一、(系统调用实验)了解系统调用不同的封装形式。

要求: 1、参考下列网址中的程序。阅读分别运行用 API 接口函数 getpid()直接调用和汇编中断调用两种方式调用 Linux 操作系统的同一个系统调用 getpid 的程序(请问 getpid 的系统调用号是多少? linux 系统调用的中断向量号是多少?)。2、上机完成习题 1.13。3、阅读 pintos操作系统源代码,画出系统调用实现的流程图。

1. getpid 的系统调用号是 14H、中断向量号是 80H。

2.



3.

## 实验截图:

```
🕽 🗐 📵 emrick@ubuntu: ~/Desktop
    vim-athena
   vim-athena-py2
   vim-gnome-py2
   vim-gtk
   vim-gtk-py2
   vim-gtk3
   vim-gtk3-py2
   vim-nox
  * vim-nox-py2
 Try: sudo apt install <selected package>
emrick@ubuntu:~/Desktop$ gcc 1_2.cpp

gcc: error: 1_2.cpp: No such file or directory
acc: fatal error: no input files
gcc:
                      no input files
compilation terminated.
emrick@ubuntu:~/Desktop$ gcc 1.2.cpp
/tmp/ccUis0sz.o: In function `main':
1.2.cpp:(.text+0x1d): undefined reference to `ox14'
collect2: error: ld returned 1 exit status
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ls
1_1.cpp 1.2.cpp a.out
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ./a.out
3738
emrick@ubuntu:~/Desktop$
```

```
🔊 🖨 🗇 emrick@ubuntu: ~/Desktop
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.
emrick@ubuntu:~$ ls
                Downloads
                                                                  Public
Desktop
                                                 Music
                                                                                     Videos
Documents examples.desktop Pictures Templates emrick@ubuntu:~$ cd Desktop emrick@ubuntu:~/Desktop$ ls
emrick@ubuntu:~/Desktop$ gcc 1_1.cpp
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ls
1_1.cpp a.out
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ./a.out
3446
 emrickaubustu
emrick@ubuntu: /Occktop; is
1_1.cpp 1.2.cpp a.out
emrick@ubuntu:~/Desktop; gcc 1.2.cpp
1.2.cpp: In function 'int main()':
1.2.cpp:16:2: error: expected ';' before 'printf'
    printf("%d\n",pid );
emrick@ubuntu:~/Desktop$ vim 1_2.cpp
The program 'vim' can be found in the following packages:
  * vim
```

- 二、(并发实验)根据以下代码完成下面的实验。 要求:
- 1、编译运行该程序(cpu.c),观察输出结果,说明程序功能。 (编译命令: gcc -o cpu cpu.c -Wall)(执行命令: ./cpu)
- 2、再次按下面的运行并观察结果: 执行命令: ./cpu A & ; ./cpu B & ; ./cpu C & ; ./cpu D & 程序 cpu 运行了几次? 他们运行的顺序有何特点和规律? 请结合操作系统的特征进行解释。
- 1、程序功能:循环输出传入参数到屏幕,如果无参数则输出 usage:cpu<string>。
- 2、运行结果:

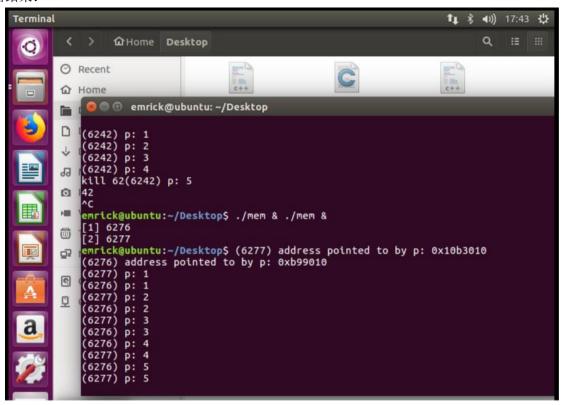
```
🥦 🗇 🗇 emrick@ubuntu: ~/Desktop
emrick@ubuntu:~$ ls
            Downloads
Desktop
                                             Public
                                  Music
                                                           Videos
Documents examples.desktop Pictures Templates
emrick@ubuntu:~$ cd Desktop/
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ls
1_1.cpp 1.2.cpp 1.3.c a.out cpu
emrick@ubuntu:~/Desktop$ ./cpu A & ./cpu B & ./cpu C & ./cpu D &
[1] 4715
[2] 4716
[3] 4717
[4] 4718
emrick@ubuntu:~/Desktop$ C
·D
В
ADCBACDBAD
```

只要不手动停止,CPU 就一直运行,运行的特点:可以看到程序运行的次序是不确定的,原因可能是 Ubuntu 系统是支持并行的,因此我们的四个程序在 CPU 内同时运行,但速度有快有慢,因此才会有这样的输出结果。

三、(内存分配实验)根据以下代码完成实验。

## 要求:

- 1、阅读并编译运行该程序(mem.c),观察输出结果,说明程序功能。(命令: gcc-o mem mem.c –Wall)
- 2、再次按下面的命令运行并观察结果。两个分别运行的程序分配的内存地址是否相同?是 否共享同一块物理内存区域?为什么?命令:./mem &:./mem &
- 1、程序的功能是新建进程并打印进程识别码: 输出结果:

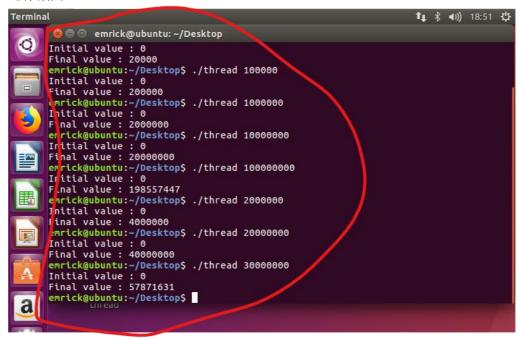


2、内存地址不相同,不共享同一物理内存区域,因为在同一物理内存区的两个进程识别码不可能相同,他们可能是运行在不同内核里面的程序。

四、(共享的问题)根据以下代码完成实验。要求:

- 1、阅读并编译运行该程序,观察输出结果,说明程序功能。(编译命令: gcc -o thread thread.c -Wall -pthread)(执行命令 1: ./thread 1000)
- 2、尝试其他输入参数并执行,并总结执行结果的有何规律? 你能尝试解释它吗? (例如执行命令 2:./thread 100000)(或者其他参数。)

1、程序作用: 创建两个线程对 counter 进行累加操作,并输出初始值和累加后的值: 运行截图:



2、可以看到当参数大道一定程度时,输出的值就不再是传进参数的 2 倍了,可能是因为 CPU 处理的过程时间太长,两个线程的运行发生了时间上的重合,其中一个线程在进行累加操作时,另一个线程读入了过时的共享变量 counter 的数据,造成了累加值不足的情况。