

PROGRA AMANDO



inicio



Andrés Bedoya Tobón
andres.bedoya@upb.edu.co



AGENDA

¿Qué es?

¿Cómo funciona?

Generalidades

Nada es obvio

¿Qué se necesita?

Estándares

¿Qué estudiar?

Cine

Bits por dinero





¿QUÉ ES?

Es encontrar una solución general a un problema, ordenarle a una máquina que resuelva el problema por medio de un lenguaje intermedio, probar la solución del problema usando la máquina. Para distribuir o vender dicha solución.





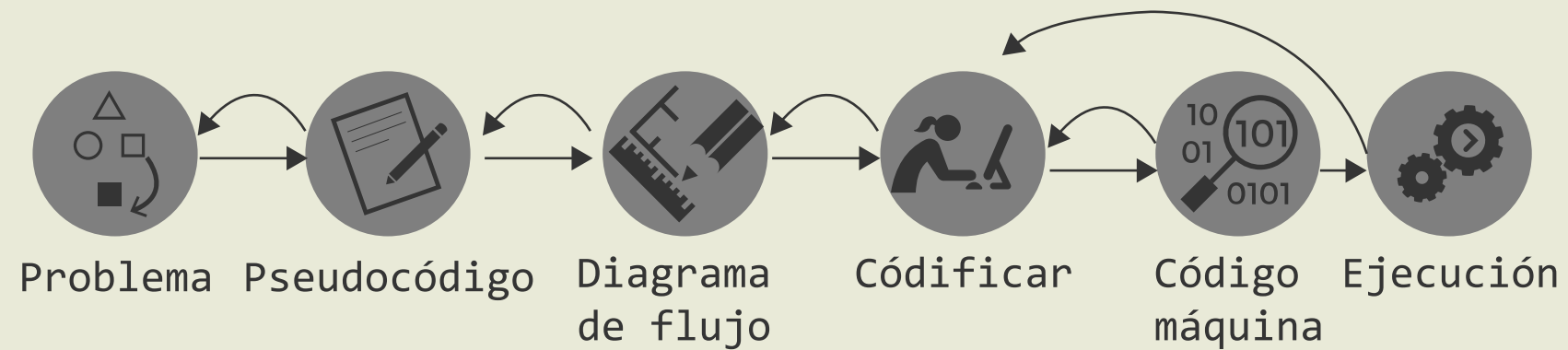
¿CÓMO FUNCIONA?

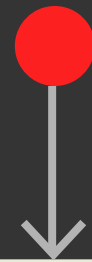
La máquina interpreta o transforma el lenguaje intermedio en secuencias de bits (1 y 0) y luego usando la CPU (Unidad central de procesamiento), ejecuta instrucciones.





¿CÓMO FUNCIONA?





GENERALIDADES

Las máquinas todavía no piensan autónomamente, debemos ordenarles que hacer.

La máquina es un sistema bioinspirado (cerebro = procesador)

Si usted ha resuelto algún problema, entonces sabe como programar





NADA ES OBVIO

Si usted toma un taxi en Medellin y le dice al taxista que lo lleve a San José, ¿A dónde lo lleva?

¿Cómo se pone un tapabocas? Campaña gripe porcina, ¿lo recuerda?





¿QUÉ SE NECESITA PARA PROGRAMAR?

- Personas
- Lápiz, borrador y papel
- Editor de texto plano / IDE
- Lenguaje programación
- Computador
- Compilador o interprete

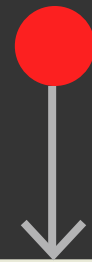




ESTÁNDARES

- ECMAScript (iso 16262)
- Programación Orientada a Objetos
- Patrones de programación
- Frameworks

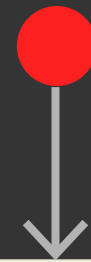




¿QUÉ ESTUDIAR?

- Lógica, condiciones son la clave
- Algorítmia (Eventos - Google)
- Operaciones a nivel de bits (Memoria)
- El Usuario (User experience - UX)
- Herramientas (Workflow - git...)





CINE

Cine y los libros, donde nos terminamos de enamorar





BITS POR DINERO

¿A qué se dedican las personas más ricas del mundo?

¿Cuál es la materia prima para hacer un programa?

Los programas no duermen





Muchas gracias,

Andrés Bedoya Tobón
www.holamundo.co



Fin