HTML&CSS

配合[前端面试300题](https://zhuanlan.zhihu.com/p/28911400) 使用更佳

Q1: 布局类问题

• 7、基本的两列自适应布局

flex布局

- 1. flex布局子元素的float、clear、vertical-align失效
- 2. flex容器 (flex container) &flex项目 (flex item)
- 3. flex container的属性
 - flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;主轴方向
 - flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;如果一条轴线排不下,如何换行
- flex-flow: <flex-direction> || <flex-wrap>;flex-direction属性和flex-wrap 属性的简写形式
- justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around;主轴上对齐方式
- align-items: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;交叉轴 上对齐方式
- align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around | stretch;多根轴线的对齐方式
- 4. flex item的属性
 - order: <integer>; order属性定义项目的排列顺序。数值越小,排列越靠前,默认为0。
- flex-grow: <number>; flex-grow属性定义项目的放大比例,默认为0,即如果存在剩余空间,也不放大。**按比例分时,此项属性很有用**
- flex-shrink: <number>; flex-shrink属性定义了项目的缩小比例,默认为1,即如果空间不足,该项目将缩小。
- flex-basis: flex-basis: <length> | auto; flex-basis属性定义了在分配多余空间之前,项目占据的主轴空间(main size)。
- flex: none | [<'flex-grow'> <'flex-shrink'>? || <'flex-basis'>]; flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写,默认值为0 1 auto。
- align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch; align-self属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式,可覆盖align-items属性。

grid布局

- 1. grid容器 (grid container) & grid项目 (grid item)
- 2. **grid-auto-flow**: row/column;网格默认流方向是row,可以通过grid-auto-flow属性把网格流的方向改变成column
- 3. grid-template-rows: 60px 40px; grid-template-rows设置行高
- 4. grid-template-columns: 40px 50px 60px; grid-template-columns设置列宽

- 5. grid-column-gap: 创建列与列之间的间距
- 6. grid-row-gap: 创建行与行之间的间距
- 7. grid中单位fr; "fr"单位允许您将轨道大小设置为网格容器自由空间的一部分。
- 54、实现一个布局: 左边固定宽度为200, 右边自适应, 而且滚动条要自动选择只出现最高的那个
- 92、做一个两栏布局, 左边fixed width, 右边responsive, 用纸笔手写
- 101、css 布局, 左边定宽右边自适应
- 120、Css实现三列布局
- 122、Css实现两个自适应等宽元素中间空10个像素
- 169、绝对定位与相对定位的区别
- 173、如何让各种情况下的div居中(绝对定位的div,垂直居中,水平居中)?

水平、垂直居中

1. 垂直居中

- 利用绝对定位, top: 50%;, 然后margin-top偏移为 -height/2 px
- 采用绝对定位, top/bottom/left/right均为0; 再加margin:auto;
- table布局
- flex布局: align-items/justify-content均设为center
- transform属性: 相对定位 + top:50%;left:50%; + translate(-50%, -50%);

2. 水平居中

- 利用绝对定位, left: 50%;, 然后margin-left偏移 -width/2 px
- 采用绝对定位, top/bottom/left/right均为0; 再加margin:auto;
- table布局
- flex布局: align-items/justify-content均设为center
- transform属性: 相对定位 + top:50%;left:50%; + translate(-50%, -50%);
- 252、实现布局: 左边一张图片, 右边一段文字(不是环绕)
- 261、使用flex布局实现三等分,左右两个元素分别贴到左边和右边,垂直居中

CSS类

- 21、使用css实现一个三角形
- 70、做过css动画吗
- 118、Css实现动画效果
- 119、Animation还有哪些其他属性
- 121、Css实现保持长宽比1:1
- 138、为什么要用translate3d? translate3d 方法可以让浏览器开启GPU硬件加速模式
- 159、rem是什么?em是什么?如果上一层就是根root了,em和rem等价么?
- 165、怎么在页面里放置一个很简单的图标,不能用img和background-img?
- 174、display有哪些值?说明他们的作用
- 175、css定义的权重
- 242、position有哪些值,说下各自的作用
- 257、margin坍塌?水平方向会不会坍塌? margin坍塌就是编剧重叠;水平方向margin永远不会重叠

● 258、伪类和伪元素区别

浮动和清除浮动

• 125、浮动的原理以及如何清除浮动

浮动的原理

> 浮动元素脱离文档流,不占据空间。浮动元素碰到包含它的边框或者浮动元素的边框停留。

清除浮动

清除浮动的原因

- 父元素的高度无法被撑开,影响与父元素同级的元素与浮动元素同级的非浮动元素(内联元素)会 跟随其后
- 若非第一个元素浮动,则该元素之前的元素也需要浮动,否则会影响页面显示的结构

清除浮动的方式

- 父级创建BFC清除浮动
- 使用:after伪元素清除浮动
- 使用:after :brfore 双伪元素清除浮动
- 浮动元素下添加额外标签清除浮动
- 205、清除浮动有哪几种方式,分别说说

盒模型

- 55、画出盒子模型,要使谷歌浏览器的盒子模型显示得跟IE浏览器一致(让谷歌跟ie一致,不是ie跟谷歌一致),该怎么做?
- 78、盒子模型
- 83、知不知道CSS Box-model?
- 100、css 盒模型
- 108、css:两个块状元素上下的margin-top和margin-bottom会重叠。啥原因?怎么解决?

CSS盒模型

标准模型&IE模型:区别在于计算width/height的方法不同

标准模型(box-sizing:content-box) IE模型(box-sizing:border-box)

JS获取盒模型宽&高

- dom.style.width/height(内联样式)
- dom.currentStyle.width/height(仅IE支持)
- window.getComputedStyle(dom).width/height
- dom.getBoundingClientRect().width/height

BFC 块级格式化作用域

CSS之BFC详解

BFC特点

- 内部的Box会在垂直方向,从顶部开始一个接一个地放置
- Box垂直方向的距离由margin决定。属于同一个BFC的两个相邻Box的margin会发生叠加
- BFC的区域不会与float box叠加
- BFC就是页面上的一个隔离的独立容器,容器里面的子元素不会影响到外面的元素,反之亦然
- 计算BFC的高度时,浮动元素也参与计算

触发BFC

- float 除了none以外的值
- overflow 除了visible 以外的值(hidden, auto, scroll)
- display (table-cell, table-caption, inline-block, flex, inline-flex)
- position值为 (absolute, fixed)
- fieldset元素

BFC应用

- BFC可以解决边距重叠问题
- BFC不会与浮动元素重叠 => 用于布局
- BFC用于清除浮动(计算BFC高度时,浮动元素也会参与计算)

HTML类

● 126、Html的语义化

性能类

- 63、link和@import引入CSS的区别?
- 198、前端优化你知道哪些
- 238、link和@import有什么区别?
- 245、移动端性能优化

- 250、repaint和reflow区别
- 288、浏览器如何实现图片缓存

新特性

• 74、css3 html5新特性

兼容性

- 64、刚才说有些浏览器不兼容@import,具体指哪些浏览器?
- 77、兼容性

综合类

- 89、输入URL后发生了什么?
- 217、让你设计一个前端css框架你怎么做
- 247、点透问题
- 287、页面加载过程