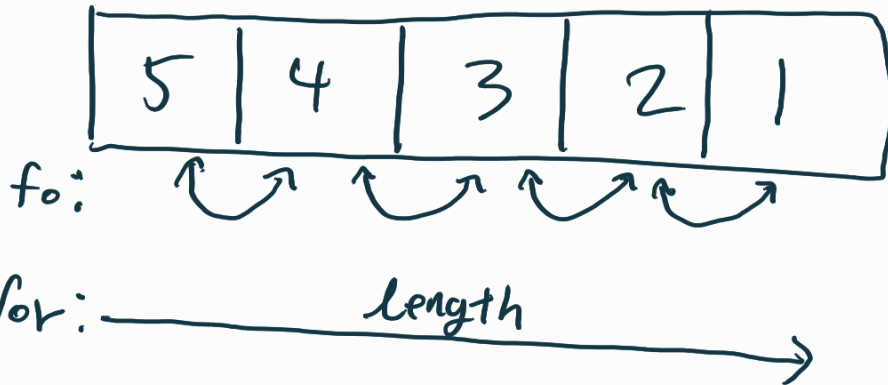


비블 소드란



주어진 배열의 길이를 순회하며, 2개의 요소만
비교하여 변경함.

구조 및 원리



설명

2개의 for문으로 구성되어 2중 for문을 사용.
따라서 $O(n^2)$ 의 성능을 가짐.

구현 전략

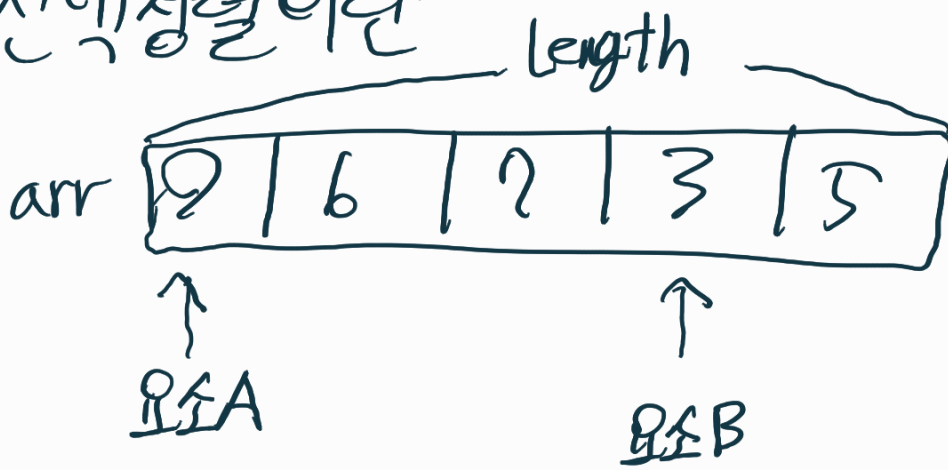
— 순회보다 변경이 잦으므로 LinkedList 사용

[참고] 자료구조 (arrayList & LinkedList)를 사용

* 순회는 arrayList

* 변경은 LinkedList

선택정렬이란



정렬을 하기위해 최소값을 탐색한 뒤, 각 요소들과
서로 변경을 진행 (요소A(기준) 요소B(최소값))

설명

2개의 for문으로 구성되어 2중 for문을 사용.
따라서 $O(n^2)$ 의 성능을 가짐.

구현 전략

- 최소값을 찾기위해 순회가 변경보다 많음으로
예상되어 ArrayList 사용 권장됨.

삽입정렬이란

기준에 주어진 배열에서 새로운 요소값이 들어왔을 경우 최적의 장소를 찾아 삽입하여 정렬을 진행.

구현전략

Case by case이긴 하나, 데이터수가 상대적으로 적은 경우 순회보다는 변경에 초점을 두어 Linklist 사용권장.

권장되는 상황

무언가 새로운 데이터가 요구되는 곳이라면 삽입정렬 사용을 권장.

조평

선택

삽입

버블



모두 최악의 경우 $O(n^2)$ 시간 복잡도로
동일하여, 어떤 정렬이 뛰어나다고
힘들다.