



INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER

Pertemuan Ke 4

Ragam Dialog ⁽¹⁾

Ragam Dialog

- Sifat Penting Ragam Dialog
- Dialog Berbasis Perintah Tunggal
 - Perintah DOS (Internal / Eksternal Command.Com)
- Dialog Berbasis Ragam Pemrograman
 - Batch File (*.BAT)

Ragam Dialog

- Ragam Dialog (*Dialogue Style*) merupakan cara pengorganisasian berbagai teknik dialog interaktif yang memungkinkan terjadinya komunikasi antara manusia dengan komputer.
- Tujuan perancangan antarmuka dengan berbagai dialog pada dasarnya adalah untuk mendapatkan satu kriteria yang sangat penting dalam pengoperasian sebuah program aplikasi, yakni aspek ramah dengan pengguna (*user friendly*).

Sifat Penting Ragam Dialog

- **Inisiatif** : dapat menentukan tipe-tipe pengguna yang dituju oleh sistem yang dibangun.
 - Inisiatif oleh komputer, pengguna memberikan tanggapan atas prompt yg diberikan computer.
 - Inisiatif oleh pengguna, pengguna diharapkan memahami sekumpulan perintah dgn sintaks tertentu.
- **Keluwes** : Sistem komputer harus menyesuaikan diri dengan keadaan pengguna, (*costumizing* sistem)
- **Kompleksitas** : Sistem yang dibuat sesuai dengan yang diperlukan.

Sifat Penting Ragam Dialog

- **Kekuatan** : jumlah kerja yg dapat dilakukan oleh sistem untuk setiap perintah yg diberikan pengguna.
- **Beban informasi** : harus disesuaikan dengan aras pengguna.
- **Konsistensi** : perintah harus mempunyai sintaksis yang terstandarisasi dan urutan parameter harus mempunyai tata letak yang konsisten, format pemasukan data harus kompatibel.
- **Umpan balik** : setiap aksi dari user harus menghasilkan suatu respon yang dapat diterima dengan baik oleh user.

Sifat Penting Ragam Dialog

- **Observabilitas** : sistem berfungsi secara benar dan nampak sederhana meskipun sebenarnya pengolahan internalnya sangat rumit.
- **Kontrolabilitas** : sistem selalu berada di bawah kontrol pengguna.
- **Efisiensi** : pengaruh pada waktu tanggap atau laju penampilan sistem.
- **Keseimbangan** : perancang sistem hendaknya mengetahui kemampuan antara manusia dan komputer.

Macam Ragam Dialog

- Dialog berbasis perintah tunggal
- Dialog berbasis bahasa pemrograman
- Dialog berbasis bahasa alami
- Dialog berbasis pengisian borang
- Dialog berbasis ikon
- Dialog berbasis interaksi grafik

Dialog Berbasis Perintah Tunggal

- Perintah-perintah tunggal yang dapat dioperasikan biasanya tergantung dari sistem komputer yang dipakai, dan berada dalam *domain* yang disebut bahasa perintah (*command language*).
- Bahasa perintah harus dirancang sedemikian rupa shg mudah dipelajari dan diingat oleh kebanyakan pengguna, Contoh : Perintah-perintah yang dimiliki oleh DOS dan UNIX.

Perintah DOS

- *Internal Command* (perintah ada dalam file COMMAND.COM)
 - **C:\>DIR** □ menampilkan nama berkas yang terdapat pada hardisk C
 - **C:\>COPY *.DOC A:\NASKAH** □ perintah membuat salinan semua berkas *.DOC dari hardisk C ke disket pada drive A dan ditempatkan dalam direktori NASKAH.
- *External Command* (perintah pada file *.EXE / *.COM)
 - **C:\DOS>FORMAT A: /S** □ perintah untuk memformat disket pada drive A sekaligus menyalin sistem ke dalam disket tersebut (perlu file FORMAT.COM)
 - **C:\DOS>DELTREE C:\NASKAH\SOAL** □ perintah untuk menghapus direktori SOAL yang berada di dalam direktori NASKAH di dalam hardisk C (perlu file DELTREE.EXE)

Dialog Berbasis Bhs Pemrograman

- Dialog berbasis bahasa pemrograman merupakan ragam dialog yang memungkinkan pengguna untuk mengemas sejumlah perintah kedalam suatu berkas yang sering disebut *batch file*.
- Perintah yang dituliskan tidak harus menggunakan salah satu bahasa pemrograman baik aras rendah maupun aras tinggi seperti Assembler, Pascal, C, FORTRAN atau BASIC, tetapi tetap harus mengikuti aturan-aturan tertentu.

Batch File

- Merupakan sekumpulan perintah DOS yg disusun dan disimpan dalam sebuah file yg berekstensi .BAT
- Batch file pada dasarnya merupakan file teks biasa yang berisi perintah-perintah DOS.
- Biasanya dituliskan pada perintah Copy Con, atau file editor Edit.exe, Notepad, atau yg lain.
- Pemrograman batch file tidak lain adalah Unix Shell Programming versi Windows.

Perintah-perintah BATCH

@	Perintah di kanan tidak tampil	:	Membuat nama Label
ECHO	Pesan di kanan ditampilkan	::	Menulis komentar / catatan
ECHO.	Tambah satu baris spasi	CHOICE	Menunggu respon dari user
REM	Perintah di kanan diabaikan	EXIT	Keluar dari aplikasi
PAUSE	Tekan sembarang tombol <input type="checkbox"/> lanjut	IF	Memeriksa kondisi
GOTO	Perintah pindah ke Label	START	Menjalankan aplikasi
CALL	Memanggil file batch lain	PROMPT	Menampilkan direktori aktif

Contoh Batch File Sederhana

C:\>**COPY CON Latih1.Bat** ☐ Buat file Latih1.Bat
CLS ☐ Bersihkan layar
DATE ☐ Tampilkan Tanggal
DIR ☐ Lihat daftar file
^Z ☐ (Ctrl + Z) Simpan file

Batch File - Menu Program

```
D:\MK-IMK-ST-2018\Contoh Program\MenuProgram.Bat - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX Plugins
Window ?
change.log MenuProgram.Bat HitungProgram.Bat

1 @echo off
2 color 0a
3 :a
4 CLS
5 echo ~~~~~
6 echo ~~~~~
7 echo ~~~~~  *** Menu Aplikasi *** ~~~~~
8 echo ~~~~~
9 echo ~~~~~ *-----* ~~~~~
10 echo ~~~~~ * Pilih Aplikasi Dibawah Ini * ~~~~~
11 echo ~~~~~ *-----* ~~~~~
12 echo ~~~~~ * ~~~~~ * ~~~~~
13 echo ~~~~~ *      [1] Word      * ~~~~~
14 echo ~~~~~ *      [2] Excel    * ~~~~~
15 echo ~~~~~ *      [3] Power Point * ~~~~~
16 echo ~~~~~ *      [4] Outlook  * ~~~~~
17 echo ~~~~~ *      [5] OneNote  * ~~~~~
18 echo ~~~~~ *      [6] Winamp   * ~~~~~
19 echo ~~~~~ *      [7] Paint    * ~~~~~
20 echo ~~~~~ *-----* ~~~~~
21 echo ~~~~~
22 echo ~~~~~
23 echo.
```

1 Ln: 1 Col: 1 Sel: 0 (0 bytes) in 0 ranges Dos\Windows ANSI INS

```
D:\MK-IMK-ST-2018\Contoh Program\MenuProgram.Bat - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX Plugins
Window ?
change.log MenuProgram.Bat HitungProgram.Bat

12 echo ~~~~~ * ~~~~~ * ~~~~~
13 echo ~~~~~ *      [1] Word      * ~~~~~
14 echo ~~~~~ *      [2] Excel    * ~~~~~
15 echo ~~~~~ *      [3] Power Point * ~~~~~
16 echo ~~~~~ *      [4] Outlook  * ~~~~~
17 echo ~~~~~ *      [5] OneNote  * ~~~~~
18 echo ~~~~~ *      [6] Winamp   * ~~~~~
19 echo ~~~~~ *      [7] Paint    * ~~~~~
20 echo ~~~~~ *-----* ~~~~~
21 echo ~~~~~
22 echo ~~~~~
23 echo.
24 set /p "pil=Silahkan Anda Pilih Angka [1-7] : "
25 if %pil%==1 start winword
26 if %pil%==2 start excel
27 if %pil%==3 start powerpnt
28 if %pil%==4 start outlook
29 if %pil%==5 start onenote
30 if %pil%==6 start winamp
31 if %pil%==7 start mspaint
32 echo.
33 Pause
34 goto a

1 Ln: 1 Col: 1 Sel: 0 (0 bytes) in 0 ranges Dos\Windows ANSI INS
```

Batch File - Berhitung

```
D:\MK-IMK-ST-2018\Contoh Program\HitungProgram.Bat - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run TextFX Plugins Window ?
change.log MenuProgram.Bat HitungProgram.Bat

1 @echo off
2 title Belajar Berhitung dengan file Batch
3 color 1b
4 echo *****
5 echo.
6 echo          BELAJAR BERHITUNG YUK!
7 echo.
8 echo *****
9 :awal
10 echo.
11 echo.
12 set/p "b1=Masukan Bilangan Ke-1: "
13 set/p "b2=Masukan Bilangan Ke-2: "
14 echo.
15 echo [1] Perkalian [2] Penjumlahan [3] Pembagian [4] Pengurangan
16 echo.
17 set/p "pil=Pilih Berhitung [ 1 .. 4 ] : "
18 if %pil%=='goto awal
19 if %pil%==1 goto kali
20 if %pil%==2 goto tambah
21 if %pil%==3 goto bagi
22 if %pil%==4 goto kurang
23 echo.
24 :kali
25 set/a b=b1*b2
26 echo.
27 echo Hasil Perkalian Adalah = %b%
28 echo.
```

844 chars 944 bytes 51 li Ln:1 Col:1 Sel:0 (0 bytes) in 0 ranges Dos\Windows ANSI INS

```
D:\MK-IMK-ST-2018\Contoh Program\HitungProgram.Bat - Notepad++
File Edit Search View Encoding Language Settings Macro Run Te
change.log MenuProgram.Bat HitungProgram.Bat

24 :kali
25 set/a b=b1*b2
26 echo.
27 echo Hasil Perkalian Adalah = %b%
28 echo.
29 pause
30 goto awal
31 :tambah
32 set/a b=b1+b2
33 echo.
34 echo Hasil Penjumlahan Adalah= %b%
35 echo.
36 pause
37 goto awal
38 :bagi
39 set/a b=b1/b2
40 echo.
41 echo Hasil Pembagian Adalah= %b%
42 echo.
43 pause
44 goto awal
45 :kurang
46 set/a b=b1-b2
47 echo.
48 echo Hasil Pengurangan Adalah= %b%
49 echo.
50 pause
51 goto awal
```

844 chars 944 bytes 51 li Ln:1 Col:1 Sel:0 (0 bytes) in 0 ranges