

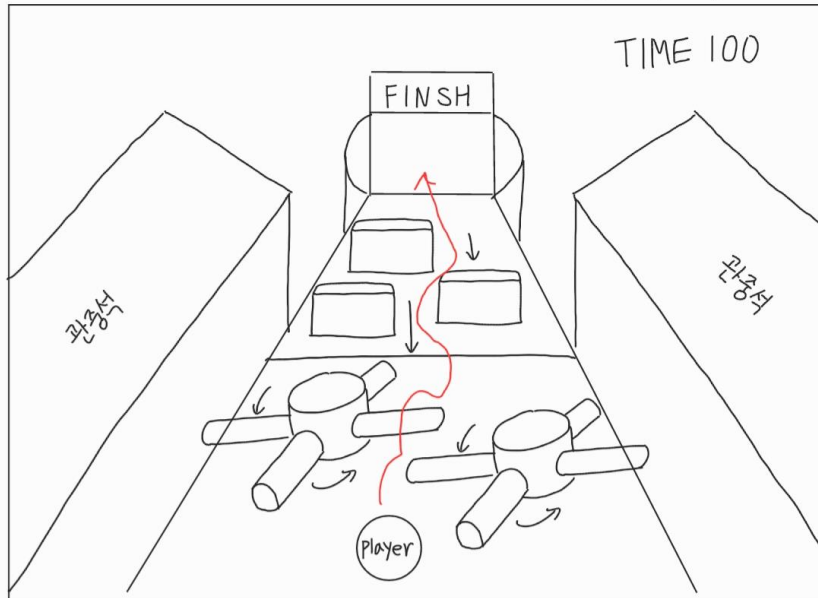
프로젝트 제안서

1815060 문 정현

1. 제 목: 출발 드림팀 2020
2. 팀 구성: 1인
3. 장 르: 3D플랫폼, 액션
4. 주제 개요
 - 게임의 난이도를 위한 각 게임들의 특징적 요소 (ex: fall guys, stilt fella)
 - 게임의 규칙 및 스테이지 별 구성 요소들
 - 게임 구현을 위한 추가적인 기능들
5. 개발 환경: Unity 3D (Window, Mac, Linux)
6. 주요 기능
 - 플레이어의 움직임을 위한 물리적 기능
 - 제한 시간 안에 플레이어가 해당 스테이지의 목표까지 완주하지 못하면 게임오버가 되고 플레이어가 처음 스테이지부터 시작하는 기능
 - 플레이어의 완주를 방해하기 위한 사물들의 배치, 다양한 형태의 구조물들을 매 스테이지마다 랜덤으로 배치해주는 기능
 - 구조물과 부딪히는 경우 생기는 플레이어와의 물리적 기능

7. 주요화면 스케치 예상도

제한시간 안에 FINISH 까지 완주하면 게임에서 성공할 수 있습니다.



스테이지마다 각각의 구조물이 랜덤하게 배치된 형태입니다.

Player는 구슬형태로 굴러가고, 점프가 가능합니다.

