

2 層ニューラルネットワークのクラス

mono



ニューラルネットワークの学習の手順

ニューラルネットワークには**重みとバイアス**がある

このパラメータを適した値に調整することを学習とよぶ

学習の手順(1~3 の繰り返し)

- 1. ミニバッチ
- 2. 勾配の算出
- 3. パラメータの更新



ニューラルネットワークの学習の手順

・ミニバッチ

訓練データの中からランダムに一部のデータを選ぶ (選ばれたデータをミニバッチと呼ぶ)

• 勾配の算出

○ ミニバッチの損出関数を減らすために各重みパラメータの勾配を 求める(勾配は損出関数の値を最も減らす方向を示す)

• パラメータの更新

○ 重みパラメータを勾配方向に微少量だけ更新する。



確率的勾配降下法(SGD)

SGD: Stochastic Gradient descent

- 確率的に無作為に選び出したデータを用いて
- 勾配を求めることで
- 損失関数の**最小化**を図る



2 層二ユーラルネットワークのクラス

```
class TwoLayerNet:
   def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size, weight_init_std=0.01):
       # 重みの初期化
        self.params = {}
        self.params['W1'] = weight_init_std * np.random.randn(input_size, hidden_size)
        self.params['b1'] = np.zeros(hidden_size)
        self.params['W2'] = weight_init_std * np.random.randn(hidden_size, output_size)
        self.params['b2'] = np.zeros(output_size)
```



__init__

- params['W1'],params['W2']: それぞれ 1,2 層目の重み
- params['b1'],params['b2']: それぞれ 1,2 層目のバイアス
- 重みはランダムな値で初期化
 - np.random.randn:平均 0、分散 1 の乱数
- バイアスは 0 で初期化



• 初期化

```
net= TwoLayerNet(input_size=784,hidden_size=100,output_size=10)
print(net.params['W1'].shape) #(784,100)
print(net.params['b1'].shape) #(100,)
print(net.params['W2'].shape) #(100,10)
print(net.params['b2'].shape) #(10,)
```



predict

• 推論処理をする

loss

- 損失関数を求める
- 交差エントロピー誤差(t は正解ラベル、y は NN の出力)

$$E = -\sum_k t_k \log y_k$$



• 推論処理

```
x=np.random.rand(100,784)
y=net.predict(x)
```



accuracy

• 認識精度を求める

```
def accuracy(self, x, t):
    y = self.predict(x)
    y = np.argmax(y, axis=1)
    #正解ラベル
    t = np.argmax(t, axis=1)

accuracy = np.sum(y == t) / float(x.shape[0])
    return accuracy
```



numerical_gradient

• 勾配を求める

```
def numerical_gradient(self, x, t):
    #損失関数
    loss_W = lambda W: self.loss(x, t)
    #勾配
    grads = {}
    grads['W1'] = numerical_gradient(loss_W, self.params['W1'])
    grads['b1'] = numerical_gradient(loss_W, self.params['b1'])
    grads['W2'] = numerical_gradient(loss_W, self.params['W2'])
    grads['b2'] = numerical_gradient(loss_W, self.params['b2'])
    return grads
```



gradient

- 勾配を求める(高速版)
- 誤差逆伝搬法(次の章で学ぶ)を用いて計算
- 今回は中身には触れないけど学習ではこっちを使います



• 勾配の計算(めちゃくちゃ遅い)

```
x=np.random.rand(100,784)
t=np.random.rand(100,10)
grads=net.numerical_gradient(x,t)
print(grads['W1'].shape) #(784,100)
print(grads['b1'].shape) #(100,10)
print(grads['W2'].shape) #(100,10)
print(grads['b2'].shape) #(10,)
```



• 勾配の計算(高速版)

```
x=np.random.rand(100,784)
t=np.random.rand(100,10)
grads=net.gradient(x,t)
print(grads['W1'].shape) #(784,100)
print(grads['b1'].shape) #(100,10)
print(grads['W2'].shape) #(100,10)
print(grads['b2'].shape) #(10,)
```