

- 1.求一个数字的反序数
- 2.十进制数字转化为二进制
- 3.求一个数字的每一位数
- 4.使用二维数组处理日期问题
- 5.函数表达式的计算
- 6.输入输出方法合集
- 7.将一个合数分解为多个质数相乘
- 8.冒泡排序函数
- 9.将数组中的元素逆置
- 10.字符型数字转化为整形数字
- 11.关于ASCII码
- 12.关于杨辉三角
- 13.关于货币表示
- 14.二维数组初始化
- 15.给定一个数字，乘数之差最小的那一组
- 16.将数字转化为字符数组
- 17.求斐波那契数列的两种方法
- 18.判断回文数
- 19.在不使用辅助数组的情况下，循环右移数组元素
- 20.递归实现1元

1.求一个数字的反序数

```
int Reverse(int x){
    int revx=0;
    while(x!=0){
        revx *= 10;
        revx =rev+(x%10);
        x /= 10;
    }
    return revx;
}
```

2.十进制数字转化为二进制

```
int main(){
    int n=0;
    while(scanf("%d",&n)!=EOF){
        int a[16]={0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0};    //需要几位的二进制数就创建长度为几的数组
        int i=0;    //作为数组的下标
        while(n>0){    //进行分解
            a[i]=n%2;    //取余
            n=n/2;    //除二
            ++i;    //下标自增
        }
        for(int i=15;i>=0;--i){    //这里要特别注意反序输出
            cout<<a[i];
        }
        cout<<endl;
    }
```

```
}  
}
```

3.求一个数字的每一位数

```
int main(){  
    int i=5689  
    int a=i%10;  
    int b1=i%100;  
    int b=b1/10;  
    int c1=i%1000;  
    int c=c1/100;  
    int d=i/1000;  
    cout<<a<<endl;  
    cout<<b<<endl;  
    cout<<c<<endl;  
    cout<<d<<endl;  
    return 0;  
}
```

4.使用二维数组处理日期问题

```
//日期问题想到二维数组  
  
#include<iostream>  
#include<cstdio>  
  
using namespace std;  
  
int dayt[2][13]={ //最重要的就是这个二维数组的应用  
    {0,31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31},  
    {0,31,29,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31}  
};  
  
bool isRunYear(int year){  
    return(year%4==0&&year%100!=0) || (year%400==0);  
}  
  
int main(){  
    int year,month,day;  
    while(scanf("%d%d%d",&year,&month,&day)!=EOF){  
        int number=0;  
        int row=isRunYear(year);  
        for(int i=0;i<month;++i){  
            number=number+dayt[row][i];  
        }  
        number=number+day;  
        printf("%d\n",number);  
    }  
}
```

5.函数表达式的计算

1.数学公式对应的头文件的语句是：`#include<math.h>`

`//C++用的头文件#include<cmath>`

2.`n`开根号函数是：`sqrt(n)`

3.`e`的`n`次方的函数是：`exp(n)`

4.求`n`的绝对值的函数是：`fabs(n)`。使用绝对值的时候要看一下自变量的取值范围，如果是特殊的取值范围就可以不使用函数

`//C++用到的三角函数：sin, cos, asin, acos`

5.求`sin30°`的函数是三步曲：定义，转化为弧度，计算

```
#define PI acos(-1.0)
```

```
double r=30*PI/180;
```

```
sin(r); //sin(x)就是直接求函数的sin值
```

`//这里的acos(x)`函数，实际就是求`x`的`arccos`。

`//arccos(1)=0; arccos(0)=pi/2; arccos(-1.0)=pi;`

`//结合余弦函数的图像来理解`

6.`x`的`y`次方函数是：`pow(x,y)`

6.输入输出方法合集

1.循环输入一个字符串：（可以用来输入字符串）

将字符串看成字符数组，先声明一个字符数组，使用`gets()`函数将字符串读入字符数组中。此处的`gets`函数在头文件`stdio.h`中，不用额外扩入头文件

```
char str[1000]; //声明字符数组，长度应该尽量大
```

```
while(gets(str)){ //每次读取一个字符数组
```

```
int len=strlen(str); //得到字符串的长度，此处的strlen()函数是属于#include<string.h>头文件的
```

2.循环输入一个小数运行程序的框架是：在主题部分外围加上语句：

```
while(scanf("%lf",&x)!=EOF){}
```

如果是`double`类型的小数这里是`%lf`，如果是`float`类型的小数这里是`%f`，如果是整数这里是`%d`，如果是字符串这里是`%s`

以上所有输入方式都可以采用标准输入流完成，使用标准输入流符号`cin>>`

3.要求保留两位小数输出：

```
printf("%.2f\n", z);
```

4.使用`gets()`函数和`getline()`函数都能从控制台输入一个包含空格的字符串

`gets()`函数的用法：

```
char s[1000];
```

```
gets(s); //赋值给一个字符数组
```

`getline()`函数的用法：

```
string str;
```

```
getline(cin,str); //赋值给一个字符串
```

5.字符串里面如果有数字，要将字符串中的数字看做字符，而非直接看成整

6. 使用while循环进行读入一组数字进行判断

```
int m=0;
while(1){           //循环输入
    scanf("%d",&m); //赋值
    if(m==n){
        ++i;
    }
```

7. 第一个数字表示实际上要输入几个数字，后面的数字是实际上输入的数字，这些数字之间使用空格隔开

```
int len=0;
cin>>len;           //cin把第一个赋值给len作为长度
int a[len];
for(int i=0;i<len;++i){ //cin能够直接判断空格，只把数组赋值给数组
    cin>>a[i];
}

c=getchar();         //getchar()表示从标准输入流中读取一个字符，当该字符
是回车时退出

if(c=='\n'){
    break;
}

}
```

7. 将一个合数分解为多个质数相乘

//代码的整体思想是先从2开始分解，如果2能将合数整除直接输出，判断得到的结果是否为合数，如果是重新调用分解函数，如果不是合数就直接输出
//如果不能被2整除，就++i

```
void toResult(int x){           //分解一个合数，使用递归的方法
    int t=0,i=2;
    while(i<x){
        if(x%i==0){
            t=x/i;           //能够整除就其中的一个因子
            cout<<i<<"*";
            ++i;
            if(isNotZhiShu(t)){           //如果t不是质数就继续分解
                toResult(t);
                break;           //当进入递归之后，就结束当前循环，不要让i继续++了
            }else{
                cout<<t<<endl;
                return ;           //如果t是质数（则说明已经分解完毕）就跳出递归
            }
        }else{
            ++i;           //如果不能整除则++i
        }
    }
}
```

8.冒泡排序函数

//从小到大排序，冒泡排序使用双循环，外层循环是0-len，内层循环是0-len-i-1

```
for(int i=0;i<len;++i){
    for(int j=0;j<len-i-1;++j){
        if(str[j]>str[j+1]){
            char temp=str[j];
            str[j]=str[j+1];
            str[j+1]=temp;
        }
    }
}
```

9.将数组中的元素逆置

```
for(int j=0;j<i;j++,i--){    //将得到的字符数组进行反转，i是数组的最后一个元素的下标，j是数
组的第一个元素的下标
    temp=str[i];
    str[i]=str[j];
    str[j]=temp;
}
```

//这里最需要注意的就是：一个下标是0，一个小标是最后一个位置（最后一个位置是长度减一）

10.字符型数字转化为整形数字

1. 字符型数字转化为整型数字的方法

```
int len=strlen(str);                //得到数组的实际长度
int s=0,k=0;                        //辅助变量，s用于存储实际的二进制数字，可用于将字符型
数字转换为整型数字
for(int i=0;i<len;++i){            //循环操作字符数组中的字符
    if(str[i]>='0'&&str[i]<='9'){    //遇到字符型数字
        k=str[i]-'0';              //字符型数字通过减零操作转化为整型数字
        s=s*10+k;                  //乘加得到整型数字
    }else{                          //遇到小数点就说明得到了一个输入的数字，即可以进行转
化了
        change(s);
        s=0;                        //转化为二进制，则将s重置为0
        cout<<".";
    }
}
change(s);
cout<<endl;
```

2. 注意字符转化为数字一定是减零操作，加零操作是不可以的

11.关于ASCII码

1. 比较字符的ASCII大小，可以直接使用><运算符
2. A的ASCII码是65，a的ASCII码是97，它们之间相差32
3. ASCII码的加减法直接加数字即可，实际上表示的是字符

12.关于杨辉三角

1. 先确定两头的元素是1，再将中间的元素计算出来

```
2.int main(){
    int n=0;
    cout<<"请输入杨辉三角的维数: "<<endl;
    while(scanf("%d",&n)!=EOF){
        int a[n][n];    //申请二维数组空间
        a[0][0]=1;    //初始化第一个元素为1
        for(int i=1;i<n;++i){
            for(int j=0;j<=i;++j){
                if(j==0||j==i){ //每一行的第一个元素和最后一个元素都是1
                    a[i][j]=1;
                }else{
                    a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j]; //如果不是每一行的首尾元素，就计算
                }
            }
        }
        for(int i=n-1;i>=0;--i){ //二维数组的循环输出，注意这里是倒着输出，正序还是倒
            //序输出只需要控制输出就行了，往二维数组中写入的时候统一正序
            for(int j=i;j>=0;--j){
                cout<<a[i][j]<<" ";
            }
            cout<<endl;
        }
    }
}
```

13.关于货币表示

1. 货币表示，每三位要求一个逗号，将输入的数字表示为字符数组

```
for(int i=0;i<=k;++i){ //k是整数部分的长度
    if((k-i)%3==0&&(k!=i)&&(i!=0)){ //在特定的位置加上逗号
        cout<<",";
    }
    cout<<str[i];
}
```

14.二维数组初始化

1. 二维数组的初始化：（应该是使用两重循环）

```
int b[10][10];
for(int i=0;i<10;++i){ //二维数组全部初始化为10
    for(int j=0;j<10;++j){
        b[i][j]=10;
        cout<<b[i][j]<<" ";
    }
    cout<<endl;
}
```

15.给定一个数字，乘数之差最小的那一组

//给定一个数字，找到乘数之差最小的那一组

```
int len=0,N=0,M=0,min=0;
int t=INT_MAX;
cin>>len; //输入指定数字
for(int i=1;i<=len;++i){ //找到符合题意的矩阵形式
    if(len%i==0){ //当可以整除的时候进行判断
        int n=i; //n列
        int m=len/i; //m行
        if((m>=n)&&(m-n<=t)){ //找到差最小的那一组
            min=t;
            M=m; //差距最小的那一组的行数
            N=n; //差距最小的那一组的列数
        }
    }
}

int ans[M][N]; //声明符合题意的二维数组
```

16.将数字转化为字符数组

一、调用标准库实现

string s=to_string(int); 函数

二、代码实现

```
char* my_itoa(int num){ //将数字转化为字符串
    char *str; //声明字符数组
    int i=0; //数组下标
    while(num!=0){ //对数字进行除10
        str[i]=num%10+'0'; //余数作为字符数组中的一项
        num=num/10;
        i++;
    }
    str[i]='\0'; //最后一位的下一位设置为NULL
    i--; //将数组下标调整到最后一位的位置
```

```

char temp;
for(int j=0;j<i;j++,i--){    //将得到的字符数组进行反转
    temp=str[i];
    str[i]=str[j];
    str[j]=temp;
}
return str;    //返回字符数组
}

```

17.求斐波那契数列的两种方法

1.递归的方法

```

int feibo(int n){    //求斐波那契数列的第n项，使用递归
    if(n==1||n==2){
        return 1;
    }else{
        return feibo(n-1)+feibo(n-2);
    }
}

```

2.非递归

```

int a=1,b=1,cou=0;
int sum[30];    //声明一个数组，这里求的是斐波那契数列的前三十项
sum[0]=a;
sum[1]=b;
for(int i=2;i<=29;++i){ //使用for循环求
    int c=a+b;
    a=b;
    b=c;
    sum[i]=c;
}

```

18.判断回文数

一、判断回文数

```

bool isHuiwen(int n){    //判断是否为回文数
    int a[10]={-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1,-1};    //初始化辅助数组
    int i=0;
    int m=n;    //保存传入参数的初值
    while(n!=0){    //分解数字
        a[i]=n%10;
        n=n/10;
        ++i;
    }
    int j=0,s=0;
    while(a[j]!=-1){
        s=s*10+a[j];
        ++j;
    }
}

```



```
    if(s==m){  
        return true;  
    }else{  
        return false;  
    }  
}
```

19.在不使用辅助数组的情况下，循环右移数组元素

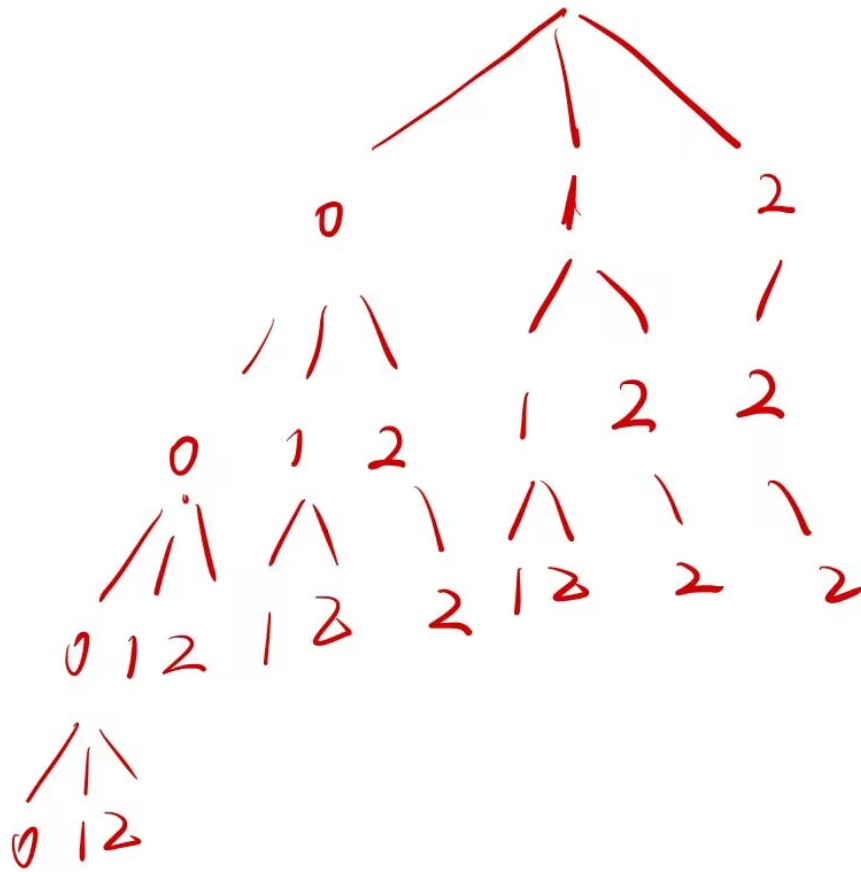
1.代码:

```
void move(int a[],int n){  
    int t=0;  
    t=a[n-1];  
    for(int i=n-1;i>=1;--i){  
        a[i]=a[i-1];    //循环右移一位  
    }  
    a[0]=t;  
}
```

2.一定要注意数组下标的越界，n个元素的数组，最后一个元素是a[n-1]

20.递归实现1元

思路：优化与剪枝。



用递归实现，显示用1分、2分和5分的硬币凑成1元，一共有多少种方法。

```
int ans = 0;
int a[3] = {5, 2, 1};
void func (int m, int n) {
    if (m == 0) {
        ans++;
        return;
    }
    for (int i = n; i < 3; i++) {
        if (m >= a[i]) {
            func(m - a[i], i);
        }
    }
}

int main() {
    func(100, 0);
    printf("%d", ans);
    return 0;
}
```

