



# Tratamento de Eventos

## **Mouse e Teclado**

---

Richarlyson A. D'Emery

site: <https://sites.google.com/site/profricodemery/mpoo>

grupo: [http://groups.google.com/group/mpoo\\_uast](http://groups.google.com/group/mpoo_uast)

email grupo: [mpoo\\_uast@googlegroups.com](mailto:mpoo_uast@googlegroups.com)

contato: [rico\\_demery@yahoo.com.br](mailto:rico_demery@yahoo.com.br)

# Sumário

---



- Mouse Event, MouseListener e Mouse MotionListener
- KeyEvent e KeyListener

# Eventos de Mouse e Teclado

---

- Eventos envolvidos em qualquer componente GUI de
  - **java.awt.Component**
- Listeners para eventos de Mouse
  - **MouseListener**
  - **MouseMotionListener**
- Listener para eventos de Teclado
  - **KeyListener**

# Métodos Manipuladores - Mouse

---

## ■ MouseListener

- **public void** mousePressed (MouseEvent event)
- **public void** mouseClicked (MouseEvent event)
- **public void** mouseReleased (MouseEvent event)
- **public void** mouseEntered (MouseEvent event)
- **public void** mouseExited (MouseEvent event)

## ■ MouseMotionListener

- **public void** mouseDragged (MouseEvent event)
- **public void** mouseMoved (MouseEvent event)

# Métodos Manipuladores - Teclado

---

- **KeyListener**

- **public void** keyPressed (KeyEvent event)
- **public void** keyReleased (KeyEvent event)
- **public void** keyTyped (KeyEvent event)

# Aplicação - Mouse

---

- Ex.: [Ver MouseTracker1.java](#)
  - Eventos para `MouseListener`
  - As informações dos eventos do mouse são exibidas no SUL do `JFrame`
  - A [linha 20](#), no construtor, registram o objeto no `JFrame` `MouseTracker1` como ouvinte para o seu próprio mouse.
  - As [linhas 210 a 53](#) tratam os eventos do mouse.
  - Os métodos `getX()` e `getY()` pegam a posição X e Y, respectivamente, para o evento gerado pelo Mouse.
- Ex.: [Ver MouseTracker2.java](#)
  - Eventos para `MouseMotionListener`
- Ex.: [Ver MouseTracker12\\_Juntos.java](#)

# Teclado – Métodos Auxiliares

---

- Alguns métodos auxiliares para eventos de teclado
  - `getKeyCode()`
  - `getKeyText()`
  - `getKeyChar()`
  - `getModifiers()`
  - `getKeyModifiersText()`
  - `isActionKey()`

# Aplicação - Teclado

---



- Ex.: [Ver KeyDemo.java](#)
- Ex.: [Ver Exemplo1\\_MovendoLabel\\_Teclado.java](#)
- Ex.: [Ver Exemplo2\\_MovendoLabel\\_Teclado.java](#)



# Exercícios

---

**Obs.:** Fazer uso dos métodos manipuladores e auxiliares de `MouseListener`, `MouseMotionListener` ou `KeyListener` nos exercícios.

- 1) Escreva um programa que mostra numa caixa de mensagem as coordenadas do cursor cada vez que o mouse for clicado.
- 2) Implemente uma GUI com 5 `JLabels` e todas vez que for clicado sobre um desses `JLabels` é mostrado na própria janela qual foi o `JLabel` acionado. Simule a aparência do `JLabel` a de um botão.
- 3) Escreva um programa que movimenta um `JLabel` através das teclas Up, Left, Down, Righth.



# FIM

---

Prof. Richarlyson D'Emery

site: <https://sites.google.com/site/profricodemery/mpoo>

grupo: [http://groups.google.com/group/mpoo\\_uast](http://groups.google.com/group/mpoo_uast)

email grupo: [mpoo\\_uast@googlegroups.com](mailto:mpoo_uast@googlegroups.com)

contato: [rico\\_demery@yahoo.com.br](mailto:rico_demery@yahoo.com.br)