Kube Virt La virtualizzazione nell'era di Kubernetes

Stefano Stagnaro CTO @ EXTRAORDY Linux Day Milano 26/10/2024



Chi sono

Stefano Stagnaro

CTO @ EXTRAORDY

Red Hat Certified Instructor Red Hat Certified Architect Red Hat Accelerator

Ma, soprattutto: appassionato di tecnologia e open source



Red Hat Accelerators

MAKE YOUR MARK

Join a community of customers who are passionate tech users and practitioners

The Red Hat Accelerators program is a global enterprise customer community of Red Hat technology experts and enthusiasts who willingly share their knowledge and expertise with peers in the industry, their community, and with Red Hat.





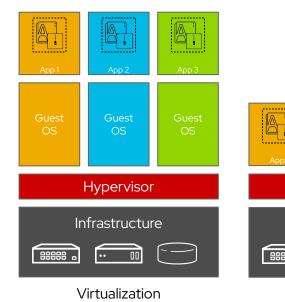




Cosa c'entrano le VM con Kubernetes?

I container non sono VM

- I container sono solo un isolamento del processo
- I namespace del kernel forniscono isolamento e i cgroup forniscono controllo delle risorse
- Non è necessario alcun hypervisor per i container
- Contengono solo file binari, librerie e/o framework
- Sono effimeri



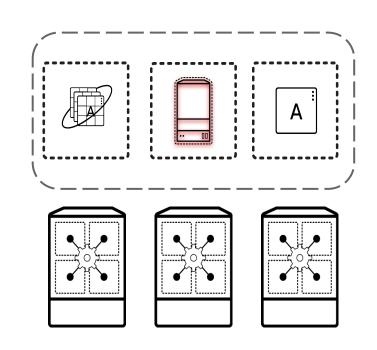
Operating System

Infrastructure

Containerization

Le VM possono essere eseguite in un container

- Una virtual machine è solo un processo gemu-kvm
- I container incapsulano un processo
- Entrambi hanno bisogno delle medesima risorse:
 - Compute
 - Network
 - o (a volte) Storage



Cos'è KubeVirt?

API e runtime di virtualizzazione Kubernetes per definire e gestire macchine virtuali:

- Virtual machine
 - Eseguite in container, gestite nei Pod di Kubernetes
 - Utilizzano KVM e Qemu come strumenti hypervisor
- Scheduling, deployment, gestione operate da Kubernetes
- È integrato con tutte i principali servizi offerti da Kubernetes:
 - Utilizzano il networking SDN nativo
 - Utilizzano il persistent storage fatto con PVC, PV e StorageClass



Bello, ma lo usa qualcuno?

Sì, un portalino di gaming, ma niente di serio...











100+ Countries



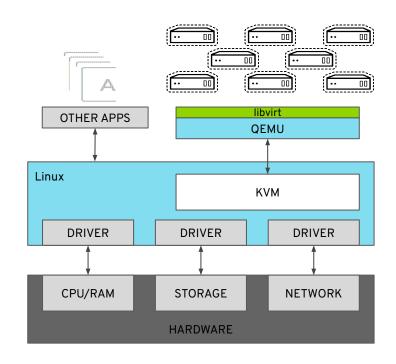
1500+ Games



30+ Data centers

KubeVirt usa lo stack KVM + libvirt + QEMU

- KubeVirt usa KVM, l'hypervisor del kernel Linux
- QEMU usa KVM per eseguire le virtual machine (con accelerazione CPU)
- libvirt è un'interfaccia API
- Attualmente è supportata l'architettura x86 ma altre sono in roadmap



Virtualizzazione nativa Kubernetes

- Gli operator sono un'estensione delle API di Kubernetes al fine di aggiungere nuove funzionalità
- Per la virtualizzazione vengono create nuove
 CustomResourceDefinitions (CRDs), ad esempio:
 - VirtualMachine
 - VirtualMachineInstance
 - VirtualMachineInstanceMigration
 - VirtualMachineSnapshot
 - DataVolume (tramite CDI)

```
apiVersion: kubevirt.io/v1alpha3
kind: VirtualMachine
metadata:
 labels:
    app: demo
   flavor.template.kubevirt.io/small: "true"
 name: rhel
spec:
 dataVolumeTemplates:
  - apiVersion: cdi.kubevirt.io/v1alpha1
   kind: DataVolume
    metadata:
      creationTimestamp: null
      name: rhel-rootdisk
        accessModes:
        - ReadWriteMany
        resources:
          requests:
            storage: 20Gi
        storageClassName: managed-nfs-storage
        volumeMode: Filesystem
```

Ma in pratica, come si crea una VM in KubeVirt?

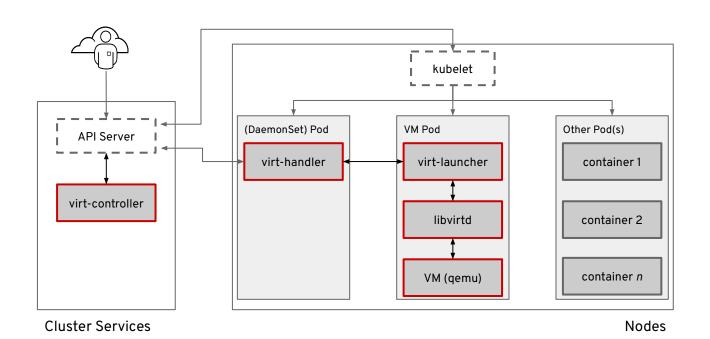
```
$ kubectl apply -f - <<EOF</pre>
apiVersion: kubevirt.io/v1
kind: VirtualMachine
metadata:
  name: testvm
spec:
 running: false
  template:
    metadata:
      labels:
        kubevirt.io/size: small
        kubevirt.io/domain: testvm
    spec:
      domain:
        devices:
          disks:
            - name: containerdisk
              disk:
                bus: virtio
            - name: cloudinitdisk
              disk:
                bus: virtio
          interfaces:
          - name: default
            masquerade: {}
        resources:
          requests:
            memory: 64M
      networks:
      - name: default
        pod: {}
      volumes:
        - name: containerdisk
          containerDisk:
            image: quav.io/kubevirt/cirros-container-disk-demo
        - name: cloudinitdisk
          cloudInitNoCloud:
            userDataBase64: SGkuXG4=
EOF
```

```
$ ./virtctl start testvm
VM testvm was scheduled to start
$ kubectl get vms
NAME
         AGE
              STATUS
                        READY
testvm 12m
              Running
                        True
$ kubectl get vmis
NAME
         AGE
              PHASE
                                     NODENAME
                                               READY
testvm 9s
              Running 10.42.0.17
                                    ubuntu
                                                True
$ ./virtctl console testvm
Successfully connected to testvm console.
The escape sequence is ^]
=== datasource: nocloud local ===
instance-id: 5a9fc181-957e-5c32-9e5a-2de5e9673531
name: N/A
availability-zone: N/A
local-hostname: testvm
launch-index: N/A
=== cirros: current=0.4.0 latest=0.6.2 uptime=16.29 ===
\__//_/_/_/
  http://cirros-cloud.net
login as 'cirros' user. default password: 'gocubsgo'.
use 'sudo' for root.
testvm login:
```

Provalo qui



Architectural Overview



Ma è sufficiente la sola componente KubeVirt?

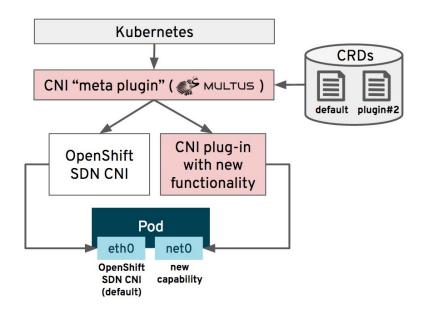
Non solo KubeVirt...

- Se vogliamo ottenere una piattaforma di virtualizzazione completa, la risposta è **no**
- Cosa manca? (riportiamo alcune tecnologie di esempio, ma ci sono alternative)
 - Gestione dello storage specifica per le VM (import di cloud image, utilizzo dello storage locale)
 - risolvi con → Containerized Data Importer operator e HPP operator
 - Componenti avanzate di networking (Multus, Open vSwitch, NMstate)
 - risolvi con → Cluster Network Addons operator ed NMstate operator
 - Una distribuzione Linux immutabile con supporto a Ignition/Butane
 - risolvi con → CoreOS, Flatcar, MicroOS
 - Installazione/gestione degli host baremetal
 - risolvi con → Metal³ e Cluster API
 - Load balancing del traffico non-HTTP/TLS
 - risolvi con → MetalLB
 - Node remediation (reboot, fencing, reprovisioning) →
 - risolvi con → Node Health Check operator del progetto medik8s.io
 - Node maintenance
 - risolvi con → Node Maintenance operator del progetto medik8s.io
 - Il Backup!! (perché ti stavi dimenticando il backup, vero?)
 - risolvi con → KubeVirt Velero plugin

Breve digressione sul networking

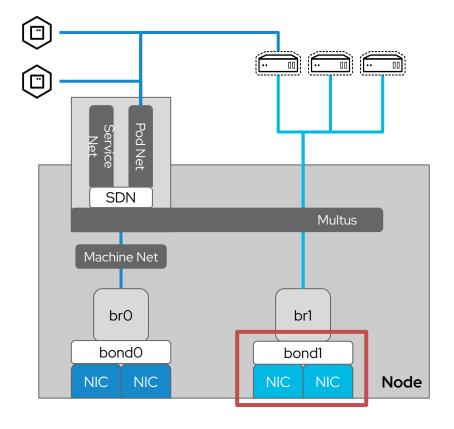
Networking 1/5

- Le VM sono connesse alla pod network di default, gestita dal plugin CNI
 - OVNKubernetes, Calico
- Espongo il traffico come per un qualsiasi pod:
 - traffico HTTP/TLS con Ingress
 - traffico L3 generico con un Service
 - LoadBalancer
 - NodePort
 - ClusterIP (con externalIPs)
- Per le interfacce aggiuntive si usa Multus:
 - o Bridge, SR-IOV, OVN secondary networks
 - Se voglio aggiungere ulteriori VLAN devo prima configurare le nic con NMstate
- Configuro eventuali bonding con NMstate



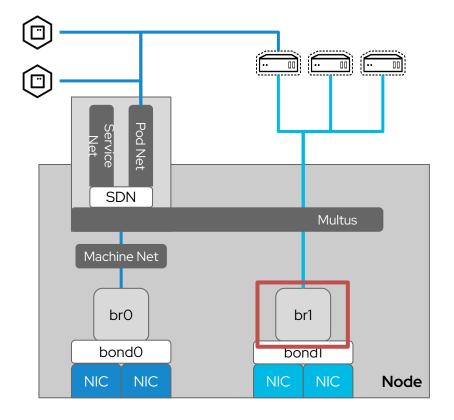
Networking 2/5

```
apiVersion: nmstate.io/v1alpha1
     kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
     metadata:
       name: worker-bond1
     spec:
       nodeSelector:
         node-role.kubernetes.io/worker: ""
       desiredState:
         interfaces:
         - name: bond1
11
           type: bond
12
            state: up
13
           ipv4:
14
              enabled: false
15
           link-aggregation:
             mode: balance-alb
17
             options:
18
                miimon: '100'
              slaves:
              - eth2
21
              - eth3
            mtu: 1450
```



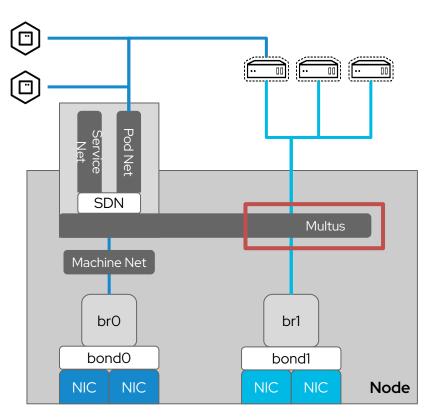
Networking 3/5

```
apiVersion: nmstate.io/v1alpha1
     kind: NodeNetworkConfigurationPolicy
     metadata:
       name: worker-bond1-br1
     spec:
       nodeSelector:
         node-role.kubernetes.io/worker: ""
       desiredState:
         interfaces:
            - name: br1
11
              description: br1 with bond1
12
             type: linux-bridge
13
              state: up
14
              ipv4:
15
                enabled: false
              bridge:
17
                options:
18
                  stp:
19
                    enabled: false
20
                port:
                  - name: bond1
```



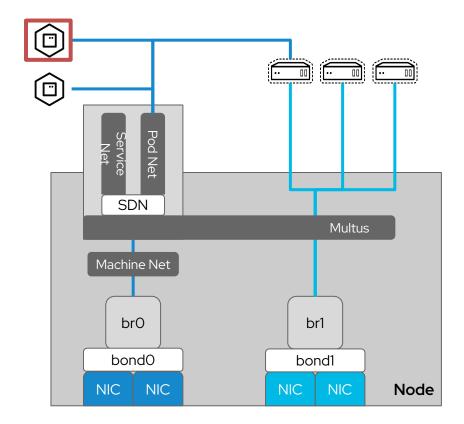
Networking 4/5

```
apiVersion: k8s.cni.cncf.io/v1
kind: NetworkAttachmentDefinition
metadata:
  annotations:
    k8s.v1.cni.cncf.io/resourceName: bridge.network.kubevirt.io/br1
 name: vlan-93
  namespace: default
spec:
  config: >-
      "name": "vlan-93"
      "type": "cnv-bridge",
      "cniVersion": "0.3.1",
      "bridge":"br1",
      "vlan":93,"
      macspoofchk":true,
      "ipam":{},
      "preserveDefaultVlan":false
```



Networking 5/5

```
apiVersion: kubevirt.io/v1alpha3
     kind: VirtualMachine
       name: demo-vm
     spec:
       template:
         spec:
           domain:
             devices:
               interfaces:
                  - bridge: {}
10
11
                    model: virtio
12
                   name: nic-0
13
           hostname: demo-vm
14
           networks:
15
              - multus:
                  networkName: bond1-br1
17
               name: nic-0
```



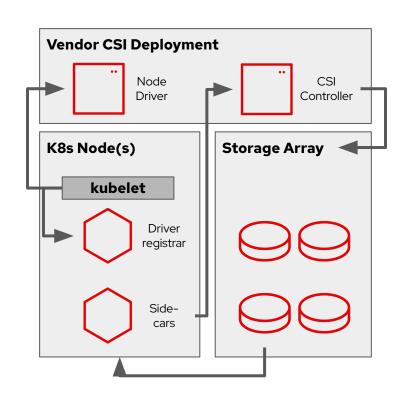
Breve digressione sullo storage

Virtual Machine Storage

- KubeVirt usa il paradigma dei PersistentVolume (PV) di Kubernetes
- IPV come backend possono avere:
 - o qualsiasi CSI driver
 - Sotrage locale con host path provisioner / logical volume Operator
- Vanno bene PV sia statici che dinamici
- È richiesto un PV in **RWX** per la Live Migration
- I dischi sono collegati alle VM con controller VirtlO o SCSI
- Nella definizione della VM posso specificare il boot order

Come ottengo dischi di VM dai PV?

- VM disks on FileSystem mode PVCs are created as thin provisioned raw images by default, but can be configured
- Block mode PVCs are attached directly to the VM
 - Many partners support RWX with block mode
 PVCs
 - Less overhead, preferred.
- CSI offloads operations to the storage device
 - Use DataVolumes to clone VM disks to automatically select the optimal method to clone the disk
 - Use VM details interface for (powered off) VM snaps
- Resize VM disks using standard PVC methods
- Hot-plugging virtual disks is supported



DataVolumes per gestire le sorgenti disco

- VM disks can be imported from multiple sources using DataVolumes, e.g. an HTTP(S) or S3 URL for a QCOW2 or raw disk image, optionally compressed
- VM disks are cloned / copied from existing PVCs
- DataVolumes are created as distinct objects or as a part of the VM definition as a dataVolumeTemplate
- DataVolumes use the ContainerizedDataImporter to connect, download, and prepare the disk image
- DataVolumes create PVCs based on defaults defined in the profile
 - Access mode, snapshot method

```
dataVolumeTemplates:
          - apiVersion: cdi.kubevirt.io/v1alpha1
            kind: DataVolume
            metadata:
              creationTimestamp: null
             name: vm-rootdisk
            spec:
                accessModes:
10
                  - ReadWriteMany
                  requests:
13
                    storage: 20Gi
14
                storageClassName: my-storage-class
               volumeMode: Filesystem
              source:
                http:
                  url: 'http://web.server/disk-image.gcow2'
```

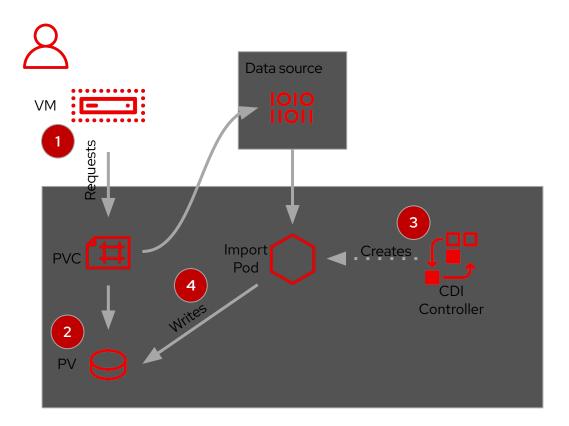
Storage Profiles per gestire i profili disco

- Provide default settings and properties for StorageClasses used by DataVolumes
- Created automatically for every StorageClass
- Preconfigured values for many storage providers, administrator can modify and customize
- DataVolume definitions only need to specify
 StorageClass, without knowledge of underlying details
 - spec.storage doesn't require fields other than the size and StorageClass

```
1 apiVersion: cdi.kubevirt.io/v1beta1
2 kind: StorageProfile
3 metadata:
4    name: hostpath-provisioner
5 spec:
6    claimPropertySets:
7    - accessModes:
8    - ReadWriteOnce
9    volumeMode:
10    Filesystem
```

```
apiVersion: cdi.kubevirt.io/vlalpha1
     kind: DataVolume
     metadata:
       name: rhel8-vm-disk
     spec:
       storage:
         resources:
           requests:
             storage: 30Gi
         storageClassName: hostpath-provisioner
10
11
       source:
12
         DVC:
           name: rhel8-cloud-image
13
           namespace: os-images
```

Containerized Data Importer



- . The user creates a virtual machine with a DataVolume
- The StorageClass is used to satisfy the PVC request
- 3. The CDI controller creates an importer pod, which mounts the PVC and retrieves the disk image. The image could be sourced from S3, HTTP, or other accessible locations
- 4. After completing the import, the import pod is destroyed and the PVC is available for the VM

Non sarebbe meglio una piattaforma completa di virtualizzazione?

Esistono soluzioni turn-key basate su KubeVirt?

Le soluzioni chiavi in mano...

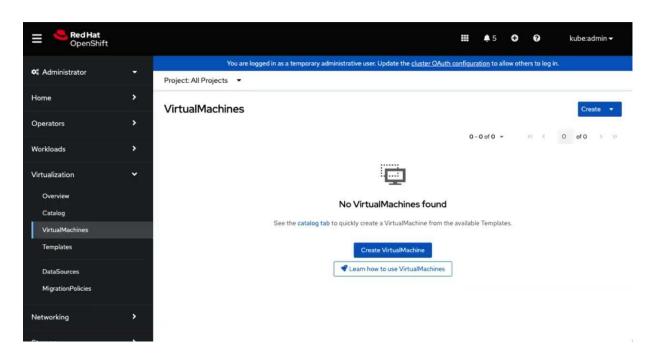
- Sì, esistono e sono l'unico modo di utilizzare questa tecnologia in ambiti di produzione aziendale
- OpenShift/OKD Virtualization, Deckhouse, Harvester, Kubermatic
- Alcune di queste sono soluzioni HCI che prevedono anche la componente SDS
 - o e.g. Rook, Longhorn
 - o Interessante ma non per tutti







Immaginate di proporre la virtualizzazione KubeVirt con questa interfaccia...





Quali skill devo avere prima di poter utilizzare KubeVirt in un ambiente di produzione?

Le skill...

In ordine di specificità:

- Skill generiche di IT:
 - Linux
 - Networking TCP/IP
 - Storage
 - Virtualizzazione
- Skill specifiche Linux (oltre ai rudimenti):
 - Storage (creazione e gestione di filesystem, gestione di storage a blocchi, storage di rete)
 - Networking (buona conoscenza dello stack TCP/IP, regole di masquerading/virtual ip)
 - Security (SELinux, Kernel namespace, regole di ip filtering)
 - Container!!! (dovete saper maneggiare un container stand-alone)
- Skill specifiche Kubernetes (oltre ai rudimenti):
 - Networking (CNI, Multus, NMstate)
 - Storage (CSI, provisioner, StorageClass)
 - Security (RBAC, NetworkPolicy, SecurityContext, sorgenti di autenticazione)
 - Gestione dei pod (DisruptionBudget, ResourceQuota, Limit/Request, strumenti di osservabilità)
 - Gestione dei nodi (Ignition)

Esiste un training specifico per KubeVirt?

Formazione su KubeVirt

- Formazione sul progetto comunitaria KubeVirt → no
- Esistono i percorsi di formazione dei vendor, specifici per il prodotto
 - Ad esempio il corso DO316 per Red Hat OpenShift Virtualization (oppure eHRV101 per SUSE Harvester)

DO316

Introduction to OpenShift Virtualization

Describe the features and use cases of OpenShift Virtualization.

Run and access Virtual Machines

Create, manage, inspect, and monitor virtual machines in Red Hat OpenShift Virtualization.

- Configure Kubernetes network for Virtual Machines
 - Configure standard Kubernetes network objects and external access for VMs and virtual machine-backed applications.
- Connect Virtual Machines to external networks
 - Configure node networking to connect virtual machines and nodes to networks outside the cluster.
- Configure Kubernetes storage for Virtual Machines
 Manage storage and disks for VMs in Red Hat OpenShift.
- Virtual Machine template management
 Create and manage templates to provision virtual machines.
- Advanced Virtual Machine management
 Import, export, snapshot, clone, and live migrate a virtual machine and initiate node maintenance.
- Configure Kubernetes high availability for Virtual Machines
 Configure Kubernetes resources to implement high availability for virtual machines.

Domande?

Contattami

Grazie!



https://www.linkedin.com/in/stefanostagnaro/









