

Omok

Project 생성

New Java Project

Create a Java Project

Create a Java project in the workspace or in an external location.

Project name: Omok_Student

☒ Use default location

Location: C:\Users\Administrator\workspace\Omok_Student [Browse...](#)

JRE

☒ Use an execution environment JRE: JavaSE-1.8

☐ Use a project specific JRE: jre1.8.0_31

☐ Use default JRE (currently 'jre1.8.0_31') [Configure JREs...](#)

Project layout

☐ Use project folder as root for sources and class files

☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

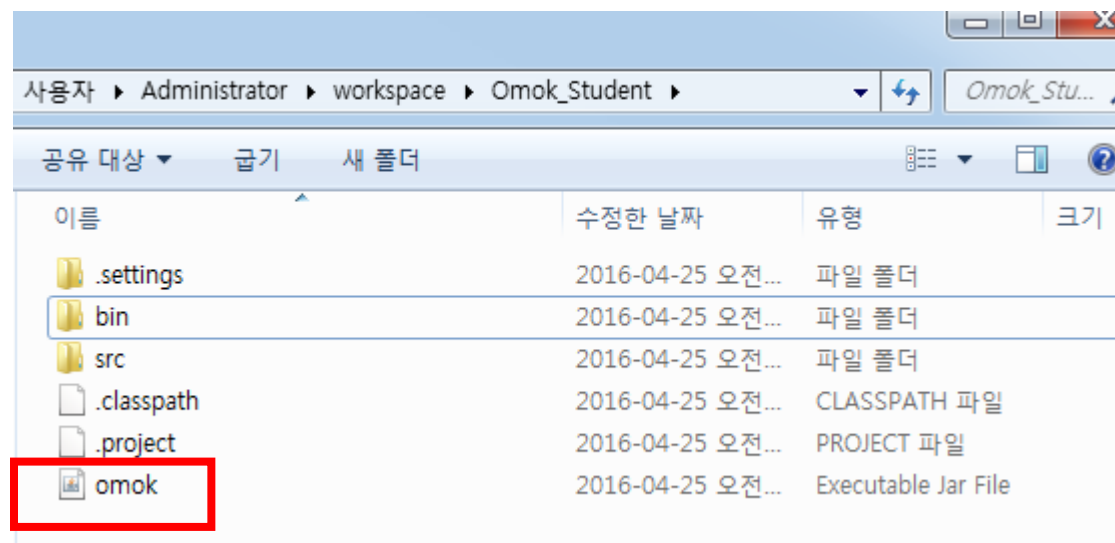
Working sets

☐ Add project to working sets

Working sets: [Select...](#)

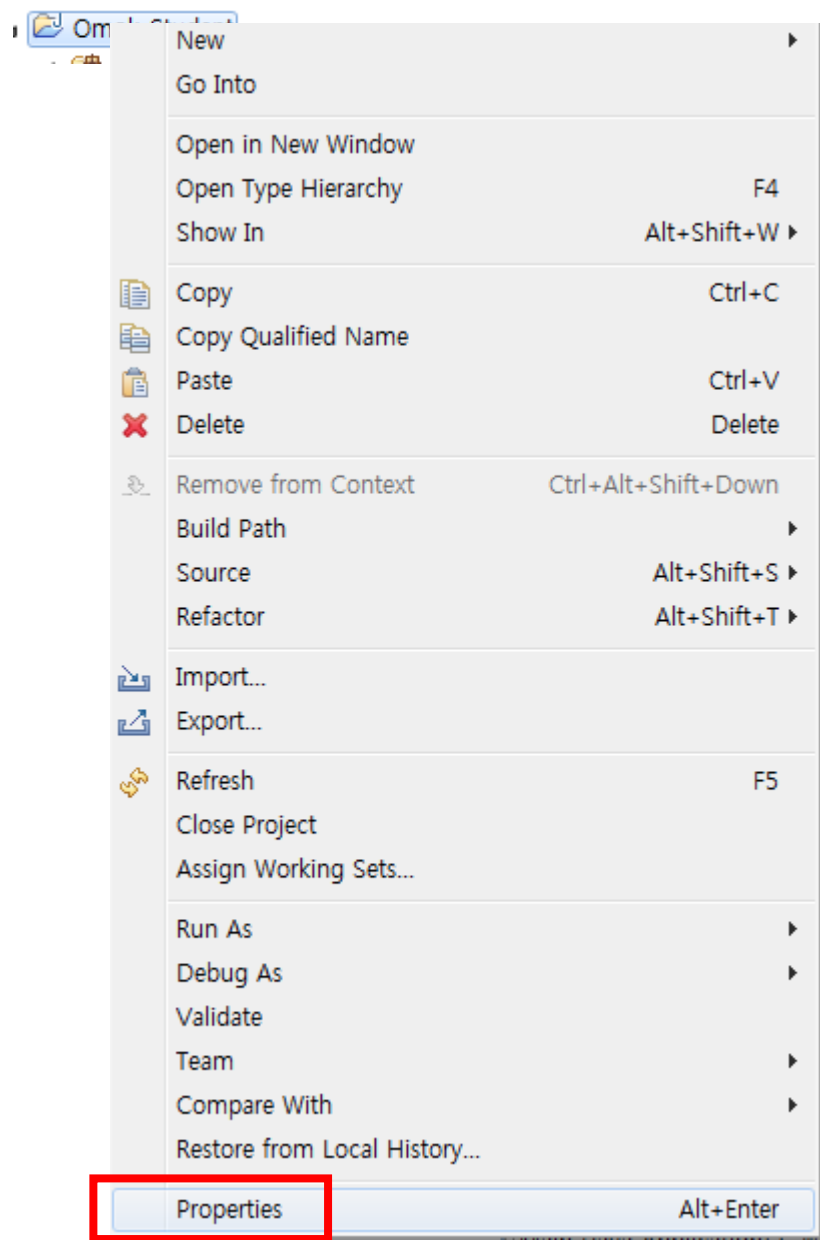
[?](#) [< Back](#) [Next >](#) [Finish](#) [Cancel](#)

Omok.jar 를 workspace 폴더로 복사.



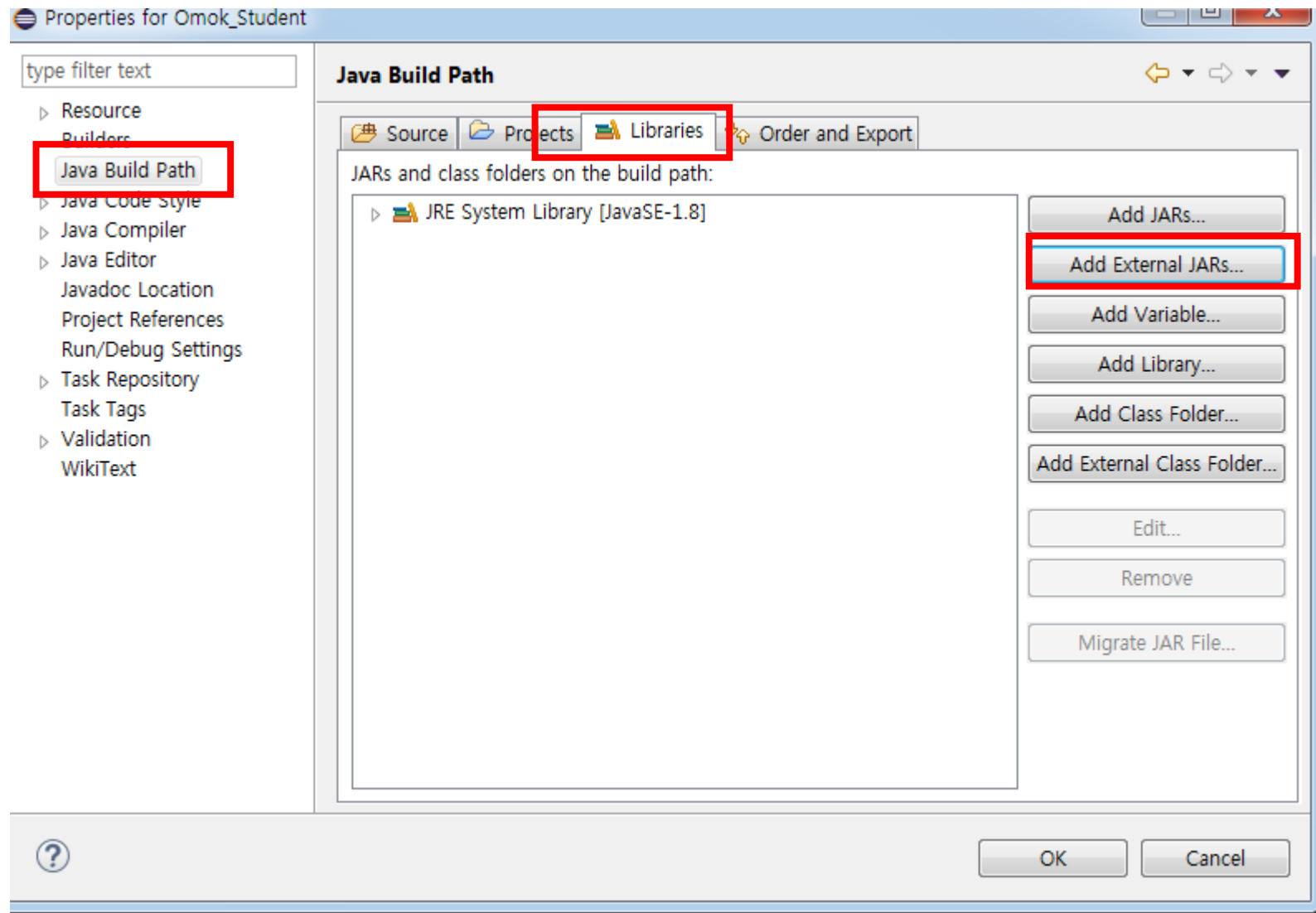
Omok.jar 를 library로 추가(I).

Properties 선택



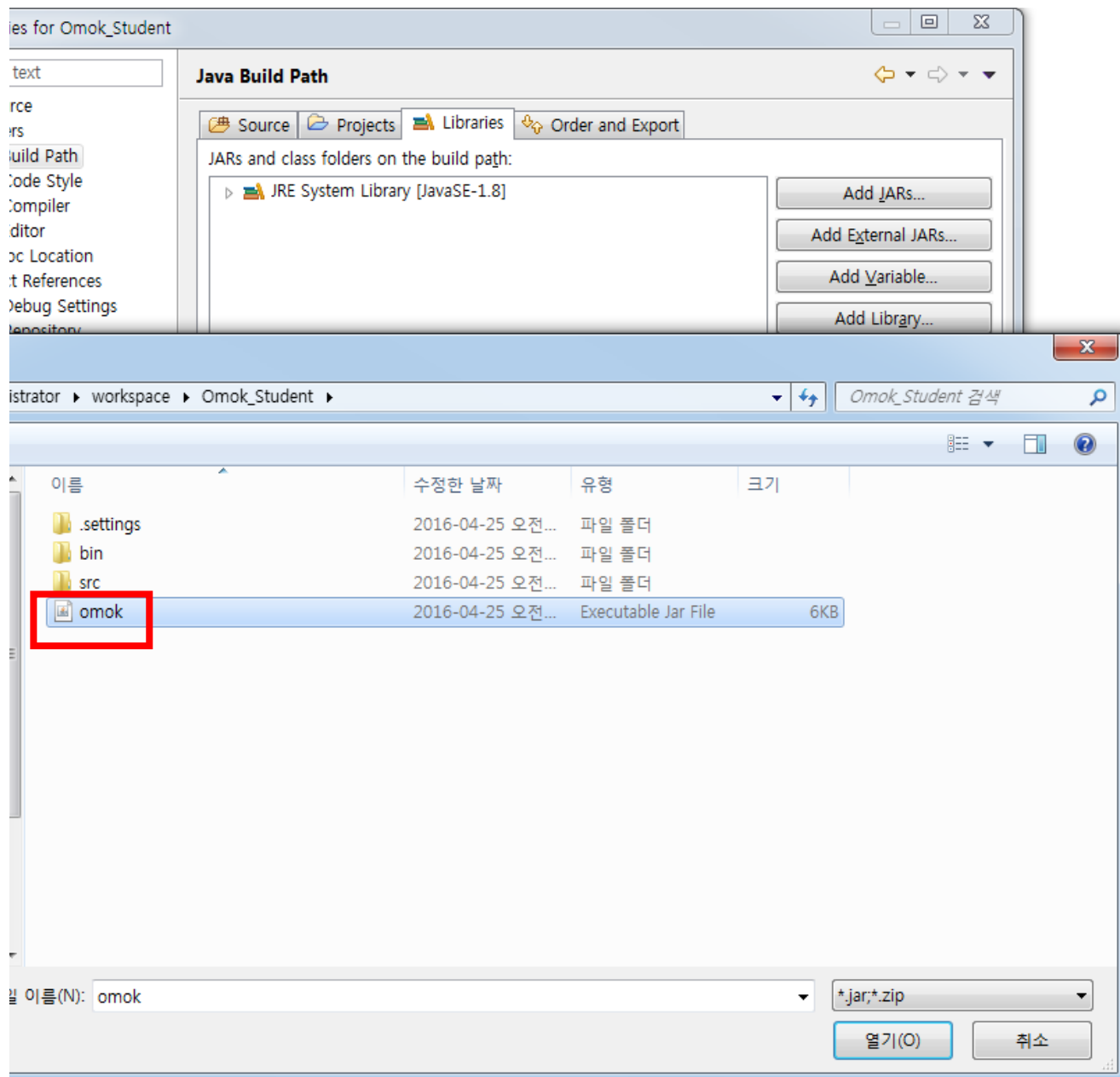
Omok.jar 를 library로 추가(II).

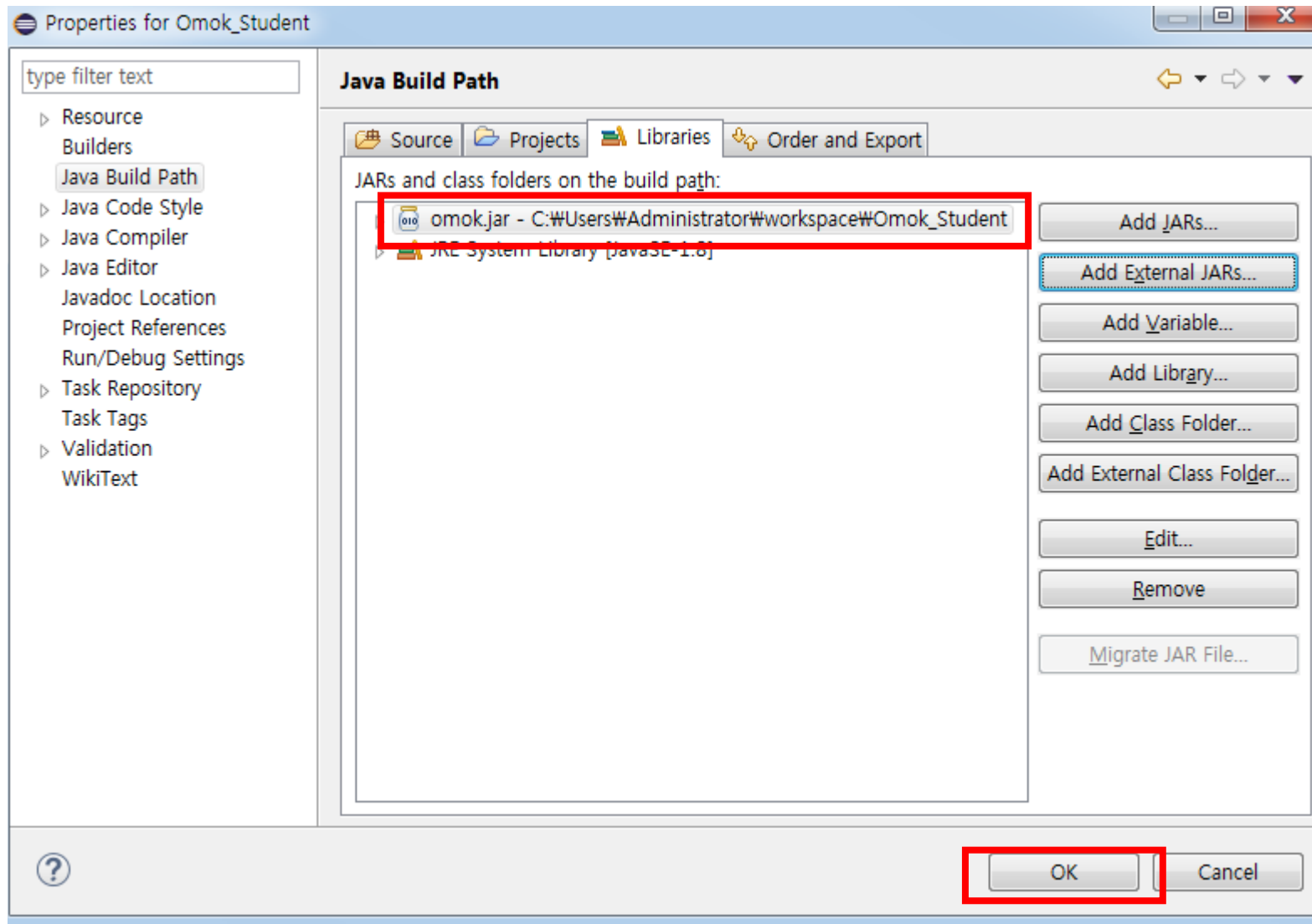
- 왼쪽에서 Java Build Path 선택
- Libraries 선택
- Add External Jars 선택



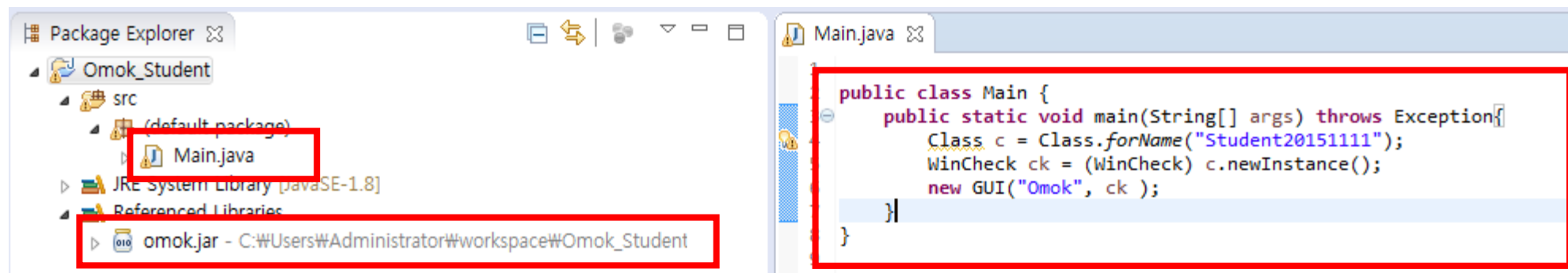
Omok.jar 를 library로 추가(III).

→ Workspace의 omok.jar 선택

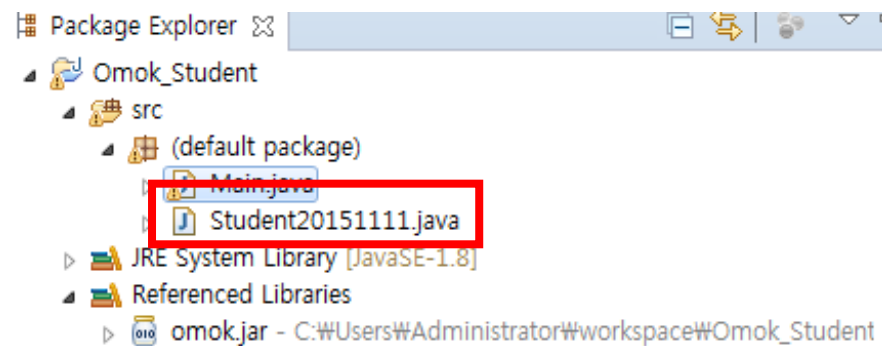




Main class 추가



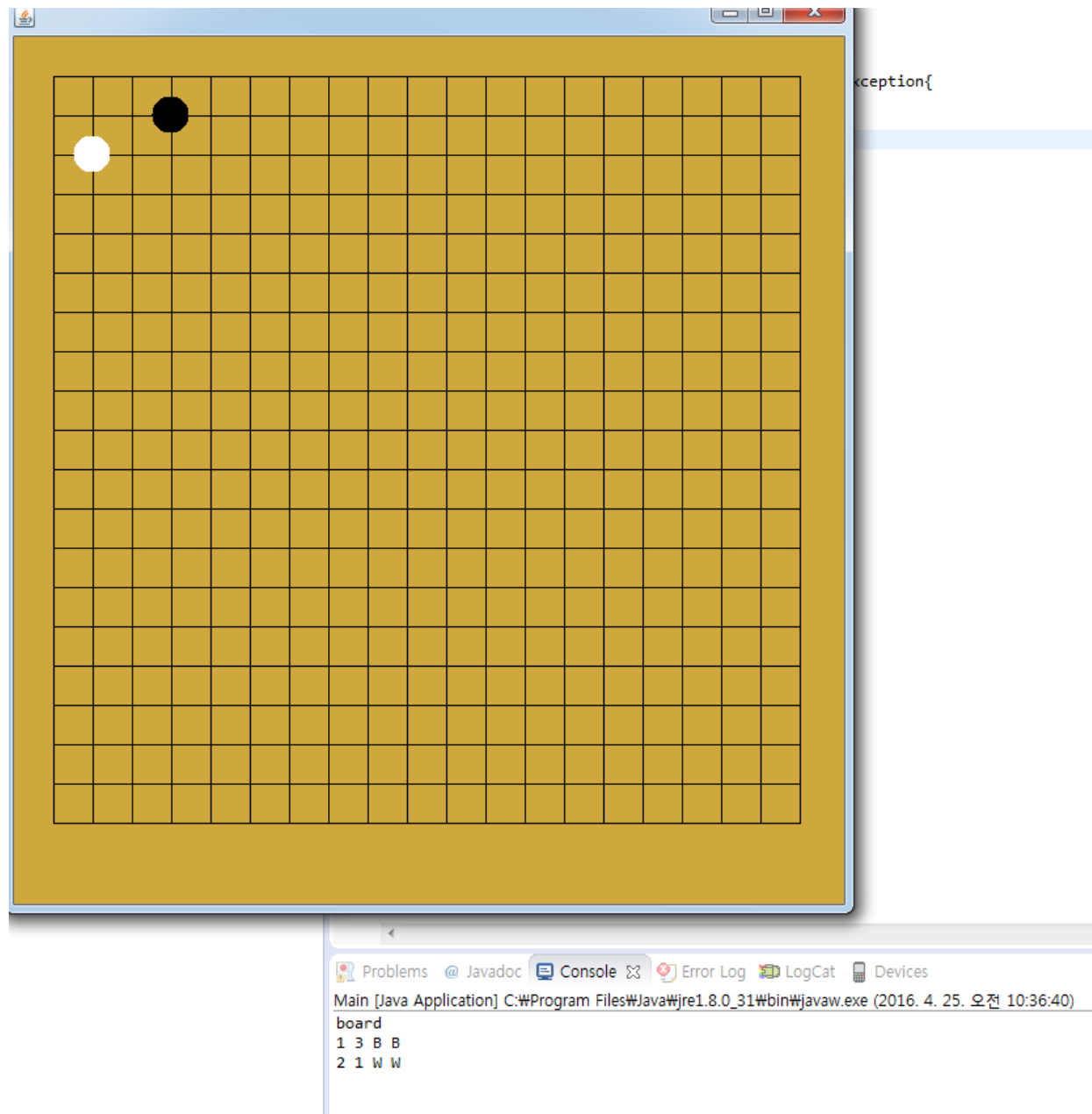
체크 class인 Student 자신의 학번 추가



```
Main.java Student20151111.java
1
2
3
4 public class Student20151111 extends WinCheck {
5
6     public boolean winCheck(int x,int y, char color, char map[][] ){
7
8         System.out.println( x + " " + y + " " + color + " " + map[x][y] );
9
10        return false;
11    }
12 }
```

Test run

→ Run as java application



Remaining things to do

- 승부를 체크하는 method(winCheck)를 작성

Main class는 거의 그대로 가져서 쓰면 됨.
단, Class.forName의 parameter는 체크 class의 이름이어야 함.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        Class c = Class.forName("Student20151111");  
        WinCheck ck = (WinCheck) c.newInstance();  
        new GUI("오목", ck );  
    }  
}
```

체크 class는 Student *자신의학번* 이다.

이 체크 class의 winCheck를 구현하는 것이 과제의 핵심임.

체크 class의 이름이 반드시 Main class에서 Class.forName의 파라미터로 전달되어야 함.

Check class는 반드시 WinCheck class를 상속받아야 함.

winCheck method는 바둑알이 놓여지면 호출되는 메소드임.

x, y는 바둑판에서의 위치임.

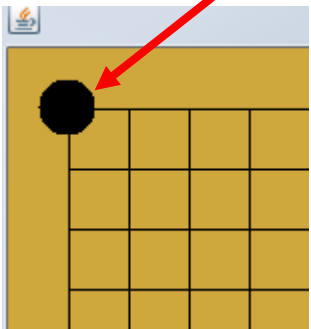
color는 그 위치에 놓여진 바둑알의 색

map은 전체 맵에 놓여진 바둑알의 상태.(B, W, E 셋 중의 하나임)크

```
public class Student20151111 extends WinCheck {  
    public boolean winCheck(int x,int y, char color, char map[][] ){  
        System.out.println( x + " " + y + " " + color + " " + map[x][y] );  
        return false;  
    }  
}
```

화면 처리 및 WinCheck class 등은 omok.jar의 라이브러리 형태로 제공됨.

이 지점이 (0,0) 임.

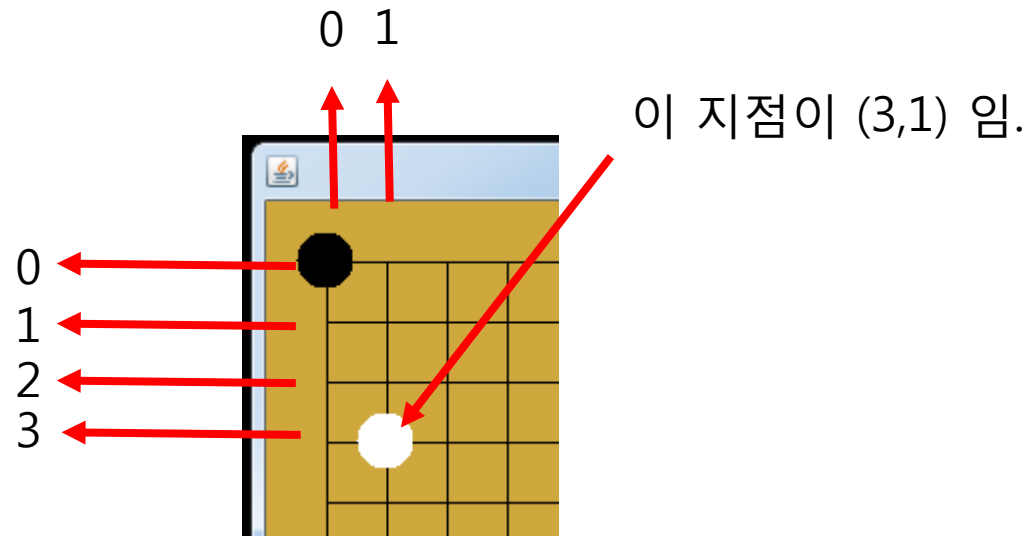


Problems @ Javadoc Console Error Log LogCat Devices

Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_31\bin\javaw.exe (2016. 4. 25. 오전 10:46:09)

board

0 0 B B



```
Problems @ Javadoc Console Error Log L
Main [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_31\bin
board
0 0 B B
3 1 W W
```

Remaining things to do (AGAIN)

- 승부를 체크하는 method를 작성
 - winCheck 메소드 작성
 - 상/하/좌/우/대각선 방향으로 다섯 개의 돌이 연속인지 여부를 확인하여 이겼는지 여부를 체크
 - 단, 6개 이상 연속은 이긴 것이 아님
- for (or while)/if 절이 사용될 것인데 if 수행이 최소화하는 방향으로 작성.

Enjoy the GAME!!!!

