



# 算法讲解--Monte Carlo



时亚洲 2020.9.10



$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \stackrel{\text{fin}}{=} 2$$

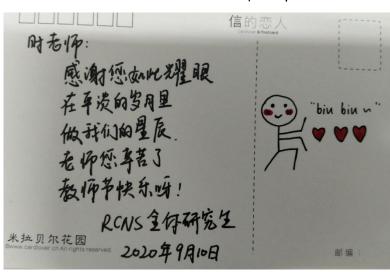


# 教师节













$$e^{x} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \stackrel{\text{lim}}{=} 2$$





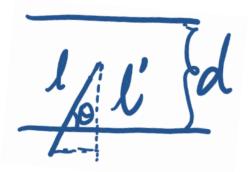
# 布丰(Buffon)投针





步骤:

- 1. 白纸一张, 画间距为d的平行线;
- 2. 取长度为l(l<d)的针,随机投掷;
- 3. 计算针与直线相交的概率P;
- 4. 圆周率π=2*l/Pd*;



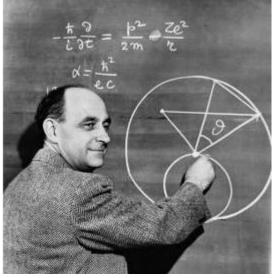
1777年, Buffon投针计算π

10.对报的好 针5倍以份产大桶相交机 P= = PiP= To Land do  $=\frac{2h}{d\pi} \Rightarrow \pi = \frac{2h}{P \cdot d}$ 

蕴含思想:模拟均匀分布,通过计算概率得到相关量的值 这就是Monte Carlo思想!!!

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \text{ fin } x \in (-\infty, +\infty)$$

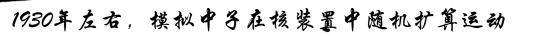




美籍意大利人 物理学家 1938获诺贝尔物理奖 原子能之父 李政道的老师 杨振宁的合作者

费米&费米阿克(Fermiac)







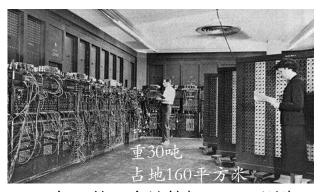
Permiac机器在二维平面移动,随机这取碰到的中子,测量其运动方向和速度,进而得到中子的运动情况。

--蒙特卡洛的经典雏形!
$$e^{x} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^{n}}{1+x+\frac{x^{2}}$$



#### Monte Carlo诞生

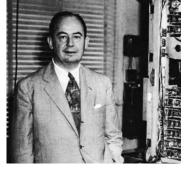




1945年,第一台计算机(ENIAC)诞生 Electronic Numerical Integrator & Calculator



S. M. 乌拉姆



冯·诺依曼



梅特罗波利斯 美国数学家 数学家&计算机科学家 物理学家&计算机科学家

#### 曼哈顿原子弹计划 ←求解高维玻尔兹曼方程(高维偏微积分方程) ←计算中子在原子弹向扩散预增殖问题

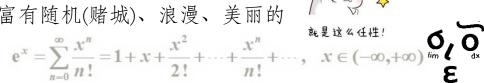
提出随机抽样的逆变换算法 给出模拟的具体技术方案

编程计算实施方案

转变成相等形式的随机问题,并通过计算机模拟进行求解

#### **Monte Carlo**

乌拉姆曾提及有亲戚在蒙特卡洛,梅特罗波利斯 提议不妨用这个富有随机(赌城)、浪漫、美丽的 城市命名该方法



武旗纷渐大当 > 为什么要抽样?

> 随机抽样

概率: 有分布就有一切!

身高(cm)

累积分布函数

# MC实质: 随机抽样



$$g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x)g(x) dx$$

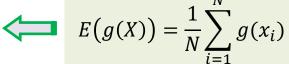
求解定积分

 $E(g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} f(x)g(x) dx$  这积分一定可求解吗?

 $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$  现实抽样&统计推断

不妨抽取样本X,然后计算g(X),进而算术平均

如何抽取服从特 定分布的样本呢?





f(t) dt

这个积分就一定可求解吗?  $\Re i \sim U(0,1) \implies x_i = F^{-1}(i)$ 

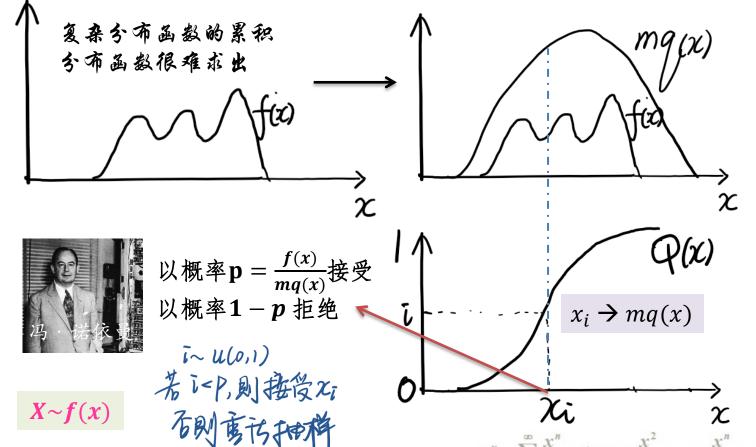


 $i_{n+1} = (ai_{n-1} + c)(mod\ M)$ → rand()/(RAND\_MAX+1.) 随机数



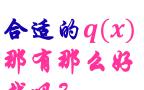
# 取舍采样rejection sampling





ganson CDF m x focs < mgoci





高维不适用



隐马尔科夫模型

# 马尔科夫链MC采样





假设状态序列为 $\cdots x_{t-2}$ ,	$x_{t-1}, x_t, x_{t+1}, x_{t+2},$	,		
	$P(x_{t+1} \cdots,x_t$	$_{-2},x_{t-1},$	$(x_t) = P$	$(x_{t+1} x_t)$
股市 0.075 0.15 0.025	<b>P</b> =	牛市 0.9 0.15 0.25	熊市 0.075 0.8 0.25	横盘 0.025 0.05 0.5
0.25 0.05	横盘 2 0.5	状态	与转移组	三阵
初始概率分布的	大态转移矩阵P	一稳定	的概率	分布
0 -1 -2	at att	T.M	6	30

敢问购何找到这个P呢?

$$\pi(i)P(i,j) = \pi(j)P(j,i)$$
 细致平衡条件 
$$\sum_{i=1}^{\infty} \pi(i)P(i,j) = \sum_{i=1}^{\infty} \pi(j)P(j,i) = \pi(j)\sum_{i=1}^{\infty} P(j,i) = \pi(j)$$

对任意
$$Q$$
  $\pi(i)Q(i,j) \neq \pi(j)Q(j,i)$ 

随机取矩阵Q,引入 $\alpha$ ,满足:

$$\pi(i)Q(i,j) = \pi(j)Q(j,i) \alpha(j,i) \gamma^{2} \gamma^{$$

https://www.bilibili.com/video/BV13C4y1W7iB

 $\pi(x)$ 

 $e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$ 



# Metropolis算法

平稳分布:  $\pi P = \pi$ 

随机矩阵Q,引入 $\alpha$ ,满足:

$$\pi(i)Q(i,j)lpha(i,j)=\pi(j)Q(j,i)lpha(j,i)$$
  $P(i,j)=Q(i,j)lpha(i,j)$ 

通过随机转移矩阵Q进行采样,但是样本被保留下来继续抽样的概率为α

$$\alpha(i,j) = \min\{\frac{\pi(j)Q(j,i)}{\pi(i)Q(i,j)}, 1\} = \min\{\frac{\pi(j)Q(j,i)}{\pi(j)Q(j,i)}, 1\} = \min\{\frac{\pi(j)Q(j,i)}{\pi(j)Q(j,i)},$$

EDWARD TELLER,\* Department of Physics, University of Chicago, Chicago, Illinois

$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty)$$
 for  $x \in (-\infty, +\infty)$ 



### Metropolis MC



#### 步骤:

- $\triangleright$  给定任意的转移矩阵Q、平稳分布 $\pi(x)$
- $\rightarrow$  t=0随机产生一个初始状态 $x_0$
- $\triangleright$  从条件概率分布 $Q(x|x_0)$ 中采样 $x^*$
- ▶ 从均匀分布产生u~U(0,1)
- > 若 $u < \alpha(x_0, x^*) = min(\frac{\pi(j)Q(j,i)}{\pi(i)O(i,i)}, 1),$ 接受 $x^* \rightarrow t=1, x_1 = x^*$
- $\triangleright$  否则拒绝该次采样,  $t=1, x_1=x_0$
- ▶继续以上步骤,直到t>T时,达到平衡
- > t>T之后的所有接受样本即需要的平稳分布样本

那么, 实际怎么用呢?



$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \text{ im } X = 0$$



# 参考文献





太过理论 内容太充实 https://www.cnblogs.com/pinard/p/6625739.html

MCMC(一)蒙特卡罗方法

MCMC(二)马尔科夫链

MCMC(三)MCMC采样和M-H采样

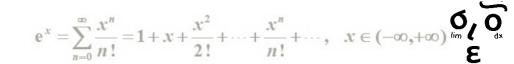
MCMC(四)Gibbs采样

https://www.bilibili.com/video/BV1 qp411R76y?from=search&seid=928 3693584074865546



徐亦达机器学习: Markov

Chain Monte Carlo 马尔科夫





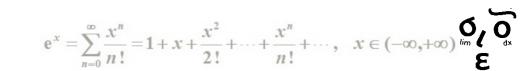
# 下节内容预告



# □ Monte Carlo 实现与应用

- √圆周率π的求解
- ✓定积分求解实例
- ✓简单物理模型展示MCMC的运用









# 算法讲解--Monte Carlo 应用篇-求解定积分



时亚洲

2020.10.6



$$e^{x} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^{n}}{n!} = 1 + x + \frac{x^{2}}{2!} + \dots + \frac{x^{n}}{n!} + \dots, \quad x \in (-\infty, +\infty) \xrightarrow{\text{lim}} \mathbf{C}$$

上期回顾-MC采样 TO TO TO 拒 绝 160 样 样 细致平衡  $\pi(i)P(i,j) = \pi(j)P(j,i)$  $\pi(i)Q(i,j)\alpha(i,j)=\pi(j)Q(j,i)\alpha(j,i)$ mx $P(i,j) = Q(i,j)\alpha(i,j)$  $F(x) = \int_{-\infty}^{x} f(t) dt$  $lpha(i,j) = min\{rac{\pi(j)Q(j,i)}{\pi(i)Q(i,j)},1\}$ .ota Xì Xi 以随机转移矩阵Q采样,以概 以概率 $\mathbf{p} = \frac{f(x)}{mq(x)}$ 接受 率α接受,  $u \sim U(0,1)$ ,  $u < \alpha \sqrt{2}$  $\mathbb{R}_i \sim U(0,1) \Rightarrow x_i = F^{-1}(i)$  $=1+x+\frac{x^{-1}}{2!}+\cdots+\frac{x^{-1}}{n!}+\cdots, x\in(-\infty,+\infty)$  im  $(-\infty,+\infty)$  $u \sim U(0,1), u$ 



# 计算圆周率/定积分



PI.i<-function(N) { #抽样次数 rejection sampling count<-0

$$U(\mathbf{0},\mathbf{1})$$
 rejection sampling 
$$f(x) = \sqrt{1-x^2}$$
 R语言

for (i in 1:N) { x<-runif(1,0,1) #产生随机数x y<-runif(1,0,1) #产生随机数y  $if(x^2+y^2=1)$  count<-count+1

$$f(x) = \sqrt{1 - x^2}$$

$$S = \frac{1}{4}\pi r^2 = \int_0^1 f(x)dx \implies \pi = 4 \int_0^1 f(x)dx$$

0.2 -

return(4\*count/N) #返回π值

$$\int_{0}^{1} f(x)dx = \int_{0}^{1} dx \int_{0}^{f(x)} dy = P(Y \le f(X))$$

$$X \sim U(0,1), Y \sim U(0,1), 计算y \le f(x)的概率(频率)即可$$

C: rand()/(RAND\_MAX+1.)  $x^2 + y^2 \le 1$ 

**R**: runif(1,0,1)

**Python: random.random()** 



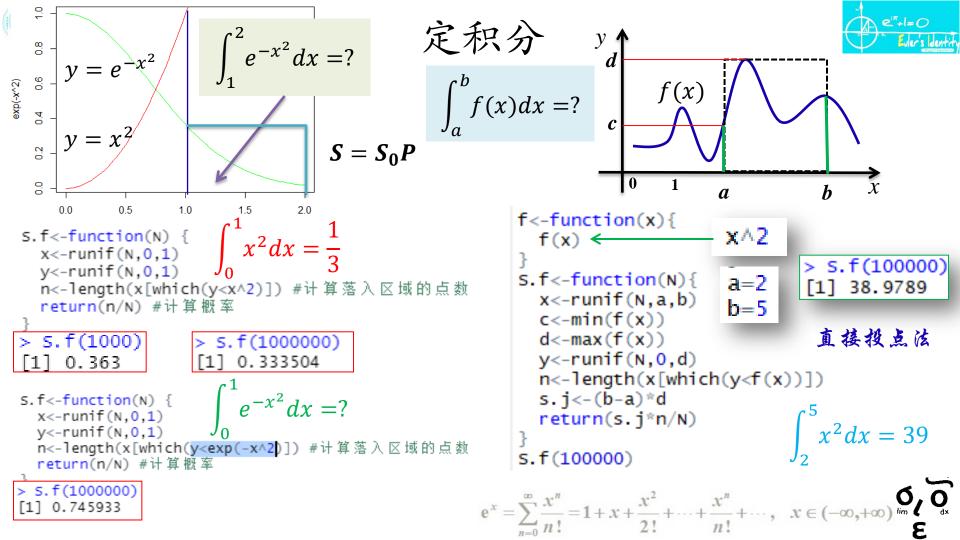
# C语言&Python实现

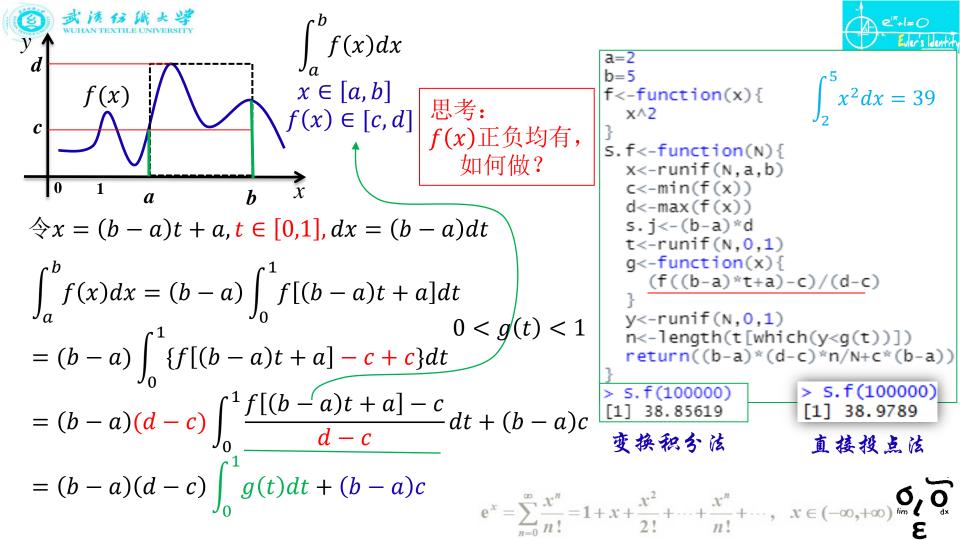


```
#include<stdio.h>
                                                                           #Created by Lu Zhan
    #include<stdlib.h>
    #include<time.h>
                                                                           import random
    #include<math.h>
                                        0.5
                                                                           import math
    void main()
                                                0.5
                                                                           def monteCarlo(N):
 8
        double x, y, pi;
                                                                       11
                                                                               i = 0
                                                                                                             0
                                                                               count = 0
        srand((unsigned)time(NULL)); //播种随机数
                                                                               while i <= N:
                                                                       13
        for (n = 1, k = 0; n <= 200000; n++) //将20万个点随机撒在范围。
                                                                       14
                                                                                    x = random.random()
                                                                                    y = random.random()
                                                                       15
           x = rand() / (double)RAND MAX;
                                                                                    if pow(x, 2) + pow(y, 2) < 1:
                                                                       16
           y = rand() / (double)RAND MAX;
                                                                                        count += 1
           if (sqrt((x - 0.5)*(x - 0.5) + (y - 0.5)*(y - 0.5)) < 0.5)
                                                                       17
                                                                                    i += 1
                                                                       18
                                                                               pi = 4 * count / N
                                                                       19
                                                                       20
                                                                               print(pi)
20
                                                                       21
        pi = k / (0.25 * 200000);
                                                                       22 monteCarlo(1000000)
        printf("the pi is %7.5lf\n",pi); //根据圆的面积公式近似模拟出p
```

https://blog.csdn.net/qq\_23927381/article/details/89353015 利用C语言进行蒙特卡罗模拟圆周率

https://blog.csdn.net/luzhan66/article/details/ 82822576 蒙特卡洛方法及计算圆周率(Python实现)







 $= E(Z) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} Z_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \frac{f(x_i)}{g(x_i)}$ 

> 5.f(100000)

> S.f(100000)

[1] 38.85619

期望积分法

 $=\frac{b-a}{N}\sum_{i=1}^{N}f(x_{i})$ 

s.f<-function(N){||[1] 38.9789

return((b-a)\*mean(f(x)))

a=2

b=5

x^2

f<-function(x){

s.f(100000)

38.98561

x<-runif(N,a,b)

# 定积分-重要性采样

e"+1=0

E(g(X)) =f(x)g(x) dx

 $\int_{a}^{b} f(x)dx = \int_{a}^{b} \frac{f(x)}{g(x)} g(x)dx \quad \stackrel{\stackrel{\cdot}{=}}{\Rightarrow} Z = \frac{f(x)}{g(x)} \quad \int_{a}^{b} g(x)dx = 1$ 

练习:

直接投点法

变换积分法

f(x1)\*(b-a)

a=2

b=5

 $x^2$ 

f<-function(x){

g<-function(x){</pre>

s.f<-function(N){</pre>

x < -runif(N,a,b)

return(mean(f(x)/g(x)))

3/117\*x^2

5.f(100000)

g(x) = cx $g(x) = cx^2$ 

 $\int_{a}^{b} \frac{\sin x}{x} dx$ 



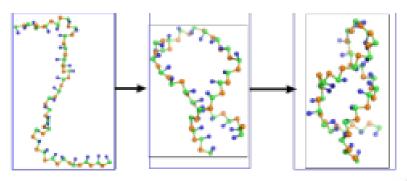
# 未来预告

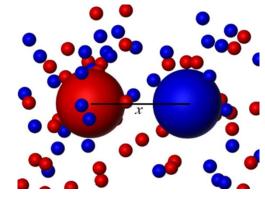


• 二重积分的Monte Carlo数值计算

$$\theta = \iint_D f(x, y) \mathrm{d}x \mathrm{d}y$$

- 吉布斯采样原理
- 多球体系(或Ising模型)的Monte Carlo模拟
- 链状分子的Monte Carlo模拟





 $+\cdots+\frac{x^n}{n!}+\cdots, x\in(-\infty,+\infty)$  in