

#### Python语言程序设计

## 实例11: 自动轨迹绘制



嵩 天 北京理工大学





### 问题分析

自动轨迹绘制

- 需求: 根据脚本来绘制图形?

- 不是写代码而是写数据绘制轨迹

- 数据脚本是自动化最重要的第一步

### 问题分析

#### 自动轨迹绘制

300,0,144,1,0,0

300,0,144,0,1,0

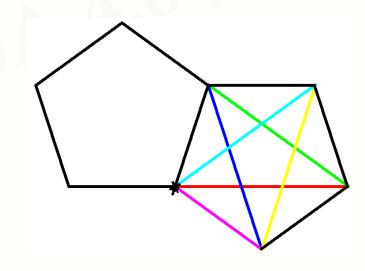
300,0,144,0,0,1

300,0,144,1,1,0

300,0,108,0,1,1

184,0,72,1,0,1







### 自动轨迹绘制

#### 基本思路

- 步骤1: 定义数据文件格式 (接口)

- 步骤2: 编写程序, 根据文件接口解析参数绘制图形

- 步骤3: 编制数据文件

## 数据接口定义

#### 非常具有个性色彩

300,0,144,1,0,0

300,1,144,0,1,0

行进距离

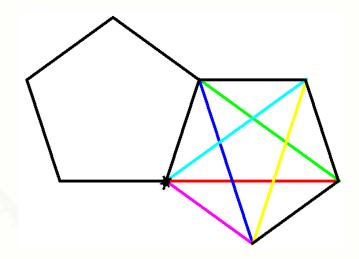
转向**判断** 转向角度

0: 左转 1:右转

RGB三个通道颜色

0-1之间浮点数

```
#AutoTraceDraw.py
import turtle as t
t.title('自动轨迹绘制')
t.setup(800, 600, 0, 0)
t.pencolor("red")
t.pensize(5)
#数据读取
datals = []
f = open("data.txt")
for line in f:
    line = line.replace("\n","")
    datals.append(list(map(eval, line.split(","))))
f.close()
#自动绘制
for i in range(len(datals)):
    t.pencolor(datals[i][3],datals[i][4],datals[i][5])
   t.fd(datals[i][0])
    if datals[i][1]:
       t.right(datals[i][2])
    else:
        t.left(datals[i][2])
```



# 数据文件

300,0,144,1,0,0	184,0,72,0,0,0
300,0,144,0,1,0	184,0,72,0,0,0
300,0,144,0,0,1	184,1,72,1,0,1
300,0,144,1,1,0	184,1,72,0,0,0
300,0,108,0,1,1	184,1,72,0,0,0
184,0,72,1,0,1	184,1,72,0,0,0
184,0,72,0,0,0	184,1,72,0,0,0
	184,1,720,0,0,0

data.txt

### 准备好电脑,与老师一起编码吧!



```
import turtle as t
t.title('自动轨迹绘制')
t.setup(800, 600, 0, 0)
t.pencolor("red")
t.pensize(5)
datals = []
f = open("data.txt")
for line in f:
    line = line.replace("\n","")
    datals.append(list(map(eval, line.split(","))))
f.close()
for i in range(len(datals)):
    t.pencolor(datals[i][3],datals[i][4],datals[i][5])
    t.fd(datals[i][0])
    if datals[i][1]:
        t.right(datals[i][2])
    else:
        t.left(datals[i][2])
```



### 举一反三

#### 理解方法思维

- 自动化思维:数据和功能分离,数据驱动的自动运行
- 接口化设计: 格式化设计接口, 清晰明了
- 二维数据应用:应用维度组织数据,二维数据最常用

### 举一反三

#### 应用问题的扩展

- 扩展接口设计,增加更多控制接口
- 扩展功能设计,增加弧形等更多功能
- 扩展应用需求,发展自动轨迹绘制到动画绘制

