

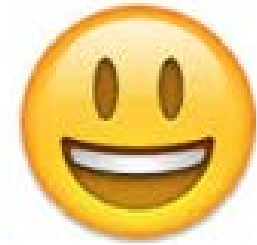
Palindrome

How many carry operations?

How many ones?

전체적인 평

- 좋음.



Palindrome를 찾아서

```

#include <stdio.h>
void reverse()
{
    int num;
    if((num = getchar()) != '\n')
    {
        reverse();
        putchar(num);
    }
}

void sum()
{
    int num, sum, palindrome;
    sum = num + palindrome;
}

```

```

int _main()
{
    int num;
    scanf("%d", &num);

    if(num<0)
        printf("Overflow\n");
    else
    {
        while(num > 0)
        {
            printf("%d", num % 10);
            num = num / 10;
        }
    }

    printf("\n");

    return 0;
}

```

문제를 이해하지
못한 코드



```
#define BOOL int  
#define TRUE 1  
#define FALSE 0
```

```
BOOL isPalindrome(int n) {  
    int r;  
  
    r = calculateReverse(n);  
  
    if((n - r) == 0)  
        return TRUE;  
  
    return FALSE;  
}
```

좋은 습관!!



```

int _main(void)
{
    int input, count = 1, sum = 0;

    scanf("%d", &input);

    sum = input + calculateReverse(input);

    while(sum > 0 | isPalindrome(sum) == TRUE) {
        count++;
        sum = sum + calculateReverse(sum);

        if(isPalindrome(sum) == TRUE) {
            printf("%d %d\n", count, sum);
            break;
        }
    }

    if(sum < 0)
        printf("Overflow\n");
}

```

Indent, 줄바꿈 모두
좋은 습관!!



입력한 숫자가
Palindrome이면?



```

int _main()
{
    long long num;
    int cnt = 0;
    int reverse;
    scanf( "%lld" , &num);
    while (1)
    {
        reverse = calculateReverse(num);
        if (reverse == 0)
            break;

        cnt++;
        num += reverse;

    }

    if (num < 0)
        printf("Overflow");
    else
        printf("%d %lld", cnt, num);
}

```

Loop 수행 중에
num 변수가
Overflow 되면?



if (num < 0 || num < reverse) break;

How many carry
operations?


```
int _main (_void)
{
    int carryCount = 0;
    int n, m;;

    scanf("%d %d", &n, &m);

    while(n != 0 && m != 0)
    {
        if(n % 10 + m % 10 >= 10)
            carryCount += 1;

        n = n % 10;
        m = m % 10;
    }

    printf("%d\n", carryCount);
}
```

문제를 이해하지
못한 코드



```
int calculateCarry(int n, int m)
{
    int n1, m1;
    int carry = 0;

    while (n != 0 && m != 0)
    {
        n1 = n % 10;
        m1 = m % 10;

        if (n1 + m1 >= 10) {
            carry++;
            n = n / 10 + 1; // carry 처리하는 것이 오류
            m /= 10;
        }
        else {
            n /= 10;
            m /= 10;
        }
    }

    return carry;
}
```

99+10이면?
두 번 carry가 발생
이 코드는 1회만 발생



```
int _main(void){  
  
    int n1, n2;  
    int count = 0, temp;  
    int t = 10;  
  
    scanf("%d %d", &n1, &n2);  
  
    while(t <= n1 + n2){  
        temp = n1 % 10 + n2 % 10;  
        if(temp >= t)  
            count++;  
        t *= 10;  
    }  
    printf("%d\n", count);  
}
```



오른쪽으로 shift해야함

특이한 조건 (99+1이면 10의 자리수 연산 안함)

이전 자리에서 carry 발생하면 1을 더해야

```
int _main(){
    int x = 0, y = 0;
    int carry = 0;

    scanf("%d %d", &x, &y);
    while(x+y > 9){
        if((x%10 + y%10) >= 10){
            carry++;
        }
        x /= 10;
        y /= 10;
    }
    printf("%d\n", carry);
}
```



오른쪽으로 shift해야함

How many ones?

문제를 이해하지 못한 코드가 여전히...



```
int calculateReverse(int n)
{
    int a;

    a = 0;
    while (n > 0)
    {
        a *= 10;

        a += (n % 10);

        n /= 10;
    }

    return a;
}

int _main(void)
{
    int num, result;
    int i = 0;
    int count = 0;
    scanf("%d", &num);
    do
    {
        i++;
        result = num * i;
    } while (result != calculateReverse(result) || result % 10 != 1);
    while (result > 0)
    {
        count++;
        result /= 10;
    }
    printf("%d\n", count);
}
```

속제 미제출과 동치!!



```
#include <stdio.h>
int _main(void){
    int i, n;
    int b=0, c = 0;

    scanf("%d", &n);

    for(i = 0; i < n; i++){
    }
}
```

왜 같은 인자로 3번 호출?



```
int findOne(int n)
{
    int cnt = 0;
    int num[100];
    int i;

    while (n > 0)
    {
        num[cnt] = n % 10;
        cnt++;
        n /= 10;
    }

    for (i = 0; i < cnt; i++)
    {
        if (num[i] != 1)
            return 0;
    }
    return cnt;
}
```

```
int main(void)
{
    int n, m;
    int k = 1;

    scanf("%d", &n);

    while (1)
    {
        m = n * k;
        findOne(m);

        if (findOne(m) != 0)
            break;
        k++;
    }

    printf("%d\n", findOne(m));
}
```

결과는 맞지만
시간 초과

printf("%d\n", findOne(m));


```

int find(int num)
{
    int n = num, count = 0, i, remain, sum = 0;

    do {
        n /= 10;
        count++;
    } while (n > 0);

    for (i = 0; i < count; i++)
    {
        remain = num % 10;
        num /= 10;
        sum += remain;
    }
    if (sum == 1 * count)
        return count;
}

```

왜 같은 인자로 2번 호출?



```

int _main(void)
{
    int a, b = 1, c;

    scanf("%d", &a);

    do {
        c = a * b;
        if (!find(c)) {
            b++;
            continue;
        }
    } while (!find(c));

    printf("%d\n", find(c));
}

```

1. return이 안 되는 경우도 있다.
2. 코드가 4자리의 수가 각 자리의 수가 4이면 참으로 리턴. ^^
안 되는 경우도 있음. num이 1021이면 참임.

Bit로 문제를 확장하면?

[illegible]

a가 bit 수준에서 palindrome인지? (ans : 아님)
b는 bit 수준에서 palindrome임.

다시 이전 과제로 돌아가면.. (십진수)

```
int a = 11721;
```

a가 palindrome인지 확인하기 위해
a의 reverse를 만들었음.

```
int b = 0;
```

```
b = a%10; //  $b \leftarrow 1$  (a의 마지막 자리수)
```

```
a = a/10; //  $a \leftarrow 1172$  (a를 오른쪽으로 shift)
```

```
b = b*10 + a%10; //  $b \leftarrow 12$  (b를 왼쪽으로 shift하고 a의 마지막 자리수 더함)
```

```
a = a/10;
```

```
b = b*10 + a%10; //  $b \leftarrow 127$ 
```

```
...
```

2진수에서도 비슷하다.

가장 쉬운 방법은 10을 2로 치환

Key idea는

1) 마지막 자리 수를 알아내는 방법 ($a \% 2$)

2) 오른쪽으로 shift ($a / 2$)

3) 왼쪽으로 shift ($b * 2$)

이 세 가지 연산으로 위의 속제를 모두 비트 수준(2진수)에서 모두 구할 수 있다.

```
int a = 11721;
```

```
int b = 0;
```

```
b = a % 2; //  $b \leftarrow a$ 의 마지막 비트
```

```
a = a / 2; //  $a$ 를 오른쪽으로 비트 수준으로 shift
```

```
b = b * 2 + a % 2; //  $b \leftarrow b$ 를 왼쪽으로 비트 수준으로 shift하고  $a$ 의 마지막 비트 더함
```

```
a = a / 2;
```

```
b = b * 2 + a % 2;
```

```
...
```

2진수에서도 비슷하다.

`/, %, *` 대신에 `bit-wise operator`를 사용할 수도 있다. (사실 이 방법이 더 선호됨)

Key idea는

1) 마지막 자리 수를 알아내는 방법 (`a&1`)

2) 오른쪽으로 shift (`a>>1`)

3) 왼쪽으로 shift (`b<<1`)

이 세 가지 연산으로 위의 숙제를 모두 비트 수준(2진수)에서 모두 구할 수 있다.

```
int a = 11721;
```

```
int b = 0;
```

```
b = a&1; //  $b \leftarrow a$ 의 마지막 비트
```

```
a = a>>1; //  $a$ 를 오른쪽으로 비트 수준으로 shift
```

```
...
```

2진수에서도 비슷하다.

$/, \%, *$ 대신에 **bit-wise operator**를 사용할 수도 있다. (사실 이 방법이 더 선호됨)

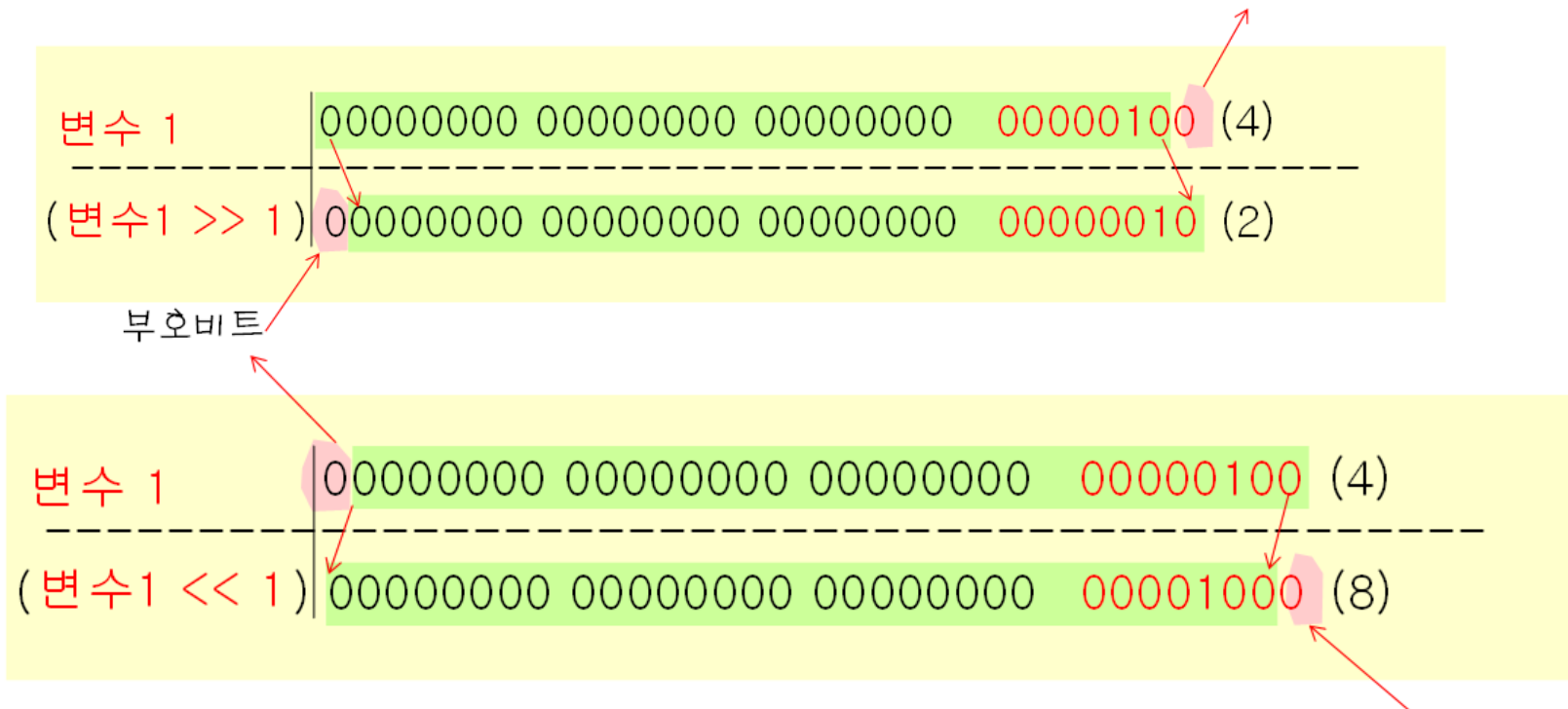
Key idea는

1) 마지막 자리 수를 알아내는 방법 ($a \& 1$)

2) 오른쪽으로 shift ($a >> 1$)

3) 왼쪽으로 shift ($b << 1$)

이 세 가지 연산으로 위의 숙제를 모두 비트 수준(2진수)에서 모두 구할 수 있다.



2진수에서도 비슷하다.

$/, \%, *$ 대신에 **bit-wise operator**를 사용할 수도 있다. (사실 이 방법이 더 선호됨)

Key idea는

1) 마지막 자리 수를 알아내는 방법 ($a \& 1$)

2) 오른쪽으로 shift ($a >> 1$)

3) 왼쪽으로 shift ($b << 1$)

이 세 가지 연산으로 위의 숙제를 모두 비트 수준(2진수)에서 모두 구할 수 있다.

변수 1 : 00000000000000000000000000000000**1001** (9)

상수 1 : 00000000000000000000000000000000**0001** (1)

(변수 1 & 상수 1) : 00000000000000000000000000000000**0001** (1)

2진수에서도 비슷하다.

Key idea는

1) 마지막 자리 수를 알아내는 방법 ($a \& 1$)

2) 오른쪽으로 shift ($a \gg 1$)

3) 왼쪽으로 shift ($b \ll 1$)

이 세 가지 연산으로 위의 속제를 모두 비트 수준(2진수)에서 모두 구할 수 있다.

```
int a = 11721;
```

a가 palindrome인지 확인하기 위해
a의 reverse를 만들었음.

```
int b = 0;
```

```
b = a & 1; //  $b \leftarrow a$ 의 마지막 비트
```

```
a = a >> 1; //  $a$ 를 오른쪽으로 비트 수준으로 shift
```

```
...
```