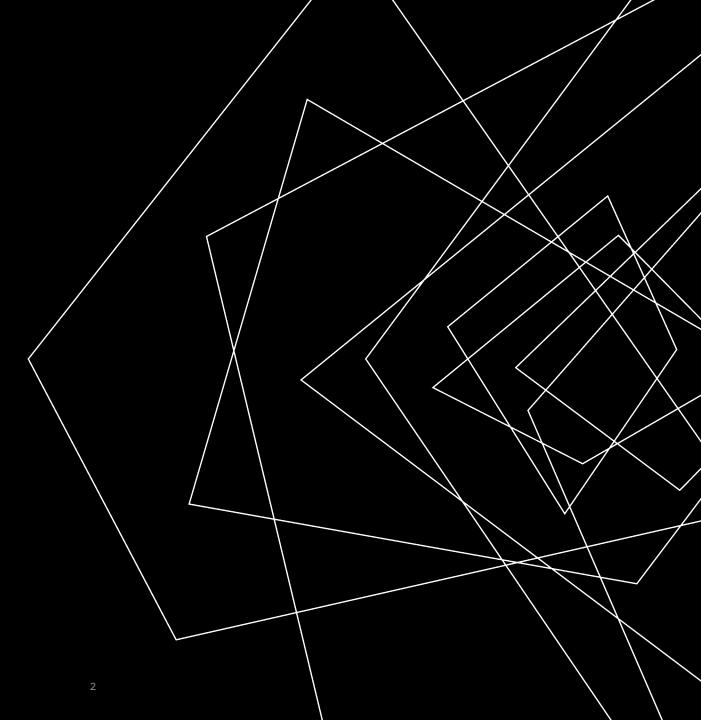


JSON WEB TOKEN

Muhammad Zulfi Izzulhaq

APA ITU JSON WEB TOKEN?

Json Web Token atau JWT adalah standar (RFC 7519) yang digunakan untuk pertukaran informasi secara aman dalam bentuk JSON yang sudah ditanda tangani secara digital.



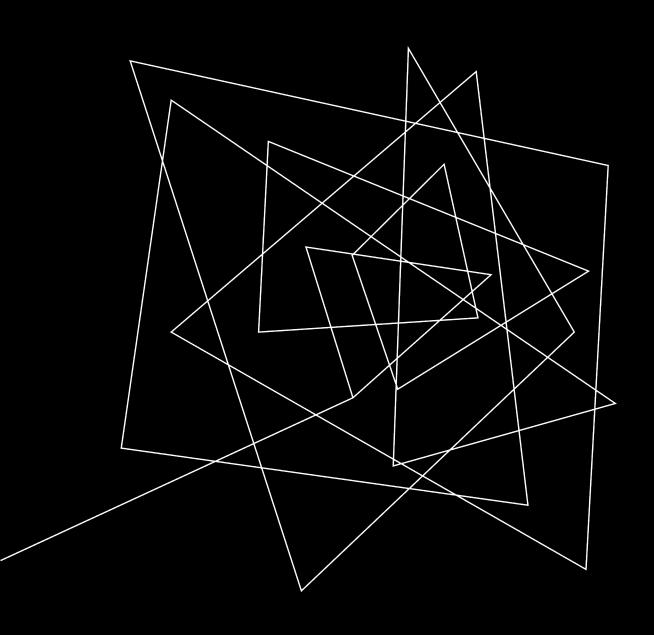
KAPAN HARUS MENGGUNAKAN JWT?

Authorization

JWT sering digunakan untuk proses otorisasi aplikasi. Setelah pengguna berhasil login maka akan mendapat token yang akan dibawa setiap melakukan *request* ke aplikasi.

☐ Information Exchange

Selain digunakan untuk proses otorisasi sebuah sistem, JWT juga bisa digunakan untuk pertukaran infomasi karena memiliki *signature* yang bisa digunakan untuk memvalidasi keaslian data yang dikirim.



STRUKTUR JWT

header.payload.signature

Header

Header berisi jenis token yaitu JWT itu sendiri, dan jenis algoritma yang digunakan seperti HMAC SHA256 atau RSA

Payload

Berisi claims atau data yang akan dikirimkan seperti id, nama, ataupun email. Adapun data yang tidak boleh dikirimkan adalah data yang sifatnya rahasia atau sensitif seperti password atau secret key. Terdapat 3 jenis JWT claims yaitu Registered Claims, Public Claims, dan Private Claims.

- Registered Claims: claims ini sifatnya tidak wajib namun direkomendasikan seperti iss (issuer), exp (expiration time), sub (subject), aud (audience).
- Public Claims: berisi informasi umum seperti nama, email, nomor telepon, dll.
- Private Claims: berisi informasi spesifik dari aplikasi misalnya ID Karyawan, ID Group, dll.

Signature

Signature adalah hasil hash dari header dan payload yang sudah diencode dengan base64. Signature digunakan untuk memverifikasi bahwa header maupun payload yang ada dalam token tidak berubah.

HEADER

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9

```
16
17  type Header struct {
18     Algorithm string `json:"alg"`
19     Type string `json:"typ"`
20  }
21
```

```
func createJWT(userId int64, email string) (string, error) {
   // create the header
   header := Header{
       Algorithm: "HS256",
       Type: "JWT",
   // encode the header as a JSON string
   headerBytes, err := json.Marshal(header)
   if err != nil {
       return "", err
   // base64 encode the header
   base64UrlHeader := base64UrlEncode(headerBytes)
```

PAYLOAD

```
type RegisteredClaims struct {
    Issuer string `json:"iss"`
   IssuedAt int64 `json:"iat"`
    ExpiresAt int64 `json:"exp"`
type Claims struct {
    UserID int64 `json:"user_id"`
    Email string `json:"email"`
    RegisteredClaims
```

```
claims := Claims{
    UserID: userId,
    Email: email,
    RegisteredClaims: RegisteredClaims{
       Issuer: "zlfzx",
       IssuedAt: time.Now().Unix(),
       ExpiresAt: time.Now().Add(time.Hour * 24).Unix(),
// encode the claims as a JSON string
claimsBytes, err := json.Marshal(claims)
if err != nil {
   return "", err
// base64 encode the claims
base64UrlClaims := base64UrlEncode(claimsBytes)
```

eyJ1c2VyX2lkIjoxMCwiZW1haWwiOiJ1c2VyQGVtYWlsLmNvbSIsImlzcyI6InpsZnp4IiwiaWF0IjoxNjczMzYxMjUyLCJleHAiOjE2NzM0NDc2NTJ9

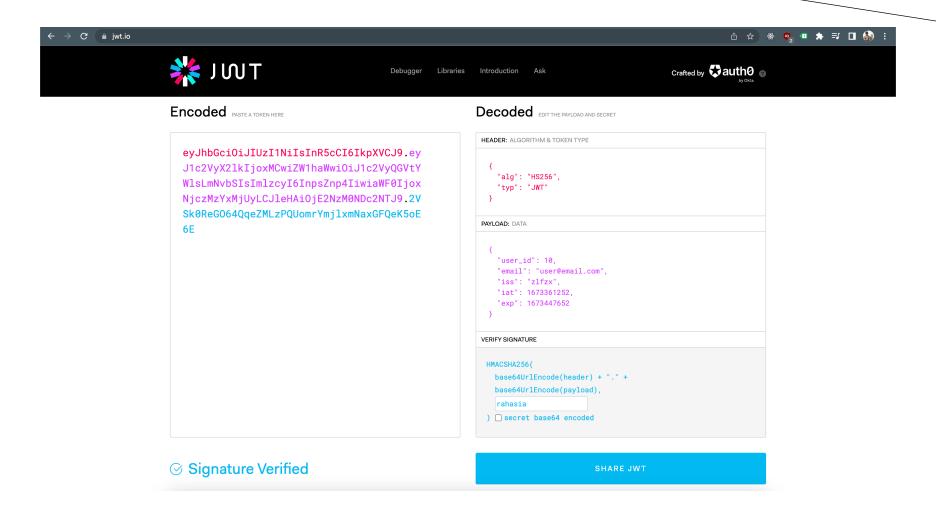
SIGNATURE

```
// create signature
signature:= hmac.New(sha256.New, []byte(secret))
signature.Write([]byte(base64UrlHeader + "." + base64UrlClaims))

// base64 encode the signature
base64UrlSignature:= base64UrlEncode(signature.Sum(nil))

// construct the JWT
token := base64UrlHeader + "." + base64UrlClaims + "." + base64UrlSignature

Setelah Header, Payload, dan
Signature terbentuk selanjutnya
digabungkan dengan tanda "titik"
sebagai pemisahnya.
```



eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoxMCwiZW1haWwiOiJ1c2VyQGVtYWIsLmNvbSIsImIzc yI6InpsZnp4IiwiaWF0IjoxNjczMzYxMjUyLCJIeHAiOjE2NzM0NDc2NTJ9.2VSk0ReGO64QqeZMLzPQUomrYmjlx mNaxGFQeK5oE6E

VERIFIKASI JWT

Karena JWT diencode menggunakan bas64, maka untuk melihat isi datanya bisa didecode dengan base64 decode.

```
func verifyJWT(token string) (Claims, error) {
   var header Header
   var claims Claims
   jwt := strings.Split(token, ".")
   if len(jwt) != 3 {
        return claims, errors.New("invalid JWT format!")
   headerEncode, claimsEncode, signatureEncode := jwt[0], jwt[1], jwt[2]
   headerBytes, err := base64UrlDecode(headerEncode)
   if err != nil {
        return claims, err
   if err = json.Unmarshal(headerBytes, &header); err != nil {
        return claims, err
   claimsBytes, err := base64UrlDecode(jwt[1])
   if err != nil {
        return claims, err
   if err = json.Unmarshal(claimsBytes, &claims); err != nil {
       return claims, err
```

```
// create signature
signature := hmac.New(sha256.New, []byte(secret))
signature.Write([]byte(headerEncode + "." + claimsEncode))
expectedSignature := base64UrlEncode(signature.Sum(nil))
if signatureEncode != expectedSignature {
    return claims, errors.New("invalid signature!")
if claims.ExpiresAt < time.Now().Unix() {</pre>
    return claims, errors.New("token expired!")
return claims, nil
```

Buat signature dari header dan payload lalu cek apakah hasilnya sama dengan signature dari token JWT tersebut.

Jika payload sudah pernah dirubah maka hasil signature yang baru akan berbeda yang berarti token tidak yalid.

Setelah pengecekan signature, selanjutnya bisa mengecek bagian lain seperti expiration time untuk mengecek apakah masa aktif token masih berlaku atau tidak.

LIBRARIES

GO

https://github.com/golang-jwt/jwt

Python

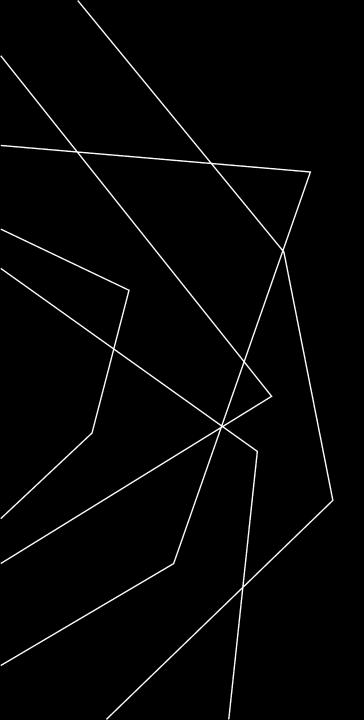
https://github.com/jpadilla/pyjwt

PHP

https://github.com/firebase/php-jwt

NodeJS

https://github.com/auth0/node-jsonwebtoken



THANK YOU

https://github.com/zlfzx/what-is-jwt