# leetcode42.接雨水——困难

笔记本: leetcode刷题

**创建时间:** 2021/8/12 23:54 **更新时间:** 2021/8/17 23:52

作者: Zard

给定n个非负整数表示每个宽度为1的柱子的高度图,计算按此排列的柱子,下雨之后能接多少雨水。

# 知识点——双指针

## 示例 1:



输入: height = [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]

输出: 6

解释:上面是由数组 [0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1] 表示的高度图,在这种情况下,可以接 6 个单位

的雨水(蓝色部分表示雨水)。

示例 2:

输入: height = [4,2,0,3,2,5]

输出: 9

#### 提示:

n == height.length 0 <= n <= 3 \* 10.^4

0 <= height[i] <= 10.^5

## 方法一: 动态规划

对于下标i,下雨后水能到达的最大高度等于下标i两边的最大高度的最小值,下标i处能接的雨水量等于下标i处的水能到达的最大高度减去height[i].

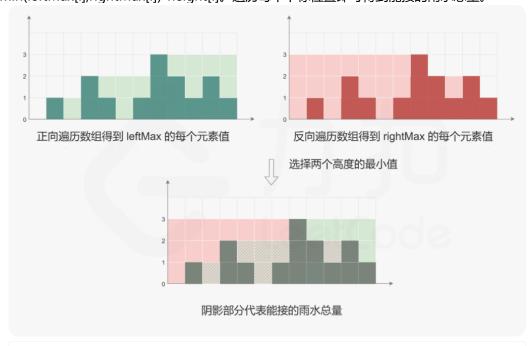
朴素的做法是对于数组height中的每个元素,分别向左和向右扫描并记录左边和右边的最大高度,然后计算每个下标位置能接的雨水量。假设数组height的长度为n,该做法需要对每个下标位置使用O(n)的时间向两边扫描并得到最大高度,因此总时间复杂度是O(n.^2);

使用动态规划的方法,可以在O(n)的时间内预处理得到每个位置两边的额最大高度。 创建两个长度为n的数组leftMax和rightMax。对于0<=i<n,leftMax[i]表示下标i及其左边的 位置中,height的最大高度,rightMax[i]表示下标i及其右边的位置中,height的最大高度。 显然,leftMax[0]=height[0],rightMax[n-1]=height[n-1]。两个数组的其余元素的计算如 下:

- 当1<=i<=n-1时, leftMax[i]=max(leftMax[i-1],height[i]);
- 当0<=i<=n-2时, rightMax[i]=max(rightMax[i+1],height[i])。

因此可以正向遍历数组height得到数组leftMax的每个元素值,反向遍历数组height得到数组 rightMax的每个元素值。

在得到数组leftMax和rightMax的每个元素值之后,对于0<=i<n,下标i处能接的雨水量等于min(leftMax[i],rightMax[i])-height[i]。遍历每个下标位置即可得到能接的雨水总量。



```
class Solution {
public:
    int trap(vector<int>& height) {
        int n=height.size();
        if(n==0)
            return 0;
        vector<int> leftMax(n);
        leftMax[0]=height[0];
        for(int i=1;i<n;i++)</pre>
            leftMax[i]=max(leftMax[i-1],height[i]);
        vector<int> rightMax(n);
        rightMax[n-1]=height[n-1];
        for(int i=n-2;i>=0;i--)
            rightMax[i]=max(rightMax[i+1],height[i]);
        int res=0;
        for(int i=0;i<n;i++)</pre>
            res+=min(leftMax[i],rightMax[i])-height[i];
        return res;
};
```

### 方法三: 双指针

动态规划的做法中,需要维护两个数组leftMax和rightMax,因此空间复杂度是O(n)。是否可以将空间复杂度降到O(1)?

注意到下标i处能接的雨水量由leftMax和rightMax,初始时left=0,right=n-

1,leftMax=0,rightMax=0。指针left只会向右移动,指针right只会向左移动,在移动指针的过程中维护两个变量leftMax和rightMax的值。

当两个指针没有相遇时,进行如下操作:

- 使用height[left]和height[right]的值更新leftMax和rightMax的值;
- 如果height[left] < height[right],则必有leftMax < rightMax,下标left处能接的雨水量等于leftMax-height[left],将下标left处能接的雨水量加到能接的雨水总量,然后left加1 (即向右移动一位);</li>
- 如果height[left]>=height[right],则必有leftMax>=rightMax,下标right处能接的雨水 量等于rightMax-height[right],将下标right处能接的雨水量加到能接的雨水总量,然 后将right减1(即向左移动一位)。

当两个指针相遇时,即可得到能接的雨水总量。

下面用一个例子height=[0,1,0,2,1,0,1,3,2,1,2,1]来帮助理解双指针的做法。

```
class Solution {
```

```
public:
    int trap(vector<int>& height) {
         int res=0;
         int left=0,right=height.size()-1;
int leftMax=0,rightMax=0;
         while(left<right){</pre>
             leftMax=max(leftMax,height[left]);
             rightMax=max(rightMax,height[right]);
             if(height[left]<height[right]){</pre>
                  res+=leftMax-height[left];
                  left++;
             }else{
                  res+=rightMax-height[right];
                  right--;
             }
         }
         return res;
    }
};
```