

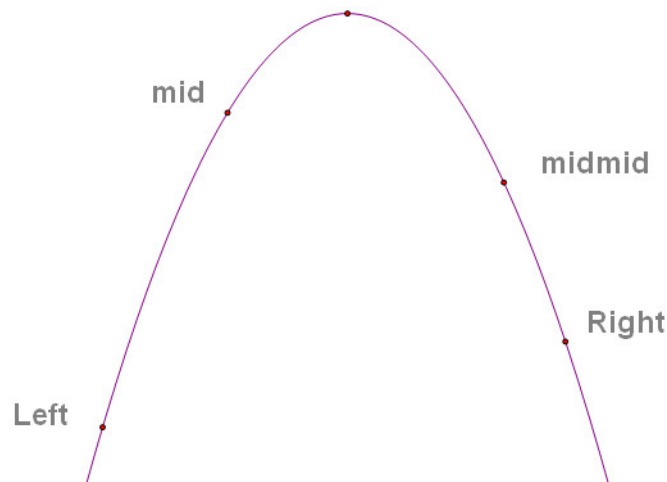
一. 概念

在二分查找的基础上，在右区间（或左区间）再进行一次二分，这样的查找算法称为三分查找，也就是三分法。

三分查找通常用来迅速确定最值。

二分查找所面向的搜索序列的要求是：具有单调性（不一定严格单调）；没有单调性的序列不是使用二分查找。

与二分查找不同的是，三分法所面向的搜索序列的要求是：序列为一个凸性函数。通俗来讲，就是该序列必须有一个最大值（或最小值），在最大值（最小值）的左侧序列，必须满足不严格单调递增（递减），右侧序列必须满足不严格单调递减（递增）。如下图，表示一个有最大值的凸性函数：



二、算法过程

(1)、与二分法类似，先取整个区间的中间值mid。

[\[cpp\]view plaincopy](#)

```
1. mid = (left + right) / 2;
```

(2)、再取右侧区间的中间值midmid，从而把区间分为三个小区间。

[\[cpp\]view plaincopy](#)

```
1. midmid = (mid + right) / 2;
```

(3)、我们mid比midmid更靠近最值，我们就舍弃右区间，否则我们舍弃左区间？。

比较mid与midmid谁更靠近最值，只需要确定mid所在的函数值与midmid所在的函数值的大小。当最值为最大值时，mid与midmid中较大的那个自然更为靠近最值。最值为最小值时同理。

[\[cpp\]view plaincopy](#)

```
1. if (cal(mid) > cal(midmid))
2.     right = midmid;
3. else
4.     left = mid;
```

(4)、重复 (1) (2) (3) 直至找到最值。

(5)、另一种三分写法

[\[cpp\]view plaincopy](#)

```
1. double three_devide(double low,double up)
2. {
3.     double m1,m2;
4.     while (up-low>=eps)
```

```

5.     {
6.         m1=low+(up-low)/3;
7.         m2=up-(up-low)/3;
8.         if (f(m1)<=f(m2))
9.             low=m1;
10.        else
11.            up=m2;
12.        }
13.        return (m1+m2)/2;
14.    }

```

算法的正确性:

1、mid与midmid在最值的同一侧。由于凸性函数在最大值（最小值）任意一侧都具有单调性，因此，mid与midmid中，更大（小）的那个 数自然更为靠近最值。此时，我们远离最值的那个区间不可能包含最值，因此可以舍弃。

2、mid与midmid在最值的两侧。由于最值在中间的一个区间，因此我们舍弃一个区间后，并不会影响到最值

[\[cpp\]view plaincopy](#)

```

1.  const double EPS = 1e-10;
2.  double calc(double x)
3.  {
4.      // f(x) = -(x-3)^2 + 2;
5.      return -(x-3.0)*(x-3.0) + 2;
6.  }
7.  double ternarySearch(double low, double high)
8.  {
9.      double mid, midmid;
10.     while (low + EPS < high)
11.     {
12.         mid = (low + high) / 2;
13.         midmid = (mid + high) / 2;
14.         double mid_value = calc(mid);
15.         double midmid_value = calc(midmid);
16.         if (mid_value > midmid_value)
17.             high = midmid;
18.         else
19.             low = mid;
20.     }
21.     return low;
22. }

```

调用ternarySearch(0, 6)，返回的结果为3.0000