

ArcSoftFace

C# Demo 说明文档

目录

目录	2
1. 简介	3
1.1 运行环境	3
1.2 系统要求	3
1.3 开发工具	3
1.4 环境要求	3
1.5 支持的颜色空间格式	3
1.6 产品功能简介	3
1.6.1 人脸检测	3
1.6.2 年龄检测	4
1.6.3 性别检测	4
1.6.4 人脸识别	4
2. 快速上手	4
3. 接入指南	4
3.1 示例代码	4
3.1.1 引擎激活	4
3.1.2 初始化引擎	5
3.1.3 人脸检测	5
3.1.4 提取特征	5
3.1.5 人脸比对	6
3.2 通用方法	6
3.2.1 从 Bitmap 中读取 BGR 数据	6
4. 常见问题	6
4.1 常见问题问答	6
4.2 其他帮助	7

1. 简介

1.1 运行环境

Windows 平台

最低硬件配置

Intel® Core™ i5-2300@2.80GHz 或者同级别芯片

推荐硬件配置

Intel® Core™ i7-4600U@2.1GHz 或者同级别芯片

1.2 系统要求

Windows7 及以上

1.3 开发工具

VS2013 以上版本、USB 摄像头

1.4 环境要求

.Net Framework 4.0 以上

1.5 支持的颜色空间格式

支持图像的颜色空间格式: BGR24

1.6 产品功能简介

1.6.1 人脸检测

从图片中检测人脸信息，人脸在图片中的位置坐标信息。如果图片中有多个人脸，请使用多人脸检测方法：`ASFDetectFaces`。不同的使用场景，初始化时使用不同模式：

1. 图片检测模式：ASF_DETECT_MODE_IMAGE
2. 视频检测模式：ASF_DETECT_MODE_VIDEO

1.6.2 年龄检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行年龄检测。对应方法：`ASFGetAge`

1.6.3 性别检测

对图片中对应的人脸图片信息数据进行性别检测。对应方法：`ASFGetGender`

1.6.4 人脸识别

通过 `ASFFaceFeatureExtract` 方法从图片中提取人脸特征信息，通过人脸识别 SDK 中人脸比对的方法：`ASFFaceFeatureCompare`，对两个特征值进行比较，通过返回的相似度判断两个人是否是一个人。

2.快速上手

1. 安装 VS2013 环境安装包（`vcredist_x86_vs2013.exe`）
2. 从官网申请 sdk <http://www.arcsoft.com.cn/ai/arcface.html>，下载对应的 sdk 版本(x86 或 x64)并解压
3. 将 libs 中的“`libarcsoft_face.dll`”、“`libarcsoft_face_engine.dll`”拷贝到工程 bin 目录的对应平台的 debug 或 release 目录下
4. 将对应 appid 和 appkey 替换 App.config 文件中对应内容
5. 在 Debug 或者 Release 中选择配置管理器，选择对应的平台
6. 按 F5 启动程序
7. 点击“注册人脸”按钮增加人脸库图片
8. 点击“选择识别图”按钮增加人脸图片
9. 点击“开始匹配”按钮进行比较
10. 根据下面文本框查看相关信息

3.接入指南

3.1 示例代码

3.1.1 引擎激活

```
retCode = ASFFunctions.ASFActivation(appId, sdkKey64);
```

3.1.2 初始化引擎

图片模式引擎初始化

```
//初始化引擎
uint detectMode = DetectionMode.ASF_DETECT_MODE_IMAGE;
int detectFaceOrientPriority = ASF_OrientPriority.ASF_OP_0_HIGHER_EXT;
int detectFaceScaleVal = 16;
int detectFaceMaxNum = 5;
int combinedMask = FaceEngineMask.ASF_FACE_DETECT | FaceEngineMask.ASF_FACERECOGNITION;
int retCode = ASFFunctions.ASFInitEngine(detectMode, detectFaceOrientPriority, detectFaceScaleVal, detectFaceMaxNum, combinedMask);
```

视频模式初始化

```
//初始化视频模式下人脸检测引擎
uint detectModeVideo = DetectionMode.ASF_DETECT_MODE_VIDEO;
int combinedMaskVideo = FaceEngineMask.ASF_FACE_DETECT | FaceEngineMask.ASF_FACERECOGNITION;
int retCode = ASFFunctions.ASFInitEngine(detectModeVideo, detectFaceOrientPriority, detectFaceScaleVal, detectFaceMaxNum, combinedMaskVideo);
```

初始化时要先将用的方法类型设置好；应用程序关闭时，必须销毁引擎，否则会造成内存泄漏

```
// 销毁引擎
int retCode = ASFFunctions.ASFUninitEngine(pEngine);
```

3.1.3 人脸检测

使用人脸检测功能需要在初始化引擎时将人脸检测方法类型 (FaceEngineMask.ASF_FACE_DETECT) 做初始化，从图片文件中提取图像数据 `byte[]`，一般为 RGB 格式图像数据，最后将其作为参数传入 `FaceUtil.DetectFace (IntPtr pEngine, string imagePath)` 的人脸检测方法即可：

```
ASF_MultiFaceInfo multiFaceInfo = new ASF_MultiFaceInfo();
IntPtr pMultiFaceInfo = MemoryUtil.Malloc(MemoryUtil.SizeOf<ASF_MultiFaceInfo>());
int retCode = ASFFunctions.ASFDetectFaces(pEngine, imageInfo.width, imageInfo.height, imageInfo.format, imageInfo.imgData, pMultiFaceInfo);
multiFaceInfo = MemoryUtil.PtrToStructure<ASF_MultiFaceInfo>(pMultiFaceInfo);
```

3.1.4 提取特征

提取特征功能需要在初始化引擎时将人脸识别功能类型初始化 (FaceEngineMask.ASF_FACERECOGNITION)，将图像数据 `byte[]` 和人脸检测结果 `Rect` 传入 `FaceUtil.ExtractFeature (IntPtr pEngine, Image image)` 方法来提取人脸特征信息：

```
ASF_SingleFaceInfo singleFaceInfo = new ASF_SingleFaceInfo();
singleFaceInfo.faceRect = MemoryUtil.PtrToStructure<MRECT>(multiFaceInfo.faceRects);
singleFaceInfo.faceOrient = MemoryUtil.PtrToStructure<int>(multiFaceInfo.faceOrients);
IntPtr pSingleFaceInfo = MemoryUtil.Malloc(MemoryUtil.SizeOf<ASF_SingleFaceInfo>());
MemoryUtil.StructureToPtr(singleFaceInfo, pSingleFaceInfo);

IntPtr pFaceFeature = MemoryUtil.Malloc(MemoryUtil.SizeOf<ASF_FaceFeature>());
int retCode = ASFFunctions.ASFFaceFeatureExtract(pEngine, imageInfo.width,
imageInfo.height, imageInfo.format, imageInfo.imgData, pSingleFaceInfo, pFaceFeature);
```

3.1.5 人脸比对

人脸比对功能是通过对比两个人脸特征信息，返回两者的相似程度。通过人脸检测，提取特征后，通过 `ASFFunctions.ASFFaceFeatureCompare(IntPtr pEngine, IntPtr faceFeature1, IntPtr faceFeature2, ref float similarity)` 的人脸比对方法对比两个人脸特征信息，获取它们的相似度。

```
float similarity = 0f;
int retCode = ASFFunctions.ASFFaceFeatureCompare(pEngine, feature, feature1, ref similarity);
```

3.2 通用方法

3.2.1 从 Bitmap 中读取 BGR 数据

从 Bitmap 中读取 BGR 数据的方法比较复杂，可以参考 `ImageUtil.ReadBMP(Image image)` 方法。

4. 常见问题

4.1 常见问题问答

问题	参考回复
启动后引擎初始化失败	<ol style="list-style-type: none">1. 请选择对应的平台，如 x64, x86  <ol style="list-style-type: none">2. 删除 bin 下面对应的 asf_install.dat, freesdk_132512.dat;3. 请确保 App.config 下的 appid, 和 appkey 与当前 sdk 一一对应。
SDK 支持那些格式的图片人脸检测？	目前 SDK 支持的图片格式有 jpg, jpeg, png, bmp 等。

使用人脸检测功能对图片大小有要求吗？	推荐的图片大小最大不要超过 2M，因为图片过大会使人脸检测的效率不理想，当然图片也不宜过小，否则会导致无法检测到人脸。
使用人脸识别引擎提取到的人脸特征信息是什么？	人脸特征信息是从图片中的人脸上提取的人脸特征点，是 byte[] 数组格式。
SDK 人脸比对的阈值设为多少合适？	推荐值为 0.8 ，用户可根据不同场景适当调整阈值。
可不可以将人脸特征信息保存起来，等需要进行人脸比对的时候直接拿保存好的人脸特征进行比对？	可以，当人脸个数比较多时推荐先存储起来，在使用时直接进行比对，这样可以大大提高比对效率。存入数据库时，请以 Blob 的格式进行存储，不能以 string 或其他格式存储。
VS 中调试激活时，返回 90113 SDK 激活失败，请打开读写权限	当前 VS 没有权限，请使用 管理员身份运行
在 .Net 项目中出现堆栈溢出问题	.Net 平台设置的默认堆栈大小为 256KB，SDK 中需要的大小为 512KB 以上，推荐调整堆栈的方法为： <pre>new Thread(new ThreadStart(delegate { ASF_MultiFaceInfo multiFaceInfo = FaceUtil.DetectFace(pEngine, imageInfo); })), 1024 * 512).Start();</pre>
在 .Net 项目中出现 x64 不能加载 SDK 的问题	首先使用 bool is64 = Environment.Is64BitProcess; 查看当前是否是 x64 位编译器，如果不是则按在 VisualStudio 中选择菜单“ 工具>选项>项目和解决方案>Web 项目 ”，在对话框中勾选“对网站和项目使用 IIS Express 的 64 位版本”。
X86 模式下批量注册人脸有内存溢出或图片空指针	请增加虚拟内存或每次批量注册人脸控制在 20 张图片范围内
图片中有人脸，但是检测时未检测到人脸	<ol style="list-style-type: none"> 1. 请调整 detectFaceScaleVal 的值； 2. 请确认图片的宽度是否为 4 的倍数； 3. 请确认图片是否通过 ImageUtil.ReadBMP 方法进行数据调整。

更多常见问题请访问 <https://ai.arcsoft.com.cn/manual/faqs.html>。

4.2 其他帮助

如您想要了解更多虹软的产品，请访问虹软官网 <http://www.arcsoft.com.cn/>，或者您在开发的过程中遇到了问题，或者对我们的人脸识别 SDK 有什么意见或建议，欢迎在虹软官方论坛 <https://ai.arcsoft.com.cn//bbs/portal.php> 上发帖提问，我们的工作人员会竭力为您解答。