

Conhecimento

- Capacidade de resolver problemas, inovar e aprender baseando-se em experiências prévias;
- Esforço de investigação para descobrir aquilo que esta oculto, que não esta compreendido ainda.
- Adquirir conhecimento não é reter informação, mas utilizar estas para desvendar o novo e avançar.

Dado, Informação e Conhecimento

Dado	Informação	Conhecimento
Fácil estruturação	Requer unidade de análise	Difícil estruturação
Fácil captura em máquinas	Exige consenso em relação ao	Difícil captura em máquinas
Frequentimente qualificado	significado Exige	Frequentimente tácito
Fácil transferência	necessariamente a mediação humana	Difícil transferência

http://www.slideboom.com/presentations/52041/Dados,-Informa%C3%A7%C3%A3o-e-Conhecimento

Leiam: http://www.ime.usp.br/~vwsetzer/dado-info-Folha.html

Sistemas

Sistema

 Conjunto de elementos que interagem para a realização de um série de objetivos de modo organizado e coordenado.

Ex.:

- <u>automóvel</u> (objetivo: transportar passageiros e carga - <u>subsistemas</u>: motor, caixa de marchas, suspensão);
- computador (objetivo: armazenar e processar dados – subsistemas: teclado, vídeo, CPU, ...)

- Simples: Possuem pouco componentes;
 - Relação ou interação entre os componentes é descomplicada;
 - □ Ex.: misturar ingredientes para fazer um bolo
 - Entrada: ingredientes, conhecimento sobre proporção e ordem dos ingredientes;
 - Processamento: misturar os ingredientes e colocar no forno para assar;
 - Saída: bolo acabado (assado e pronto).

Complexos:

- Possuem muitos componentes (pessoas, máquinas);
- Componentes são altamente relacionados e inter-conectados;
- Ex.: fabricação de um automóvel (numerosas peças, componentes, equipamentos e pessoal qualificado);
 - Entrada: peças do carro chassi, motor, suspensão;
 - Processamento: linha de montagem do carro;
 - Saída: carro pronto;

Abertos:

- Interagem com o ambiente no qual estão inseridos;
 - Ex.: empresas e universidades são sistemas abertos
 - □ Empresa (entra matéria prima) saí (bens e serviços);
 - □ Plantas, animais, etc. alto grau de interação com o ambiente

Fechados:

 Não interagem totalmente com o ambiente no qual estão inseridos. Apresentam um comportamento totalmente determinístico e programado.

- Estáveis (Não-Adaptáveis):
 - Sofrem pouca influência do ambiente no qual estão inseridos;
 - Mudanças no ambiente resultam em pouca ou nenhuma mudança no sistema;
 - Ex.: (um pequena empresa que produz brinquedos de blocos de madeira pode ser bastante estável, desde que a fonte de matéria prima e as preferências tenham se mantido).
- Dinâmicos (Adaptáveis):
 - Sofrem constantes modificações devido às mudanças ocorridas no ambiente que estão inseridos;
 - Flexibilidade;
 - Ex: Fábrica de computadores /equipamentos eletrônicos (mudanças tecnologia forçam o desenvolvimento de novos produtos);

- Permanentes: Existem por muito tempo;
 - Ex.: Empresas grandes, Universidades (anos);
- Temporários: Existem por pouco tempo (meses);
 - Ex.: grupos de pesquisa nas disciplina; sociedade que se reúne para obtenção de manuscritos raros e valiosos (depois estes são vendidos e a sociedade é desfeita).

Atividades básicas dos Sistemas

Matéria prima Entrada (input) – envolve a captação ou coleta de fontes de dados brutos de dentro da organização ou de seu ambiente externo (formulários, registros, edição);

Processo industrial

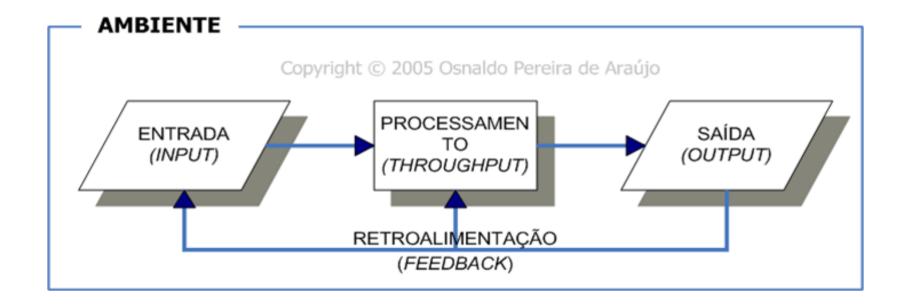
Processamento – conversão da entrada bruta em forma mais útil e apropriada (dados classificados, analisados, manipulados através de cálculos, comparações...)

Atividades básicas dos Sistemas



- Saída (output) –transferência da informação as pessoas ou atividades que a usarão (gráficos ou relatórios);
- Realimentação (feedback) é a saída que retorna aos membros adequados da organização para ajudá-los a refinar ou corrigir os dados de entrada ou ao processamento.
- Controle envolve o monitoramento e avaliação do feedback para determinar se o sistema está se dirigindo para a realização de sua meta.

Modelo Geral



Exemplos de Sistemas

Faculdade



- Entrada: estudantes, professores, administradores, livros, equipamentos
- Mecanismos de processamento:ensinar, pesquisar, atender
- Saídas: formação de estudantes, pesquisa significativa para a comunidade
- Meta: aquisição de conhecimento

Cinema



- Entrada: atores, diretor, equipe, cenários, equipamentos
- Mecanismos de processamento:filmar, editar, efeitos especiais, distribuição do filme
- Saídas: filme concluído entregue aos cinemas
- Meta: entretenimento, premiação de filmes, lucros

Sistemas de Informação

Sistema de Informação (SI)

- Conjunto de componentes inter-relacionados que coletam, processam, armazenam e distribuem informações para apoiar o controle e a tomada de decisão em uma organização
- Além do suporte à tomada de decisão, coordenação, controle, SIs auxiliam gerentes e funcionários a analisar problemas, visualizar soluções e também criar novos produtos

Componentes de SIs

Realimentam o SI com novos dados que geram novas informações; Interagem diretamente com o SI.

Utilizam as informações geradas para algum processo de tomada de decisão (ambiente de trabalho);

Unidades que exercem diferentes funções, tais como: vendas, produção, educação;

Pessoas Organiz.

SI

Tecnologia

Meio pelo qual os dados são transformados em informação; Pode ser: lápis e papel; giz,... computador: hardware, software e comunicações.

Tipos de SI

Informais

- contam com entendimentos implícitos e regras de comportamento não especificadas
- não existe um entendimento do que é informação ou como ela é armazenada e processada
- Exemplo: rede de fofocas

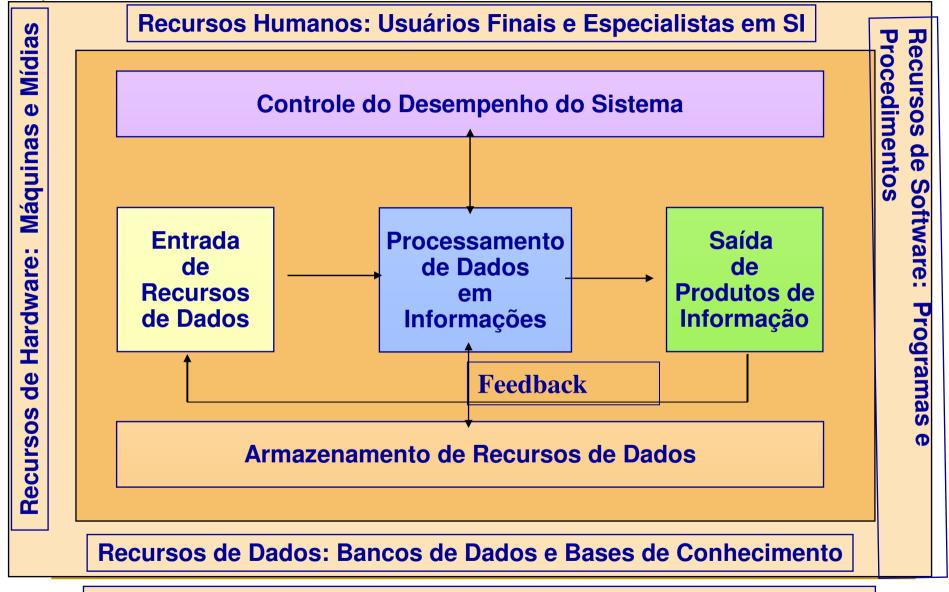
Formais

- Se apoiam em definições de dados e procedimentos para coleta, armazenamento, processamento, disseminação e uso desses dados
- são estruturados: operam em conformidade com regras predefinidas que são relativamente fixas e não facilmente alteradas
- divididos em manuais e baseados em computador

Tipos de SI

- Sistemas Manuais
 - pode lápis e papel
- Sistemas de Informação Baseados em Computador (SIBC): utiliza a tecnologia de hardware e software para processar e disseminar informação.
 - Hardware;
 - Software;
 - Banco de Dados;
 - Rede de Telecomunicação;
 - Pessoas;
 - Procedimentos (práticas de trabalho);

Funções de um SIBC



Recursos de Rede: Meios de Comunicação e Suporte de Rede

Recursos de um SIBC

- Um SIBC é composto por um conjunto de recursos tecnológicos e computacionais para a geração e uso da informação.
- o conjunto de recursos desempenha uma ou mais tarefas de processamento das informações, tal como coletar, transmitir, armazenar, recuperar, manipular e exibir dados.
 - hardware, software, banco de dados, telecomunicações, pessoas e procedimentos

Recursos de um SIBC

- Hardware: equipamentos como computadores, impressoras, scanners, leitora de código de barras, ...
- Software: programas e instruções dadas ao computador e ao usuário
- Banco de Dados: coleção organizada de fatos e informações (cada vez mais valiosos)
- Telecomunicações: permitem a interligação de sistemas possibilitando a formação de redes de trabalho em um prédio, num país ou no mundo inteiro.
- Pessoas: quem gerencia, executa, programa e mantém o sistema do computador (profissionais) e quem se beneficia com a utilização dos SIBC (usuários)
- Procedimentos: estratégias, políticas, métodos e regras usadas pelo homem para operar o SIBC.
 - Ex: procedimentos que descrevem quando cada programa deve ser executado, quem pode ter acesso a certas informações ou fatos, etc.

Benefícios

- O principal benefício que um SIBC traz para as organizações é a sua capacidade de melhorar a qualidade e a disponibilidade de informações e conhecimentos importantes para a empresa, seus clientes e fornecedores.
 - A tecnologia aperfeiçoa ou adiciona eficiência a uma tarefa. A tecnologia é um facilitador, um componente, ela não cria diretamente a satisfação.

Benefícios

- Fornecimento de melhores projeções dos efeitos das decisões;
- Melhoria na estrutura organizacional, para facilitar o fluxo de informações;
- Melhoria na estrutura de poder, proporcionando maior poder para aqueles que entendem e controlam os sistemas;
- Redução do grau de centralização de decisões na empresa;
- Melhoria na adaptação da empresa para enfrentar os acontecimentos não previstos.

Benefícios

- Redução dos custos das operações;
- Melhoria no acesso às informações, proporcionando relatórios mais precisos e rápidos, com menor esforço;
- Melhoria na produtividade
- Melhoria nos serviços realizados e oferecidos;
- Melhoria na tomada de decisões, por meio do fornecimento de informações mais rápidas e precisas;
- Estímulo de maior interação dos tomadores de decisão;

Aplicações de SI

- Apoio às Operações
- Processamento de Transações
- Automação de Escritório
- Apoio Gerencial
- Apoio à Decisão
- Suporte Executivo
- Informação Gerencial

Apoio à Decisão

Apoio à Decisão

- Decisão é o processo de análise e escolha, entre "várias" alternativas disponíveis, do curso de ação que a pessoa deverá seguir.
- Apoio à decisão significa auxiliar nesta escolha gerando estimativas dos pesos das alternativas para comparação e escolha.

Problema

- questão que se propõe para ser resolvida;
- situação que ocorre quando o estado atual das coisas é diferente do estado desejado;
 - Ex.: situações que alertam os administradores para possíveis problemas:
 - desvio em relação a experiência do passado:
 - Vendas mais baixas;
 - desvio em relação ao plano:
 - Lucros menores; estouro de orçamento; projeto atrasado;
 - O desempenho de competidores:
 - melhor atendimento; novos lançamentos;

Abordagens de solução de problemas

- Reativa: o solucionador espera até que o problema venha a superfície ou se torne aparente antes de tomar qualquer iniciativa.
 - Ex.: esperar que uma peça de equipamento industrial apresente problemas de funcionamento antes de tomar qualquer atitude.
- Pró-ativa: o solucionador procura problemas em potencial antes que eles se tornem sérios.
 - Ex.: uma empresa que faz vistoria e manutenção preventiva de equipamentos, mesmo que esteja operando adequadamente
- A maioria das empresas usa uma combinação dessas abordagens.

Fundamentos de Banco de Dados

Apresentação da Disciplina Introdução a Sistemas de Informações

Cleyton Carvalho da Trindade