

资格赛

必应bing

编程之美2013

题目列表 (/qualification)

我的提交 (/qualification/submitted)

排名 (/qualification/rank)

xiong.xoy@gmail.com

返回大赛首页 (/)

题目列表 > 树上的三角形

时间限制: 2000ms 内存限制: 256MB

描述

有一棵树,树上有只毛毛虫。它在这棵树上生活了很久,对它的构造了如指掌。所以它在树上从来都是走最短路,不会绕路。它还还特别喜欢三角形,所以当它在树上爬来爬去的时候总会在想,如果把刚才爬过的那几根树枝/树干锯下来,能不能从中选三根出来拼成一个三角形呢?

输入

输入数据的第一行包含一个整数 T,表示数据组数。

接下来有 T 组数据, 每组数据中:

第一行包含一个整数 N,表示树上节点的个数(从 1 到 N 标号)。

接下来的 N-1 行包含三个整数 a,b,len,表示有一根长度为 len 的树枝/树干在节点 a 和节点 b 之间。

接下来一行包含一个整数 M,表示询问数。

接下来M行每行两个整数 S, T,表示毛毛虫从 S 爬行到了 T,询问这段路程中的树枝/树干是否能拼成三角形。

输出

对于每组数据,先输出一行"Case #X:",其中X为数据组数编号,从1开始。

接下来对于每个询问输出一行,包含"Yes"或"No",表示是否可以拼成三角形。

数据范围

 $1 \le T \le 5$

小数据: 1 ≤ N ≤ 100, 1 ≤ M ≤ 100, 1 ≤ len ≤ 10000

大数据: 1 ≤ N ≤ 100000, 1 ≤ M ≤ 100000, 1 ≤ len ≤ 1000000000

样例输入

| 2 | | |
|---------|--|--|
| 5 | | |
| 1 2 5 | | |
| 1 3 20 | | |
| 2 4 30 | | |
| 4 5 15 | | |
| 2 | | |
| 3 4 | | |
| 3 5 | | |
| 5 | | |
| 1 4 32 | | |
| 2 3 100 | | |
| 3 5 45 | | |
| 4 5 60 | | |
| 2 | | |
| 1 4 | | |
| 1 3 | | |

| 样例输出 | 样例输出 | | | | | |
|-------------|--|---|--|--|--|--|
| Case | #1: | | | | | |
| No | | | | | | |
| Yes Case | #2• | | | | | |
| No | | | | | | |
| Yes | | | | | | |
| | | | | | | |
| С | | | | | | |
| | 使小、如未总区用的定记//IEO浏览器,现有总的代码和八倍亚小小正常,谓点面切换主自通代码框 | • | | | | |
| | | | | | | |
| 1 | //source here | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| 提 | 代码 | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| Power E | hihocoder (http://hihocoder.com) | | | | | |
| - | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |