



Formati standard: la loro struttura e perché devono essere adottati.

Enio Gemmo LibreItalia - TDF



#LinuxDay2023 - 28 ottobre 2023

Indice

Cos'è un formato di file I formati proprietari e aperti Cos'è uno standard Standard de jure e de facto Formati di documenti: ODF e OOXML Processo di standardizzazione La prova sul campo Conclusioni

Cosa è un formato di file?

Indica la *convenzione* che viene usata per leggere, scrivere e interpretare i contenuti di un file.



Formato di file, Wikipedia in Italiano



Tecnologia proprietaria (non standard)

- Un monopolio naturale nella tecnologia può portare a un mercato di monopolio per prodotti e servizi basati su quella tecnologia
- La tecnologia è di fatto disponibile solo a chi ne detiene i diritti





Tecnologia aperta

- Esiste competizione completa e naturale sul mercato per prodotti e servizi basati su quella tecnologia
- È il risultato di un mercato aperto in cui tutti i soggetti hanno eguale accesso alla tecnologia, senza alcun vantaggio a priori basato sulla presenza di diritti e/o della definizione della tecnologia





Formato proprietario

- Progettato per essere manipolato da un solo software
- Evolve sulla base di precise esigenze commerciali e non di necessità dei suoi utenti
- Spesso è una rappresentazione seriale degli oggetti in memoria (contenuti binari)
- Il software è il formato!
- Produce lock-in sul software
- Gli utenti *prendono in prestito* il contenuto che scrivono dai produttori di software attraverso specifiche *End User License Agreement* (EULA)

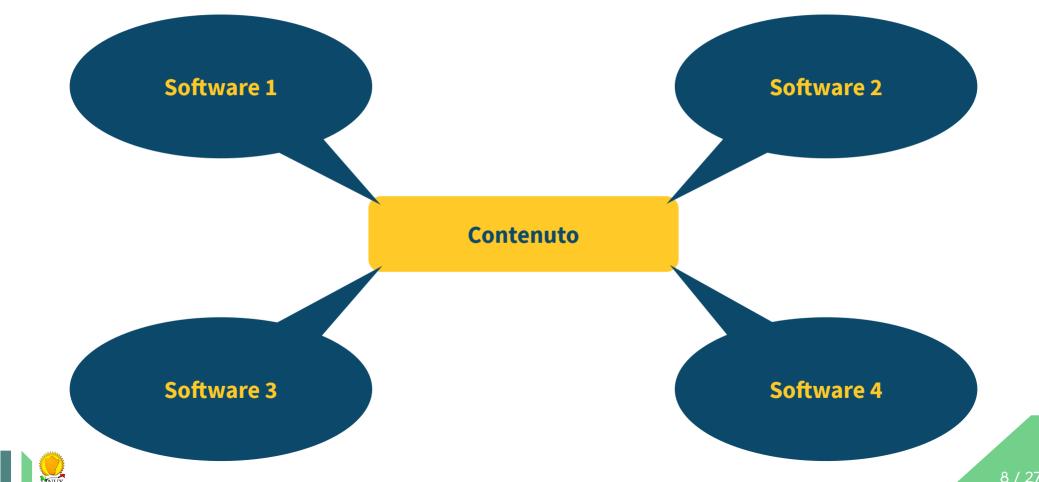


Formato aperto

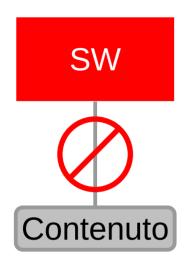
- Indipendente da un singolo prodotto: chiunque può scrivere un software in grado di gestire un formato aperto;
- Interoperabile: permette la condivisione trasparente di informazioni fra sistemi eterogenei;
- Neutrale: non deve forzare l'utente ad adottare (più spesso comprare) un prodotto specifico, ma lascia una ampia scelta in base al rapporto qualità/prezzo;
- **Perenne**: protegge il contenuto sviluppato dagli utenti dall'evoluzione/obsolescenza della tecnologia.



Interoperabilità 1



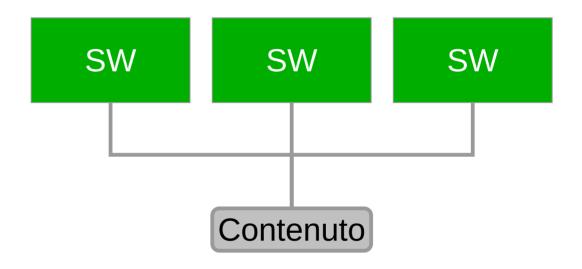
Interoperabilità 2



Vecchio Stile

Contenuto strettamente legato all'applicazione che lo genera

Controllo in mano a chi sviluppa l'applicazione e non all'utente



Nuovo Stile

Contenuto rappresentato attraverso uno standard aperto che non viene controllato da un unico vendor, per cui più applicazioni possono crearlo e modificarlo

Controllo in mano all'utente e non al software vendor



Interoperabilità 3

Calibri – regular, italic, bold, bold italic Cambria – regular, italic, bold, bold italic Candara – regular, italic, bold, bold italic Consolas - reg, it, bd, bd it Constantia – regular, italic, bold, bold it Corbel – regular, italic, bold, bold italic Cariadings - 學學會樂樂樂學學學學學學學學



Cervello & Computer

Cervello Rosso

Computer #FF0000



Cervello & Computer

ODF (LibreOffice)

- Writer fo:color="#FF0000"
- Calc fo:color="#FF0000"
- Impress fo:color="#FF0000"

OOXML (MS Office)

- Word w:color w:val="FF0000"
- Excel color rgb="FFFF0000"
- PowerPoint a:srgbClr val="FF0000"



Cosa è uno standard (tecnologico)?

Un insieme di norme e requisiti prestabiliti per ottenere un risultato tecnico ripetibile. Solitamente si tratta di un documento formale che stabilisce criteri tecnici/ingegneristici, metodi, processi e pratiche. Al contrario, usi e convenzioni comuni o aziendali, prodotti di aziende e così via possono essere generalmente accettati e dominanti sul mercato, tali che sono spesso chiamati standard de

Standard tecnologico, Wikipedia in Inglese







facto.

Standard de jure e de facto

Uno standard **de jure** è il prodotto di un accordo collettivo

Uno standard **de facto** è il prodotto di una quota significativa di mercato

- Maggiore interoperabilità
- Previene il lock-in
- Riduce i costi
- Crea un mercato trasparente
- Riduce la complessità

- Minore interoperabilità
- Aumenta il lock-in
- Aumenta i costi
- Crea un mercato opaco/monopolistico
- Aumenta la complessità



Formati standard di documenti d'ufficio



















Microsoft OpenOfficeXML ISO/IEC DIS 29500:2008

Open Document Format ISO/IEC 26300:2006



Riuso di tecnologie già standardizzate

OOXML

Dublin Core

ODF

- Dublin Core
- XLS:FO
- SVG
- MathML
- Xlink
- SMIL
- XForms



Il processo di standardizzazione

OOXML

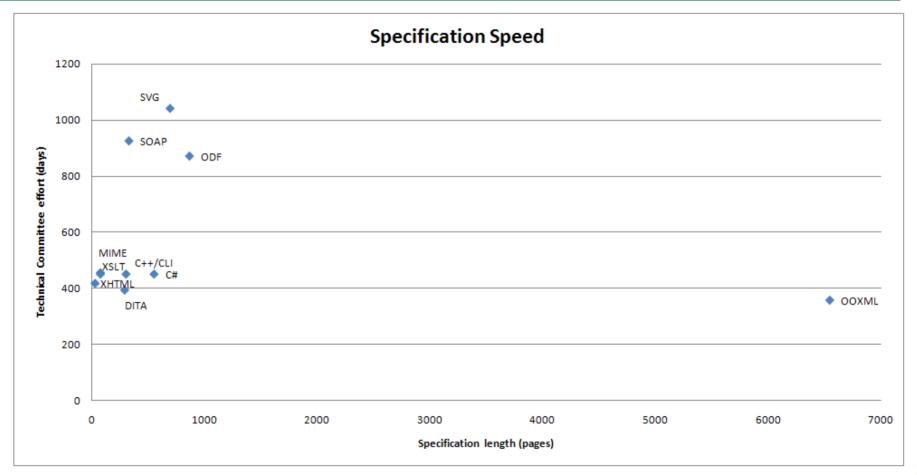
- Basato sul formato XML di Microsoft Office 2003
- 15 dicembre 2005: il formato è presentato a ECMA
- 31 dicembre 2006: standard ECMA approvato dall'Assemblea Generale
- 31 gennaio 2007: OOXML è presentato come ISO/IEC JTC1 basato su Fast Track
- 31 marzo 2008: lo pseudo standard OOXML è approvato
- Revisione: 7200 pagine in 838 giorni

ODF

- Basato sul formato XML di OpenOffice.org
- 12 dicembre 2002: il formato è presentato ad OASIS
- 1 maggio 2005: ODF è rilasciato da OASIS
- 16 novembre 2005: ODF è presentato come ISO/IEC JTC1 basato su Specifiche Pubblicamente Disponbili (Publicly Available Specification, PAS)
- 3 maggio 2006: ODF è approvato come standard ISO/IEC IS 26300 standard
- Revisione: 720 pagine in 1239 giorni



Un grafico lo spiega meglio...





Più nella pratica:

- OOXML Strict è lo standard aperto approvato da ISO, ma risulta essere l'ultima opzione dell'elenco dei formati supportati da (quasi) tutte le versioni della suite MS Office nella funzionalità "Salva con nome..."
- Non essendo di default ed essendo "difficile da trovare", possiamo supporre che il 100% dei documenti prodotti da MS Office usino il formato OOXML Transitional, pertanto siano proprietari
- Il formato OOXML *Transitional* doveva essere un formato di transizione, per l'appunto, dai vecchi formati *legacy* di Office (.doc, .xls, .ppt) e avrebbe dovuto essere abbandonato dalla versione 2010 della suite MS Office (dichiarazione Microsoft nel 2007).

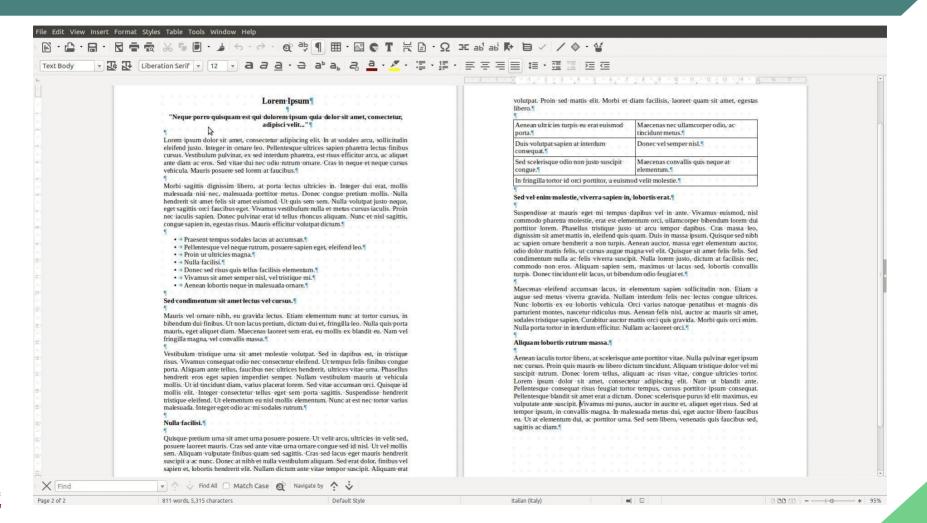


Presenza del formato OOXML Strict in MS Office

- MS Office 2010: NO
- MS Office 2013: Sì, ma il default è Transitional
- MS Office 2016: Sì, ma il default è Transitional
- MS Office 2019: Sì, ma il default è Transitional
- MS Office macOS: NO
- MS Office 365: NO



La prova sul campo





Qualche numero dalle prove sui formati

Numero di linee di codice del file contents.xml

Versione	Righe XML
ODF 1.2 (qualsiasi versione di) LibreOffice	222
OOXML 2010 Transitional (MS Office Windows)	1040
OOXML 2011 Transitional (MS Office macOS)	12854
OOXML 2013 Transitional (MS Office Windows)	1590
OOXML 2016 Transitional (MS Office Windows)	11667
OOXML 2016 Transitional (MS Office macOS)	11646
OOXML 2019 Transitional (MS Office Windows)	7085



OOXML durante l'anno

Versione	Righe XML
Windows OOXML 2013 Transitional estate 2017	1590
Windows OOXML 2013 Transitional inverno 2018	13515
Windows OOXML 2016 Transitional estate 2017	11667
Windows OOXML 2016 Transitional inverno 2018	969
Windows OOXML 2016 Transitional autunno 2018	11288
Windows OOXML 2016 Transitional primavera 2019	7085
macOS OOXML 2016 Transitional estate 2017	11646
macOS OOXML 2016 Transitional autunno 2018	854
macOS OOXML 2016 Transitional primavera 2019	7731



Considerazioni finali 1: il lock-in

Il rapporto di **dipendenza** che si instaura tra un cliente ed un fornitore di beni o servizi, tale che il cliente si trova nella condizione di non poter acquistare analoghi beni o servizi da un fornitore differente senza dover sostenere rilevanti costi e rischi per effettuare questo passaggio.



Vendor lock-in, Wikipedia in Italiano

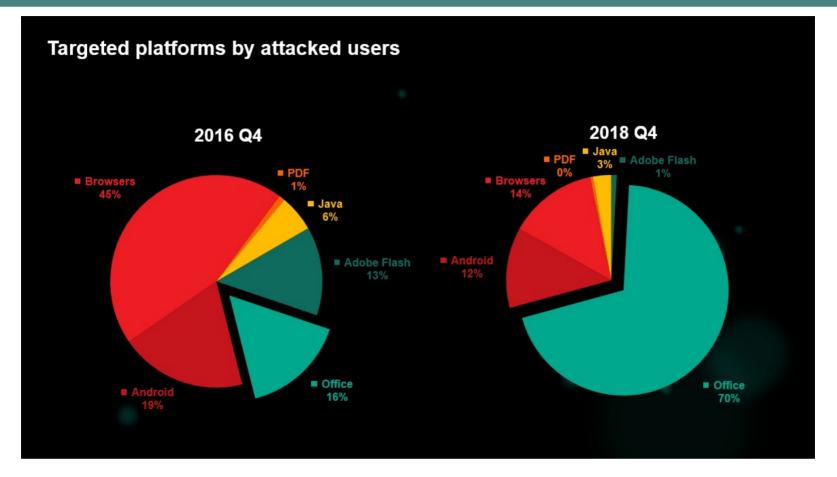


Considerazioni finali 2: interoperabilità, mercato e futuribilità

- I file OOXML sono riempiti artificialmente di contenuti inutili per non permettere ad altri programmi di aprirli correttamente (non interoperabilità)
- Microsoft ha un interesse commerciale evidente: ha un mercato che vale oltre 25 miliardi di dollari
- Non è possibile avere alcuna certezza che, in futuro, qualsiasi versione di file OOXML sia correttamente apribile e "decifrabile" da una suite di office automation (ma: Document Liberation Project).



Considerazioni finali 3: sicurezza





Fonte: Kaspersky Labs, 2019

Grazie!



Enio Gemmo enio@libreitalia.it enio.gemmo@libreoffice.org



#LinuxDay2023 - 28 ottobre 2023