

PHRAGMENT

Une tentative protocole pour des conversations décentralisées où tout le monde est propriétaire de son contenu

version 0.0.1

Xavier VAN DE WOESTYNE xaviervdw@gmail.com

https://xvw.github.io

A l'heure ou le web décentralisé revient à la tendance, pour de multiples raisons valables (écologiques, morales et idéologiques, ouvertures de perspectives), on trouve beaucoup de solutions qui pallient à des soucis liés à l'excès de centralisation dans le web. Phragment est un protocole dont l'objectif initial est de servir un système de commentaires pour une application web statique, tâchant de permettre aux intervenants de contrôler leurs différents contenus. Le protocole ne décrit aucune innovations particulières et souffre d'un manque d'ergonomie flagrant, cependant, j'assume parfaitement le plaisir de réinventer, encore une fois, une roue, bancale et peu robust. L'objectif de ce document est de survoler les motivations (et le contexte) d'un tel protocol, son formalisme, l'élaboration d'un client de référence, le survol de certains cas d'usages, les améliorations possibles, points de blocages et faiblesses intrinsèques.

Ce document est assez informel, il repose avant tout sur un besoin personnel, et est rédigé dans un style bien peu générique. Pour tout lecteurs potentiels, prenez donc ce document comme une feuille de route, rédigée au long de l'implémentation du protocole et de ses cas d'usages.

Pour faciliter l'hébergement de ma page personnelle, j'ai fais le choix d'utiliser un système de génération statique. Même si la génération de site statique couvre une grande partie de mes besoins, je trouvais ça amusant d'avoir un espace de commentaires en dessous de chacun de mes articles. Pour enrichir une collection de pages statiques de fonctionnalités dynamiques, une approche commune est de passer par un tier. Soit via un greffon, comme Disqus, soit via l'invitation explicite à changer d'emplacement, proposant un espace de discussion sur un fil Reddit, Hacker news ou autre service apparent.

Pour ma page personnelle, j'ai utilisé Disqus. Bien que le service soit relative-

ment bien pensé (et offre une UI suffisamment générique pour s'intégrer dans beaucoup d'interfaces graphiques), le service souffre tout de même (de manière assez subjective) de plusieurs soucis :

- le service centralise tous les commentaires;
- le mainteneur du site n'a pas de contrôle sur le cercle communautaire mis en place;
- aucune personnalisation réelle envisageable;
- l'outils est propriétaire et on ne dispose pas d'outils pour comprendre à quelles fins sont utilisées les données.

L'ensemble de ces soucis m'ont amené à réfléchir à une autre solution pour le développement de Planet[1], la platforme (en devenir) que je développe pour la refonte de mon espace personnel sur internet.

Références

 $[1] \ \ Xavier \ Van \ de \ Woestyne. \ \textit{Planet}, \ 2019. \ \texttt{https://github.com/xvw/planet}.$