21000549-001/002 알고리즘

Programming Assignment #3

Due: 2020년 11월 8일 23:59PM

단어들 중 일부들만을 이용해서 문장 만들기

1. Mission Objective

우선순위를 나타내는 음이 아닌 정수와 단어로 구성되어 있는 순서쌍 n개가 주어져 있다. 그 순서쌍을 A_0 , A_1 , A_2 , \cdots , A_{n-1} 이라고 하자. $A_i = (p_i, w_i)$ 라고 할 때, p_i 가 우선순위, w_i 가 단어이다. w_0 , w_1 , w_2 , \cdots , w_{n-1} 을 다음 조건 들을 만족하면서 출력하는 프로그램을 만든다 (제한 조건: $p_i < 2^{20}$, $n < 10^6$):

- 1) 각 단어들은 한 칸씩 띄어서 출력한다.
- 2) $p_i < p_i$ 이면 w_i 가 w_i 보다 먼저 출력된다.
- 3) $p_i = p_i$, i < j이면 w_i 가 w_i 보다 먼저 출력된다.
- 4) $i < \left| \frac{n}{2} \right|$ 이면 w_i 대신 하이픈 가 출력된다.

예를 들어, 다음과 같이 15개의 순서쌍이 있다고 하자:

(11, Hello), (10, World), (9, interesting), (0, algorithm), (0, Sookmyung),
(4, Women's), (1, University), (8, a), (2, a), (1, I), (1, am), (8, boy), (6, are), (4, you), (2, girl)

이를 위의 규칙대로 출력하면 다음과 같다:

--- I am a girl - you are a boy ---

2. 파일 및 함수 설명

여러분의 리눅스 계정에 PA3 디렉토리가 있고, 그 안에 다음과 같은 파일들이 있을 것이다.

pa3.cpp:main 함수가 있는 소스코드 파일로, concat.cpp 에 있는 소스코드를 실행할 때 사용하면 된다. 이 파일의 내용은 점수에 아무런 영향을 미치지 않으므로 마음껏 편집해도 된다 (심지어 컴파일이 되지 않아도 됨)

pri.h, pri.cpp: 음이 아닌 정수와 단어와의 순서쌍을 저장하기 위한 클래스. 각 멤버 변수 및 멤버 함수의 의미는 다음과 같다.

- pr : 우선순위를 나타내는 음이 아닌 정숫값
- *word : 단어
- pri(), pri(int p, char* w) : 생성자
- ~pri(): 소멸자
- operator= (pri &pair) : A와 B가 pri 타입의 변수일 때, A = B; 가 등장했을 때 실행되는 함수.
- setPair(int p, char* w) : pr과 word를 정해주는 함수.
- printPair (void) : 순서쌍을 화면에 출력해주는 함수.

concat.h: 단어들을 연결하여 문장을 만들어내기 위한 클래스가 담긴 헤더파일로, 각 멤버 변수 및 멤버 함수 의 의미는 다음과 같다.

- **pa: 순서쌍들의 배열
- num : 순서쌍의 개수
- concat(void), concat(int* priority, char **words, int n): 생성자. 이 때, 후자의 경우, 우선순위의 배열과 단어들의 배열이 들어가게 되며, 세 번째 인자는 배열의 원소의 개수이다.
- ~concat(void) : 소멸자

• concatenate (void) : 단어들을 연결한 문장을 반환하는 함수로, 여러분이 작업해야 할 곳이다.

이외에도 멤버 변수나 멤버 함수가 더 필요하면 선언 및 정의해서 써도 된다.

concat.cpp: concat.h에서 선언된 메소드들을 정의해놓은 파일. 이 중에서 char* concat::concatenate(void) 의 내용을 편집하면 된다. 또한, concat.h에서 메소드를 추가로 선언했다면, concat.cpp에서 추가로 정의해줘야 한다. (생성자, 소멸자는 절대로 변경하면 안 됨)

score.o: 채점을 위한 파일. 수정이나 삭제 금지.

Makefile: make 명령을 위한 매크로 파일. make라는 명령을 내리며 run이라는 실행파일이 만들어진다. 이들을 지우고 싶으면 make clean 명령을 내려주면 된다.

3. 실시 예

make 명령 후, pa3.cpp 를 수정하지 않았을 경우, 문장을 만들어내는 프로그램을 잘 만들었다면, 실행했을 때 다음과 같이 떠야 할 것이다:

- - - I am a girl - you are a boy - - -

4. 채점 방식

프로그래밍 후, 여러분이 점수를 예측하기 위해서는 score.o 파일을 활용하면 되며,

\$ make score

이와 같이 컴파일하면 score라고 하는 실행파일이 만들어진다. 이는 main.cpp와는 무관하게 만들어지며, 실행하게 되면 여러분들이 받게 될 점수가 출력된다. make clean 명령을 내리면 이 파일 역시 지워진다.

채점은 1) 알고리즘의 정확성 평가 2) Stress test로 구성되어 있으며, 각각 3.2, 4.8점이다. 모든 테스트가 성공적으로 끝나면 8점을 보장받게 된다. 그 중 stress test 에서는 순서쌍의 개수가 100만개가 될 때까지 테스트를해 보며, 모든 테스트가 각각 1초 안에 끝나야 8점을 받게 된다.

채점 후, 001, 002반 전체 학생들 중에서 8점 받은 학생들끼리 수행 시간을 비교해서 빠른 순서대로 최종적으로 10점부터 8점까지 부여할 예정임.

5. 제출

- 11월 8일 일요일 23:59까지. 시계는 제출용 서버의 시계를 따른다.
- 여러분의 계정에 PA3 디렉토리가 있고, 이 안에 다음과 같은 파일들이 있을 것이다:

pri.cpp pri.h concat.cpp concat.h pa3.cpp score.o

이 중, concat.h 파일과 concat.cpp 파일의 최종 수정 시각으로 delay 여부를 판별할 것임.

- 만일 위의 파일들 중 어느 하나를 지웠으면 담당 교수에게 문의할 것.
- 하루 Delay 되면 본인 획득 점수의 반을 받게 되며, 이틀 이상 Delay 되면 0점.
- Copy는 해당 PA 0점. 문제 해결 아이디어를 내기 위해서는 어떤 것을 참조해도 상관 없지만, 소스코드를 짤 때는 다른 사람 것이나 웹사이트를 보면 안 됨. 반드시 본인이 프로그램을 설계하고 타이핑 하여 만들어야 함.