Search

Recent changes 🔊 Login

#### This is an old revision of the document!

### Tema 1

Deadline: 23.11.2018 23:55Data publicării: 09.11.2018, 23:55

Responsabili:

- Andrei Preda
- ■Radu Nicolau

## Enunt

Să se implementeze un program în limbaj de asamblare care efectuează evaluarea unei expresii aritmetice în formă postfixată ( Reverse Polish notation) și apoi afișează rezultatul. Numerele ce apar în expresie sunt numere întregi, pe 32 de biţi, iar operaţiile ce se aplica lor sunt: +, -, /, \*.

# **Implementare**

Programul va folosi ca input un string în care se afla expresia postfixată. Această expresie se va citi de la tastatura folosind macro-ul GET\_STRING.

Găsiți în arhiva cu resursele temei un fișier schelet de la care puteți începe implementarea.

Exemplu rulare:

\$ ./tema1 -200 150 60 + 10 - / -1 \$ ./tema1 300 400 + 10 \* 7000

### **Testare**

Tema se poate testa pe platforma vmchecker sau local folosind checker-ul din arhiva cu resursele temei.

Arhiva conține o serie de input-uri în directorul inputs/input\*.txt și rezultatele așteptate pentru fiecare test, în directorul outputs. Verificarea acestor teste este făcută automat de către checker. **Nu folositi ca input fisierele infix\*.txt.** 

Fișierul README din arhivă conține instrucțiuni despre folosirea checker-ului.

# Trimitere și notare

Temele vor trebui încărcate pe platforma wmchecker (în secțiunea IOCLA) și vor fi testate automat. Arhiva încărcată trebuie să fie o arhivă .zip care să conțină:

- fișierul sursă ce conține implementarea temei, denumit tema1.asm
- fișier README ce conține descrierea implementării

Punctajul final acordat pe o temă este compus din:

- punctajul obţinut prin testarea automată de pe vmchecker 80%
- coding style 10%. Se va ține cont de:
  - claritatea codului
  - indentare coerentă
  - comentarii
  - nume sugestive pentru label-uri
- fişier README 10%

Temele care nu trec de procesul de asamblare (build) nu vor fi luate în considerare.

- Anunţuri
- Bune practici
- Calendar
- Catalog
- Feed RSS
- IOCLA Need to Know
- Reguli şi notare
- Resurse utile

#### Cursuri

- Curs 01: Introducere
- Curs 01 02: Arhitectura sistemelor de calcul
- Curs 02 03:Arhitectura x86
- Curs 04:
   Reprezentarea datelor in sistemele de calcul
- Curs 05:
   Reprezentarea datelor
   in sistemele de calcul C2
- Curs 06 07: Setul de instructiuni
- Curs 07: Declararea datelor
- Curs 08 09: Moduri de adresare
- Curs 09: Stiva
- Curs 10 11: Functii
- Curs 12: C + asm
- Curs 13: Unelte, utilitare
- Curs 13 15: Buffer overflows, securitate
- Curs 16 17: Optimizări
- Curs 18 19: Virgulă flotantă

### Laboratoare

- Laborator 01: Introducere
- Laborator 02: Toolchain
- Laborator 03: First baby steps
- Laborator 04: Rolul registrelor, adresare directă şi bazată
- Laborator 05: Structuri, vectori. Operatii pe şiruri
- Laborator 06: Lucrul cu stiva
- Laborator 07: Apeluri de funcții
- Laborator 08: Interacţiunea Cassembly
- Laborator 09: Analiza statică și dinamică a



Mașina virtuală folosită pentru testarea temelor de casă pe vmchecker este descrisă în secțiunea Mașini virtuale din pagina de resurse.

# Precizări suplimentare

- Aici puteți găsi un cheatsheet, recomandări, o serie de bug-uri frecvente, etc.
- Inputul citit de la tastatura este valid (nu se efectuează împățiri la 0, nu se citesc caractere diferite de [0-9] si "-+/\* ")
- Operanzii pot avea valori negative, va trebui sa folosiţi imul pentru înmulţire şi idiv şi cdq pentru împarţire.
- Răspunsul oricărei operații nu va depăși 31 de biți (nu va face seta flag-ul de Overflow)
- În cazul operației de împarțire, doar câtul va fi luat în considerare. Spre exemplu, pentru input-ul '7 6 / 2 +' programul va trebui să afișeze 3:

\$ ./tema1 7 6 / 2 + 3

 Dacă întâmpinați probleme în rularea modului de debug în SASM, asigurațivă că fișierul ~/.gdbinit nu conține următoarea linie source ~/peda/peda.py.

#### programelor. GDB

- Laborator 10: Gestiunea bufferelor. Buffer overflow
- Laborator 11: Optimizări
- Laborator 12: Calcul în virgulă mobilă

#### Teme

- Tema 1 Prefix AST
- Tema 2 Stegano
- Tema 3 Exploit ELFs, not elves

#### **Table of Contents**

- Tema 1
  - Enunt
  - Implementare
  - Testare
  - Trimitere și notare
  - Precizări suplimentare
  - Resurse

### Resurse

Arhiva ce conține checker-ul, testele și fișierul de la care puteți începe implementarea este  $\bigcirc$  aici.

iocla/teme/tema-1.1541931399.txt.gz - Last modified: 2018/11/11 12:16 by radu.nicolau

Old revisions

Media Manager Back to top

OHIMERIO DE W3C OSS DOKUWIKI SET FIREFOX RSS XML FEED W3C XHTML 1.0