基于Java实现的文言文语法编程(及其编译器)说明

阅读本文时请先查看以下注意事项:

- 1、当前编译器并未提供注释的解析,在使用以下代码测试时,请去除以 // 注释的内容;
- 2、由于古文并没有标点符号,为了增强代码可读性,编码过程中可按需加入逗号,句号,空格, Tab四种中文符号,但为了客观性,符号做了长度限制;
- 3、与传统编程语言不同,该语法支持的是中文状态的符号(句号,逗号);
- 4、实现语法功能有限,文档中其它未说明的语法疑问可联系:QQ: 2595666958。

标识符:

以「」包裹,且不出现关键字与数字

变量声明:

```
吾有一数,名曰为「甲」。

// 对应javascript代码
var 甲;
```

变量赋值:

```
// 把 三 赋值给变量 甲
施「甲」以三。
// 对应javascript代码
甲 = 3;
```

数字:

基础数值组合元素: 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9 分别对应文言文语法数值组合元素: 零、一、二、三、四、五、六、七、八、九。 支持单位有干万亿

```
// 例:
吾有一数,名曰为「甲」,施「甲」以三十万零三十
// 对应javascript代码
var 甲 = 30030
```

字符/字符串:

以『』包裹

```
// 例:
「文言文编程」

// 对应javascript代码
'文言文编程'
```

二元运算:

```
加(+),减(-),乘(*)除(/)分别为以下语法加[]以[]减[]以[]乘[]以[]
```

```
// 例: 把变量甲加数字三
加「甲」以三
// 对应javascript代码
a + 3
```

比较运算:

```
    < = <= >= !=,分別代表以下语法
    適「」以「」
    微「」以「」
    不適「」以「」
    不同「」以「」
    不同「」以「」
    // 例: 判断变量甲是否大于变量乙
    適「乙」以「甲」
    // 对应javascript代码
    甲 > 乙
```

输出 (打印):

以下语法分别代表着不换行输出与换行(在结尾加换行符)输出,[?]为可选项,|为二选一,均在为了提升语法流畅度

书之[以]

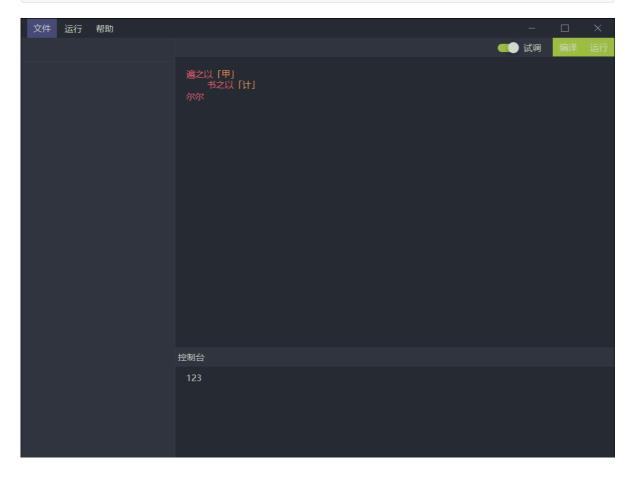
书行[以] | 以行书[(之?]

```
// 例: 判断变量甲是否大于变量乙
书之以「甲」
书行以「甲」
// 对应javascript代码
console.log(甲)
console.log(甲 + '\n')
```

循环:

```
// 例: 遍历 变量甲的数值次数,并把每次当前循环的计数输出
遍之以「甲」
书之以「计」 // 名称为 计 的变量是自带的,无需定义,每次循环会记录当前的循环次数
尔尔 // 循环语句的结束标识符

// 对应javascript代码
for (var i = 0; i < n; i++) {
    console.log(i);
}
```



分支:

```
// 例:
吾有一数,名曰为「甲」,施「甲」以三。
吾有一数,名曰为「乙」,施「乙」以三。
若 逾「甲」以「乙」 // 如果条件成立(变量乙大于变量甲)
```

```
书之以「乙」
非此道 // 否则
   若 微「甲」以「乙」
      书之以「甲」
   非此道
      若 同「甲」以「乙」
         书之以『甲同乙』
      非此道
        书之以『无此道也』
      궁궁
   궁굸
云云 // 分支语句的结束标识符
// 对应javascript代码
if (乙 > 甲) {
   console.log(Z);
} else if (乙 < 甲) {
   console.log(甲);
} else if (甲 == 乙) {
   console.log("甲同乙");
} else {
   console.log("无此道也");
}
```

```
文件 运行 整助

- □ ×

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 

- □ → 
- □ → 

- □ → 
- □ → 

- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
- □ → 
-
```

函数:

```
吾有一术,名曰为「大数」,// 定义函数,函数名为大数
预行此术,先得术引,曰「甲」曰「乙」。 // 定义形参,分别是甲、乙
若逾「甲」以「乙」,乃得「乙」。
非此道,乃得「甲」,云云。
```

