

PHRAGMENT

Une tentative protocole pour des conversations décentralisées où tout le monde est propriétaire de son contenu

version 0.0.1

Xavier VAN DE WOESTYNE xaviervdw@gmail.com https://xvw.github.io

A l'heure ou le web décentralisé revient à la tendance, pour de multiples raisons valables (écologiques, morales et idéologiques, ouvertures de perspectives), on trouve beaucoup de solutions qui pallient à des soucis liés à l'excès de centralisation dans le web. Phragment est un protocole dont l'objectif initial est de servir un système de commentaires pour une application web statique, tâchant de permettre aux intervenants de contrôler leurs différents contenus. Le protocole ne décrit aucune innovations particulières et souffre d'un manque d'ergonomie flagrant, cependant, j'assume parfaitement le plaisir de réinventer, encore une fois, une roue, bancale et peu robust. L'objectif de ce document est de survoler les motivations (et le contexte) d'un tel protocol, son formalisme, l'élaboration d'un client de référence, le survol de certains cas d'usages, les améliorations possibles, points de blocages et faiblesses intrinsèques.

Références