

PROGRAMA AMANDO



inicio



Andrés Bedoya Tobón
and1res@hotmail.com



AGENDA

¿Qué es?

¿Cómo funciona?

Generalidades

Nada es obvio

¿Qué se necesita?

Estándares

¿Qué estudiar?

Cine


Bits por dinero





¿QUÉ ES?

Es encontrar una solución general a un problema, ordenarle a una máquina que resuelva el problema por medio de un lenguaje intermedio, probar la solución del problema usando la máquina. Para distribuir o vender dicha solución.





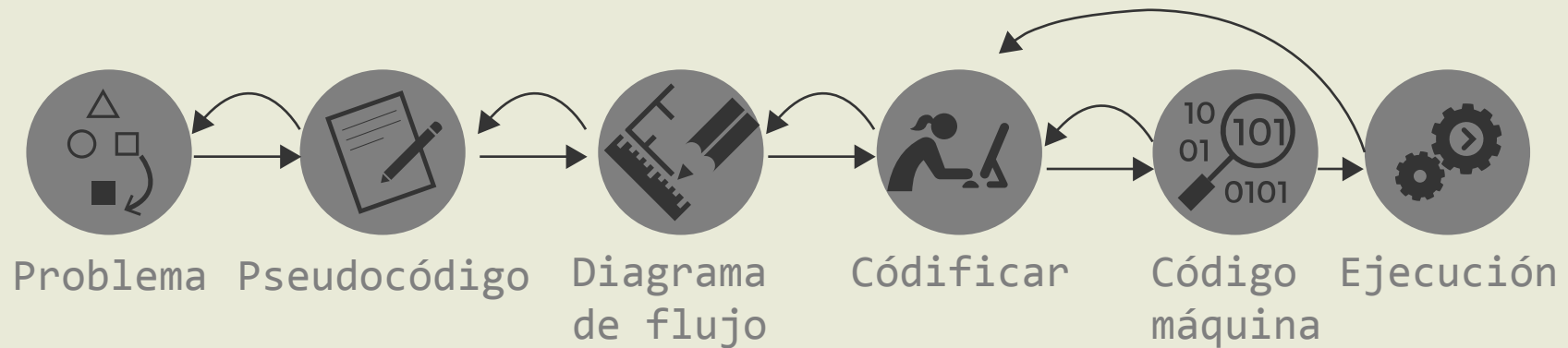
¿CÓMO FUNCIONA?

La máquina interpreta o transforma el lenguaje intermedio en secuencias de bits (1 y 0) y luego usando la CPU (Unidad central de procesamiento), ejecuta instrucciones.





¿CÓMO FUNCIONA?





GENERALIDADES

Las máquinas todavía no piensan autónomamente

La máquina es un sistema bioinspirado (cerebro = procesador)

Si usted ha resuelto algún problema, entonces sabe como programar





NADA ES OBVIO

Si usted toma un taxi en Medellin y le dice al taxista que lo lleve a San José, ¿A dónde lo lleva?

¿Cómo se pone un tapabocas? Campaña gripe porcina, ¿lo recuerda?





¿QUÉ SE NECESITA PARA PROGRAMAR?

Personas

Lápiz, borrador y papel

Editor de texto plano / IDE

Lenguaje programación

Computador

Compilador o interprete





ESTÁNDARES

ECMAScript (iso 16262)

Programación Orientada a Objetos

Patrones de programación

Frameworks





¿QUÉ ESTUDIAR?

Lógica, condiciones son la clave

Algoritmia (Eventos - Google)

Operaciones a nivel de bits (Memoria)

El Usuario (User experience - UX)

Herramientas (Workflow - git...)



CINE

Cine y los libros, donde nos terminamos de enamorar





BITS POR DINERO

¿A qué se dedican las peronas más ricas del mundo?

¿Cuál es la materia prima de un programador?

Los programas no duermen





Muchas gracias, mayor información
www.andresbedoya.co

Quedan invitados a mi charla

Auditorio 2

4:15 Tu hoja de estilos en un SASS
por tres



Fin