







**OPEN AI LAB** 

王海涛

2020.4.8



#### 目录

嵌入式AI面临的挑战和Tengine的解决方案

Tengine 框架解析

Tengine API 简介

实践1: Tengine 扩展, 定制和添加算子

实践2: Tengine 在CPU/GPU/NPU/DLA上的推理

# **OPEN AI LAB**

➤ OPEN AI LAB (开放智能)于2016年成立,公司专注边缘智能计算及应用,致力于推动芯片及算力、算法、工程产品化、行业应用等完整产业链的深度协作,加速人工智能产业化部署和场景的边界拓展,赋能场景化细分行业快速实现+AI。为AIoT产业上下游合作伙伴提供端、边、云一体化人工智能基础软硬件开发平台及应用级解决方案

开放平台 以自主知识产权的Tengine为核心,构建跨硬件平台、开放兼容

的AI应用开发平台,加速人工智能技术在细分行业领域高效的应

用落地

行业覆盖 覆盖芯片公司、算法公司、IDH公司、OEM/ODM公司等

产业赋能 为产业伙伴及行业用户提供智能解决方案、以及技术赋能服务,

助力赋能万物,万物智能



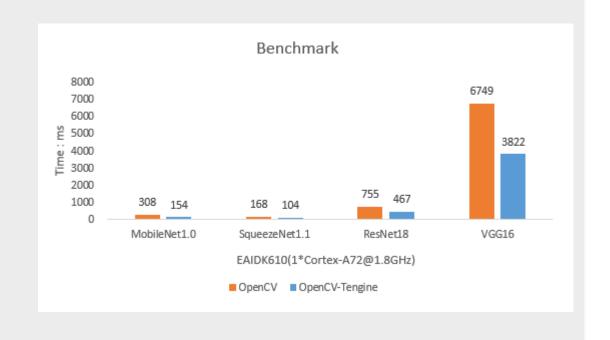
#### Tengine as OpenCV Arm DNN Backend







# Arm Backend



https://github.com/opencv/opencv/wiki/Tengine-based-acceleration

更多介绍,请参考

OpenCV 4.3.0 with Tengine (稳定版)
OpenCV 4.3.0 with Tengine (飙车版) speed up x2



### Tengine-自主知识产权的商用级 AloT智能开发平台

Tengine与众多国内芯片建立深度合作关系,

致力于打造AloT底层生态圈,

为AloT应用开发打通在各类硬件平台部署算法的工作流,

加速面向场景的AI算法在嵌入式终端/边缘上快速迁移

#### AI如电力,将无处不在



#### 产业链碎片化严重,极大影响大量行业的AI进程

#### 边缘AI推理应用市场爆发,现有软件硬件不能满足需求













- 缺乏合适的中间层和计算库,AI软件对硬件利用率不高
  - 没有统一的平台和接口,生态碎片化严重.









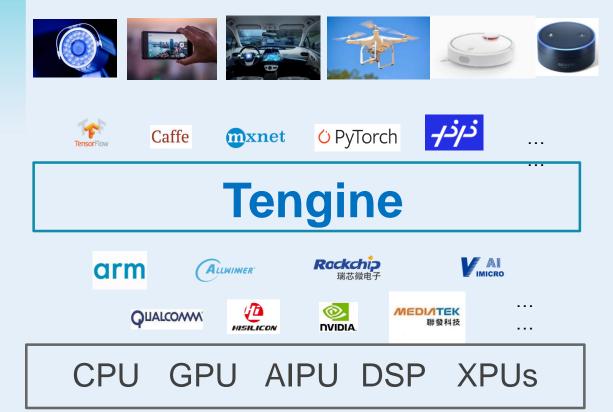
#### 目前AI产业链开发效率低下

- 芯片公司被迫花大量精力做上层开发环境和平台
- 应用/算法公司被迫做大量底层适配优化成为全栈AI公司

CPU GPU DSP NPUs

### Tengine 赋能产业链



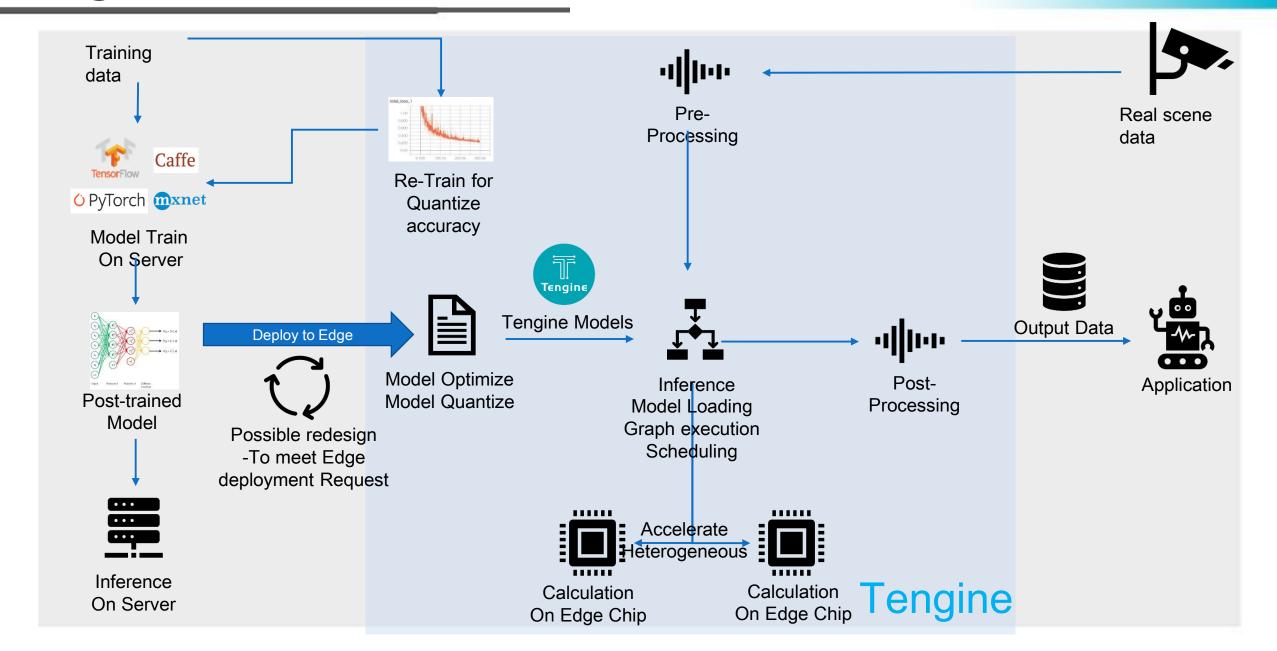


赋能AI开发,助力更多企业进入AI行业

高效 图优化 高性能计算库 开放 开源 模块化 连接 算法和芯片 异构计算设备

开源项目 https://github.com/OAID/Tengine

### Tengine助力AloT应用开发流程



# Tengine 框架解析

Tengine 整体架构简介

训练框架模型适配

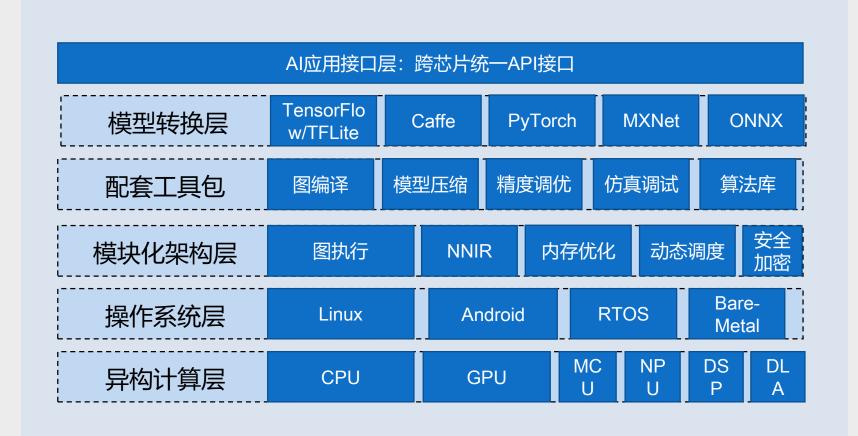
计算图执行

高性能计算库

量化精度调优工具



### Tengine产品架构



#### 训练框架和OS适配



#### 支持主流模型格式















ubuntu



debian















Powered by

**Tengin** 

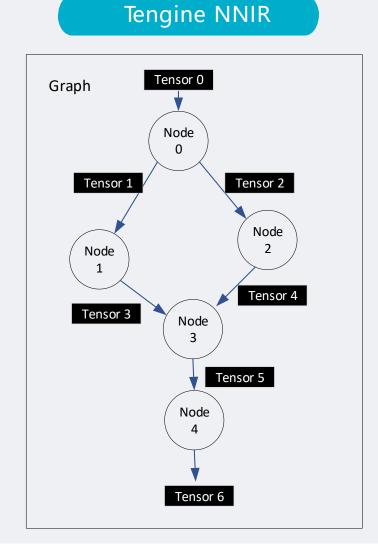


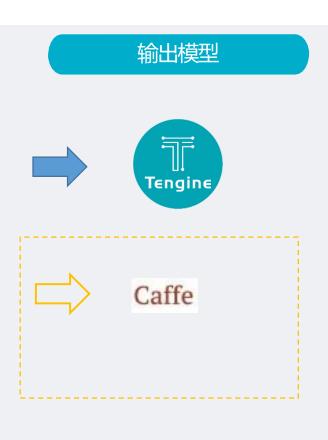


### 模型转换方案





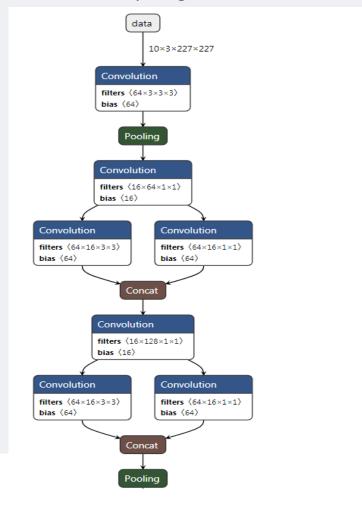




# Tengine模型可视化工具



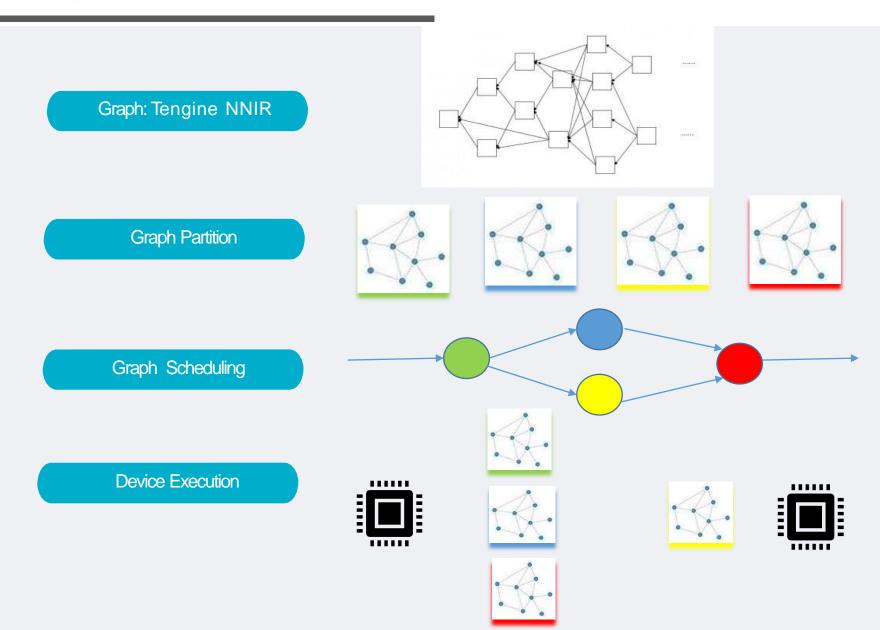
- 与开源社区的主流模型可视化软件 netron 合作, 实现了netron 对Tengine 模型解析的支持.
- NETR <sup>®</sup> N https://github.com/lutzroeder/netron/releases



ATTRIBUTES		
kernel_h	3	+
kernel_w	3	+
stride_h	2	+
stride_w	2	+
dilation_h	1	+
dilation_w	1	+
input_channel	3	+
output_channel	64	+
group	1	+
activation	0	+
pad_h0	0	+
pad_w0	0	+
pad_h1	0	+
pad_w1	0	+
INPUTS		
input	id: data	+
filters	id: conv1/weight.fused	+
bias	id: conv1/bias.fused	+
OUTPUTS		

# 计算图执行





#### 发挥硬件极致性能的计算



#### 重点优化卷积等最耗时算子

Convolution/Fully Connected/Pooling 多种卷积计算模式 GEMM / Direct / Winograd 双线程加速比达175%,四线程加速比达300%

#### 针对CPU微架构优化汇编

实测Convolution MAC利用率高达70% 适配Arm Cortex-A72/A17/A53/A7/A73/A55/A76

#### 支持FP32/FP16/INT8数据格式计算

INT8相比FP32提速50-90%

混合精度计算模式, 精度损失大的层采用fp32计算

#### 开源版本FP32性能

EAIDK610 RK3399

Model	1 A72	2 A72	GPU
Squeezenet	53.78	36.30	31
MobilenetV1	98.2	57.26	34.4

#### 量化重训练工具

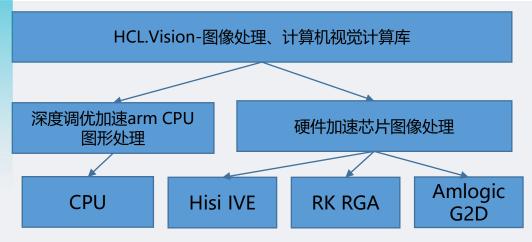




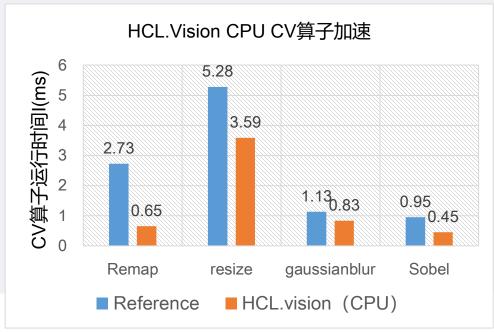
适合金融、人脸识别等高精度需求应用

### HCL.Vision-专为嵌入式神经网络推理设计的图像处理库

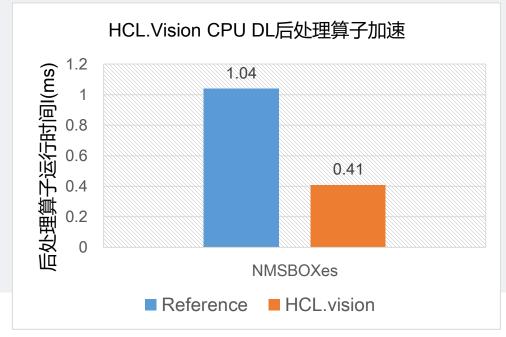




- 涵盖常见图像处理算子,以满足神经网络推理前后处理需求
- **硬件加速器和CPU算子统一接口**,在有图像处理芯片的情况下优先调用 硬件加速算子,手工调优汇编的CPU CV算子作为补充
- 神经网络后处理算子CPU实现并深度加速(如NMSBoxes)







Test on RK3399 Linux

# Tengine **API**

API 概述与应用举例

C++ API

Python API

CAPI



### Tengine API 概述



参考了 Android NN/OpenVX/TensorRT/ Tensorflow/MXNet 等接口设计思路和原则

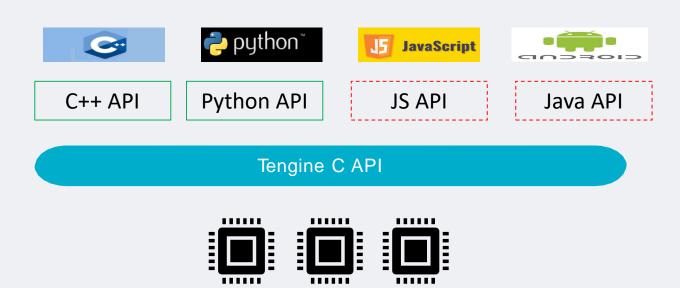
接口定义与实现完全无关

注重接口稳定性和灵活性,以利于Tengine 应用和生态的长期稳定性和发展

对多硬件支持的友好性

可以支持实现训练框架

采用C作为核心API, 基于C 封装出更易于使用的C++/Python等接口



#### 多芯片和软件后端支持



- 应用程序从传统CPU芯片可快速迁移到AI加速器,减少学习成本,提高应用开发部署速度
- 应用程序不需要为多条产品线不同芯片适配接口,统一应用开发平台,减少版本维护工作量

```
// RK3288, Raspberry Pi ...
graph_t graph = create_graph(NULL, "tengine",
model_file);
run_graph(graph,1);

void * output=get_tensor_buffer(output_tensor);
```

```
// MCU STM32F4 ..
create_graph(NULL, "tiny" , model_mem);

// Arm China AIPU
create_graph(NULL, "zhouyi" , model_file);

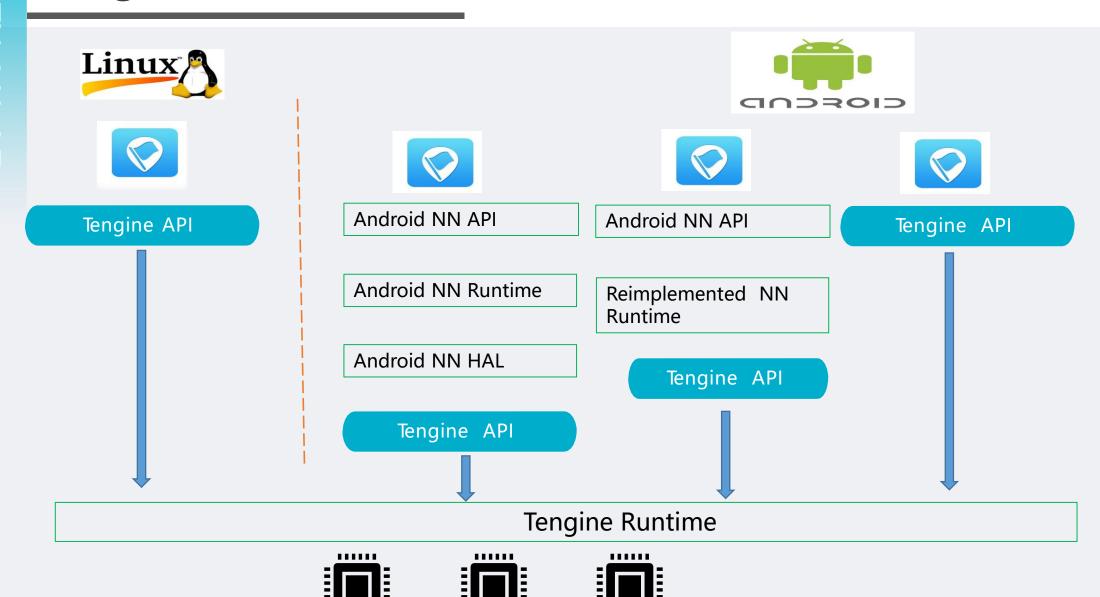
// Hi3519av100, Hi3516cv500
create_graph(NULL, "nnie" , model_file,model_config);

// RK3399Pro
create_graph(NULL, "rk3399pro" , model_file);

// Amlogic A311D
create_graph(NULL, "vx" , model_config_file);
```

### Tengine 应用方式举例





#### C++ API



C++ API 为快速构建一个推理应用,提供了简单易用的接口。主要包含 Net和Tensor两个类。

• Tensor: 推理的输入/输出数据,包含数据维度和缓存

Net: 推理网络

#### 典型的用法如下

- 加载模型: net.load model(NULL," tengine", model file)
- 设置输入数据: net.input tensor(input tensor name,input tensor);
- 执行推理: net.run()
- 获取结果: net.extract tensor(output tensor name,output tensor)
- https://github.com/OAID/Tengine/blob/master/core/include/tengine\_cpp\_api.h
- https://github.com/OAID/Tengine/blob/master/benchmark/src/bench\_sqz.cpp

#### **Python API**



```
Python API 提供了在Python下使用Tengine的快速接口,一个用于squeezenet 推理的例子如下:
#加载模型
graph = tg.Graph("tengine", model_file)
#设置输入数据
graph.set input(image=img, shape=dims, input idx, mean=mean, scale=scale)
#进行推理
graph.run()
#获取结果
result = graph.get_output(output_idx)
```

#### CAPI概述



#### API 可以分为

- Tengine的初始化,销毁,版本查询和检查
- Graph 的接口: Graph 的创建,输入输出Node/Tensor,Layout的查询和设置
- Node 的接口: Node 的创建,输入输出Tensor,以及Node 属性的查询和设置
- Tensor的接口: Tensor的创建, Layout/Buffer/DataType 的查询和设置
- Graph 执行的接口: Prerun/Run/Postrun
- 其他:设置log输出,设置Graph/Node 执行设备等。
- https://github.com/OAID/Tengine/blob/master/core/include/tengine c api.h

#### C API 典型推理代码



```
// load the model, create graph
graph_t graph = create_graph(nullptr, "tengine", model_file);
// prerun the graph, binding device to run nodes and allocating necessary resource
int ret_prerun = prerun_graph(graph);
// get input tensor
tensor_t input_tensor = get_graph_input_tensor(graph, node_idx, tensor_idx);
//setup input buffer
if(set_tensor_buffer(input_tensor, input_data, 3 * img_h * img_w * 4) < 0)</pre>
//do inference
run_graph(graph, 1);
// get output tensor
tensor_t output_tensor = get_graph_output_tensor(graph, node_idx, tensor_idx);
// get output data pointer
float* data = ( float* )(get_tensor_buffer(output_tensor));
```

#### C API 创建图和节点



下面以一个单Convolution 节点的图为例,来说明如何用代码创建一个图并执行

创建一个空的Graph graph\_t graph = create\_graph(nullptr, nullptr, nullptr);

· 创建Input节点

node\_t node = create\_graph\_node(graph, node\_name, "InputOp"); tensor\_t tensor = create\_graph\_tensor(graph, node\_name, TENGINE\_DT\_FP32); set\_node\_output\_tensor(node, 0, tensor, TENSOR\_TYPE\_INPUT);

• 创建Conv节点

```
node_t conv_node = create_graph_node(graph, node_name, "Convolution");
tensor_t output_tensor = create_graph_tensor(graph, node_name, TENGINE_DT_FP32);

set_node_output_tensor(conv_node, 0, output_tensor, TENSOR_TYPE_VAR);
set_node_input_tensor(conv_node, 0, input_tensor);
set_node_input_tensor(conv_node, 1, w_tensor);
set_node_input_tensor(conv_node, 2, b_tensor);
```

• 设置Conv节点参数

```
set_node_attr_int(conv_node, "kernel_h", &k_size);
set_node_attr_int(conv_node, "kernel_w", &k_size);
set_node_attr_int(conv_node, "stride_h", &stride);
set_node_attr_int(conv_node, "stride_w", &stride);
set_node_attr_int(conv_node, "pad_h0", &pad);
set_node_attr_int(conv_node, "pad_w0", &pad);
```

**OPEN AILAB** 

# Tengine 实践 1, 定制和扩展算子

### Tengine 算子kernel定制



如果想要对Tengine已经实现的算子做定制或者扩展, Tengine提供了两种方式:

- 通过Tengine C API 的custom kernel 接口来做替换,替换时需要指定对哪个节点来做。
- 以 Tengine plugin的形式,来重新实现一遍算子的计算,并在注册算子实现时,把新算子的优先级 提高。这样是把整个图的算子实现都做了替换
- 下面介绍 通过Tengine C API custom kernel 的方式来做替换。Plugin的方式会在添加新算子一节介绍

#### Tengine Custom Kernel 接口



struct custom\_kernel\_ops
 定义了 custom kernel 需要实现的内容

- · 在初始化好custom\_kernel\_ops之后,根据node 名字或者index,获得对应的node 句柄:
- 调用 set\_custom\_kernel(node\_t <u>node</u>, const char\* <u>dev\_name</u>, <u>struct</u> custom\_kernel\_ops\* <u>kernel\_ops</u>) 来替换设备上指 定node 的实现

### Tengine 新算子添加



- Tengine 模块化的结构使得在Tengine code repo之外添加一个新算子很方便
- 当遇到不支持算子时,我们推荐先用plugin的模式在Tengine Repo外实现。待测试稳定以后,再提交PR合入 Repo。
- 下面以添加一个Tensorflow 新算子Ceil为例,
  - 在Tengine NNIR中注册一个新的算子定义
  - 在Tengine Tensorflow Serializer 中注册算子的模型加载
  - 在Tengine Executor 中注册算子的具体实现
- 测试程序执行过程
  - · 加载Tensorflow Serializer 模块
  - 加载operatorplugin,先后注册算子定义,算子实现和算子模型加载
  - 加载一个只包含Ceil的Tensorflow模型
  - 设置输入数据,并执行
  - 打印数据,检查结果

# Tengine 实践2, 进行推理

### Tengine 演示示例MobilenetSSD



#### EAIDK610 RK3399

- 单独用CPU跑
- CPU+GPU配合跑
- 多设备MSSD (2CPU+1GPU)

### Tengine 演示示例Inception v3



Nvidia: AGX Xavier

TensorRT

Amlogic: A311D

OpenVX











专注讲解新兴技术创新与应用