

GeekBand 极客班

互联网人才 + 加油站!



C++系统工程师



iOS开发工程师



Android开发工程师



PM产品经理

C++ 设计模式

# Strategy 策略模式

李建忠

GeekBan 极客班

## “组件协作” 模式:

- 现代软件专业分工之后的第一个结果是“框架与应用程序的划分”，“组件协作”模式通过晚期绑定，来实现框架与应用程序之间的松耦合，是二者之间协作时常用的模式。
- 典型模式
  - Template Method
  - Strategy
  - Observer / Event

# Strategy 策略模式

GeekBand 极客班

## 动机 ( Motivation )

- 在软件构建过程中，某些对象使用的算法可能多种多样，经常改变，如果将这些算法都编码到对象中，将会使对象变得异常复杂；而且有时候支持不使用的算法也是一个性能负担。

代码占用缓存

- 如何在运行时根据需要透明地更改对象的算法？将算法与对象本身解耦，从而避免上述问题？

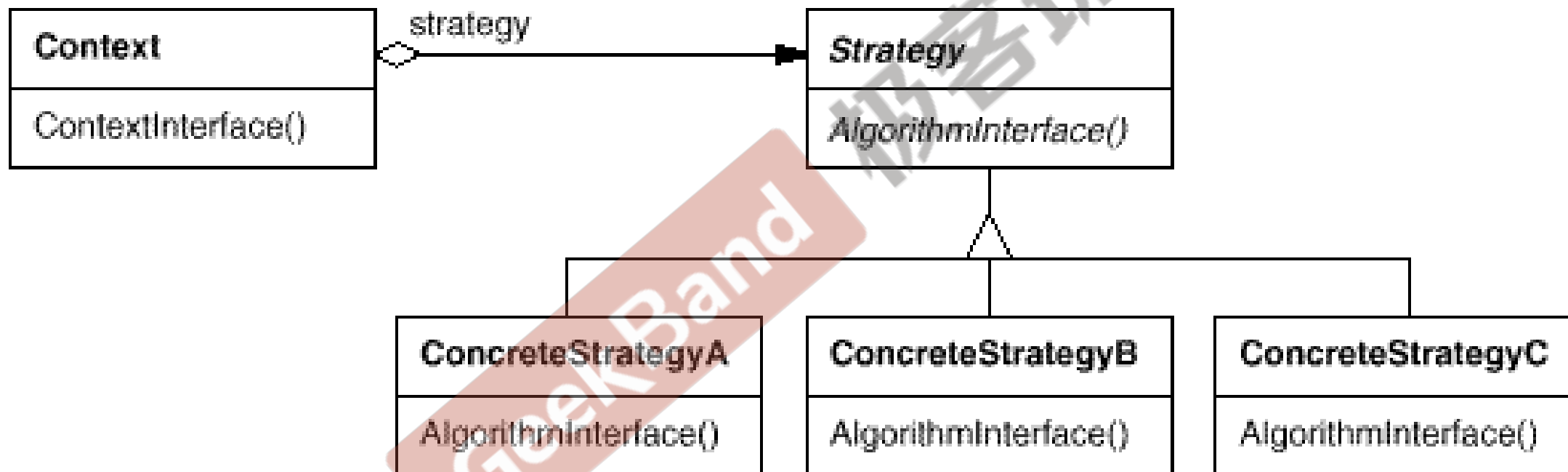
## 模式定义

定义一系列算法，把它们一个个封装起来，并且使它们可互相替换（变化）。该模式使得算法可独立于使用它的客户程序(稳定)而变化（扩展，子类化）。

——《设计模式》GoF

GeekBand

## 结构 ( Structure )





## 要点总结

- Strategy及其子类为组件提供了一系列可重用的算法，从而可以使  
得类型在运行时方便地根据需要在各个算法之间进行切换。
- Strategy模式提供了用条件判断语句以外的另一种选择，消除条件  
判断语句，就是在解耦合。含有许多条件判断语句的代码通常都需  
要Strategy模式。
- 如果Strategy对象没有实例变量，那么各个上下文可以共享同一个  
Strategy对象，从而节省对象开销。  
使用单例模式