# Troubles en Pays de Bree

### Notes pour l'organisateur

Cette soirée est conçue pour 10 joueurs : 6 adultes (dont au moins une femme) et 4 enfants (de 6 a 12 ans).

Les rôles des hobbits doivent être tenus par les enfants, il est possible d'en rajouter ou d'en enlever, au besoin, dans ce cas, regrouper les indices sur les hobbits restants. Il faut au moins 2 hobbits : Essilia Touque et Lily Bolger.

L'organisateur doit être conscient que les hobbits seront en grande partie incontrôlables au cours de la soirée (inventant des indices, oubliant leur mission...). C'est normal, et c'est même le but recherché.

Ça n'est pas arrivé au cours des parties tests, mais il est possible que des hobbits abandonnent la partie (pour jouer aux playmobils par exemple). Dans ce cas, redistribuer les indices sur les hobbits restants, ou faire jouer leur rôle par l'organisateur.

#### Chronologie des évènements :

- le 26, 19h : Flint Levesable est convoqué par le maire à son bureau dans sa maison. Il n'est vu par personne, mais la dispute a été entendue par Misty Bravet et Lily Bolger.
- -le 16, 20h : Clar Fortegrive suit Essilia Touque qui rentre à la maison du maire (il ne la reconnait pas). Il est repéré dans le jardin par Mat Fierpied, qui lache les chiens sur lui.
- -le 16, 21h : les hobbits mangent, puis Mat Fierpied ferme toutes les portes et fenêtres. Les hobbits vont se coucher.
- -le 16, 22h : Le maire fait entrer Gimrin chez lui. Ils vont discuter et boire des bières au salon. Comme la situation s'éternise, le maire verse discrètement un alcool fort dans la bière du nain, qui s'écroule, ivre mort. Gimrin, passera le reste de la nuit à dormir dans le salon.
- -le 16, 23h : Le maire fait discrètement entrer Elenwë dans sa maison. Ils passent 1h dans sa chambre. Le maire meurt au cours de la bagarre et Elenwë perd une de ses boucles d'oreille. Elle ressort discrètement par la cuisine et laisse la porte ouverte.
- le 26, vers minuit : Owen Pailledoux pénètre dans la maison du maire en passant par la cuisine. Il parvient à la porte de sa chambre et constate la mort du maire (il ne s'approche pas du corps). Il s'enfuit aussitôt, mais perd son flacon dans la cuisine en sortant.
- le 27, 6h : Essilia Touque range le salon du maire et roule le nain Gimrin hors de la maison. Misty Bravet découvre la fiole d'Owen Pailledoux dans la cuisine, et la met dans sa poche.

- le 27, 7h : Lily Bolger découvre le corps du maire et alerte les autres hobbits. Misty Bravet va chercher le prévot, pendant que Mat Fierpied vérifie les portes et fenêtres (la porte de la cuisine était ouverte).
- le 27, 7h30 : Le prévôt arrive et fouille la maison et emmene le corps. Lily Bolger découvre la boucle d'oreille d'Elenwë dans le lit du maire et s'en fait un collier.
- le 27, 8h : Flint Levesable arrive. Il convoque les hobbits dans le bureau du maire et les envois au « Poney Fringant ».

#### Liste des indices

#### Sur Flint Levesable:

- 1 Une lettre de son fils demandant de l'argent de toute urgence pour payer des créanciers
- 2 Le mot d'Edwin Tremblesaule vous convoquant dans son bureau
- 3 Une facture pour un manteau de fourrure

### Sur Owen Pailledoux:

- 1 La lettre d'Edwin Tremblesaule annonçant à Owen Pailledoux la mort de toute sa famille.
- 2 La ficelle nouée qui fermait la fiole de poison (préparer le flacon de « poison » , le fermer avec une ficelle nouée. Faire glisser la ficelle du flacon en gardant les noeuds)
- 3 La dernière lettre de sa maîtresse.

La dague du Mordor est visible sur lui

#### Sur Clar Fortegrive:

- 1 Un reçu de la forge de Bree vous permettant de l'utiliser pendant quelques heures
- 2 La facture d'une poignée de dague
- 3 Une lettre codée sous forme de partition de musique (il s'agit des ordres de Sharcoux d'identifier le chef de la rébellion hobbite, le code n'est pas disponible en jeu, il faut le deviner).
- 4 Une demi-pièce en or qui sert de signe de reconnaissance auprès des hommes de Sharcoux. (découper la pièce selon la ligne grise)

La dague de mithril, visible sur lui.

#### Sur Elenwë Umrodel:

- 1 Une seule boucle d'oreille (la deuxième est en possession de Lily Bolger)
- 2 Une lettre d'Elrond insistant sur l'importance de sa mission
- 3 La facture pour la préparation d'une potion aphrodisiaque

## Sur Éofor:

- 1 Sa lettre de mission mentionnant la remise du lingot de mithril
- 2 Une lettre de sa mère qui s'inquiète pour lui
- 3 la deuxième moitié de la pièce d'or de Clar Fortegrive

## **Sur Gimrin**:

- Ses ordres de mission en khuzdul
- La carte de Bree avec des instructions pour aller chez le maire
- La liste du chargement pour les rohirrims

# **Sur Misty Bravet**:

- Un flacon contenant une poudre blanche (mettre du sucre dans une petite bouteille en verre ou en plastique, fermé par un bouchon)

#### Sur Lily Bolger:

- la deuxième boucle d'oreille d'Elenwë, passée a un cordon et portée comme un collier.

### Bureau du maire:

- Registre de l'état civil (indique la date de naissance réelle d'Owen Pailledoux)
- Registre d'écrou de Bree mentionnant l'incarcération et la libération de Clar Fortegrive

#### Salon du maire:

- Des chopes de bières vides avec un relent d'eau de vie
- Les comptes de la ville, truqués par Flint Levesable

### Chambre du maire :

- Lettre de la mère de Clar Fortegrive
- Fiole d'aphrodisiaque vide (petite bouteille en verre avec un fond de sirop dedans)

#### **Précisions**

- Les hobbits ne peuvent pas dépenser de pièces d'or. Leur objectif est de les accumuler.
- Les hobbits peuvent lire les indices avant de les remettre à leur destinataire.

A la fin de la soirée, demander à Clar Fortegrive, Flint Levesable et Owen Pailledoux d'écrire chacun secrètement sur un papier les noms des 2 bénéficiaires de leur aide, à choisir parmi : Eofor, Elenwë Gimrin et les hobbits.

En même temps demander à Eofor, Elenwë Gimrin et les hobbits (1 seule réponse pour tous les hobbits) d'écrire chacun secrètement sur un papier le nom du candidat qu'il soutient, à choisir parmi : Clar Fortegrive, Flint Levesable et Owen Pailledoux.

Dépouiller les résultats et proclamer le nom du futur maire de Bree, ainsi que des 2 bénéficiaires de l'aide de la ville.