

# **PEMROGRAMAN WEB 1**

## **(WEB CLIENT)**

Iman Saufik

# Materi

- HTML
- CSS
- Java Script

# Software

- Text Editor (Dreamweaver)
- Browser

# Penilaian

- Syarat Hadir 75%
  - $>50\%$  s.d  $\leq 75\%$   $\Rightarrow$  Tugas Tambahan
  - $<50\%$   $\Rightarrow$  mengulang semester berikutnya
- Tugas (30%)
- Ujian Tengah Semester (30%)
- Ujian Akhir Semester (40%)

# **PENGENALAN WEB**

# SEKILAS MENGENAI WEB

WWW (*World Wide Web*) atau biasa disebut dengan Web, merupakan salah satu sumber daya Internet yang berkembang pesat.

Dengan pendekatan *hypertext* ini seseorang dapat memperoleh informasi dengan meloncat dari suatu dokumen ke dokumen yang lain.

# SEJARAH WEB

Sejarah Web dimulai pada bulan Maret 1989 ketika Tim Berner-Lee yang bekerja di Laboratorium Fisika Partikel Eropa atau yang dikenal dengan nama CERN (***Conseil Européene pour la Recherche Nucléaire***) yang berada di Genewa, Swiss.

Protokol inilah yang selanjutnya dikenal sebagai protokol *World Wide Web* dan dikembangkan oleh *World Wide Web Consortium* (W3C).

W3C adalah konsorsium yang sejumlah organisasi yang berkepentingan dalam pengembangan berbagai standar yang berkaitan dengan Web.

# **APLIKASI WEB**

Aplikasi Web sendiri dapat dibagi menjadi 2, yaitu :

- Web statis,
- Web dinamis.

## ***Web Statis***

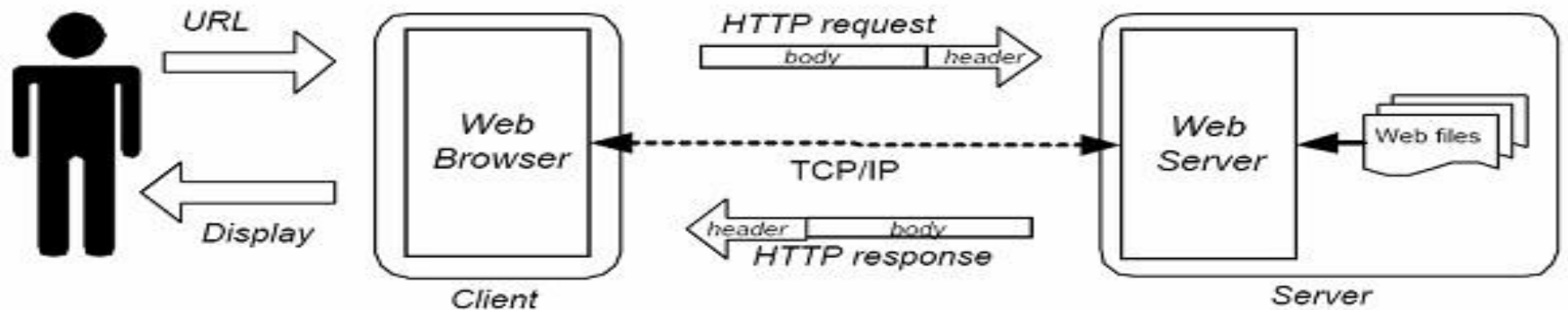
web yang menampilkan informasi-informasi yang sifatnya statis (tetap).

## ***Web Dinamis***

web yang menampilkan informasi serta dapat berinteraksi dengan *user* yang sifatnya dinamis.



# Cara Kerja Web



# Skill/kemampuan dalam Web

- Desain Web
- Development Web
- Internet dan Jaringan

# TEKNOLOGI WEB

Dari sisi teknologi yang digunakan untuk membentuk Web dinamis, terdapat dua macam pengelompokan, yaitu:

- **Client Side Scripting**

Kode program diproses pada komputer client

Contoh : VBScript, JavaScript

- **Server Side Scripting**

Kode program di proses pada komputer server

Contoh : ASP, PHP, Perl, ColdFusion

# Syarat Belajar

- HTML
- Editor (Editplus, Dreamweaver)
- Browser

# TEKNOLOGI PADA SISI SERVER

Teknologi Web pada sisi server memungkinkan pemrosesan kode di dalam server sehingga kode yang sampai pada pemakai berbeda dengan kode asli pada server.

Keuntungan penggunaan teknologi pada sisi server adalah:

- Mengurangi lalu-lintas jaringan dengan cara menghindari percakapan bolak-balik antara klien dan server.
- Mengurangi waktu pemuatan kode, mengingat klien hanya mengambil kode HTML saja.
- Mencegah masalah ketidak kompatibelan browser.
- Klien dapat berinteraksi dengan data yang ada pada server.
- Mencegah klien mengetahui rahasia kode (mengingat kode yang diberikan ke klien berbeda dengan kode asli pada server).

# TEKNOLOGI PADA SISI SERVER

Beberapa contoh teknologi yang berjalan di server adalah:

1. Common Gateway Interface (CGI)
2. Proprietary Web Server API
3. Active Server Page (ASP)
4. Server-Side JavaScript
5. Java Servlets dan JavaServer Page (JSP)
6. PHP

# Post Test

1. Apa yang anda ketahui tentang web ?
2. Keahlian apa saja yang diperlukan untuk membuat web ?
3. Apa yang anda ketahui tentang
  - a) Web Server
  - b) Web Client
4. Sebutkan bahasa pemrograman apa saja yang anda ketahui untuk membuat web !
5. Sebut beberapa web yang sering anda akses dan apa yang menarik dari web tersebut menurut anda ?

